РЕДАКЦИЯ
Главный редактор
Олег Данилов
Зам. главного редактора
Максим Капинус
Сергей Светличный
Редакторы
Олег Касич
Александр Птица
Алексей Фингерут
Обозреватели
Янош Грищенко
Роман Оберемко
Тестовая лаборатория
Сергей Макаров
Владимир Марчук
Тарас Олейник
Литературная редакция
Валерия Нетунахина
Наталья Науменко
Юлия Нетунахина
Алла Петрова
Любовь Смолина
Верстка
Наталия Самарина
Дизайн
Вячеслав Николаев
Цветокорректор
Ярослав Любавин
Фотографии
Юрия Акимова
Руслан Двойничков
Андрей Шелухин
Директор по рекламе
Ольга Вакулюк
Менеджер по распространению
Светлана Радченко

ИЗДАТЕЛЬСТВО
Президент, генеральный директор
Сергей Арабаджи
Вице-президент, старший главный редактор
Михаил Лаптев
Вице-президент, исполнительный директор
Наталия Петровская
Начальник тестовой лаборатории
Тимур Ягофаров
Директор по распространению
Ольга Галушка
Технический директор
Алексей Груша
Директор фотослужбы
Андрей Турцевич
Арт-директор
Евгений Медведев
Директор по маркетингу
Виктория Николаева
Директор интернет-проектов
Владимир Возняк
Менеджер по полиграфии
Владимир Бугайчук
IT-менеджер
Александр Савченко

Журнал «Домашний ПК», № 4 (100),
апрель 2007
Свидетельство о регистрации
КВ № 3923 от 28.12.99 г.
Выходит 1 раз в месяц
Издается с декабря 1998 г.
Учредитель и издатель –
ООО «Издательский Дом ITC», г. Киев, 2007 г.

За содержание рекламной информации ответственность несет рекламодатель. Он также самостоятельно отвечает за достоверность рекламы, за соблюдение авторских прав и других прав третьих лиц, за наличие в рекламной информации необходимых ссылок, предусмотренных законодательством. Передачей материалов рекламодатель подтверждает передачу Издательству прав на их изготовление, тиражирование и распространение.

Редакция не использует в материалах стандартные знаки для обозначения зарегистрированных прав на объекты любого рода собственности. Все указанные в публикациях торговые марки являются собственностью их владельцев.

Мнения, высказываемые авторами, не всегда совпадают с точкой зрения редакции. Полная или частичная перепечатка материалов журнала допускается только по согласованию с редакцией.

Цветоделение и печать –
ОТ «Блиц-принт», г. Киев, ул. Довженко, 3
Цена свободная
Подписной индекс:
без компакт-диска – 23679,
с компакт-диском – 22615
комплект ДПК+DVD и Gameplay+DVD – 94938
в Каталоге изданий Украины

Тираж 46 000 экз.
Адрес редакции и издателя:
03110, г. Киев, просп. Краснозвездный, 51

Телефоны:
секретариат (044) 270-3891
редакция (044) 243-9233
отдел рекламы (044) 249-6357
(044) 270-3890
отдел распространения (044) 496-3469
(044) 331-0409
(044) 331-0401
Факс: (044) 270-3891
E-mail: info@itc.ua
Web-сервер: www.itcpublishing.com

© «Издательский Дом ITC», 2007 г.
Все права защищены

ДПК plus



Свежий «Домашний ПК», который вы держите в руках, – юбилейный, сотый номер нашего издания. С одной стороны, для нас, людей, ежедневно делающих журнал, он почти ничем не отличается от обычного номера. С другой, оглядываясь назад, мы понимаем, что за восемь с половиной лет «ДПК» прошел большой путь, изменился как внешне – с точки зрения дизайна, так и внутренне – в подходе к подготовке статей, подбору материалов, редакционной политике. Может быть, со стороны эти постепенные, эволюционные изменения и не так сильно бросаются в глаза, но они весьма значимы – сотый номер журнала разительно отличается от первого. И хотя наши принципы и кредо – «Только избранное» – остались прежними, стремительные перемены в самой индустрии высоких технологий заставляют по-новому смотреть на, казалось бы, привычные вещи. Ведь в 1998 году, когда проект «ДПК» только задумывался, ни о каком цивилизованном рынке домашних компьютеров и электронных развлечений в нашей стране речь вообще не шла. Собственно, мы совместно с компаниями – игроками рынка и занимались его постепенным развитием более четырех лет, с 1999-го по 2003 г. Результаты этого общего труда видны сегодня невооруженным глазом.

«Домашний ПК» – современный высокотехнологичный продукт. Его созданием ежедневно занимается большая команда, и хотя работа многих сотрудников издательского дома ITC Publishing читателю не видна, их общие, согласованные усилия позволяют вам каждый месяц получать свежий выпуск журнала. Именно для того чтобы представить команду «Домашнего ПК», мы и подготовили в данном номере специальный материал, посвященный людям, занятым работой над изданием. К сожалению, невозможно собрать абсолютно всех сотрудников ITC Publishing, имеющих отношение к «ДПК», но мы еще раз хотим выразить свою благодарность тем, с чьей помощью журнал непрерывно развивается и совершенствуется уже восемь с половиной лет. В том числе и компаниям-парнерам, разделяющим наши принципы.

Сегодня «ДПК» является ведущим консьюмерским IT-изданием Украины. Об этом свидетельствуют тираж, выросший до 46 тыс. экземпляров, и ежемесячная аудитория более чем в 150 тыс. человек (по итогам независимых исследований). Конечно, в достижении таких результатов огромна ваша, уважаемые читатели, заслуга – вы верите в наш журнал, разделяете наши убеждения и увлеченность информационно-коммуникационными технологиями. Мы постараемся не разочаровать вас и в дальнейшем.

«ДПК» меняется, причем ежемесячно. Сейчас журнал стоит на пороге еще более радикальных перемен. Мы возлагаем немалые надежды на развитие онлайн-составляющей «Домашнего ПК». Рассчитываем, что полноценный Web-сайт (*dpk.com.ua*), который будет введен в эксплуатацию уже в апреле этого года, позволит вывести издание на качественно новый уровень. Связка журнал–Web-сайт должна стать своеобразным диполем, консолидирующим и объединяющим редакцию и читателей. Наша задача – создать комьюнити единомышленников, которым интересно общаться, обмениваться мнениями, заниматься совместными проектами. Ведь сила Интернета именно в интерактивности, возможности контактировать напрямую, оперативно вносить исправления и внедрять новые функции. Сила Интернета в людях. Сейчас на блоге «Домашнего ПК» уже собираются читатели журнала, энтузиасты, специалисты, просто увлеченные пользователи. Всего за полтора месяца число зарегистрированных членов сообщества достигло 700 (на момент, когда вы знакомитесь с этим номером, нас, вероятно, уже тысяча), а посещаемость на уровне 1000–1200 человек в день. То ли еще будет! Присоединяйтесь – нам есть о чем поговорить.

Встретимся на dpk.com.ua.
С наилучшими пожеланиями
Олег Данилов

№ 4 (100), апрель 2007

Содержание

Web-сайт dpk.com.ua

Новости

ХардWare

НА ПЕРВЫЙ ВЗГЛЯД

ТЕСТОВАЯ ЛАБОРАТОРИЯ

СофтWare



Тестирование пицц среднего ценового диапазона

Наверное, все знают о потребности человека в нормальном многоразовом питании, тем не менее далеко не все разделяют оптимизм специалистов, утверждающих: пищу необходимо принимать три раза в день. Увы, реалии современной жизни с ежедневными поездками и сидением в офисе заставляют нас пересмотреть свой рацион.

с. 80

ASUS G2P

Несмотря на то что некоторые наши коллеги вполне комфортно играют на ноутбуках, в том числе и в весьма ресурсоемкие action, нам хотелось на собственном опыте убедиться в возможности полноценной замены домашнего ПК на многофункциональный мобильный компьютер. Поэтому ваш покорный слуга, вооружившись ноутбуком ASUS G2, провел целую неделю вообще не включая десктоп. Результаты эксперимента – в данной статье.

с. 76





Охлаждение процессора: 20 эффективных моделей кулеров

В этот раз мы рассмотрим новые суперкулеры на тепловых трубках. Помимо устройств с универсальным креплением, в тесте приняли участие модели, которые можно использовать лишь для LGA 775. С выходом Core 2 Duo требования к эффективности охлаждения во время их работы в штатном режиме значительно снизились.

с. 42

LG рекомендує Windows® XP Professional

Під Владою Якості







S1 Express Dual
Преміум-дизайн, широкоформатний дисплей 15,4", графіка від ATI, клавіатура з цифровою розкладкою

M1 Express Dual
Бізнес-ноутбук, графіка від nVidia, оптимальне поєднання продуктивності та портативності

Мобільність. Впевненість.





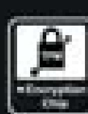
P1 Express Dual
Мультимедійний бізнес-ноутбук, широкоформатний дисплей 15,4", графіка від ATI

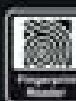
T1 Express Dual
Ультра-тонкий преміум-стиль, мультимедійний дисплей 14" FineBright, вага 1,9 кг, рекорд часу автономної роботи





reddot design award
winner 2006





Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000 · http://ua.lge.com

» Игротека

S.T.A.L.K.E.R.

Действие S.T.A.L.K.E.R. разворачивается в недалеком будущем – в 2012 г., через шесть лет после второй катастрофы, имевшей гораздо более серьезные и загадочные последствия, чем первая. Главный герой – некто Marked One, который, как водится, потерял память.

с. 116



Test Drive Unlimited

Представьте, что вас высадили из авиалайнера на небольшой гавайский островок Оаху, просто кишащий автомобильными салонами с эксклюзивными моделями, модными бутиками и уютными виллами на берегу океана с заранее предусмотренными гаражами для хранения всяческих Aston Martin и Lamborghini.

с. 124

Supreme Commander

Мое знакомство с проектом Supreme Commander произошло задолго до появления финальной версии, в момент начала бета-тестирования. Огромный дистрибутив постоянно обзаводился объемными патчами, оптимизация движка оставляла желать лучшего, но это была она – игра, которую ожидали увидеть.

с. 120



Тест бюджетных 19-дюймовых LCD-мониторов

В полном соответствии с нашими прошлогодними предсказаниями цены на 19-дюймовые мониторы благополучно опустились ниже отметки $250, благодаря чему подобные устройства перешли в разряд наиболее массовых.

с. 52



БАЧИШ СВІЙ ТЕЛЕФОН НАСКРІЗЬ
MY DJUICE®
21.07.07/4561
Система/MD
Отримай можливість
контролювати свої витрати
на послуги мобільного
зв'язку на сайті
www.my.djuice.com.ua
Переваги Системи
Відтепер ти маєш змогу керувати власними витратами
на послуги мобільного зв'язку!
Адже тепер для тебе у будь-який час доступна:
>> повна та структурована інформація про надані
послуги мобільного зв'язку та витрати на них;
>> можливість отримати деталізовані дані про виклики (дата, напрямок,
тривалість, вартість) по власному абонентському номеру;
>> інформація про залишки коштів по власному абонентському номеру;
>> можливість здійснювати комплексний аналіз поточних витрат
на послуги мобільного зв'язку.
Для того, щоб підключитися потрібно:
>> Відвідати web-сайт www.my.djuice.com.ua та зареєструватися у розділі Реєстрація.
Для цього тобі необхідно ввести у реєстраційну форму власний абонентський номер
у форматі 80XXXXXXXXX та комбінацію символів, наведену на малюнку.
>> Після коректного заповнення відповідних полів та підтвердження реєстрації
на вказаний тобою у реєстраційній формі абонентський номер буде відправлене SMS-повідомлення
з логіном та паролем для доступу до Системи.
Тарифи
Абонентна плата за користування системою «МІЙ DJUICE» відсутня. Користувачі Системи оплачують лише
одержання деталізованої інформації у підрозділі «Виклики за поточний місяць» розділу «Витрати».
Детальніше про Систему й тарифи на користування нею ти можеш дізнатися на Інтернет-сторінці www.djuice.com.ua.
КИЇВСТАР
Що нового?
djuice®
ЗАТ «Київстар Дж.Ес.Ем.», 03110, м.Київ, пр-т Червонозоряний, 51. Ліцензія Держкомзв'язку та інформатизації України №009503 від 12.04.01р.

№ 4 (100), апрель 2007

Содержание диска ДПК-DVD

*Материалы о программах вы можете прочесть на страницах, указанных рядом с их названием

Программы

Полные версии

Демонстрационные версии

Игры

Полные версии

ShareWare

Что означают знаки «Выбор редакции»

Знак «Выбор редакции: лучшая покупка»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей ценовой категории по параметру цена/качество или цена/производительность. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.



Знак «Выбор редакции: лучшее качество»
Победитель Супертеста – лучший продукт в своей категории по параметру качество, производительность или функциональность (соответствие потребностям целевой группы пользователей) без учета ценового фактора. Знак может получить только продукт, имеющий рейтинг 5 звезд.




Знак «Выбор редакции» в рубриках «Игротека» и «СофтWare»
Качественный продукт, который мы рекомендуем своим читателям. Игра, претендующая на приз «Игровой Оскар» в конце текущего года. Лучшая в своем классе программа.





super multi

Весілля '04

CD
CD-R
CD-RW

DVD
DVD-ROM
DVD-RAM

DVD-RW
DVD+RW

Найкращі спогади від LG

GSA-2166D — зовнішній. GSA-H20L — внутрішній.

Супер-мультидисководи з функцією LightScribe — нанесення зображення на зворотний бік диску.
Підтримка всіх CD, CD-R, CD-RW, DVD, DVD-ROM, DVD-RAM, DVD-RW, DVD+RW форматів,
швидкість запису DVD±R 16x, DVD+R DL 8x, DVD-R DL 6x, DVD-RAM 5x.
Безкоштовна інформаційна лінія LG: 8-800-303-0000
http://ua.lge.com

Під Владою Якості



Публикации, в которых описаны находящиеся на диске программы, помечены этим знаком

СМОТРИ на диске

Системные требования:
- процессор Pentium II 233 MHz или выше
- 64 MB оперативной памяти или больше
- SVGA-видеокарта (65 тыс. цветов)
- операционная система Windows 9x/Me/NT/2000/XP



www.samsung.ua

Hide & Secret
Ice Cream Tycoon
Magic Match: The Genie's Journey
Mahjong Tales: Ancient Wisdom
Minigolf Mania 1.0.395
Peggle Deluxe
RIP 3 1.5.2
Sparkle
The Poppit! Show

Демо-версии

«Смерть шпионам»
Command & Conquer 3: Tiberium Wars
Frontline: Fields of Thunder («Великие битвы: Курская Дуга»)
Penumbra: Overture
Teenage Mutant Ninja Turtles: Video Game

Моды для Far Cry

Matto 4 1.1

Патчи

«Дневной Дозор» 1.1
«Полный привод: УАЗ 4x4» 1.3
Company of Heroes 1.5
Europa Universalis 3 1.10r
«Heroes of Might and Magic V: Владыки Севера» 2.01
«Hitman: Кровавые деньги» 1.2
«Knights of Honor. Рыцари чести» 1.05

Maelstrom 1.01
Prey 1.3

Видео

Army of Two
Battlefield: Bad Company
BioShock
Conan the Barbarian
Dark Sector
Def Jam: Icon
Frontlines: Fuel of War
Heavenly Sword
Hellboy
Hellgate: London
Juiced 2: Hot Import Nights
LittleBigPlanet
Loki
MotoGP '07
No More Heroes
Silent Hunter 4: Wolves of the Pacific
Silverfall
Spore
The Darkness
The Elder Scrolls IV: Oblivion
The Elder Scrolls IV: Shivering Isles
Titan Quest: Immortal Throne
Tom Clancy's Ghost Recon: Advanced Warfighter 2
White Gold: War in Paradise («Xenus 2: Белое золото»)

Драйверы

Материнские платы

ATI Catalyst 7.2 Motherboard/IGP

Видеокарты

ATI Catalyst 7.2

Звуковые карты

Realtek AC97 A3.98
Realtek HD Audio R1.61

Сетевые карты

Intel PRO/100/1000/10GbE 12.0
Realtek LAN (PCI) 5.663
Realtek LAN (PCI-E) 6.64

Драйверы для Windows Vista

ATI Catalyst 7.2
Creative Sound Blaster Audigy 2.12.0002
Sound Blaster X-Fi 2.09.0007
Intel Graphics Media Accelerator 15.2.64
Intel PRO/100/1000/10GbE 12.0
NVIDIA ForceWare 100.65
NVIDIA ForceWare 101.41 Beta
Realtek AC97 6.0.1.6213
Realtek HD Audio R1.61
VIA VN896 Chrome9 IGP 15.31.09.02

Что означают звезды в наших рейтингах

★★★★★
Один из лучших продуктов в своей категории, лучшее качество по всем ключевым параметрам, отличная покупка.

★★★★★
Достойный внимания продукт, хорошо справляющийся со своими функциями, возможный кандидат на покупку.

★★★★★
Средний продукт по ключевым параметрам, со своими функциями справляется, но ничего выдающегося не демонстрирует.

★★★★★
Продукт, не удовлетворяющий нас своим качеством и/или другими параметрами.

★★★★★
Без комментариев.

Продукты тестируются в своих категориях и ценовых диапазонах. Количество звезд присуждается с учетом параметров цена/качество, цена/производительность или цена/функциональность. Рейтинг может пересматриваться – как снижаться при тестировании с новыми конкурентами, так и повышаться при переходе продукта в более низкую ценовую категорию.

«Издательский Дом ITC», редакция журнала «Домашний ПК», составители диска и разработчики программных продуктов, находящихся на нем, не несут ответственности за те проблемы, которые могут возникнуть при их использовании.
«Издательский Дом ITC» и редакция журнала «Домашний ПК» не осуществляют техническое сопровождение и не отвечают на вопросы, связанные с функционированием программных продуктов, размещенных на диске. Техническая поддержка предоставляется соответствующими службами компаний – производителей этого ПО.
Все программы, помещенные на диск, проверены антивирусным ПО.
«ДПК-DVD, апрель 2007» является неотъемлемой составляющей журнала «Домашний ПК», № 4, 2007 и продаже отдельно от журнала не подлежит.

Подписку с курьерской доставкой можно оформить

КИЕВ
KSS (044) 585-8080
«Блиц-Информ» (044) 205-5110
«Всеукраинское Подписное Агентство» (044) 461-9129
«ПрессЦентр» (044) 536-1175 (80)
«Саммит» (044) 254-5050

ГОРЛОВКА
«АВ сервис» (0624) 55-2475

ДНЕПРОПЕТРОВСК
«Меркурий» (056) 744-7287
«Атма трейд» (0562) 33-7770

ДОНЕЦК
«Бегемот» (062) 304-4158
«Идея» (0623) 81-0932

ЖИТОМИР
«Горизонт» (0412) 41-2442

ЗАПОРОЖЬЕ
«Пресс-сервис» (061) 220-0797

ЛУГАНСК
ЧП «Ребрик И. В.» (0642) 53-4073

ЛЬВОВ
«Деловая пресса» (0322) 70-3468
«Фактор» (0322) 41-8391
«Львівський кур'єр» (0322) 23-0410

НИКОЛАЕВ
«Ноу-Хау» (0512) 47-2547

НОВАЯ КАХОВКА
ЧП «Хут О. А.» (05549) 7-7272

ОДЕССА
«МиМ» (048) 777-4539

СЕВАСТОПОЛЬ
«Экспресс-Крым» (0692) 45-2424

СИМФЕРОПОЛЬ
«Крымский экспресс» (0652) 52-5727

СУМЫ
«Эллада S» (0542) 25-1249

ТЕРНОПОЛЬ
«Айсберг» (0352) 43-1011

ХЕРСОН
«Кобзарь» (0552) 22-5218

ЧЕРКАССЫ
«Медиа-Принт» (0472) 45-3113

ЧЕРНИГОВ
«Визард» (0462) 65-3365

ЧЕРНОВЦЫ
ЧП «Стронгин С. Б.» (03722) 7-2410

Вы можете подписаться на «Домашний ПК» с доставкой в почтовый ящик дома или на работе либо с курьерской доставкой в ваш офис.
Подписку можно оформить круглогодично с любого следующего месяца на срок от одного месяца до одного года по почте в любом отделении связи или у нас в издательстве по Каталогу изданий Украины.
С вопросами и предложениями касательно распространения, а также с критикой в адрес предприятий, занимающихся продажей и доставкой наших изданий, обращайтесь в отдел распространения «Издательского Дома ITC».
«Домашний ПК» предлагает сотрудничество украинским компаниям и частным лицам, заинтересованным в розничном распространении журнала. Выгодные условия и цены.
Отдел распространения:
тел. (044) 331-0409; 331-0401; 496-3469



Еволюцію створюють людські бажання

Людині властиво бажати…
Саме бажання було тим першим поштовхом, що змінив людство. Бажання подорожувати надихнуло на появу колеса. Бажання зробити складні речі простими створило монету.
Еволюція людства – це еволюція бажань.
Бажання керують людьми, відкриваючи нові погляди, нові рішення, нові технології.
Люди хочуть. Нового… Іншого… Кращого…
Технологія 3G, яку використовує мережа зв'язку PEOPLEnet – найвища точка еволюції у сфері комунікацій. Це нові можливості, які відповідають сьогоднішнім бажанням людей.

8 800 30 303 30
(зі стаціонарних телефонів в Україні, безкоштовно, цілодобово)
www.people.net.ua

PEOPLEnet. Зв'язок нового покоління 3G

Ліцензія НКРЗУ АВ № 120348 від 20.09.2006 р. ЗАТ «Телесистеми України», 04053, м. Київ, пров. Бехтеревський, 14 Е

Команда «ДПК»

Мы сделали 100 номеров

2007 2006 2005 2004 2003 2002 2001 2000 1999 1998

«Домашний ПК», который вы держите в руках, имеет цифру 100 на обложке. Отмечая этот значимый для редакции юбилей, мы хотели бы показать на наших страницах команду, работающую над созданием каждого номера. К сожалению, объем издания не позволяет представить всех людей, задействованных в «проекте ДПК», – администрацию ITC Publishing, журналистов «Компьютерного Обозрения», помогающих нам проводить тесты периферийных устройств, Web-отдел, занятый сейчас строительством онлайн-представительства «ДПК», бухгалтеров, системных администраторов, секретарей, водителей и других сотрудников нашей компании, а также внештатных авторов, дополняющих издание интересными материалами. Редакция выражает огромную признательность этим людям, благодаря усилиям которых журнал выходит уже восемь с половиной лет. Хочется поблагодарить и наших коллег, журналистов других изданий ITC Publishing: они помогают советами, делятся опытом, интересными новостями и оказывают всяческую поддержку. Отдельное спасибо стоит сказать всем компаниям – партнерам «Домашнего ПК», предоставляющим на тестирование оборудование, программные продукты и игры, размещающим в издании рекламу и участвующим вместе с нами в различных маркетинговых акциях. Ну и конечно же, мы благодарны нашим читателям, многие из которых остаются преданными журналу с самого первого номера. Надеемся, «Домашний ПК» не разочарует вас и в дальнейшем, ведь впереди у нас немало нововведений, которые сделают «ДПК» еще лучше и интереснее.



Он придумал «ДПК»

Сергей Арабаджи
В 1997–1998 годах, выпуская «Компьютерное Обозрение», генеральный директор «Издательского Дома ITC» понял, что «КО» все в большей степени ориентируется на профессионалов и менеджеров IT-отрасли, уделяя недостаточно внимания потребностям энтузиастов компьютерных технологий. И хотя до появления цивилизованного консьюмерского рынка оставалось еще более трех лет, заручившись поддержкой своего коллектива, Сергей решил создать «Домашний ПК» – журнал для пользователей и энтузиастов IT-технологий.



Они представляют рынок

Отдел рекламы представляет читателям самые интересные продукты и предложения от ведущих IT-компаний Украины, а отдел маркетинга обеспечивает участие «Домашнего ПК» в разнообразных акциях, конкурсах, на выставках, чемпионатах и других мероприятиях.



Они пишут

Ежемесячно редакция «Домашнего ПК» тестирует и описывает около 60 устройств, более 30 программ, 50 игр и свыше 100 Web-сайтов. И с каждым номером эти цифры продолжают расти.



Они заботятся о стилистике

В каждом номере «Домашнего ПК» более 400 тыс. букв. Литературная редакция прочитывает весь журнал как минимум три раза, правя орфографические, синтаксические и стилистические ашипки и очепятки.



Они делают журнал красивым и ярким

За восемь с половиной лет дизайн «Домашнего ПК» менялся пять раз, с каждой итерацией становясь все современней и лучше. Сейчас отдел допечатной подготовки собирается вновь обновить внешний вид журнала. Уверены, он понравится читателям.



Они фотографируют

В каждом номере «Домашнего ПК» примерно 120 фотографий. Чтобы выбрать лучшие, нужно сделать около 2000 снимков. Наша фотослужба оснащена самой современной техникой и работает в любую погоду.



Они доставляют журнал читателям

Тираж «Домашнего ПК» № 100 – 46 тыс. экземпляров, а 30 тыс. номеров комплектуются DVD-диском. Общий вес тиража – свыше 18 тонн, и он уже не вмещается в два большегрузных КамАЗа.



Они делали первый номер «ДПК»

Олег Данилов, Александр Птица, Сергей Светличный, Сергей Галушка, Роман Хархалис
Пилотный номер «Домашнего ПК» создавался в сентябре–ноябре 1998 года.
Причем в штате редакции на тот момент был лишь один человек – Сергей Галушка.

Они начинали в «ДПК»

Богдан Вакулюк, зам. гл. редактор PrintWeek (верстальщик «ДПК» с 1998 по 2002 г.), **Сергей Галёнкин**, гл. редактор Gameplay (редактор, зам. гл. редактора «ДПК» с 2003 по 2005 г.), **Лариса Брусова**, дизайнер Gameplay (технический дизайнер «ДПК» с 2004 по 2006 г.), **Олег Переверзов**, дизайнер Gameplay (дизайнер «ДПК» с 1999 по 2002 г.), **Роман Хархалис**, гл. редактор Mobility (редактор, зам. гл. редактора «ДПК» с 1998 по 2004 г.), **Максим Потапов**, гл. редактор ITC Online (редактор, зам. гл. редактора «ДПК» с 2000 по 2007 г.).



Цифрові розваги високої чіткості

Підтримка технології Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК Вашого Prestigio Visconte 1300 чудових візуальних можливостей для ігор, перегляду відео, цифрових фотографій та іншого.



Ноутбук Prestigio Visconte 1300

з функцією Power Cinema

Максимум можливостей, максимум мобільності

- Технологія Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК
- Висока продуктивність
- Функція Power Cinema – дивіться фільми, не завантажуючи операційну систему економте заряд батареї!
- Вага 2 кг і невеликий розмір дарують вам справжню мобільність

2 роки міжнародної гарантії



www.prestigio.ua

Партнери:

Київ: Мережа супермаркетів електроніки «**ТЕХНОЯРМАРОК**»: 8-800-508-20-00, Мережа супермаркетів «**Комп'ютерний світ» DiaWest**»: 8-800-302-30-20, Мережа гіпермаркетів електроніки "**CITY COM**": 8-800-501-5000, Мережа супермаркетів електроніки "**ДОМОТЕХНІКА**": 8-800-300-20-20, Вектра Сервис: 8(044)2497368, Porto: 8(044)2060533; **Одеса:** Eurosystems: 8(048)7385858, Нетлодикс: 8(048)7283728, ALPHA: 8(048)7601753, Квантум: 8(048)7871014, Мережа магазинів "Діскавері": 8(048)7772266, Пресони-Д: 8(048)777-22-77; **Іллічівськ:** Комп'ютерний центр Тиса: 8(048)2304042; **Дніпропетровськ:** РМ 2000: 8(056)2360300, ПФ Сервис: 8(056)3703003, VIST: 8(056)3700707, Мережа магазинів «Ума палата»: 8(056)721-92-55, Єлисант ТВ Днепр: 8(056)370-37-77; **Донецьк:** Салон техніки та меблів: 8(062)3813975, Інтерфейс: 8(062)382-68 06, Техніка: 8(062)311-83-83; **Сєвєродонецьк:** "Дом электроники": 8(06452)60128, "Компьютер": 8(06452)44962; **Харків:** Комп'ютерпостач: 8(0572)544499, СМТ: 8(057)7020471, Электронный мир: 8(0577)545568; **Сімферополь:** МНП «ЭПИцентр» 8(0652)493330, Элком-Оптима: 8(0652)222500; **Севастополь:** Оптима-Юг: 8(0692)544471, Telme: 8(0692)549005, DS Component: 8(0692)473628; **Луганськ:** СКімет: 8(0642)588467, Магнат: 8(0642)345513, Протон: 8(0642)581155, "Kompas": 8(0642)538107, "Технопарк": 8(0642)642190; **Миколаїв:** Бенс: 8(0512)670327; **Рівне:** DEVICE: 8(0362)23014, SMART: 8(0362)266751, Твій комп'ютер: 80673620878

Інтернет-магазин Prestigio:
shop.prestigio.ua

Новости

Больше новостей на dpk.com.ua



Neonode N2

Европейские производители мобильных устройств уже готовят свои «ответы» пресловутому «яблочному» iPhone. Вот и шведская компания Neonode «вспомнила», что она еще в 2004 году предлагала концепт бесконопочного телефона с экраном, чувствительным к нажатию.

Обновленную версию устройства, названную N2, Neonode представила в Барселоне на конгрессе 3GSM World. Скандинавский смартфон значительно меньше своего заокеанского конкурента. При массе 70 г и габаритах 47×77×14,7 мм он имеет двухдюймовый, чувствительный к нажатию экран размером 176×220 точек. Поддерживаются четыре диапазона GSM/GPRS. В наличии двухмегапиксельная камера и слот расширения miniSD.





Polymer Vision

Некоторое время назад в hi-tech-кругах шло оживленное обсуждение концепта мобильного устройства для чтения электронных книг с гибким дисплеем на базе электронных чернил, разработанного компанией Polymer Vision, дочерним предприятием гиганта Philips.

В Барселоне на конгрессе 3GSM World голландцы продемонстрировали рабочий образец мобильного телефона Cellular Book. В него-то в конечном итоге и превратился концепт Readius, о котором говорилось выше. Новинка оснащена 4 GB встроенной памяти, портом USB, модулем DVB-H, поддерживает GPRS и EDGE. Экран может отображать 16 градаций серого цвета. «Сотовая книга» получила массу положительных отзывов и даже награду Global Mobile Award в номинации «Лучшая инновационная технология».

Compro
VideoMate V300

В ассортименте известного производителя мультимедийного железа компании Compro Technology появилась любопытная новинка – внешний телевизионный тюнер VideoMate V300, поддерживающий мониторы с разрешением до 1680×1050 и 1600×1200. Для работы устройства компьютер не требуется, подключается оно непосредственно к дисплею. Кроме ТВ, V300 позволяет подключать любые источники аналогового видеосигнала (имеются разъемы S-Video, композитный и компонентный).







Apacer



Известная компания Apacer выпустила новые модели мини-флэшек AH124 и AH125, отличающиеся гламурным дизайном и комплектующиеся кожаными футлярами. Помимо выполнения декоративной функции, модный аксессуар предохраняет флэшку от внешних повреждений и предупреждает возможность утери. Устройства поддерживают USB 2.0 и совместимы с USB 1.1. Голубой LED-дисплей показывает статус передачи данных. Толщина – 5 мм, масса – всего 5 граммов при вместимости от 512 MB до 2 GB.

iKaraoke

Каких только аксессуаров для iPod ни породила на свет креативная мысль дизайнеров персональных цифровых устройств. Компания Griffin, к примеру, посчитала, что владельцы «яблочных» медиапроигрывателей с удовольствием будут петь и предложила рынку изделие под названием «iKaraoke», подключаемое к стандартному разъему в нижней части плеера. Устройство позволяет полностью «вырезать» голос оригинального исполнителя, оставляя лишь инструментальную составляющую.

Widget Station

Компания Emtrace Technologies представила интересную новинку – Widget Station. Эти настольные часы, оснащенные двумя LCD-мониторами 2,5", имеют встроенный процессор ARM9 и работают под управлением Linux Kernel 2.6X. Кроме того, устройство оборудовано портом Ethernet и Wi-Fi-модулем.

Основная особенность WidgetStation – способность запускать разнообразные виджеты, загружаемые со специального сайта. Пользователь сам выбирает, что он хочет получать – прогноз погоды, календарь, изображение с Web-камеры и т. д. Разработчики обещают постоянно расширять список виджетов.





LG FM



Компания LG пополнила свою линейку медиапроигрывателей. Модель FM37 имеет 2,4-дюймовый дисплей, «понимает» форматы MP3, WMA, AVI, WMV и OGG. Кроме того, устройство позволит читать электронные книги. Заявленное время автономной работы при прослушивании музыки достигает 24 часов. Плеер поступит в продажу в двух версиях (2 GB и 4 GB). Его «младший брат» FM33 обладает 1,77-дюймовым экраном и будет выпущен в трех модификациях (1, 2 и 4 GB) . Новинки должны появиться в продаже к маю.

Adtron Flash HDD



Американская компания Adtron представила новые модели жестких дисков на флэш-памяти (как для SATA-, так и для EIDE-интерфейсов) вместимостью вплоть до 160 GB (рекорд, однако). Кстати, у твердотельных HDD толщина зависит от объема, и это логично. Что характерно, на сайте производителя цена не указана – звоните. Не сомневаемся – заказчики из, скажем, оборонных ведомств, позвонят.

Cylo 3style Mouse

Весьма интересный прототип трехмерной мыши, причем не использующий гироскопы, предложили австралийцы из Cylo Technology. 3style Mouse имеет цилиндрическую форму, а верхняя часть манипулятора может вращаться. Разработчики считают, что такая конструкция подойдет для всех, но, по нашему мнению, главной целевой аудиторией будут дизайнеры, аниматоры, монтажеры и звукорежиссеры.

Новости с CeBIT 2007

Буквально за пару дней до отправки этого номера в печать в Ганновере открылась выставка CeBIT 2007. Безусловно, через месяц вы найдете в этом разделе красивые фотографии ее экспонатов, а сейчас предложим пару новостей в телеграфном стиле.

Samsung Electronics показала новые мониторы. SyncMasterf XL30 в качестве источника подсветки использует светодиоды. А концептуальный 940UX имеет встроенный порт DVI-D и концентратор USB 2.0.

Продемонстрированы новые Blu-ray/HD-DVD комбо-приводы от совместного предприятия Hitachi и LG. Как видите, в них мирно сосуществуют, казалось бы, непримиримые оппоненты в области стандартов.

R2D2



А сейчас давайте еще раз вспомним январскую выставку CES 2007 в Лас-Вегасе. Уж слишком симпатичен один из ее экспонатов, который хотим предложить вашему вниманию. Особенно порадуются любители «Звездных войн».

Как вы думаете, что умеет делать данный конкретный дроид R2D2, представленный компанией Nikko? Он не только крутит головой и издает звуки, свойственные экранному прообразу, но еще и ретранслирует музыку с iPod, проигрывает диски DVD и Blue-ray, имеет встроенную флэш-память. Старшая модель даже укомплектована LCD-дисплеем. За нее преданным фанатам Star Wars придется выложить две с половиной тысячи «зеленых».

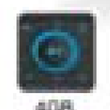
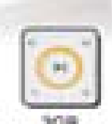
Transcend
Exceeding Your Expectations







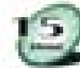
Новий елегантний MP3 плеєр T.sonic™ 630 від Transcend створений спеціально для меломанів та прихильників стилю. Цей універсальний MP3 плеєр не тільки забеспечує вас високоякісним звуком але й поставляється з FM приймачем, має функцію запису голосу та лінійний вхід. Об'єм пам'яті плеєра сягає 4GB, це понад 1000 пісень, що безперервно забеспечують вам гарний настрій.


4GB

2GB

1GB










JetRam™


JetFlash™ V90 Series
V90 / V90C


JetFlash™ Family
Hi-Speed Series


RDM2 Family




Authorized Distributor



TechnoPark

ЮГконтракт

www.transcendusa.com
Transcend Information, Inc.

Компьютерный класс от Delfics Green нашел своих обладателей



Обладатели главного приза – компьютерного класса Delfics Green



Руководство и преподаватели колледжа были уверены в успехе своих студентов

Сколько же лотерейных билетиков нужно купить, чтобы выиграть один ПК… А вот получить целый компьютерный класс, приложив некоторые усилия и проявив творческий подход, как оказалось, вполне реально. Торговая марка Delfics Green, при поддержке компаний AMD, ATI, Chieftec, а также изданий «Домашний ПК», «Компьютерное обозрение» и Gameplay, предоставила такую возможность любому классу или группе из учебных заведений Украины. Задание для конкурса было предельно простое. Все, что требовалось от участников, – оригинально изобразить логотип Delfics Green, сфотографироваться на его фоне и отослать снимок организаторам.

Конкурс проводился в течение трех месяцев – с 1 ноября 2006 по 31 января 2007 г. За это время на рассмотрение было представлено свыше 70 коллективных работ. Некоторые из них оказались столь оригинальны и так впечатлили организаторов, что шесть наиболее интересных произведений отмечены ценными поощрительными призами, в их числе цифровые видео- и фотокамеры, а также домашний кинотеатр.

Несмотря на то что достойных работ оказалось довольно много, в определении победителя члены жюри были на удивление единогласны. Лучшей признана работа студентов 3-А группы Владимир-Волынского педагогического колледжа им. А. Ю. Крымского. Студенты группы проявили креативный подход в решении конкурсной задачи – масштабный логотип был нарисован на стене учебного корпуса. За это ребята заслуженно получили главный приз – компьютерный класс, состоящий из 15 мощных ПК с двухъядерными процессорами AMD Athlon 64 X2, отдельного преподавательского сервера и наиболее востребованных в процессе учебы периферийных устройств – принтера и сканера. В колледже уже есть оборудованные компьютерные классы, однако возможности установленных там ПК значительно уступают новым современным компьютерам. К тому же имевшегося парка вычислительной техники было недостаточно для эффективного изучения информационных технологий.

Поздравляем ребят с заслуженной победой, колледж – с модернизацией материально-технической базы, а Delfics Green и партнеров, принявших участие в данном проекте, – с тем, что подготовленные призы нашли достойных обладателей!

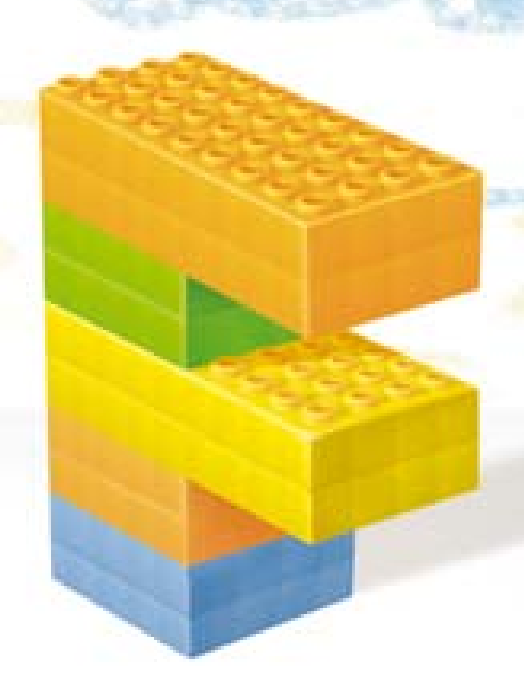


Масштабный логотип размещен на стене учебного корпуса

Новая техника уже осваивается

Ready, Steady, Vista™

Стильні та надійні материнські плати Foxconn використовуються в мільйонах компьютерів у всьому світі. Вибираючи сучасні компоненти разом з материнськими платами Vista Ready від Foxconn ви створите рішення, що підтримує найновішу операційну систему від Microsoft

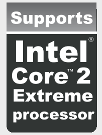


P9657AA-8EKRS2H



- Intel® P965
- Dual DDR2 800, 4* DIMMs, 8Gb Max.
- 7.1 channel HD Audio, Gigabit LAN
- 1* PCIe x16
- 6* SATAII, 1* eSATAII, RAID
- 2* IEEE1394a







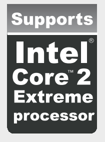


G9657MA-8EKRS2H



- Intel® G965
- Dual DDR2 800, 4* DIMMs, 8Gb Max.
- 7.1 channel HD Audio, Gigabit LAN
- Графіка Intel® GMA X3000 с Clear Video Technology
- 4* SATAII, 1* eSATAII, RAID
- 2* IEEE1394a











www.foxconn.ru

Дистрибутори: ASBIS (044) 455-4411; Compass (044) 531-8730; DATALUX (044) 490-9270; MTI (044) 458-3434



ASBIS www.asbis.ua




COMPASS www.compass.ua




DATALUX www.datalux.ua



MTI www.mti.ua

ХардWare



Mustek
PF-A700A

Цена – $140

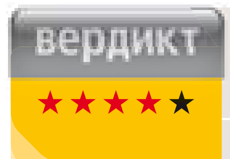
Продукт предоставлен
DataLux, www.datalux.ua



У рамки приятный внешний вид, глянцевая поверхность, хромированная ножка. Из-за отсутствия настенного крепления данное устройство позиционируется в качестве настольного варианта – есть возможность установки как в альбомной, так и книжной ориентации. В комплектации нет пульта ДУ – по-видимому, это объясняется тем, что модель находится рядом с пользователем и кнопки управления легкодоступны.

К сожалению, у PF-A700A малые углы обзора по вертикали, что особенно заметно при вертикальном расположении рамки.

В целом встроенный кард-ридер основных типов карт, USB-разъем, Audio/Video-out, поддержка MPEG1, MPEG4, JPEG и MP3, возможность подключения наушников – все это оставляет приятное впечатление о данном устройстве. Но при существующих недостатках возникает сомнение в оправданности цены.



ЗА
Оригинальный дизайн; поддержка USB

ПРОТИВ
Малые углы обзора по вертикали; цена



Microsoft
Zune

Цена – $377

Продукт предоставлен
магазином Foto.ua, www.foto.ua

Объем памяти
30 GB

Форматы
WMA, MP3, AAC, JPG, WMV

Дополнительные функции
адаптер Wi-Fi

Питание
встроенный аккумулятор

Интерфейс
USB 2.0

Разъем
собственный

Внешний вид Zune достаточно прост и не впечатляет, как iPod, своими отделкой и управлением. Нам досталась модель коричневого цвета (есть также черная и белая), и ее дизайн можно назвать спорным – острые грани, цвет, кнопки управления – все это немного смущает и делает использование Zune не таким приятным занятием, как того хотелось бы.

Удобный интерфейс и, как ни странно, достаточно интуитивное управление с помощью четырехпозиционной кнопки и трех клавиш позволяют с легкостью осуществлять навигацию по пунктам меню. FM-тюнер отличный, поскольку автопоиск и качество приема у него на высоте.

Одна из особенностей Zune – наличие встроенного адаптера Wi-Fi. Предполагается, что пользователи этого плеера будут общаться между собой, обмениваясь музыкальными файлами и видеороликами, однако трудно представить, когда в Украине появится столько владельцев Zune, чтобы в радиусе 9 м можно было найти одного из них.



ЗА
Качественный дисплей; емкий винчестер; удобный интерфейс

ПРОТИВ
Примитивный дизайн



Edifier
R1900T III

Цена – $90

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
тел. 8 (800) 500-1530

Суммарная мощность
60 Вт RMS

Частотный диапазон
20–20 000 Hz

Сателлиты
двухполосные, мощность 60 Вт RMS (2×30 Вт)

Входы
2×RCA

Определенная категория меломанов до сих пор не признает применения сабвуфера в акустических системах. Именно для них компании – производители мультимедийных АС выпускают комплекты 2.0.

Корпус колонок Edifier R1900TIII изготовлен из дерева, причем внешний вид максимально соответствует уровню акустики класса Hi-Fi. Что ж, современные модели мультимедийной направленности приближаются по качеству исполнения и звучания к бюджетному сегменту Hi-Fi, поэтому строгий академический дизайн им только «к лицу». Сняв защитную накладку на одном из сателлитов, мы увидим шелковый твитер и широкополосный динамик диаметром 5 дюймов. На задней панели правой колонки расположены две пары разъемов RCA для подключения нескольких источников и винтовые контакты, необходимые для объединения с левой колонкой. Два регулятора позволяют изменять уровень низких частот и общую громкость. К сожалению, их расположение довольно неудобно, а какого-либо пульта ДУ в комплекте нет.

Фактически серьезных претензий к звучанию R1900T III не возникло. Правда, хотелось бы иметь дополнительную ВЧ-настройку, поскольку в некоторых ситуациях инструментальных «тонкостей» явно не хватает. В остальном нужно признать – у инженеров Edifier получилось. Широкополосные излучатели с легкостью покрывают не только средний, но и нижний диапазон, позволяя обходиться без столь ненавистного многими сабвуфера. Немалую роль в этом сыграл и качественный кроссовер.



ЗА
Классический дизайн в стиле Hi-Fi; хорошее качество звучания

ПРОТИВ
Отсутствие регулятора уровня высоких частот



Genius
SlimStar 820 Solargizer

Цена – 490 грн

Продукт предоставлен
DataLux,
www.datalux.ua

Дополнительные клавиши
17

Интерфейс
USB



Новый беспроводной комплект Genius, работающий на частоте 2,4 GHz, претерпел ряд интересных изменений в функциональности. Узнать в SlimStar 820 Solargizer предыдущие устройства этой серии практически нельзя. Внешне клавиатура выглядит по-новому, скорее напоминая Media Cruizer. Отметим достаточно большое количество дополнительных клавиш, предназначенных для удобного управления медиаплеером и запуска программ. А в правой части расположен довольно интересный элемент – солнечная батарея с регулируемым углом наклона. Solargizer фактически имеет три источника питания: аккумуляторы АА, солнечный элемент, конденсаторы. Последние заряжаются при подключении клавиатуры через порт USB и помогают в случае плохой освещенности или полной темноты. Ход клавиш в SlimStar 820 достаточно большой, а нажатия тугие и неинформативные. Кроме того, дополнительный навигационный блок видоизменен, а курсорные кнопки смещены под *Shift*.

Мышь, увы, не оснащена революционными элементами питания, поэтому для нее понадобятся два аккумулятора. Зато ее корпус имеет специальный вырез для крепления USB-приемника, а также кнопку выключения устройства, что позволяет экономить заряд батарей. Симметричность модели обрадует левшей, а единственная дополнительная клавиша служит для блокировки операционной системы. Если пользователь покидает рабочее место, то ему достаточно только одного клика, и ОС Windows будет заблокирована до ввода пароля.



ЗА
Множество нововведений; функциональность

ПРОТИВ
Высокая стоимость; целесообразность применения солнечных элементов



GMC
AVC-K1

Цена – $290

Продукт предоставлен
Nevada, www.nevada.com.ua

Цветовое исполнение
черный; серебристый

Формат устанавливаемой материнской платы
ATX, mini-ATX

Разъемы на передней панели
4×USB, IEEE1394, audio, microphone

Количество отсеков
2×5,25" (внешние);
2×3,5" (внешние);
4×3,5" (внутренние)

Предустановленные вентиляторы
1×140 мм (на передней панели);
1×120 мм (на задней панели)

Блок питания
нет (возможна установка любого стандартного БП)

Габариты и масса
200×510×440 мм; 9,16 кг

Корейская компания GMC предлагает любителям HTPC оригинальный корпус, поражающий своей функциональностью. Передняя панель AVC-K1 стилизована под медиацентр. Сразу же бросаются в глаза два информационных дисплея. На верхний выводится информация согласно пользовательским настройкам, которые устанавливаются через соответствующее ПО, – графический эквалайзер, названия песен и др. Второй дисплей отображает температуру внутри корпуса и частоту вращения вентиляторов. Кроме того, на передней панели расположены большой удобный регулятор, выполняющий функции системного навигатора, и вспомогательные кнопки для управления мультимедийными приложениями. Общую картину дополняют кард-ридер и стильная заглушка, закрывающая разъемы. Для любителей дистанционного управления компьютером в комплекте прилагается удобный инфракрасный пульт ДУ iMon PAD Remote Controller.

Интегрированный реобас реализован не совсем удачно: из-за особенностей схемотехники уменьшение частоты вращения некоторых типов вентиляторов (в том числе и предустановленных) сопровождается повышением уровня шума.

Габариты корпуса позволяют установить в него практически любые современные комплектующие, а грамотно организованная система вентиляции обеспечит оптимальный температурный режим для компонентов ПК. Имеющихся двух внешних 5,25-дюймовых отсеков в некоторых случаях может оказаться недостаточно. Тем, для кого такие ограничения некритичны, AVC-K1 может быть весьма интересен как основа функционального мультимедийного центра, но за оригинальность придется заплатить довольно высокую цену.

вердикт ★★★★★

ЗА
Оригинальный дизайн; впечатляющая функциональность; пульт ДУ в комплекте

ПРОТИВ
Высокая цена; всего два внешних 5,25-дюймовых отсека; реализация встроенного реобаса

Scythe
Quiet Drive



Цена – $45

Продукт предоставлен
Eletek, www.eletek.com.ua

Совместимость с жесткими дисками
все модели 2,5", 3,5"

Габариты и масса
145×198×36,5 мм, 860 г

Интересный продукт от Scythe предназначен для снижения уровня шума и вибрации жесткого диска, а также улучшения его охлаждения. Устройство представляет собой два алюминиевых бокса – внутренний, в который помещается винчестер, и внешний, устанавливаемый в 5,25-дюймовый отсек системного блока. Теплопередача между контейнером с HDD и зафиксированным каркасом осуществляется благодаря двум большим термопрокладкам. Изоляционный материал внутри Quiet Drive и виброгасящее крепление позволяют снизить уровень издаваемого устройством шума. Проведенный тест показал, что после установки Quiet Drive в бесшумном компьютере наличие винчестера можно определить лишь по характерному звуку перемещения головок, однако охлаждение HDD не улучшилось.

вердикт ★★★★★

ЗА
Заметное снижение шума и вибрации жесткого диска

ПРОТИВ
Не улучшает охлаждения винчестера; довольно высокая цена

Logitech
Identity Headphones



Цена – $20

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Частотный диапазон
20–20 000 Гц

Тип
открытые

Небольшие наушники Identity Headphones предназначены для владельцев MP3-плееров и имеют интересный дизайн. Модель крепится за счет прижима амбушюров к ушам, поскольку оголовье проходит по затылку. Оригинальность придает наличие сменных цветных насадок из пластмассы – вероятность встретить меломана с такими же наушниками на улице уменьшается.

Что касается звучания, то в целом оно оставило положительное впечатление. Довольно солидная басовая составляющая сочетается с детальными высокими частотами. Однако при увеличении громкости звук становится резким и неприятным, появляются заметные искажения. Так что рекомендовать Identity Headphones можно любителям спокойной музыки, не использующим плеер на максимуме мощности.



ЗА
Современный дизайн; приличное качество звучания

ПРОТИВ
При высокой громкости начинаются искажения

ASUS рекомендує ліцензійну Windows® XP Professional

A6J

З нами зручно
Відео-конференція в будь-якій точці світу

intel
Centrino® Duo
Два ядра.
Делай больше.

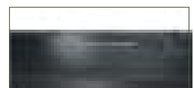
www.asus.ru



ASUS A6Je створений на базі технології Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК

A6Je

- Технологія Intel® Centrino® Duo для мобільних ПК
  - Процесор Intel® Core™ Duo T2300/T2400/T2500/T2600
  - Mobile Intel® 945PM Express Chipset
  - Intel® PRO/Wireless 3945ABG Network Connection
- Ліцензійна Windows® Vista™:
  - Home
  - Professional
- Пам'ять: DDRII 533/667 МГц до 2 Гб
- Широкоформатна 15,4" TFT-матриця WXGA, виконана за технологією Color Shine LCD.
- Графіка: ATI Mobility™ Radeon® X1450 128 Мб VRAM з HyperMemory™ до 256/512 Мб
- HDD 60/80/100 Гб
- Вбудована веб-камера 1,3 мегапікселя
- 802,11 a/b/g, 10/100/1000, Bluetooth V2,0+EDR(опція)
- 1 ТВ- вихід, 4 порта USB, 1 кард-рідер
- Розміри та вага: 35,4 x 28,4 x 3,5 см, 2,85 кг



Вбудована веб-камера з високою розподільною здатністю.
- Відео-конференція в будь-якій точці світу
- Отримуйте задоволення від on-line ігор з програмним забезпеченням GameFace Live



Легкий широкоформатний ноутбук з 15,4" TFT-матрицею
- Зручна робота з кількома програмами на широкому екрані
- Дивіться фільми у "вірному" форматі



Насолоджуйтесь музикою з функцією Audio DJ
- Ви можете слухати свою улюблену музику, не чекаючи завантаження операційної системи



Служба технічної підтримки http://www.asuscom.ru/support/ Всесвітня гарантія 2 роки

Everest (еверест) тел: (044)464-7777; Фокстрот IT тел: 8-800-501-6880; Datalux (даталюкс) тел: +380(44)490-9270

Мережа магазинів "BRAIN-Computers" (Брейн Комп'ютерс) (044)501-25-83, Мережа магазинів City.com (Сіті. ком) 8-800-501-50-00, Мережа комп'ютерних магазинів "Гігабайт" 8-800-500-10-00, Мережа магазинів DiaWest (Діавест) 8-800-302-302-0, Мережа магазинів ДКТ (044)286-5433, Мережа магазинів Домотехніка 8-800-300-20-20, Мережа магазинів Ельдорадо 8-800-50-300-50, Компас (044)501-23-08, ТОВ "КПІ-Сервіс" (044)248-95-56, Мережа магазинів МегаМакс (044)200-00-00, Мережа магазинів МКС 8-800-50-20-100, Мережа магазинів Нова Електроніка 8-800-500-21-70, ТОВ ПФ "Сервіс" (056)370-30-03, Спецузавтоматика (057)7-191-505, Дім Електроніки "TARGET" (Таргет) (057)758-58-05, АТ Техніка (062)381-36-85, ТіД Комп'ютери (048)346-723, Фокстрот техніка для дому 8-800-500-15-30, Мережа магазинів Юнітрейд 8-800-507-70-70.

Celeron, Celeron Inside, Centrino, Centrino logo, Core Inside, Intel, Intel Core, Intel logo, Intel Inside, Intel Inside logo, Intel SpeedStep, Intel Viiv, Intel Xeon, Itanium, Itanium Inside, Pentium and Pentium Inside are trademarks or registed trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the United States and other countries.



Edifier
S2.1m

Цена – ~$80

Продукт предоставлен
«Фокстрот»,
тел. 8 (800) 500-1530

Суммарная мощность
76 Вт RMS

Сателлиты
двухполосные, мощность 36 Вт RMS (2×18 Вт)

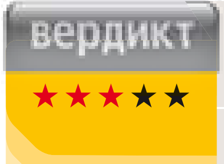
Сабвуфер
40 Вт

Входы
RCA, AUX

Популярная модель Edifier S2.1, получившая награду в тесте систем 2.1, имеет теперь преемника в виде модифицированной акустики S2.1m. Как нам казалось, изменения должны бы коснуться лишь начинки комплекта, однако устройство даже внешне не напоминает предшественника.

Пластмассовый корпус миниатюрных сателлитов покрыт лаком, который придает солидность, а проводной пульт ДУ выполнен в виде вращающегося металлического диска с подсветкой голубого цвета. Внешний вид сабвуфера не отличается оригинальностью и имеет схожую с другими продуктами Edifier конструкцию.

Что касается дизайна, разработчикам S2.1m нужно бы поставить высокий балл, однако звучание новинки вынуждает более сдержанно говорить об общей оценке. Перед инженерами стояла задача – сделать систему как минимум не хуже S2.1. К сожалению, приходится констатировать, что попытка не удалась, и к работе АС имеются определенные претензии. Дело даже не в том, что в S2.1m звук попросту «не вдохновляет». Комплект обязан был максимально детально воспроизводить высокочастотный диапазон, поскольку в конструкции применены оригинальные твитеры – их должно было хватить для осуществления этой задачи. Тем не менее при прослушивании стала заметна «глухость» многих знакомых композиций. Порадовало лишь то, что сабвуфер достаточно мощный и свою работу выполняет хорошо. Поэтому всем желающим получить качественный комплект мультимедийной акустики стоит обратить внимание на полноценную S2.1.



ЗА
Приятный дизайн; небольшие габариты сателлитов

ПРОТИВ
Среднее качество звучания; недостаток детализации высоких частот



Creative
Zen Vision:M

Цена – $340

Продукт предоставлен
компанией Creative,
ua.europe.creative.com

Объем памяти
30 GB

Форматы
WMV9, MP3,MPEG1/2/4, M-JPEG, DivX, XviD, JPEG

Дополнительные функции
FM-тюнер, диктофон

Питание
встроенный аккумулятор

Интерфейс
USB 2.0

Разъем
собственный

Практически у каждого производителя плееров есть в линейке универсальное медиаустройство, способное воспроизводить не только звуковые файлы, но и видео. Зачастую удобство работы с таким проигрывателем зависит от количества поддерживаемых форматов, размера экрана и его качества.

Creative Zen Vision:M имеет весьма большие габариты из-за применения жесткого диска в качестве носителя, но это позволило также увеличить и размеры экрана. Последний отличается хорошим разрешением, однако углы обзора у него достаточно малы. Отличительной особенностью данной модели является вертикальный touchpad, выполняющий множество функций (начиная с регулировки громкости и заканчивая навигацией по меню). По углам расположены четыре довольно тугие кнопки, пользоваться которыми неудобно.

Еще одним недостатком можно считать обязательное применение собственного ПО для помещения видеоклипов и музыкальных файлов в память плеера. Увы, но как Mass Storage устройство не работает, хотя в меню плеера есть специальная функция для выделения ограниченного объема для хранения файлов. Однако запускается она не автоматически и ее нужно вызывать каждый раз при подключении Zen Vision:M к ПК. Тем не менее универсальный медиапроигрыватель, который не нуждается в дополнительной перекодировке видео, является достаточно востребованным устройством, поэтому его можно порекомендовать любителям мобильного просмотра фильмов и прослушивания музыки.



ЗА
Большой объем внутреннего винчестера; функциональность; качество звучания

ПРОТИВ
Малые углы обзора экрана; тугие клавиши

Canyon
CN-PC1



Цена – $17

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua



Постоянное увеличение объема памяти во флэш-накопителях является основной задачей производителей. Но иногда акцент делается на внешний вид устройства, и тогда объем, практичность и миниатюрность не так уж и важны.

Компания Canyon выпустила модель в форме кредитной карты CN-PC1 с памятью в 1 GB, которая по размерам идентична кредитке, лишь толщина увеличена из-за наличия USB-разъема. Он находится на тыльной стороне устройства и надежно фиксируется специальным «замком». CN-PC1 удобно носить в портмоне среди прочих телефонных карт и визиток. В комплектацию также входит чехол с несколькими отделениями, в который легко поместится не только накопитель, но и мелочи аналогичного формата.



ЗА
Оригинальный дизайн

ПРОТИВ
Сомнительная долговечность шнура USB

Saitek
Eclipse II Illuminated



Цена – $65

Продукт предоставлен
представительством Saitek в Украине, www.saitek.com.ua

Дополнительные клавиши
8 + регулировка яркости подсветки

Интерфейс
USB

Компания Saitek не мудрствуя лукаво решила не выпускать новую модель клавиатуры, а «освежила» уже существующую Eclipse. Немного модифицировав строение корпуса, инженеры добавили главную фишку – регулируемую подсветку трех цветов (красного, синего и фиолетового). С первого взгляда понятно, что Eclipse II является продуктом Saitek – рубленые грани, выдвигающаяся подставка для ладоней, стандартное расположение блоков клавиш. Кстати, ход у них довольно велик, поэтому играть на данной модели достаточно удобно, а вот набирать большое количество текста проблематично. Оригинальная система регулировки подъема клавиатуры имеет две плашки разной высоты, одна из которых помещается внутрь другой, что позволяет точно настроить положение устройства.



ЗА
Несколько цветов подсветки; стандартное расположение клавиш

ПРОТИВ
Длинный ход клавиш; высокая стоимость



Проблему надійного електроживлення для вашої техніки вирішено!



Джерела безперебійного живлення
Mustek PowerMust
Серія On-Line LCD

за ціною від 67 у.е.



- Потужність 600/800/1000 ВА
- Удосконалений захист від стрибків напруги в електромережі - AVR (Auto Voltage Regulation)
- Технологія Line-interactive
- Функція «холодного» запуску
- Захист телефонної лінії (RJ11)
- Рідкокристалічний дисплей для відображення докладного стану ДБЖ
- Можливість контролю стану ДБЖ з ПК (комунікаційний порт RS-232)
- Легкий та компактний, легко транспортується та встановлюється



ДИСТРИБ'ЮТОРСЬКА КОМПАНІЯ DATALUX
ТЕЛЕФОН (044) 490-9270
ІНТЕРНЕТ: WWW.DATALUX.UA
ЕЛЕКТРОННА ПОШТА: DATALUX@DATALUX.UA
У НАС ВИ МОЖЕТЕ ОТРИМАТИ ІНФОРМАЦІЮ ПРО НАЙБЛИЖЧОГО ДО ВАС ПРОДАВЦЯ



Mustek
PF-D800

Цена – $230

Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua

Разрешение изображения
800×480

Диагональ экрана
20 см

Поддерживаемые форматы карт памяти
CompactFlash, Memory Stick/Pro/Duo, SD, MMC

Повсеместная победа цифровой технологии привела к постепенному исчезновению устаревающих пленочных камер и аксессуаров. Та же участь, похоже, постигнет и обычные домашние фотоальбомы и рамки, которые пока что востребованы, но вскоре вполне могут быть вытеснены новыми электронными устройствами, обладающими большей функциональностью и удобством использования.

Модель цифровой фоторамки Mustek PF-D800 предназначена для демонстрации снимков, записанных на картах памяти. Изображения автоматически масштабируются по большей оси под размер монитора и могут показываться как в статике, так и в режиме слайд-шоу. При необходимости картинка выводится на аналоговый приемник, имеющий разъемы для композитного видеосигнала. Помимо просмотра фотографий, устройство можно использовать в качестве MP3-проигрывателя и видеоплеера, способного воспроизводить файлы в формате Motion JPEG.

В ходе работы с Mustek PF-D800 выяснились некоторые неприятные особенности, над ними инженерам еще стоит подумать. В первую очередь это относится к внешнему питанию, поскольку шнур от адаптера снижает удобство использования. Во-вторых, стильная черная глянцевая поверхность довольно быстро и легко пачкается, демонстрируя помимо изображений и отпечатки пальцев. Кроме того, качество самого дисплея на TN-матрице могло быть и получше. Небольшие углы обзора по вертикали требуют точного подбора наклона плоскости монитора.



ЗА
Оригинальная идея; наличие в комплекте пульта ДУ

ПРОТИВ
Завышенная цена; недостаточно качественная матрица дисплея



Canon
LBP-3200

Цена – $170

Продукт предоставлен
представительством Canon в Украине, www.canon.com.ua

Максимальное физическое разрешение печати
600×600 dpi

Заявленная скорость печати
18 с./мин

Допустимая плотность носителей
64–163 г/м²

Ресурс тонер-картриджа
2500 (5%-ное заполнение)

Емкость лотка подачи
250 листов

Емкость приемного лотка
100 листов

Объем встроенной памяти
2 MB

Интерфейс
USB 1.1

Габариты и масса
367×376,3×245 мм, 6,1 кг

В последнее время недорогие монохромные лазерные принтеры становятся очень популярны среди домашних пользователей. Нередко определяющими факторами при выборе подобного устройства являются не только их цена и технические характеристики, но и дизайн. Производители учитывают это в процессе разработки своих продуктов. Новая модель Canon LBP-3200 украсит любой интерьер, выполненный в стиле hi-tech. Вертикальная компоновка печатающего тракта позволила сделать корпус очень компактным. Когда принтер не используется, входной и выходной лотки можно сложить и тем самым существенно сэкономить место на столе. В рабочем состоянии нижняя кассета подачи бумаги сильно выступает с тыльной стороны.

Результаты тестирования подтверждают заявленную потоковую скорость вывода – 18 с./мин, при этом время выхода первой страницы составляет 12 с. А вот качество получаемых отпечатков особых похвал не заслуживает. Радиус центральной области на радиальной мире великоват даже для принтера с разрешением 600 dpi, прямой текст размером 2 пт плохо различим, не говоря уже об инверсном. Штриховые плашки пропечатываются корректно при шаге линий не менее 0,5 пт. Градиентные растяжки плавные, без заметной ступенчатости.

Пользовательский интерфейс драйвера порадовал своей простотой и функциональностью. Все необходимые настройки логично структурированы в подменю. Особо отметим возможности ручного управления параметрами растрирования и регулировку плотности заполнения.

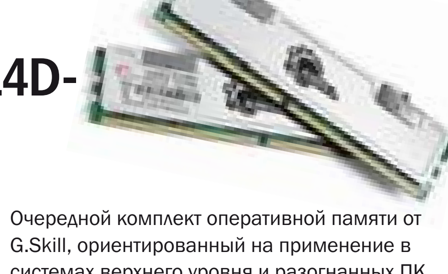


ЗА
Оригинальный дизайн; привлекательная цена

ПРОТИВ
Посредственное качество проработки мелких деталей на отпечатках

G.Skill

F2–6400CL4D-2GBHK





Цена – $270

Продукт предоставлен
G.Skill, www.gskill.com

Тип памяти
PC2-6400 (DDR2-800)

Объем
2×1024 MB

Штатное напряжение питания
2,0–2,1 В

Штатные тайминги для режима
PC2-6400 4-4-3-5-2T

Очередной комплект оперативной памяти от G.Skill, ориентированный на применение в системах верхнего уровня и разогнанных ПК. Штатные характеристики модулей (частота DDR2-800 при таймингах CL4-4-3-5 и рабочем напряжении 2,0–2,1 В) позволяют однозначно отнести F2–6400CL4D-2GBHK к классу «низколатентных». Как правило, это означает плохую приспособленность к работе на высоких частотах, но продукт G.Skill оказался на редкость универсальным. При таймингах 3-3-3-8 стабильное функционирование возможно на частотах около 850 MHz. С повышением задержек до 5-5-5-15 достигается частота свыше 1200 MHz. Очень достойные результаты. Отметим и поддержку профилей EPP, упрощающих настройку модулей на оптимальную производительность.

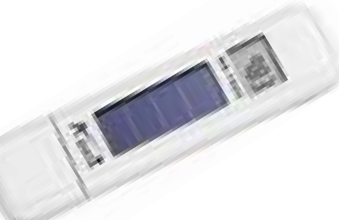


ЗА
Универсальность; поддержка EPP; хороший комплект поставки

ПРОТИВ
Минимальная распространенность на рынке

A-data

SR1 Solar Disk



Цена – $40

Продукт предоставлен
A-data, www.adata.com.tw

Объем 1 GB

Интерфейс
USB 2.0 High Speed

ЖК-экран
цифровой четырехсегментный

Компания A-data решила усовершенствовать привычную всем флэшку, добавив ей несколько оригинальную, но в то же время иногда довольно полезную функцию. При нажатии на кнопку на небольшом ЖК-экране с помощью автономной электронной схемы отображается количество свободного места на накопителе (в мегабайтах). В этом не было бы ничего удивительного, если бы не источник питания схемы, в роли которого выступает... солнечная батарея.

Хотя устройство бóльшую часть времени будет храниться в кармане либо в сумке, т. е. в месте довольно темном, но для того чтобы узнать объем незанятого пространства, достаточно извлечь его на свет на несколько секунд. При этом для работы схемы вполне хватает даже относительно слабого искусственного освещения.



ЗА
Всегда известен объем свободного места на накопителе

ПРОТИВ
Не выявлено



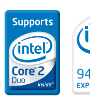


The Vista Collection
Нові надходження



Нова лінійка рішень для Vista Premium
Висока продуктивність і помірні ціни плати на базі Intel для кращих вражень від роботи з Windows Vista

945GCT-M
Краща підтримка цифрових моніторів



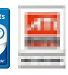

- Підтримка процесорів Intel® Core™ 2 Duo
- Підтримка FSB 800/533 Мгц
- Підтримка пам'яті Dual DDR2 533
- Інтегрований Intel® GMA950
- 1 PCIE X 16, 1 PCIE X 4
- Вбудований 10/100 LAN
- Підтримка SATA II 3Гб/с
- Вбудований 6-канальний звук високої чіткості






Краще бюджетне рішення для Vista

P965T-A
Краща ігрова плата








- Підтримка процесорів Intel® Core™ 2 Quad/Extreme
- Підтримка FSB 1066/800/533 Мгц
- Підтримка пам'яті Dual DDR2 800
- 1 PCIE X 16, 1 PCIE X 4
- Вбудований Gigabit LAN
- Підтримка SATA II 3Гб/с
- Вбудований 8-канальний звук високої чіткості
- RAID 0, 1, 0+1



www.navigator.ua
044 2419494



www.roma.ua
061 2200449

Prexim-D
www.prexim-d.com
048 7772277


www.ecs.com.tw



LG
Z1 Pro Express Dual

Цена – $1620

Продукт предоставлен представительством LG Electronics в Украине, тел. (044) 201-4350

Процессор Intel Core 2 Duo T7200 (2,0 GHz)
Оперативная память 1024 MB
Чипсет Intel 945PM
Графический адаптер ATI Mobility Radeon X1350
Экран 12,1" WXGA (1280×800)
Яркость экрана, min/max 0/90 кд/м²
Жесткий диск 120 GB
Оптический привод DVD±RW
Внешние разъемы 3×USB 2.0, PCMCIA, D-sub, RJ-45, RJ-11, S-Video-out, FireWire, S/PDIF-out
Сетевые возможности 1 GbE, модем 56K, Wi-Fi, Bluetooth
Кард-ридер XD/SD/MMC/MS/MS Pro
Батарея литий-ионная, 5200 мА•ч (11,1 В)
Время работы от батарей, режимы чтения/полной загрузки 1,5/3,1 ч
Габариты и масса 301×226×34 мм, 1,9 кг (с батареей)
Гарантия 24 месяца

Новая модель ноутбука Z1 Pro Express Dual от компании LG Electronics принадлежит к классу компактных портативных ПК с 12-дюймовым дисплеем. Несмотря на довольно скромные габариты, лэптоп оснастили двухъядерным процессором Intel Core 2 Duo T7200 и дискретным видеоадаптером ATI Mobility Radeon X1350.

Дизайн ноутбука выдержан в фирменном стиле piano black – уже знакомое сочетание черного и белого цветов отделки с лакированным покрытием. Набор интерфейсных разъемов типичен для этого формфактора – три порта USB 2.0, FireWire, D-sub, PCMCIA, S-Video, модемная и сетевая розетки, S/PDIF-out. Также в наличии кард-ридер с возможностью считывания карточек xD-Picture. В отличие от многих конкурентов в Z1 Pro полностью использовали ширину корпуса, установив клавиатуру нормального размера, что наверняка понравится тем, кто работает с текстами большого объема. Неплох и дисплей – кроме традиционных для портативных ПК малого угла обзора по вертикали и низкой насыщенности цветов, особых претензий к нему нет.

Отметим полный комплект беспроводных сетевых интерфейсов и богатый набор ПО. Это первый ноутбук с предустановленной Windows Vista, попавший к нам на тестирование. Кроме того, модель показала неплохую автономность как для такой конфигурации. Использование полноценной батареи позволило ей проработать 1,5 часа в режиме полной нагрузки и чуть больше 3 часов – в режиме чтения. В итоге LG Z1 Pro Express Dual будет хорошим выбором для тех, кому нужен компактный лэптоп с полноценным оснащением.



ЗА
Хорошие оснащение и быстродействие; неплохая автономность; оригинальный дизайн; предустановленная Windows Vista

ПРОТИВ
Великовата толщина ноутбука; маркое покрытие панелей



Dell
2007FP(b)

Цена – $475

Продукт предоставлен DataLux, www.datalux.ua

Диагональ экрана 20"
Тип матрицы S-IPS
Разрешение 1600×1200
Максимальная яркость (измеренная) 244 кд/м²
Контрастность (измеренная) 700:1
Углы обзора 178/178°
Время реакции 16 мс (8 мс GTG)
Интерфейсы DVI-D, D-sub, composite, S-Video

Новая модель 20-дюймового монитора с матрицей S-IPS выполнена в традиционном для Dell стиле: серебристо-черная рамка, кнопки навигации по экранному меню на лицевой панели, комбинированная подставка из пластика и металла. Есть все необходимые регулировки – наклона и высоты экрана, поворота в портретный режим. Коммутационные возможности также довольно широки: имеются аналоговые входы D-sub, S-Video, composite и цифровой DVI-D. Кнопка селектора входа вынесена на фронтальную рамку. Картину завершает встроенный USB-хаб на четыре порта.

Субъективная оценка качества изображения положительная: отличная цветопередача, хорошо проработанные тени, плавные градиентные растяжки, неплохая равномерность подсветки экрана, очень широкие углы обзора. Максимальная измеренная яркость белого составляет 244 кд/м², а контрастность находится на уровне 700:1. Однако для профессионального использования мы все же рекомендуем выполнить дополнительную аппаратную калибровку. Скорость реакции матрицы не слишком высока, за подвижными объектами наблюдается заметный шлейф. Но при просмотре видео особого дискомфорта это не вызывает.

Стоит упомянуть, что существует еще одна модификация данного монитора – V02, которая кардинально отличается от рассматриваемой. Она оснащена матрицей другого типа – S-PVA производства Samsung, а не S-IPS от LG.Philips, как данная модель.

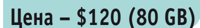
В целом Dell 2007FP(b) – великолепный, полностью оправдывающий свою цену продукт. Зачастую мониторы с аналогичными диагональю и типом матрицы стоят значительно дороже.



ЗА
Замечательная цветопередача; широкие углы обзора; хорошая заводская калибровка

ПРОТИВ
Не очень высокое быстродействие матрицы

Transcend
StoreJet 2.5



Цена – $120 (80 GB)

Продукт предоставлен
«Юг-Контракт»,
yugcontract.com.ua

Различными моделями карманов для портативных винчестеров сейчас уже никого не удивишь, поэтому нет ничего странного в том, что компания Transcend решила выпустить собственное устройство подобного рода. Небольшой алюминиевый корпус довольно приятно смотрится, да и без проблем может переноситься в кармане костюма или куртки. Подключение к компьютеру производится с помощью разъема mini-USB и соответствующего кабеля.

Остается лишь добавить, что, помимо IDE-интерфейса кармана, существует также и SATA-модификация, а емкость винчестера варьируется от 40 до 120 GB. Кстати, StoreJet 2.5 доступен и в варианте без жесткого диска – тогда пользователь получает возможность самостоятельно выбрать производителя и объем HDD.



ЗА
Небольшие размеры; питание от USB

ПРОТИВ
Практически нет

MSI
NX8800GTS-T2D320E-HD-OC 320 MB



Цена – $385

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Частота чипа/памяти
575/1700 MHz

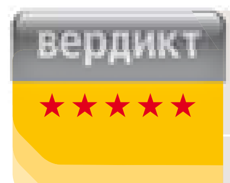
Объем памяти
320 MB GDDR3

Шина памяти
320 bit

Количество шейдерных блоков
96

Видеокарты с поддержкой DirectX 10 становятся доступнее. В продаже появились модели с чипами GeForce 8800 GTS, оснащенные «всего» 320 MB памяти. Кроме уменьшенного вдвое объема памяти, других упрощений нет. Более того, MSI NX8800GTS-T2D320E-HD-OC штатно имеет повышенные частоты работы чипа/памяти – 575/1700 MHz, вместо референсной формулы 500/1600 MHz, что, конечно же, позитивно отразилось на ее производительности. Даже после тюнинга используемый штатный кулер успешно справляется с охлаждением видеокарты.

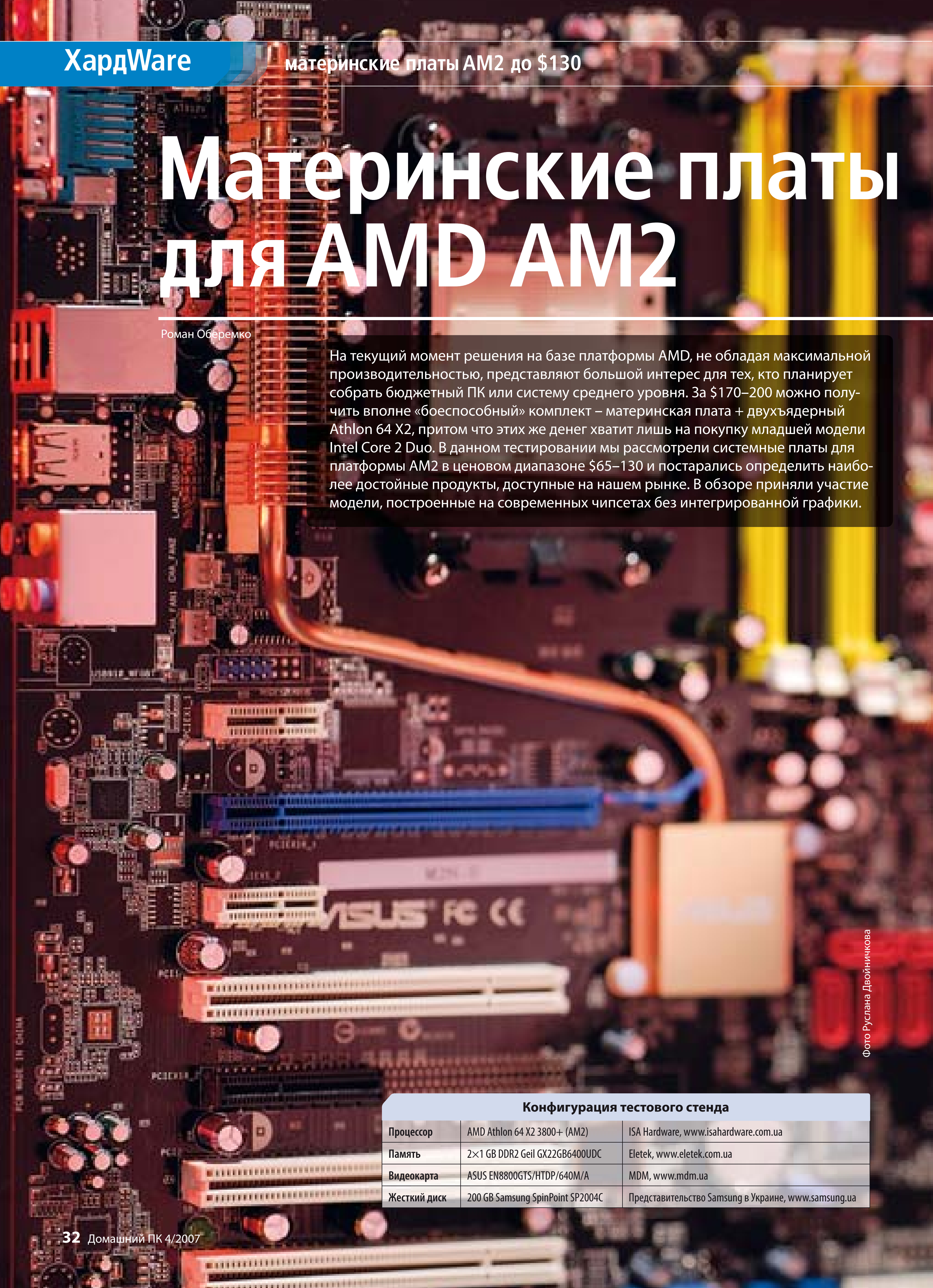
Результат, полученный в тесте 3DMark06, – 9417 баллов – дает повод рассчитывать на хорошие показатели в современных 3D-шутерах. Уменьшение объема памяти может сказаться лишь в самых «тяжелых» режимах.



ЗА
Отличная производительность; поддержка DirectX 10; тихая система охлаждения; увеличенные частоты чипа/памяти

ПРОТИВ
Немного завышенная цена

GMC
Innovation & Design
Надійність.
Якість.
Стиль.
Офіційний дистриб'ютор продукції GMC* на території України компанія "Nevada Ukraine"
NEVADA
www.nvd.com.ua
тел: (044) 206-27-09
info@nvd.com.ua
* Виготовлено в Кореї
Формуємо дилерську мережу



Материнские платы для AMD AM2

Роман Оберемко

На текущий момент решения на базе платформы AMD, не обладая максимальной производительностью, представляют большой интерес для тех, кто планирует собрать бюджетный ПК или систему среднего уровня. За $170–200 можно получить вполне «боеспособный» комплект – материнская плата + двухъядерный Athlon 64 X2, притом что этих же денег хватит лишь на покупку младшей модели Intel Core 2 Duo. В данном тестировании мы рассмотрели системные платы для платформы AM2 в ценовом диапазоне $65–130 и постарались определить наиболее достойные продукты, доступные на нашем рынке. В обзоре приняли участие модели, построенные на современных чипсетах без интегрированной графики.

Фото Руслана Двойничкова

Конфигурация тестового стенда

Процессор	AMD Athlon 64 X2 3800+ (AM2)	ISA Hardware, www.isahardware.com.ua
Память	2×1 GB DDR2 Geil GX22GB6400UDC	Eletek, www.eletek.com.ua
Видеокарта	ASUS EN8800GTS/HTDP/640M/A	MDM, www.mdm.ua
Жесткий диск	200 GB Samsung SpinPoint SP2004C	Представительство Samsung в Украине, www.samsung.ua

ASRock ALiveSATA2-GLAN

Цена – $67



Самый доступный участник тестирования, построенный на чипсете VIA K8T890, ценой немногим менее $70 и с нормальной функциональностью. Чего-то большего требовать за эти деньги сложно, и ALiveSATA2-GLAN – достаточно скромный продукт.

При настройках BIOS по умолчанию плата занижает множитель шины HT, частоты системной шины и устанавливает минимальный множитель для процессора. Данные параметры необходимо настраивать вручную, что для неподготовленного пользователя будет не самым простым делом. Ко всему прочему компоновка разъемов на плате оставляет желать лучшего. В частности, очень неудобно размещен разъем питания ATX, а два из четырех коннекторов SATA расположены между слотами расширения. Не понравилась защелка на разъеме PCI Express x16 – она слишком маленькая, и для того чтобы извлечь видеокарту с массивной системой охлаждения, придется изрядно постараться.

Если все трудности установки и настройки преодолены, плата порадует владельца неплохими показателями производительности. Но это скорее заслуга интегрированного контроллера памяти в процессорах AMD. Что касается разгона, то ASRock ALiveSATA2-GLAN не предназначена для него вовсе – при малейшем повышении частоты системной шины материнская плата отказывается стартовать.

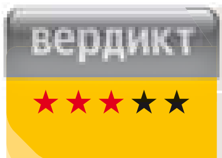
Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Слоты расширения
3×PCI, 1×PCI Express x16, 2×PCI Express x1

Чипсет
VIA K8T890 CF + VIA VT8237A

Звуковой кодек Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Serial, 1×Parallel, 4×USB, 1×RJ45



ЗА
Низкая стоимость; неплохая функциональность

ПРОТИВ
Необходимость ручной настройки параметров BIOS; невозможность разгона; особенности размещения элементов платы

ASRock ALiveXFire-eSATA2

Цена – $74



Данная материнская плата построена на базе чипсета AMD 480X CrossFire (ранее известного как ATI CrossFire Xpress 1600). Изюминкой модели является поддержка двух видеокарт AMD/ATI, работающих в режиме CrossFire. Эта возможность неожиданна для платы за $74. Кроме того, отметим наличие двух портов eSATA на задней панели, позволяющих подключать внешние устройства, оснащенные таким интерфейсом.

К недостаткам можно отнести ту же проблему с автоматическими настройками BIOS, что и у ASRock ALiveSATA2-GLAN, – многие параметры владельцу придется устанавливать вручную. Неудобно расположен и разъем ATX, теперь рядом с ним размещен и дополнительный 4-контактный разъем molex, что еще более затрудняет подключение кабеля питания. Миниатюрность защелки слота PCI Express x16 в случае с двумя видеоадаптерами только усугубляет ситуацию.

Оригинально реализована функция переключения режима работы видеокарт (Single/CrossFire). Если в системе функционирует один акселератор, то он должен быть установлен в нижний слот PCI Express x16, а в верхний вставляется специальный ключ-плата, идущий в комплекте с материнской платой. Возможности для разгона также практически отсутствуют, но общая функциональность, да и производительность вполне неплохие.

Продукт предоставлен
ASBIS, www.asbis.ua

Слоты расширения
3×PCI, 2×PCI Express x16 (8+8), 1×PCI Express x1

Чипсет
AMD 480X CrossFire + SB600

Звуковой кодек Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Serial, 1×Parallel, 4×USB, 1×RJ45, 2×eSATA



ЗА
Невысокая цена; наличие порта eSATA; возможность работы двух видеокарт в режиме CrossFire

ПРОТИВ
Необходимость вручную устанавливать параметры BIOS

ASUS M2N-E

Цена – $105



В арсенале ASUS всегда имелись материнские платы, интересные и энтузиастам, и пользователям с более скромными запросами. Модель ASUS M2N-E выполнена на текстолите черного цвета, что косвенно указывает на принадлежность ее как минимум к продуктам среднего уровня. Об этом говорит и чипсет NVIDIA nForce 570 Ultra – самое мощное решение в данном ценовом диапазоне. Отдельного упоминания заслуживает система охлаждения. Она состоит из двух радиаторов: один на чипсете, второй – на силовых элементах питания процессора, объединенных между собой тепловой трубкой. Довольно необычно видеть такое решение на устройстве немногим дороже $100.

При разгоне плата также проявляет себя с хорошей стороны, хотя и не демонстрирует рекордных показателей. Довольно широкие возможности настройки BIOS, позволяющие управлять всеми необходимыми параметрами, удовлетворят практически любого пользователя, разве что за исключением требовательных энтузиастов. Максимальная частота шины, при которой система оставалась абсолютно стабильной, составила 260 MHz. Очень неплохой, но не рекордный результат.

В целом ASUS M2N-E представляет собой качественный продукт с хорошей производительностью, достаточным разгонным потенциалом и возможностью довольно тонкой настройки BIOS.

Продукт предоставлен
TechnoPark, www.technopark.ua

Слоты расширения
3×PCI, 1×PCI Express x16, 2×PCI Express x1, 1×PCI Express x4

Чипсет
NVIDIA nForce 570 Ultra

Звуковой кодек ADI 1988

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Serial, 4×USB, 1×RJ45, 1×S/PDIF-out (коаксиальный)



ЗА
Хорошие производительность и возможности настройки BIOS; система охлаждения с тепловыми трубками; слот PCI Express x4

ПРОТИВ
Не максимальные возможности разгона

ASUS M2V

Цена – $72



Модель ASUS M2V в первую очередь обратит на себя внимание тех пользователей, которые не готовы тратить на материнскую плату значительные суммы. Выполненная на текстолите желтого цвета, визуально она не столь эффектна, как ASUS M2N-E. Плата основана на чипсете от VIA – K8T890, работающем в связке с южным мостом VT8237A.

Из недостатков отметим расположение разъема ATX и дополнительного 4-контактного коннектора питания CPU. Они находятся в центральной части платы немного ниже процессорного разъема. С одной стороны, это упрощает разводку платы, а с другой – создает некоторые неудобства при подключении, особенно если используются нестандартные крупногабаритные кулеры.

В остальном же ASUS M2V оставляет позитивное впечатление. Многим придется по душе большое количество слотов PCI, которых здесь аж четыре. Оправданное решение, поскольку устройств, подключаемых посредством PCI Express x1, пока не очень много, и зачастую эти слоты пустуют, тогда как нехватка на плате свободных PCI – вполне привычное явление.

Что касается разгонного потенциала, то устройство показывает себя крепким середнячком – 240 MHz по шине. Неплохой результат, особенно если учитывать стоимость данной материнской платы.

Продукт предоставлен
TechnoPark, www. technopark.ua

Слоты расширения
4×PCI, 1×PCI Express x16, 1×PCI Express x1

Чипсет
VIA K8T890 + VIA VT8237A

Звуковой кодек Realtek ALC660

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Parallel, 4×USB, 1×RJ45, 1×S/PDIF-out (коаксиальный), 1×eSATA

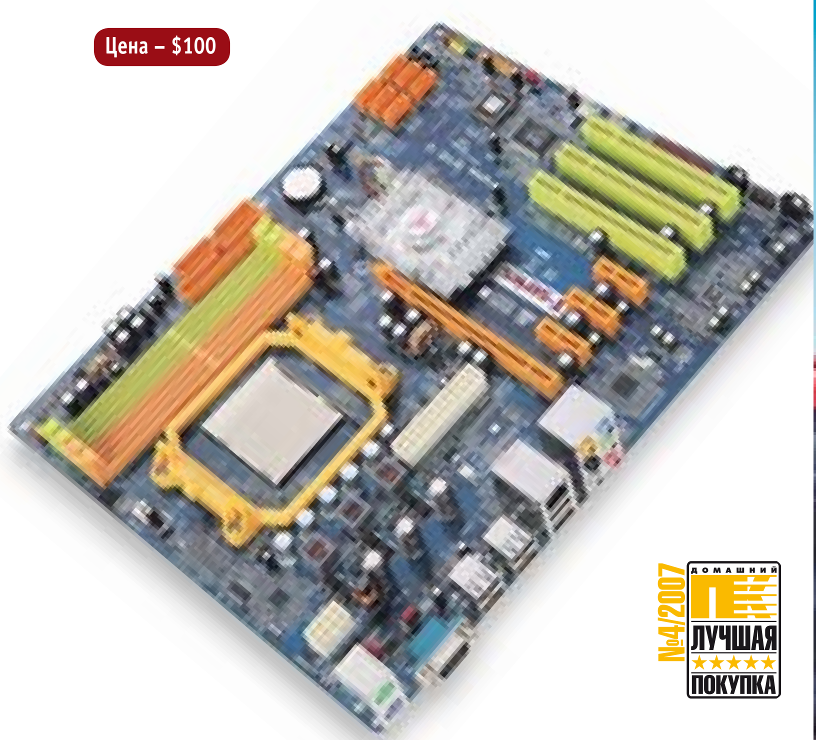


ЗА
Невысокая цена; четыре слота PCI; малое тепловыделение чипсета

ПРОТИВ
Неудобное расположение разъема ATX

Biostar
TForce 570U

Цена – $100



Продукт предоставлен
Compass, www.compass.ua
Roma, www.roma.ua

Слоты расширения
3×PCI, 1×PCI Express x16, 3×PCI Express x1

Чипсет
NVIDIA nForce 570 Ultra

Звуковой кодек Realtek ALC888

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Serial, 6×USB, 1×RJ450

Материнская плата от Biostar TForce 570U изначально привлекла внимание своим броским запоминающимся дизайном – темно-синий текстолит, интерфейсные разъемы и рамка процессорного сокета имеют ярко-зеленую и оранжевую окраску. А то, что используется чипсет NVIDIA nForce 570 Ultra, можно было предположить, увидев название платы.

Данная модель оказалась единственной платой в нашем тестировании, на которой расположены дополнительные кнопки *Power* и *Reset*, что будет очень кстати при поиске «предельного мегагерца». Ко всему прочему материнская плата оснащена 8-контактным коннектором питания процессора ATX 12V, что обеспечит надлежащее питание для функционирования топовых двухъядерных процессоров AMD Athlon 64 FX. Из приятных мелочей отметим, что дроссели подсистемы питания залиты эпоксидной смолой, а это исключает возможность высокочастотного писка во время работы.

Однако наибольшее впечатление материнская плата произвела в процессе определения разгонного потенциала – максимальная частота системной шины составила 330 MHz, что является самым высоким результатом среди участников теста. Все это в комплексе с неплохой компоновкой платы, запоминающимся дизайном и умеренной ценой позволило Biostar TForce 570U получить знак «**Выбор редакции: лучшая покупка**».



ЗА
Выдающиеся показатели разгона; кнопки *Reset/Power* на материнской плате

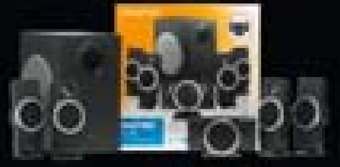
ПРОТИВ
Неудобное расположение разъема ATX

CREATIVE



ПОЧУТИ, ОЗНАЧАЄ ПОВІРИТИ

Неперевершена якість відтворення
Найбільш реалістичні аудіо ефекти
Точне позиціонування об'ємного звуку



КОЛОНКИ 5.1
INSPIRE®
T6100





europe.creative.com

CREATIVE LABS Sp. z o.o.

Gigabyte GA-M55S-S3

Цена – $85



Данная материнская плата построена на несколько упрощенном по сравнению со старшими моделями чипсете NVIDIA nForce 550. Это отразилось на цене, которая позволяет отнести ее к разряду недорогих решений. Дизайн унифицирован и используется также в более функциональных платах. Потому на PCB данного продукта имеются свободные площадки для нераспаянных элементов.

Из плюсов стоит отметить очень информативный BIOS, правда, он несколько неудобен и быстро найти необходимую функцию поначалу будет достаточно трудно. Отрадно, что дроссели системы питания залиты эпоксидной смолой, это исключает появление высокочастотного писка. Отдельного упоминания заслуживает количество всевозможных интерфейсных разъемов на задней панели, такое разнообразие увидишь не на каждой топовой плате, не говоря уже о более доступных решениях.

Что касается разгона, то здесь Gigabyte GA-M55S-S3 показывает себя довольно хорошо. Возможностей увеличения частоты системной шины до 250 MHz хватит большинству пользователей для разгона процессоров. Если же необходима максимальная производительность, то лучше обратить внимание на других участников данного тестирования.

Продукт предоставлен ASBIS, www.asbis.ua K-Trade, www.k-trade.ua

Слоты расширения 2×PCI, 1×PCI Express x16, 4×PCI Express x1

Чипсет NVIDIA nForce 550

Звуковой кодек Realtek ALC883

Разъемы на задней панели PS/2, 1×Parallel, 1×Serial, 4×USB, 1×RJ45, 1×IEEE 1394, 2×S/PDIF-out



ЗА
Хорошая функциональность; неплохой разгон

ПРОТИВ
Не самый удобный BIOS; немного завышенная цена; всего два слота PCI

Gigabyte GA-M57SLI-S4

Цена – $115



Устройство GA-M57SLI-S4 не очень отличается от предыдущей модели – те же дизайн печатной платы, небольшой радиатор на чипсете, компоновка разъемов на задней панели. Единственное визуальное отличие – наличие второго слота PCI Express x16 и пары дополнительных разъемов SATA. Расширение функциональности связано с тем, что в этой модели используется NVIDIA nForce 570 SLI, обеспечивающий работу двух видеокарт в SLI-режиме.

Сразу стоит отметить: чипсет нагревается довольно сильно, и небольшого алюминиевого радиатора для его полноценного охлаждения может не хватить, особенно для эффективного разгона.

Некоторые нарекания есть и на размещение слотов расширения. В случае использования двух видеокарт с массивной системой охлаждения будет заблокирован один из слотов PCI, а их всего два. Да и верхний слот PCI Express x1 проблематично использовать, так как сразу за ним находится высокий конденсатор, который может помешать установить плату расширения.

Что же касается оверклокинга, то GA-M57SLI-S4 повторяет результаты предыдущей модели, позволяя увеличить частоту шины до 250 MHz. Не исключено, что проблема дальнейшего ее наращивания заключается в недостаточном охлаждении чипсета, так что его замена настоятельно рекомендуема.

Продукт предоставлен ASBIS, www.asbis.ua, K-Trade, www.k-trade.ua «Версия-Системс», www.v-systems.com.ua

Слоты расширения 2×PCI, 2×PCI Express x16 (8+8), 3×PCI Express x1

Чипсет NVIDIA nForce 570 SLI

Звуковой кодек Realtek ALC883

Разъемы на задней панели PS/2, 1×Parallel, 1×Serial, 4×USB, 1×RJ45, 1×IEEE 1394, 2×S/PDIF-out



ЗА
Отличная функциональность; хорошее соотношение цена/производительность

ПРОТИВ
Не самый удобный BIOS; размещение слотов расширения; всего два разъема PCI

Foxconn WinFast N570SM2AA-8EKRS2H

Цена – $110



Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Слоты расширения
2×PCI, 2×PCI Express x16, 3×PCI Express x1

Чипсет NVIDIA nForce 570 SLI

Звуковой кодек Realtek ALC882H

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Parallel, 1×Serial, 4×USB, 2×RJ45, 2×S/PDIF-out, 1×eSATA

Материнские платы от Foxconn под брендом WinFast уже знакомы многим пользователям в нашей стране. Как правило, они сочетают в себе невысокую цену с достойной функциональностью и умеренным уровнем разгонного потенциала. В немалой степени это справедливо и для WinFast N570SM2AA-8EKRS2H. Причем по функциональности она не уступает топовым устройствам – готовность к работе графических адаптеров в режиме SLI, два гигабитовых сетевых адаптера, контроллер FireWire, порт eSATA, цифровые аудиовыходы. Отметим и радиатор на силовых элементах системы питания процессора.

При всех достоинствах этого устройства несколько смущает размещение слотов PCI Express x16, которые находятся слишком близко друг к другу, что делает практически невозможным использование двух видеокарт с массивными системами охлаждения. Ценителям тишины также не понравится очень шумный вентилятор на чипсете, и вопрос его замены – лишь дело времени. Показатели разгона не впечатляют – только 240 MHz по шине. Впрочем, далеко не для каждого возможность оверклокинга является обязательным условием для покупки. В целом плата WinFast N570SM2AA-8EKRS2H неплохо сбалансирована и однозначно заинтересует не очень требовательных пользователей.



ЗА
Невысокая цена для платы с чипсетом nForce 570 SLI; радиатор на силовых элементах; разъем eSATA

ПРОТИВ
Низкий уровень разгона; не самая удачная компоновка элементов; шумный вентилятор; два слота PCI

«Не согласен с опубликованным мнением? Выскажи свое

Попробуй себя автором ДПК!»



Присылайте свои резюме и статьи по адресу dpk@itc.ua

MSI K9A Platinum

Цена – $106



Продукты от компании MSI серии Platinum привлекают внимание нестандартным дизайном и техническими решениями. Модель MSI K9A Platinum с черным текстолитом и белыми слотами расширения смотрится весьма элегантно. Это единственная в тесте плата, построенная на базе чипсета AMD CrossFire 580X. Благодаря ее функциональности в системе могут использоваться две видеокарты в режиме CrossFire. Однако если графический адаптер в нижнем слоте PCI Express x16 имеет массивную систему охлаждения, он будет перекрывать один из двух разъемов PCI. На задней панели размещен полный набор необходимых интерфейсных портов, в том числе два гигабитовых Ethernet, что никогда не помешает. Грамотная разводка всех элементов позволяет не задумываться над очередностью подключения и установки. Отметим и такую полезную мелочь, как радиаторы на силовых элементах стабилизатора питания процессора.

К недостаткам отнесем очень упрощенную и довольно хлипкую конструкцию фиксаторов на слотах PCI Express x16, которые при частом извлечении видеокарт просто могут выйти из стоя. Возможности для разгона у MSI K9A Platinum невысоки, но по функциональности данная плата одна из лучших.

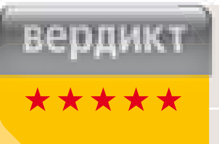
Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Слоты расширения
2×PCI, 2×PCI Express x16 (8+8), 2×PCI Express x1

Чипсет
AMD CrossFire 580X + SB600

Звуковой кодек Realtek ALC883

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Parallel, 1×Serial, 4×USB, 2×RJ45, 1×IEEE 1394, 2×S/PDIF-out



ЗА
Умеренная цена; режим CrossFire; радиаторы на силовых элементах

ПРОТИВ
Конструкция фиксаторов на слотах PCI Express x16; всего два порта PCI

MSI K9N Neo-F

Цена – $80



Материнская плата от MSI, построенная на базе чипсета NVIDIA nForce 550, имеет довольно привлекательную цену. Однако ее снижение не прошло безболезненно – функциональность также заметно пострадала. Да и возможности оверклокинга у этой модели минимальны – всего до 230 MHz по шине, чего будет явно недостаточно для разгона современных процессоров.

К минусам также отнесем неудобное расположение разъема ATX, что создаст некоторые проблемы при подключении кабеля питания. Плюс ко всему, как и у остальных рассмотренных моделей MSI, у этой платы весьма хлипкая защелка разъема PCI Express x16, фиксирующая графический адаптер не очень надежно.

Из приятных особенностей отметим наличие радиаторов на силовых элементах подсистемы питания процессора, что довольно большая редкость для бюджетных плат.

В целом функциональность модели минимально достаточна, и для пользователей, которым нужна лишь стабильная работа в штатном режиме и нет потребности в расширенных возможностях, это неплохой вариант. Платы с лучшими характеристиками и средствами для тонкой настройки системы стоят, как правило, дороже.

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Слоты расширения
3×PCI, 1×PCI Express x16, 2×PCI Express x1

Чипсет
NVIDIA nForce 550

Звуковой кодек Realtek ALC883

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Parallel, 1×Serial, 4×USB, 1×RJ45



ЗА
Невысокая цена; радиатор на силовых элементах

ПРОТИВ
Размещение разъема питания ATX; хлипкая защелка на слоте PCI Express x16; слабый уровень разгона

MSI
K9N SLI Platinum

Цена – $130



Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Слоты расширения
3×PCI, 2×PCI Express x16 (8+8), 2×PCI Express x1

Чипсет
NVIDIA nForce 570 SLI

Звуковой кодек Realtek ALC883

Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Parallel, 1×Serial, 4×USB, 2×RJ45, 1×IEEE 1394, 2×S/PDIF-out

Самая дорогостоящая материнская плата среди участников этого тестирования, построенная на базе чипсета NVIDIA nForce 570 SLI. Дизайн MSI K9N SLI Platinum полностью подтверждает ее принадлежность к высшему классу. Сочетание черного текстолита и белых слотов расширения придает устройству определенный шарм. Из общей цветовой концепции выпадают лишь разъемы для памяти и SATA-устройств. Чипсет поддерживает работу видеокарт в режиме SLI, поэтому наличие двух слотов PCI Express x16 вполне ожидаемо.

В отношении компоновки материнской платы претензий практически нет за исключением того, что при использовании пары акселераторов один из слотов PCI будет перекрыт. Кроме того, установленного на чипсете радиатора может оказаться недостаточно для эффективного охлаждения NVIDIA nForce 570 SLI. На задней панели расположено максимальное количество интерфейсных разъемов, поэтому дополнительные заглушки с внешними разъемами вряд ли понадобятся.

Что касается разгона, то MSI K9N SLI Platinum показала себя очень хорошо, покорив рубеж в 280 MHz, – это второй результат в тестировании. Данных возможностей вполне достаточно для разгона любого современного процессора от AMD. В итоге плата по праву заслуживает знак «**Выбор редакции: лучшее качество**».

вердикт ★★★★★

ЗА
Очень хорошие возможности разгона; отличная функциональность; радиатор на силовых элементах стабилизатора питания

ПРОТИВ
Недостаточная эффективность системы охлаждения чипсета; фиксатор на PCI Express X16



MSI K9N Ultra-2F

Цена – $90



По дизайну модель MSI K9N Ultra-2F довольно похожа на предыдущую плату. Отличия заключаются в цвете текстолита, отсутствии второго слота PCI Express x16, радиатора на силовых элементах и нераспаянной микросхеме контроллера FireWire. Данные упрощения позволят пользователю сэкономить $40, сохранив при этом бóльшую часть возможностей MSI K9N SLI Platinum. В отношении разгона модель материнской платы также демонстрирует весьма неплохие результаты и способна стабильно работать с частотой системной шины до 260 MHz. Приятные особенности – насыщенная разъемами задняя панель и два гигабитовых сетевых адаптера.

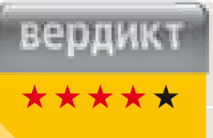
Из недостатков отметим неудобное расположение 4-контактного разъема питания – практически по центру платы, что потенциально может создать некоторые проблемы при сборке компьютера. Кроме того, конструкция защелки PCI Express x16, как и в случае с предыдущими моделями, оставляет желать лучшего.

Это самый доступный в тесте продукт на базе чипсета NVIDIA nForce 570 Ultra. Если вы уверены, что две видеокарты, работающие в SLI-режиме, даже в отдаленной перспективе не окажутся для вас полезны, то, приобретая данную плату, вы не станете выкладывать лишние деньги за те функции, которые не будут использованы.

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Слоты расширения
3×PCI, 1×PCI Express x16, 3×PCI Express x1

Чипсет NVIDIA nForce 570 Ultra
Звуковой кодек Realtek ALC883
Разъемы на задней панели
PS/2, 1×Parallel, 1×Serial, 4×USB, 2×RJ45, 2×S/PDIF-out



ЗА
Умеренная цена; хороший потенциал для разгона

ПРОТИВ
Размещение разъема питания процессора; хлипкая защелка PCI Express x16

Выводы

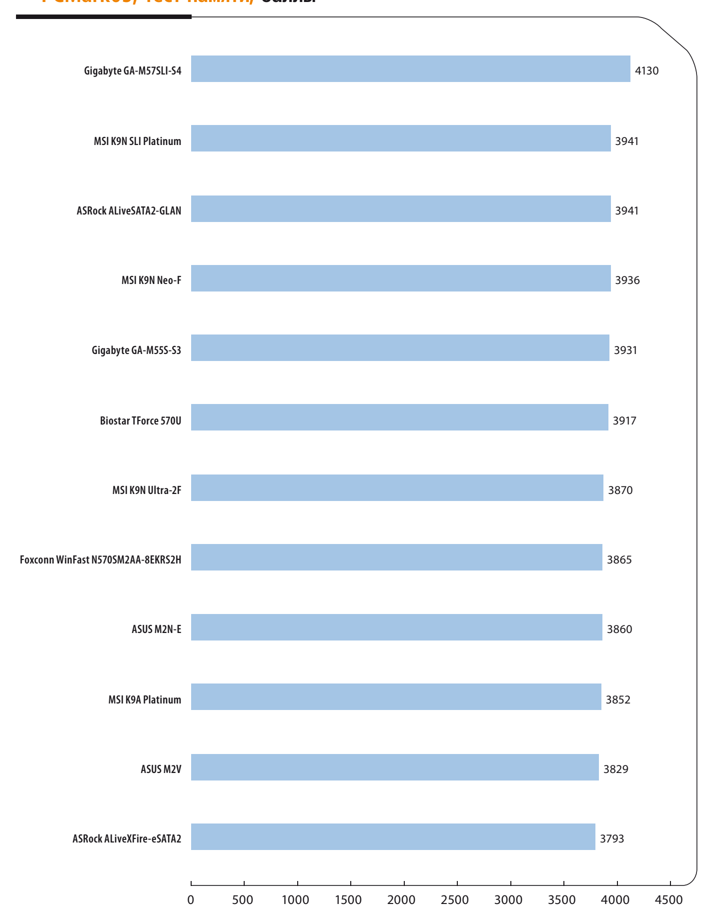
Интегрированный контроллер памяти в процессорах AMD снижает требования к быстродействию наборов системной логики. В этом случае разница в производительности материнских плат вне зависимости от используемого чипсета при прочих равных условиях практически нивелируется. Как показало тестирование в PCMark05, зачастую она не превышает 3–5% (приятным исключением стали лишь результаты Gigabyte GA-M57SLI-S4). Поэтому во время выбора платформы AM2 для своего ПК основное внимание скорее нужно обращать на функциональность платы, наличие контроллеров, которые будут востребованы, ну и конечно, возможности разгона, если данный вопрос для вас актуален.

Что касается участников нашего тестирования, то «**Выбор редакции: лучшая покупка**» за прекрасное сочетание цены и производительности, запоминающийся дизайн и рекордный уровень разгона получила плата **Biostar TForce 570U**. Она идеально подойдет тем, кто хочет получить максимальную производительность за свои деньги, пусть даже с некоторым снижением возможностей.

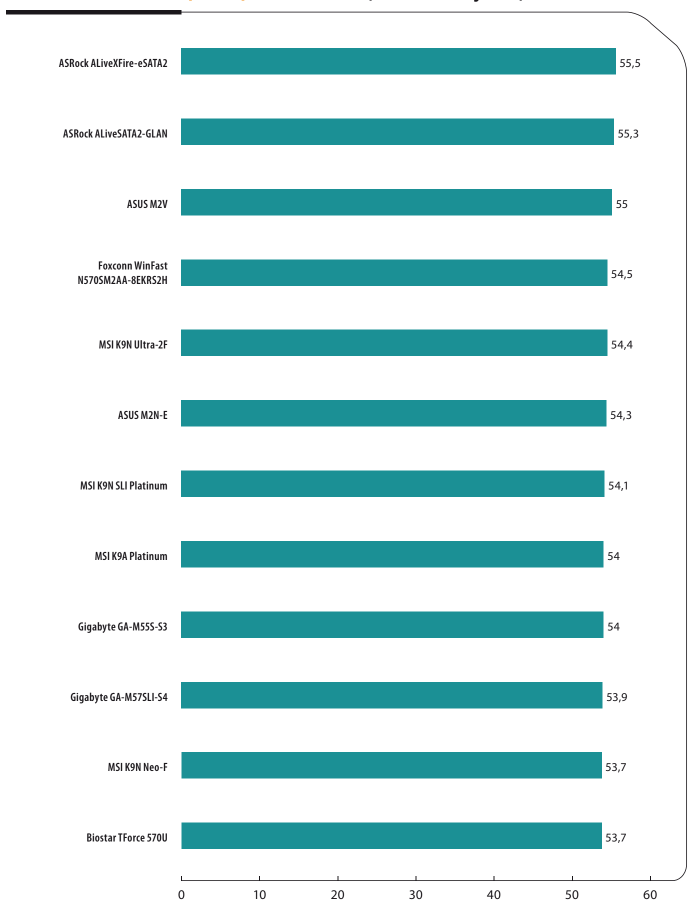
Обладателем знака «**Выбор редакции: лучшее качество**» стала **MSI K9N SLI Platinum**. Эта награда присуждается ей за отличную функциональность и прекрасный уровень разгона. Плата однозначно будет выбором тех, кто хочет все и сразу, несмотря на цену.

Отдельного внимания заслуживает MSI K9A Platinum, которая позволит использовать две видеокарты в режиме *CrossFire*, обладает схожей с K9N функциональностью, стоит несколько дешевле, но демонстрирует меньший разгонный потенциал. Если последний — не определяющий фактор, отличным выбором также станет очень функциональная Gigabyte GA-M57SLI-S4. Для тех, кто предпочитает чипсеты VIA, рекомендуем присмотреться к ASUS M2V, имеющей очень привлекательную цену и хорошую стабильность.

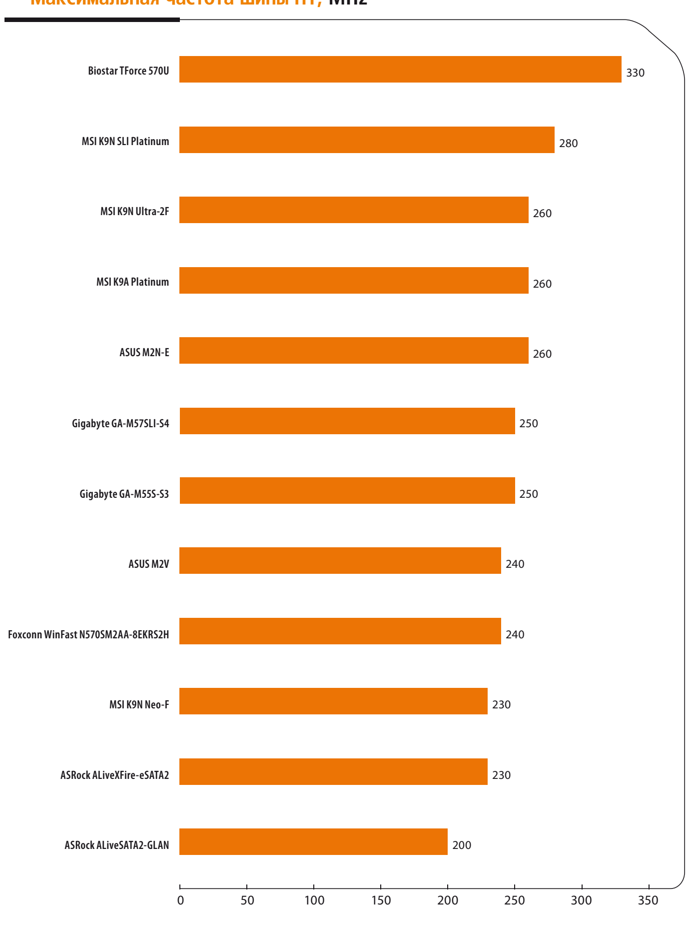
PCMark05, тест памяти, баллы



Латентность контроллера памяти, нс (меньше – лучше)



Максимальная частота шины HT, MHz



ОПЕРАТИВНАЯ
ИНФОРМАЦИЯ
ИЗ ПЕРВЫХ РУК

Блог журнала «Дома
History
View
Edit
http://www.dpk.com.ua/



Фото Александра Лобанова

Охлаждение процессора
20 эффективных моделей

Олег Голубович

За время, прошедшее с момента нашего последнего исследования производительности топовых процессорных кулеров (ДПК, № 5, 2006), в этой области многое изменилось – добрая половина моделей переместилась в разряд неактуальных, на рынке появились системы охлаждения с оригинальными конструкциями и улучшенными характеристиками. На сей раз мы рассмотрим новые суперкулеры на тепловых трубках. Помимо устройств с универсальным креплением, в данном тесте приняли участие модели, которые можно использовать лишь для LGA 775. С выходом Core 2 Duo требования к эффективности охлаждения во время их работы в штатном режиме значительно снизились. Однако для раскрытия частотного потенциала понадобится улучшенный отвод тепла, да и появление четырехъядерных процессоров возобновляет интерес к альтернативным системам охлаждения.

akasa EVO Blue

Цена – $54



Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
20 дБ (600 об/мин),
44,7 дБ (3000 об/мин)

Габариты и масса
138×106×98 мм, н/д

Компания akasa при проектировании своих продуктов зачастую ориентируется на моддинг-аудиторию. Кулер модели EVO Blue в этом плане не стал исключением. Конструкция аналогична другим системам охлаждения «башенного» типа – тепло от медного основания по пяти тепловым трубкам передается к алюминиевым ребрам радиатора. Правда, реализация инженерной идеи могла бы быть лучше – неплохие показатели эффективности кулера при работе в номинальном режиме достигаются благодаря большим оборотам вентилятора. Но после разгона процессора данный кулер показал откровенно слабые результаты. Высокий уровень шума усиливается пластиковым кожухом радиатора. Его можно уменьшить, воспользовавшись поставляемым в комплекте регулятором оборотов, но при этом сильно снижаются охлаждающие способности кулера.



ЗА
Отличный комплект поставки; эффектная синяя подсветка кожуха радиатора

ПРОТИВ
Шумный вентилятор; довольно высокая цена

Auras PRS-775

Цена – $34



Совместимость
Intel – LGA 775

Уровень шума
21 дБ (1860 об/мин)

Габариты и масса
138×94×68 мм, н/д

Кулеры, выпускаемые под брендом Auras, – новички на рынке систем охлаждения центральных процессоров в нашей стране. Изготовитель ориентируется на наиболее массовый, средний ценовый сегмент, создавая доступные модели с неплохой производительностью. Auras PRS-775 представляет собой алюминиевый радиатор, тепло к которому от тонкого медного основания передается по трем тепловым трубкам. На подошву нанесен качественный термоинтерфейс Arctic Cooling MX-1. Общая конструкция продувается довольно тихим 92-миллиметровым вентилятором. Auras PRS-775 справится с охлаждением большинства современных процессоров, однако у него нет «запаса прочности», достаточного для хорошего разгона или использования с топовыми моделями CPU, имеющими высокое тепловыделение.



ЗА
Низкий уровень шума; штатный высококачественный термоинтерфейс

ПРОТИВ
Не способен охлаждать топовые процессоры; неуниверсальное крепление

Auras SLC-747

Цена – $36



Совместимость
Intel – LGA 775

Уровень шума
23 дБ (2400 об/мин)

Габариты и масса
111×108×69 мм, н/д

Конструктивно Auras SLC-747 очень напоминает Zalman CNPS8000 – практически тот же радиатор, четыре трубки для улучшения теплопередачи от основания к ребрам. Правда, применен иной вентилятор, а подошва кулера изготовлена из неизвестного сплава, что ухудшает общую эффективность. Следует отметить: тепловые трубки в месте контакта с основанием выступают за границы процессорного разъема. Для установки на тестовую материнскую плату нам пришлось немного подогнуть одну из трубок, поскольку она упиралась в радиатор системы питания. Тем не менее Auras SLC-747 справится с охлаждением большинства современных процессоров, а приемлемая цена, малошумный вентилятор и низкопрофильная конструкция позволяют с успехом использовать его при сборке компактных медиацентров.



ЗА
Низкопрофильная конструкция; тихий вентилятор

ПРОТИВ
Возможна несовместимость с некоторыми материнскими платами; неуниверсальное крепление; недостаточная эффективность для охлаждения процессоров с большим тепловыделением

Aerocool The Dominator

Цена – $44

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
20,87 дБ (1200 об/мин)

Габариты и масса
155×140×120 мм, н/д

Эффективность продукта от Aerocool с громким названием The Dominator находится на высоком уровне. Конструктивно модель напоминает Thermaltake Big Typhoon. Радиатор состоит из медного основания и 58 алюминиевых ребер, тепло к которым передается по трем толстым тепловым трубкам. Особенность The Dominator заключается в применении уникального 140-миллиметрового вентилятора, который не только качественно охлаждает общую конструкцию, но и прекрасно обдувает примерно половину (!) полноразмерной материнской платы. Грамотно реализованное универсальное крепление позволит установить кулер на любой современный типоразъем, а невысокий уровень шума и хорошую эффективность оценят любители тишины и максимального разгона системы.



ЗА
Высокая эффективность; тихий 140 миллиметровый вентилятор; дополнительный обдув материнской платы

ПРОТИВ
Большие габариты – возможны сложности при установке в некоторые корпуса

Aerocool Xfire



Цена – $38

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
23,53 дБ (1500 об/мин)

Габариты и масса
н/д, 126 г





Кулер Aerocool Xfire предназначен в первую очередь для любителей тишины – работа установленного вентилятора практически бесшумна. Моддерам понравится стильная белая подсветка. Радиатор выполнен в классическом стиле – тепло от медного основания по тепловым трубкам передается к вертикально сориентированным алюминиевым ребрам. Благодаря такому конструктивному подходу при использовании Xfire обдуваются элементы стабилизатора питания, расположенные возле процессорного разъема. Общая эффективность находится на среднем уровне, что позволит неплохо охладить большинство современных процессоров, однако на максимальную производительность данного кулера надеяться не стоит. Тем, кто часто меняет платформы, понравится удобное универсальное крепление.



ЗА
Практически бесшумный вентилятор; удобное крепление; обдув материнской платы; белая подсветка лопастей

ПРОТИВ
Средняя эффективность

Arctic Cooling Freezer 7 PRO

Цена – $29

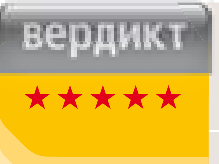
Совместимость
Intel – LGA 775

Уровень шума
25 дБ (2500 об/мин)

Габариты и масса
107×96,5×126,5 мм, 520 г

№4/2007 Домашний ПК ЛУЧШАЯ ПОКУПКА

Радиатор процессорного кулера Freezer 7 PRO производства известной швейцарской компании Arctic Cooling практически ничем не отличается от схожих конструкций «башенного» типа – тепло от медного основания передается по трем тепловым трубкам к алюминиевым ребрам. Изюминка системы охлаждения заключается в применении оригинального вентилятора с антивибрационным креплением, имеющим очень низкий уровень шума. Рассеивающая площадь радиатора маловата для хорошего отвода тепла от процессора с большим тепловыделением, поэтому его эффективность по сравнению с мощным суперкулером несколько ниже. К минусам стоит отнести неуниверсальное крепление, но желающим установить подобный кулер на Socket 754/939/940/AM2 (AMD) можно обратить внимание на модель с названием Freezer 64 PRO.



ЗА
Антивибрационный механизм крепления вентилятора; низкий уровень шума; штатный высококачественный термоинтерфейс; обдув силовых элементов материнской платы

ПРОТИВ
Неуниверсальное крепление; небольшая площадь рассеивания радиатора

Cooler Master Eclipse



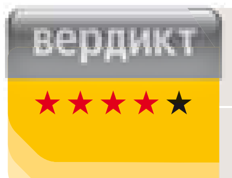
Цена – $55

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
н/д

Габариты и масса
н/д, 670 г

Кулер Cooler Master Eclipse – один из самых оригинальных и запоминающихся участников сегодняшнего тестирования. Внешне он очень напоминает улитку – алюминиевые ребра имеют схожие очертания, а пластиковый кожух дополняет этот образ. Теплопередача от медного основания к ребрам осуществляется с помощью четырех тепловых трубок. Оригинальная турбина, размещенная внутри «улитки», не только продувает радиатор, но и охлаждает силовые элементы платы. Частота вращения используемого вентилятора и, как следствие, уровень издаваемого шума, довольно высокие. Для их уменьшения применен нестандартный регулятор оборотов: переключение режимов работы осуществляется обычной перемычкой, для чего потребуется каждый раз снимать боковую крышку системного блока.



ЗА
Оригинальный внешний вид; неплохая эффективность

ПРОТИВ
Довольно шумная турбина; большие габариты; неудобный регулятор оборотов

Cooler Master Hyper TX (Intel)

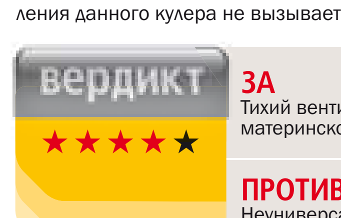
Цена – $22

Совместимость
Intel – LGA 775

Уровень шума
22 дБ (1800 об/мин)

Габариты и масса
136,5×90×44 мм, 484 г

Модель Hyper TX – представитель «классической» линейки суперкулеров. Теплопередача от медного основания к алюминиевым ребрам осуществляется с помощью трех тепловых трубок. Радиатор продувается очень тихим вентилятором. Пластиковый козырек кулера направляет часть выходящего воздуха на силовую подсистему материнской платы. Качество изготовления данного кулера не вызывает никаких претензий, но из-за маленькой теплорассеивающей площади радиатора он демонстрирует посредственную эффективность. К сильным сторонам стоит отнести очень низкий уровень шума, стильный внешний вид, простое и надежное, хотя и неуниверсальное крепление. Hyper TX не сможет удовлетворить запросы экстремальных оверклокеров, но ему найдется достойное место в хорошем производительном ПК.



ЗА
Тихий вентилятор; обдув силовой подсистемы материнской платы

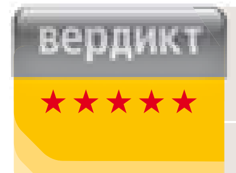
ПРОТИВ
Неуниверсальное крепление; эффективности кулера недостаточно для топовых процессоров

Cooler Master
Hyper UC

Цена – $31

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2
Уровень шума
н/д (2500 об/мин)
Габариты и масса
115×105×83 мм, н/д

Модель Cooler Master Hyper UC конструктивно напоминает Hyper TX, но демонстрирует лучшую производительность благодаря увеличенной теплорассеивающей площади и более эффективному вентилятору. Оптимизирует охлаждение небольшой алюминиевый радиатор, припаянный непосредственно к тепловым трубкам над основанием. Данная модель имеет универсальное крепление, что позволяет устанавливать ее на любой современный процессор. Из особенностей конструкции следует отметить нетрадиционно низкую посадку вентилятора – таким образом обеспечивается обдув околосокетного пространства. Шум Hyper UC при работе на максимальных оборотах относительно высокий, но при установке данного кулера в корпус с несколькими дополнительными вентиляторами на общем фоне его не будет слышно.



ЗА
Универсальность; хорошая эффективность; обдувает околосокетное пространство

ПРОТИВ
Относительно шумный вентилятор

Cooler Master
Mars

Цена – $50

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2
Уровень шума
н/д
Габариты и масса
132×120×105 мм, 672 г

Еще один оригинальный кулер производства Cooler Master способен удивить даже самых эрудированных пользователей ПК. Он представляет собой замкнутую округлую клетку из алюминиевых ребер, в которую помещен 92-миллиметровый вентилятор. Для лучшей теплопередачи от нижней части радиатора к верхней протянуты три тепловые трубки, которые напрямую контактируют с медным основанием. Данная модель даже при максимальных оборотах вентилятора показала малую эффективность и в то же время отличилась высоким уровнем шума. Конечно, скорость его вращения можно уменьшить, но в таком случае пострадает и без того низкая производительность этой системы охлаждения. Cooler Master Mars благодаря оригинальному внешнему виду и стильной синей подсветке стоит рекомендовать к применению лишь в show-case корпусах, где внешний вид – превыше всего!



ЗА
Оригинальный дизайн; универсальное крепление; стильная подсветка

ПРОТИВ
Низкая эффективность; шумный вентилятор; неудобный регулятор оборотов

hotline
IT&Consumer Electronics
популярные рубрики:
телефоны, КПК, коммуникаторы, MP3-плееры
Ежедневно более 500 тыс. предложений от 600 магазинов!
www. hotline.ua

Revoltec
Freeze Tower



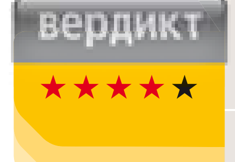
Цена – $25

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
18 дБ (2000 об/мин),
28 дБ (3500 об/мин)

Габариты и масса
~130×106×75 мм, 450 г

Самый миниатюрный кулер «башенного» типа на тепловых трубках в нашем тесте. Однако для него будет справедлива поговорка «мал, да удал» – при максимальных оборотах вентилятора продукт от Revoltec по производительности способен соперничать с лучшими системами охлаждения. Обращает на себя внимание небольшой радиатор, состоящий из двух алюминиевых секций, тепло к которым передается двумя толстыми тепловыми трубками. К сожалению, получаемый результат достигается благодаря высоким оборотам и, соответственно, повышенному уровню шума slim-вентилятора, размещенного между секциями радиатора. На крышке кулера расположен переключатель скорости вращения, что несколько неудобно – для изменения режима работы потребуется открывать системный блок.



ЗА
Небольшие габариты; стильный внешний вид; универсальное крепление; белая подсветка

ПРОТИВ
Вентилятор ощутимо шумит на максимальных оборотах



Scythe
NINJA PLUS Rev.B



Цена – $56

Совместимость
Intel – Socket 478, LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
20,94 дБ (1200 об/мин)

Габариты и масса
120×135×150 мм,
770 г (с вентилятором)

Радиатор данного кулера выполнен на базе шести тепловых трубок, расположенных крестообразно. С одной стороны они контактируют с медным основанием, с другой – на трубки нанизаны алюминиевые ребра с интервалом 5 мм. Благодаря такой конструкции радиатор может эффективно охлаждаться путем естественной конвекции или же при минимальном движении воздушной массы внутри корпуса. Для тех, кому важен каждый градус на процессоре, комплект дополнен сверхтихим 120-миллиметровым вентилятором, который крепится на две проволочные скобы. Выдающиеся характеристики Scythe NINJA PLUS Rev.B привлекут внимание оверклокеров и любителей малошумных компьютеров. Правда, следует учитывать возможные трудности с установкой столь габаритного радиатора на материнскую плату и его демонтажем.



ЗА
Отличная производительность; практически бесшумный вентилятор; универсальное крепление; возможность работы в пассивном режиме с младшими моделями процессоров

ПРОТИВ
Отсутствие в комплекте опорной пластины; трудности при демонтаже

Scythe
INFINITY



Цена – $56

Совместимость
Intel – Socket 478, LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
23,5 дБ (1200 об/мин)

Габариты и масса
125×116×160 мм, 960 г

Радиатор Scythe INFINITY состоит из медного основания, пяти тепловых трубок и нанизанных на них алюминиевых ребер. Общая теплорассеивающая площадь – одна из самых больших среди кулеров, принявших участие в сегодняшнем тесте. Для улучшения теплоотдачи радиатора в комплекте прилагается очень тихий 120-миллиметровый вентилятор. Тех, кто не хочет менять систему охлаждения при смене платформы, наверняка порадует универсальное крепление радиатора. Однако пользователям следует учитывать возможные нюансы установки кулера на материнскую плату и большую массу его конструкции. В процессе тестирования Scythe INFINITY продемонстрировал почти рекордную эффективность при очень низком уровне шума. Благодаря этой и другим заслугам данного суперкулера он получает нашу награду **«Выбор редакции: лучшее качество»**.



ЗА
Выдающаяся эффективность; очень тихий вентилятор; универсальное крепление

ПРОТИВ
Большая масса и габариты; отсутствие фиксирующей пластины в комплекте; трудности демонтажа



Scythe
KATANA Cu



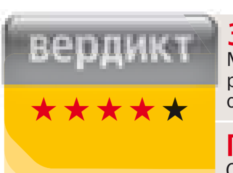
Цена – $40

Совместимость
Intel – Socket 478, LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
15 дБ (1200 об/мин),
31,65 дБ (2500 об/мин)

Габариты и масса
96×96×130 мм, 590 г

Медный вариант кулера, попавший в этот тест, является самым мощным представителем семейства KATANA в ассортименте компании Scythe. Главная особенность всех систем охлаждения данной линейки – наклоненный в одну сторону радиатор. Как следствие, вентилятор при работе компьютера будет неплохо обдувать околосокетное пространство. Модель имеет универсальное крепление, а хорошая эффективность при скромных габаритах радиатора достигается путем применения в конструкции двух тепловых трубок, полностью медного радиатора и отличается традиционно высоким качеством реализации инженерных наработок. Для снижения довольно ощутимого при максимальных оборотах вентилятора уровня шума с кулером поставляется регулятор, вынесенный на отдельную заглушку для задней стенки корпуса.



ЗА
Медный радиатор; универсальное крепление; регулятор оборотов в комплекте; конструкция способствует обдуву материнской платы

ПРОТИВ
Ощутимый шум вентилятора при максимальных оборотах; не сможет охладить очень горячие процессоры

Scythe
SAMURAI-Z Rev.B

Цена – $32

Совместимость
Intel – Socket 478, LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
25 дБ (2000 об/мин)

Габариты и масса
128×85×98 мм, 355 г

Данный кулер рассчитан на применение прежде всего в домашних медиацентрах, чему способствуют небольшие габариты и невысокий уровень шума. Несмотря на заявленные производителем 25 дБ, Scythe SAMURAI-Z Rev.B оказался одним из самых тихих участников нашего теста. Собственно радиатор выполнен из алюминиевых ребер, тепло к которым передается через две медные трубки. Для улучшения охлаждения на верхнюю часть подошвы установлена алюминиевая конструкция, дополнительно увеличивающая рассеивающую площадь и улучшающая теплоотвод от процессора. Вентилятор крепится к радиатору двумя проволочными скобами. Из достоинств SAMURAI-Z Rev.B необходимо выделить простоту, удобство установки на любой современный типоразъем и в довесок на морально устаревший Intel Socket 478.



ЗА
Очень тихий вентилятор; универсальное крепление

ПРОТИВ
Не самая выдающаяся эффективность

Thermaltake
MiniTyp 90 Value Pack

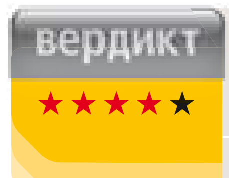
Цена – $43

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
18 дБ (2200 об/мин)

Габариты и масса
112×94×125 мм, н/д

Название данного кулера представляет собой сокращение от «Mini Typhoon» – Thermaltake MiniTyp 90 Value Pack полностью повторяет конструкцию старшего собрата, только общие габариты серьезно уменьшены, а все составляющие радиатора (основание, 6 тепловых трубок, ребра) выполнены из меди. В комплекте с кулером поставляются два дополнительных 50-миллиметровых вентилятора, которые могут обдувать любые компоненты системного блока, расположенные в радиусе 10–15 см от процессорного разъема. Правда, они выполняют скорее эстетическую функцию благодаря синей подсветке, так как производительность их невелика. В ассортименте Thermaltake имеется модель MiniTyp без дополнительных вентиляторов в комплекте, которая стоит немного дешевле, но сохраняет при этом все достоинства более дорогого собрата.



ЗА
Удобное универсальное крепление; тихий вентилятор; полностью медный радиатор; обдув околосокетного пространства; два дополнительных вентилятора в комплекте

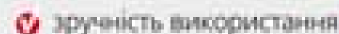
ПРОТИВ
Недостаточная эффективность для топовых процессоров

ВПЕРШЕ!

КРЕДИТНО-БОНУСНА ПРОГРАМА!
зручно! легко! для всієї родини!







зручність використання
однократне оформлення
без прив'язки до певного товару
постійне накопичення бонусів
може використовуватися усіма членами родини



Служба інформації: тел.: 8-800-501-5000
Інтернет-магазин: www.city.com.ua






Thermaltake
Beetle

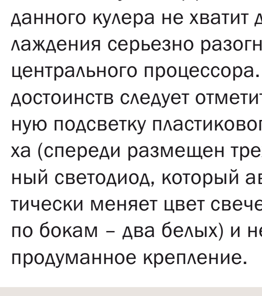



Цена – $43

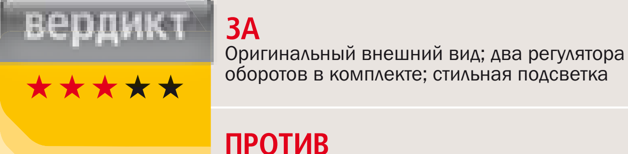
Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
20 дБ (1600 об/мин),
44,5 дБ (4300 об/мин)

Габариты и масса
н/д, 581 г



При первом взгляде на Thermaltake Beetle у многих пользователей возникает ассоциация со старыми автомобилями – этому способствует оригинальная конструкция пластикового кожуха, в который заключен небольшой радиатор с тремя тепловыми трубками. Для достижения хорошей производительности разработчики применили очень шумный вентилятор, но его обороты можно снизить с помощью двух (!) поставляемых в комплекте регуляторов оборотов. В любом случае эффективности данного кулера не хватит для охлаждения серьезно разогнанного центрального процессора. Из достоинств следует отметить двойную подсветку пластикового кожуха (спереди размещен трехцветный светодиод, который автоматически меняет цвет свечения, а по бокам – два белых) и неплохо продуманное крепление.



вердикт ★★★★★ (3 из 5)

ЗА
Оригинальный внешний вид; два регулятора оборотов в комплекте; стильная подсветка

ПРОТИВ
Шумный вентилятор (на максимальных оборотах)

Zalman
CNPS7500-AlCu LED

Цена – $38

Совместимость
Intel – Socket 478, LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
17 дБ (1150 об/мин),
32 дБ (2300 об/мин)

Габариты и масса
121×121×67 мм, 500 г

Глядя на Zalman CNPS7500-AlCu LED, можно смело сказать, что история повторяется: перед нами реинкарнация старой и уже долгоиграющей идеи «а-ля CNPS7000 и CNPS7700». На выпуск промежуточного продукта южнокорейских инженеров, видимо, подтолкнули глобальные тенденции по снижению тепловыделения современных процессоров – освоение Intel и AMD новых техпроцессов, появление так называемых моделей Energy Efficient, внедрение более перспективных и менее энергоемких технологий. Эффективность данного кулера находится на довольно низком уровне – он проиграл всем участникам сегодняшнего тестирования. Тем не менее Zalman CNPS7500-AlCu LED справится с охлаждением подавляющего большинства процессоров нижнего и среднего ценового диапазона, а любителям моддинга понравится синяя подсветка вентилятора.



вердикт ★★★★★ (3 из 5)

ЗА
Обдув материнской платы; подсветка вентилятора; регулятор оборотов в комплекте

ПРОТИВ
Низкая эффективность; относительно шумный вентилятор

Zalman
CNPS8000



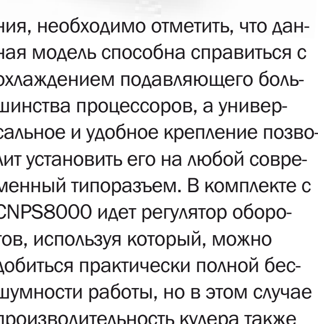
Цена – $49

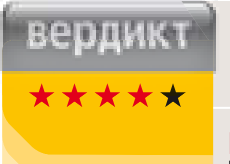
Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
18 дБ (1400 об/мин),
30 дБ (2600 об/мин)

Габариты и масса
108×108×62,5 мм, 350 г

Новая модель от южнокорейского производителя, разработанная для применения в компактных компьютерах. Конструкция представляет собой медное основание, которое для улучшения теплопередачи соединено четырьмя тепловыми трубками с алюминиевыми ребрами. Шарикоподшипниковый вентилятор диаметром 92 мм «утоплен» в радиатор, поэтому высота кулера не превышает 62,5 мм. Исходя из результатов тестирования, необходимо отметить, что данная модель способна справиться с охлаждением подавляющего большинства процессоров, а универсальное и удобное крепление позволит установить его на любой современный типоразъем. В комплекте с CNPS8000 идет регулятор оборотов, используя который, можно добиться практически полной бесшумности работы, но в этом случае производительность кулера также заметно снизится.





вердикт ★★★★★ (4 из 5)

ЗА
Низкопрофильная конструкция; универсальное крепление; регулятор оборотов в комплекте

ПРОТИВ
Не очень высокая эффективность; довольно шумный вентилятор

Zalman
CNPS9700 LED





Цена – $80

Совместимость
Intel – LGA 775;
AMD – Socket 754/939/940/AM2

Уровень шума
19,5 дБ (1250 об/мин),
35 дБ (2800 об/мин)

Габариты и масса
90×124×142 мм, 764 г

Данная модель является эволюционным развитием CNPS9500 LED. От своего младшего собрата новый кулер отличается увеличенными габаритами радиатора и вентилятора, что незамедлительно сказалось на улучшении общей производительности. Судя по результатам тестов, Zalman CNPS9700 LED на сегодня является максимально эффективным суперкулером на тепловых трубках, за что и получает нашу награду **«Выбор редакции: лучшее качество»**. Необходимо также отметить удобное и продуманное универсальное крепление, стильный внешний вид и ставшую модной в последнее время подсветку вентилятора. Для желающих пожертвовать частью производительности для перевода CNPS9700 LED в бесшумный режим в комплекте поставляется регулятор оборотов типа FAN MATE 2.



вердикт ★★★★★ (5 из 5)

ЗА
Высочайшая производительность; удобное и продуманное крепление; регулятор оборотов и высококачественный термоинтерфейс в комплекте; подсветка

ПРОТИВ
Вентилятор на максимальных оборотах ощутимо шумит

Intel
Core 2 Duo BOX Cooler



Совместимость
Intel – LGA 775
Уровень шума
н/д
Габариты и масса
90×90×65 мм, н/д

Цена – н/д

Конструктивно кулер, поставляемый компанией Intel с боксовыми процессорами архитектуры Core, не претерпел никаких изменений по сравнению с системами охлаждения для Prescott – на массивный медный сердечник посажен алюминиевый радиатор. Отличие состоит лишь в меньшей скорости вращения вентилятора, что не мешает конструкции демонстрировать неплохую производительность. Поэтому владельцы Core 2 Duo, не собирающиеся разгонять CPU, могут обойтись без замены системы охлаждения.

Нам также удалось протестировать боксовый кулер, поставляемый с топовыми версиями процессоров Intel, вентилятор которого вращается со скоростью более 5000 об/мин! Эффективность охлаждения резко возросла, однако рекордно высокий уровень шума отнюдь не оправдывает его применения в домашнем или офисном ПК.



ЗА
Невысокий уровень шума

ПРОТИВ
Посредственная эффективность

Выводы

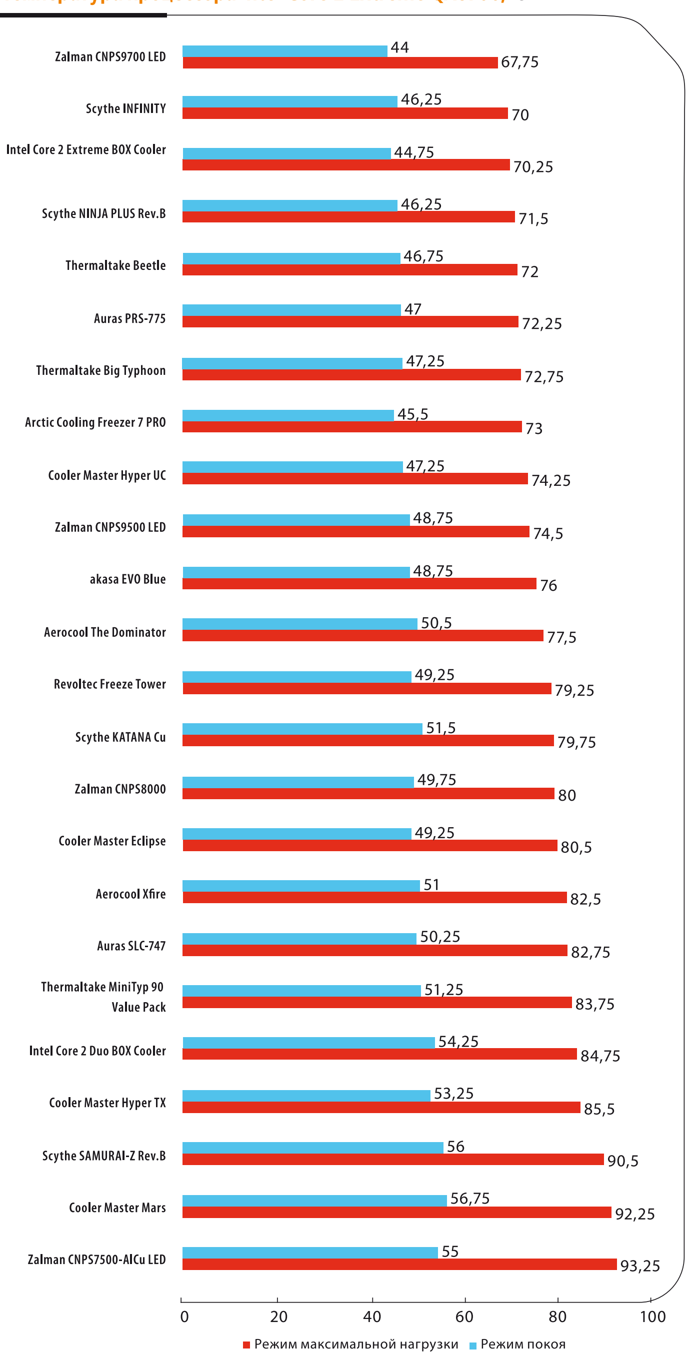
Итоговая диаграмма отображает расстановку сил процессорных кулеров при указанных условиях тестирования. Следует отметить, что проверка проводилась с одним из самых мощных на сегодня четырехъядерных процессоров с большим уровнем тепловыделения, поэтому противникам разгона для охлаждения практически всех моделей CPU хватит любого из рассмотренных продуктов. В целом нельзя не признать тот факт, что лидируют в общем зачете конструкции с тепловыми трубками, массивными радиаторами и большой площадью теплорассеивания. Главное – чтобы производитель хорошо реализовал свою идею, и результат не заставит себя долго ждать.

Если для замены штатного кулера нет желания тратить свыше $30, очень хорошим вариантом окажется **Arctic Cooling Freezer 7 PRO**. При относительно невысокой стоимости данная модель достойно соперничает со значительно более дорогими суперкулерами, что и стало основанием для присуждения награды «**Выбор редакции: лучшая покупка**».

Ответственный подход к конструированию кулеров продемонстрировала компания Scythe – в результате все рассмотренные СО этого производителя показывают отличные результаты в своих категориях. Самой интересной в тесте оказалась модель **Scythe INFINITY**, которая и получает заслуженный знак «**Выбор редакции: лучшее качество**». Ближайший преследователь лидера в этой номинации – Scythe NINJA PLUS Rev.B, имеющий немного меньшую теплорассеивающую площадь и продемонстрировавший чуть худшие результаты. Указанные модели вполне справятся с охлаждением процессоров даже с учетом максимального разгона, однако тем, кто хочет получить беспрецедентную производительность, наверняка подойдет **Zalman CNPS9700 LED**, также награжденный аналогичным знаком. Остановить желающих приобрести данный кулер может лишь рекордно высокая цена, но за максимальную эффективность приходится платить соответствующие деньги.

Лавите Блох!





Продукты предоставлены

akasa	IT-Link	www.it-link.com.ua
Auras	Eletek	www.eletek.com.ua
Aerocool	PCForsage,	www.pcforsage.com.ua/shop
Arctic Cooling		
Cooler Master	K-Trade	www.k-trade.ua
	Roma	www.roma.ua
Revoltec	Revoltec	www.revoltec.com.ua
Scythe	Eletek	www.eletek.com.ua
Thermaltake	IT-Link	www.it-link.com.ua
Zalman	Eletek	www.eletek.com.ua
	Nevada	www.nvd.com.ua

Методика тестирования

Испытания проводились на открытом тестовом стенде. Температура окружающего воздуха находилась на уровне 22,5±0,5 °C. В процессе установки всех кулеров использовалась термопаста КПТ-8.

Прогрев процессора осуществлялся с помощью утилиты s&m v.1.8.2b в режиме *Норма* (15 минут), уровень загрузки всех четырех ядер – 100%. Для достижения максимального тепловыделения использовался FPU-тест. Мониторинг температуры каждого из ядер осуществлялся программой Core Temp Beta 0.94. Итоговый результат рассчитывался как среднее арифметическое. Некоторое завышение абсолютных значений температур вызвано особенностями калибровки системы мониторинга платы Intel 975XBX. В данном случае важно соотношение полученных результатов, которое сохранилось в полной мере. Числовые показатели в режиме покоя фиксировались через 15 минут простоя компьютера после завершения прогрева. Для исключения ошибок в конечных данных каждый кулер проверялся не менее двух раз. При установке систем охлаждения использовалось комплектное крепление, а также обеспечивался максимальный прижим радиатора к процессору.

Для наглядного сравнения и оценки возможностей рассмотренных моделей в итоговую диаграмму внесены показатели Zalman CNPS9500 LED и Thermaltake Big Typhoon, продемонстрировавших отличные результаты в нашем предыдущем тесте процессорных кулеров («Домашний ПК», № 5, 2006).

Современные тенденции

Энергопотребление и, как следствие, тепловыделение представителей многочисленного семейства с архитектурой Intel Core оказалось гораздо ниже самых оптимистичных прогнозов. Почти все современные процессоры AMD изначально отличались умеренным энергопотреблением, а теперь пользователям предлагаются еще и более экономичные модели Energy Efficient. Поэтому производители кулеров сегодня много внимания уделяют не только эффективности своих решений, но и улучшению внешнего вида и шумовых характеристик систем охлаждения, а также обеспечению максимальной совместимости продуктов с различными процессорными разъемами. Некоторые компании даже возвращаются к проверенным конструктивным решениям, лишь слегка их модернизировав (например, недавно анонсированный Zalman CNPS7500 очень напоминает модели CNPS7000 и CNPS7700).

Однако уже сейчас можно говорить, что идиллия в энергопотреблении – явление временное. Четырехъядерные процессоры снова заставляют искать альтернативу боксовым кулерам, да и любители оверклокинга вряд ли будут довольствоваться штатными СО.

Сегодня при производстве большинства систем охлаждения верхнего и среднего ценового диапазона в конструкции массово используются тепловые трубки, которые позволяют снизить общую массу радиатора при сохранении его высокой эффективности, улучшить теплопередачу от основания радиатора к ребрам, применять относительно дешевый алюминий вместо меди. Однако следует учитывать, что такой инженерный подход еще не гарантирует хороших характеристик устройства в целом и целесообразности покупки кулера без предварительного знакомства с обзорами и тестовыми сравнениями.

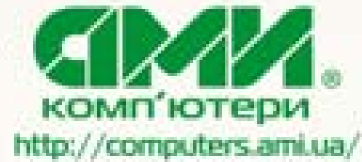
Конфигурация тестового стенда

Процессор	Intel Core 2 Extreme QX6700 2,66 GHz
Материнская плата	Intel 975XBX
Видеокарта	MSI GeForce 6600 GT 128 MB
Оперативная память	1 GB (2×512 MB) DDR-2 PC4300 SpecTek
Блок питания	LC-Power SuperSilent 550 W v.2.0

КОМП'ЮТЕРИ АМІ ДЛЯ ВСІЄЇ РОДИНИ, ДЛЯ ВСІЄЇ КРАЇНИ

КОМП'ЮТЕРИ АМІ НА БАЗІ ПРОЦЕСОРА INTEL® CORE™ 2 DUO

- **БЕЗПЕЧНІ** - висновок санітарно-гігієнічної експертизи
- **НАДІЙНІ** - сертифікати ISO 9001, УкрСЕПРО и «Designed for Windows XP»
- **ПРОТЕСТОВАНІ** - тривале тестування готових моделей ПК у термокамері
- **СУЧАСНІ** - серійне виробництво на комп'ютерній фабриці
- **ЗРОЗУМІЛІ** - докладна інструкція користувача
- **ВІДКРИТІ** - системні блоки комп'ютерів АМІ не пломбуються



КОМП'ЮТЕРИ АМІ - ЗРОБЛЕНО В УКРАЇНІ:

- 15-річний досвід роботи на ринку
- Вироблено понад 100 тисяч ПК
- Сервісні центри в 60 містах України
- Гарантія 36 місяців

Запитуйте комп'ютери АМІ в найкращих магазинах Вашого міста.

Дізнайтеся адресу найближчого до Вас магазину за телефоном **гарячої лінії 8 800 50 200 20** (дзвінки по Україні безкоштовні) або на сайті: http://computers.ami.ua/where_buy



19-дюймов TN-матрицы:

как показывает массовый монитор?

Тарас Олейник

В полном соответствии с нашими прошлогодними предсказаниями цены на 19-дюймовые мониторы благополучно опустились ниже отметки $250, тем самым переведя подобные устройства в разряд наиболее массовых. Однако при этом и худшие наши ожидания также постепенно сбываются – уровень качества, который для 19-дюймовых мониторов некогда был довольно высоким, снижается прямо пропорционально их цене. И если еще не так давно на рынке можно было обнаружить массу предложений в этом классе с матрицей типа MVA, PVA или IPS, то чем дальше, тем меньше их будет оставаться. А со временем подобные относительно качественные устройства грозят и вовсе исчезнуть.

Итак, не мудрствуя лукаво мы решили взглянуть, как же на самом деле обстоит ситуация с качеством у популярных моделей на TN-матрицах диагональю 19 дюймов. По нашему мнению, в данном классе переходить на широкий формат экрана (16:9) еще рано, поэтому устройства, которые мы собрали для теста, объединяют традиционное соотношение сторон экрана, TN-матрица и, конечно же, наличие цифрового порта DVI.

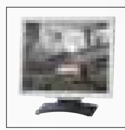
А так как тестирование предполагает ряд специальных исследований, проводимых с помощью измерительной аппаратуры, то наверняка многим читателям пригодится наш «Краткий справочник по ЖК-мониторам», прилагаемый к материалу.

ASUS



MB19
PG191

BenQ



FP91G+

HANNS-G



JC198D

LG



Flatron L1953HR
Flatron L1953TR
Flatron L1960TR

NEC



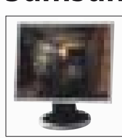
MultiSync LCD195VXM+
MultiSync LCD1970VX

Philips



190B7
190C

Samsung



SyncMaster 940BF

ViewSonic



VG930m



Фото Руслана Двойничкова



Цена – $260

ASUS MB19

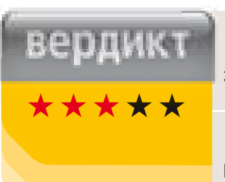
Внешность устройства довольно элегантна, а большое количество наклеек на рамке дисплея призвано привлечь внимание покупателя. В то же время подставка обладает минимальной функциональностью, нет даже регулировки по высоте, зато в наличии встроенная АС. Четырехкнопочное меню довольно аляповато, однако с его помощью можно вполне эффективно управлять монитором. Предусмотрена функция *Splendid* для быстрого выбора режима работы.

Диапазон регулировки яркости не рекордный, однако при минимальном значении можно комфортно работать в условиях недостаточного освещения. Равномерность цветовой температуры по умолчанию не выходит за рамки приемлемого, имеются режимы *warm*, *cool* и *normal*, есть подстройка телесного тона. Однако градиент при любом значении сильно искажен, к тому же малая разрядность установленной матрицы видна даже на сплошных заливках серым цветом – дизеринг здесь явно слабоват.

На фотографиях заметен излишек контраста, равномерность подсветки оставляет желать лучшего. Зато вертикальный угол обзора довольно большой, инверсии светлых оттенков не происходит. В тестах быстродействия отмечается не очень корректное срабатывание технологии разгонного импульса, за движущимися темными объектами на нейтральном фоне остается более светлая кайма.

Продукт предоставлен
«Технопарк», www.technopark.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 66/38 кд/м²
Измеренная контрастность 461:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 7699K
Заявленное время отклика 2 (GTG) мс
Заявленные углы обзора 160/160° (контрастность 10:1)
Встроенные динамики есть
Регулировка высоты экрана нет
Поворот экрана в портретный режим нет
Габариты (Ш×В×Г) 407×413×224 мм
Блок питания встроенный
Масса 5,2 кг
Энергопотребление 55 Вт
Соответствие стандартам TCO'99
Гарантия 36 мес



ЗА
Элегантная внешность; высокое быстродействие

ПРОТИВ
Малая разрядность матрицы; неидеальная настройка overdrive



Цена – $460

ASUS PG191

Устройство, позиционируемое как optimized gaming display, выглядит весьма внушительно, это впечатление усиливают устойчивая подставка и широкая черная глянцевая рамка экрана. Регулировка высоты панели отсутствует. Управление осуществляется с помощью сенсорных кнопок, в нашем случае они функционировали нестабильно. Включение/выключение и работа с монитором сопровождаются неотключаемыми звуковыми эффектами. Из дополнительного оснащения отметим 1,3-мегапиксельную Web-камеру и отдельную АС для воспроизведения НЧ.

При довольно неплохом диапазоне регулировки яркости и высокой измеренной контрастности устройство демонстрирует своеобразный рекорд по степени неравномерности цветовой температуры – от 6300K для 100% белого и до 15 000K для 40%. На всякий случай напомним: в идеале этот показатель по всей шкале нейтральных тонов должен оставаться на уровне 6500K. Здесь же выраженное окрашивание отчетливо заметно даже без применения приборов.

Как и у предыдущей модели, градиент в значительной степени неравномерен при любых сочетаниях яркостных настроек. Быстродействие монитора высоко, однако кайма, свидетельствующая о неидеальной настройке системы разгонного импульса, присутствует и в этом случае. Вертикальный угол обзора стандартен для TN-устройств.

Продукт предоставлен
MTI, www.mti.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 190/48 кд/м²
Измеренная контрастность 613:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 11118K
Заявленное время отклика 2 (GTG) мс
Заявленные углы обзора 160/160° (контрастность 10:1)
Встроенные динамики есть
Регулировка высоты экрана нет
Поворот экрана в портретный режим нет
Габариты (Ш×В×Г) 445×463×240 мм
Блок питания встроенный
Масса 10,5 кг
Энергопотребление 90 Вт
Соответствие стандартам TCO'99
Гарантия 36 мес



ЗА
Высокое быстродействие; Web-камера; акустическая система с сабвуфером

ПРОТИВ
Большая окрашенность нейтральных тонов; малая разрядность матрицы; высокая цена



Цена – $235

BenQ FP91G+

Монитор от BenQ имеет довольно стандартный внешний вид, подставку без регулировки высоты и традиционное для устройств компании экранное меню – впрочем, управление и функции вполне логичны и не вызывают вопросов. Системы быстрого переключения предустановок нет, зато яркость и контраст регулируются без захода в меню, что очень удобно. Здесь также зачем-то присутствует настройка *Sharpness* – при использовании цифрового подключения по DVI – однако лучше оставить ее в значении по умолчанию.

Диапазон регулировки яркости выбран производителем весьма разумно, а вот ее значение по умолчанию стоит снизить. При довольно неплохой равномерности цветовой температуры по шкале серого в темных оттенках заметен уход в зеленый цвет. Для просмотра фото может оказаться уместным понижение контраста до значения 40, так как по умолчанию в светлых оттенках наблюдается клипинг. С другой стороны, это сказывается на равномерности градиента, поскольку система дизеринга в FP91G+ не может компенсировать вызванное этим сужение диапазона воспроизводимых цветов. Высветленные тени подойдут для игр, однако они не прибавляют точности цветопередаче.

Как обычно, довольно высокое быстродействие матрицы негативно влияет на угол вертикального обзора.

Продукт предоставлен
Ingress, www.ingress.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 222/47 кд/м²
Измеренная контрастность 483:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 6442K
Заявленное время отклика 8 мс
Заявленные углы обзора 140/135° (контрастность 10:1)
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана нет
Поворот экрана в портретный режим есть
Габариты (Ш×В×Г) 422×410×168 мм
Блок питания встроенный
Масса 5,1 кг
Энергопотребление 40 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Гарантия 36 мес



ЗА
Равномерность цветовой температуры по шкале серого

ПРОТИВ
Зелень в темных оттенках; высветленные тени; неидеальная передача градиента



Цена – $246

HANNS-G JC198D

Монитор не выделяется примечательной внешностью или же необычной функциональностью – из дополнительного оснащения присутствует лишь АС. Есть возможность регулировки высоты и поворота панели. Принципы управления и экранное меню напоминают таковые для устройств ViewSonic, в наличии все необходимое.

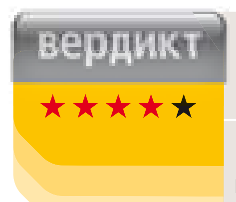
Яркость по умолчанию выставлена на максимум, это неприемлемо для работы с монитором в условиях офисного освещения. Впрочем, диапазон ее регулировки довольно широк, что позволит не напрягать глаза в темноте. Системы быстрого выбора режима здесь не предусмотрено. Измеренная контрастность на среднем уровне.

Равномерность цветовой температуры по умолчанию традиционна для устройств данной ценовой категории и может быть охарактеризована как приемлемая. Отметим, что из четырех пресетов цветности пригодятся лишь Normal и User, об остальных двух лучше сразу забыть.

Градиент довольно равномерен, хотя при снижении контраста на нем образуются ступеньки, поэтому последнюю регулировку лучше оставить на максимуме. Быстродействие матрицы относительно высокое; угол вертикального обзора, как обычно в таких случаях, сильно ограничен. На фото заметна некоторая блеклость оттенков, что говорит о небольшом цветовом охвате устройства.

Продукт предоставлен
«Технопарк», www.technopark.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 217/51 кд/м²
Измеренная контрастность 543:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 7619K
Заявленное время отклика 8 мс
Заявленные углы обзора 150/135° (контрастность 10:1)
Встроенные динамики есть
Регулировка высоты экрана есть
Поворот экрана в портретный режим есть
Габариты (Ш×В×Г) 409×408×167 мм
Блок питания встроенный
Масса 4,8 кг
Энергопотребление 55 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Гарантия 36 мес



ЗА
Приемлемые качество и быстродействие

ПРОТИВ
Небольшой вертикальный угол обзора



LG Flatron L1953HR

Монитор выглядит строго и вместе с тем элегантно, не в последнюю очередь за счет изящной рамки. К сожалению, на ней не нашлось места для модуля управления, и его пришлось перенести на тыльную сторону шасси. Как и практически во всех мониторах LG, здесь есть система быстрого выбора пресетов f-Engine. Высота панели с помощью подставки подстраивается в больших пределах.

Диапазон регулировки яркости довольно широк, но ее минимальное и по умолчанию значения слишком завышены. Стоит отметить высокую измеренную контрастность и хорошую равномерность подсветки тестируемого экземпляра. Неравномерность цветовой температуры по шкале серого лежит в традиционных для TN-матриц пределах. Значение контраста стоит немного снизить, чтобы устранить клипинг самых светлых оттенков. На градиенте заметны цветностные и яркостные аномалии, свидетельствующие о не лучшей работе дизеринга, впрочем, они относительно небольшие.

Быстродействие матрицы в данном мониторе действительно довольно высокое, причем величина разгонного импульса рассчитывается электроникой достаточно точно – артефактов при отображении движущихся объектов практически нет. Вертикальный угол обзора, как обычно для «быстрых» моделей последнего поколения, невелик.

Цена – $250

Продукт предоставлен представительством LG Electronics в Украине, www.lg.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 247/85 кд/м²

Измеренная контрастность 726:1

Цветовая температура по умолчанию (средняя) 7701K

Заявленное время отклика 2 (GTG) мс

Заявленные углы обзора 170/170° (контрастность 5:1)

Встроенные динамики нет

Регулировка высоты экрана есть

Поворот экрана в портретный режим нет

Габариты (Ш×В×Г) 402×437×243 мм

Блок питания встроенный

Масса 6,7 кг

Энергопотребление 39 Вт

Соответствие стандартам TCO'03

Гарантия 36 мес



ЗА
Регулировка высоты матрицы; приемлемая цветопередача; хорошее быстродействие

ПРОТИВ
Неравномерности градиента; ограниченный вертикальный угол обзора



LG Flatron L1953TR

Внешность и функциональность данной модели практически не отличаются от предыдущей, разница в подставке – она не позволяет регулировать высоту.

Максимальная и минимальная яркость, а также ее значение по умолчанию довольно высоки, последнее для комфортной работы стоит значительно снизить. Измеренная статическая контрастность панели близка к значению 700:1.

Показатель цветовой температуры по умолчанию для данного дисплея наш цветокалибратор регистрировать отказался. Даже без применения прибора хорошо виден сильный уклон в зеленые цвета, который и стал причиной этого явления. Дальнейшие исследования показали, что L1953TR стоит эксплуатировать в безымянном режиме цветности, находящемся между 6500 и 9300 (по результатам измерений именно он наиболее близок к целевому значению 6500K), либо применить аппаратную калибровку.

Градиент без резких ступенек, однако с цветовыми неоднородностями, которые «плывут» при регулировании контраста и цветности, – подсистема дизеринга не идеальна. Чтобы избежать клипинга светлых областей, не рекомендуем устанавливать контраст выше отметки 75. Быстродействие монитора высоко за счет применения технологии разгонного импульса, но из-за неоптимальной ее настройки после движущихся темных объектов заметна белая кайма. Вертикальный угол обзора средний.

Цена – $245

Продукт предоставлен представительством LG Electronics в Украине, www.lg.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 253/96 кд/м²

Измеренная контрастность 684:1

Цветовая температура по умолчанию (средняя) 5975K

Заявленное время отклика 2 (GTG) мс

Заявленные углы обзора 170/170° (контрастность 5:1)

Встроенные динамики нет

Регулировка высоты экрана нет

Поворот экрана в портретный режим нет

Габариты (Ш×В×Г) 402×437×243 мм

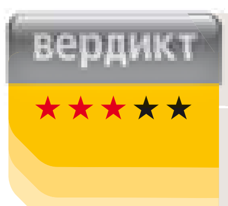
Блок питания встроенный

Масса 6,7 кг

Энергопотребление 39 Вт

Соответствие стандартам TCO'03

Гарантия 36 мес



ЗА
Привлекательная внешность; неплохое качество (если сменить режим цветности)

ПРОТИВ
Зеленоватое изображение по умолчанию; подсистемы дизеринга и разгонного импульса настроены неидеально

LG Flatron L1960TR



Цена – $325

Продукт предоставлен представительством LG Electronics в Украине, www.lg.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 241/85 кд/м²

Измеренная контрастность 753:1

Цветовая температура по умолчанию (средняя) 7605K

Заявленное время отклика 2 (GTG) мс

Заявленные углы обзора 170/170° (контрастность 5:1)

Встроенные динамики нет

Регулировка высоты экрана нет

Поворот экрана в портретный режим нет

Габариты (Ш×В×Г) 422×410×261 мм

Блок питания внешний

Масса 5,4 кг

Энергопотребление 39 Вт

Соответствие стандартам TCO'03

Гарантия 36 мес

Этот монитор принадлежит к серии Artistic, которой он обязан своей неординарной внешностью – элегантной подставке и рамке дисплея. К сожалению, в угоду красивому дизайну несколько пострадала эргономика – кнопки управления дисплеем размещены на правой кромке и не подписаны, поэтому ими приходится пользоваться на ощупь. Блок питания у модели – внешний.

Даже в офисных приложениях заметно, что качество статического изображения в данном мониторе довольно неплохое. Отклонения цветовой температуры по шкале серого приемлемы, легкая окрашенность теней обычно незаметна. Измеренная контрастность панели весьма высока, это рекорд теста – видимо, не в последнюю очередь за счет нее картинка на экране сразу выглядит качественной. К тому же тестируемый экземпляр отличился довольно приличным показателем равномерности подсветки экрана.

Вместе с тем, как и у других моделей LG, ступенчатость градиента выдает не самую совершенную подсистему дизеринга, а значение контраста по умолчанию стоит снизить, чтобы избежать клипинга светлых областей. Вертикальный угол обзора больше среднего.

Что касается динамики, то величина разгонного импульса электроникой просчитывается не слишком точно, в результате при высокой общей скорости светлая кайма за темными подвижными объектами может быть заметной.



ЗА
Отличная контрастность; неплохое качество статического изображения в целом

ПРОТИВ
Подсистемы дизеринга и овердрайва нуждаются в более тщательной настройке производителем

Жодних компромісів – усе й одразу!

Серія широкоформатних моніторів
- FP92Wa - 19"
- FP202W - 20"
- FP222Wa - 22"
- FP241W - 24"
- FP241WZ (PerfectMotion) - 24"

BenQ.com.ua

Чим би ви не займалися, картина завжди буде повною

BenQ
Enjoyment Matters



NEC MultiSync LCD195VXM+

Цена – $350

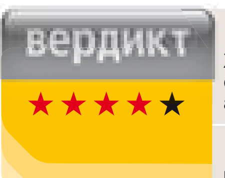
Внешность устройства довольно традиционна для моделей линейки MultiSync, подставка дает возможность в некоторых пределах регулировать высоту матрицы. Экранное меню достаточно аляповато, а к стилю управления необходимо привыкнуть.

Зато это один из немногих мониторов, где режимы цветности практически в точности соответствуют своим обозначениям – так, если для пресета User среднее значение цветовой температуры недалеко от 7800K, то при выборе предустановки 6500 оно становится гораздо ближе к целевому 6500K, именно в ней и рекомендуем работать. Жаль только, что из-за применения неидеальной подсистемы дизеринга (либо матрицы с пониженной разрядностью) при регулировке цветности либо контраста на градиенте появляются ступеньки.

Диапазон настройки яркости в данном устройстве практически идеален и позволит комфортно работать ночью без искажений цветопередачи. Яркость по умолчанию стоит понизить до приемлемых значений. Светлые участки изображений передаются правильно, но, без клипинга, вообще фотографии выглядят очень хорошо. Быстродействие матрицы можно охарактеризовать как среднее, к тому же оно зависит от выбранного режима цветности, менее всего смазывание заметно при пресете User. Зато вертикальный угол обзора довольно широкий.

Продукт предоставлен Ingress, www.ingress.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 244/36 кд/м²
Измеренная контрастность 678:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 7864K
Заявленное время отклика 8 мс
Заявленные углы обзора 140/125° (контрастность 10:1)
Встроенные динамики есть
Регулировка высоты экрана есть
Поворот экрана в портретный режим нет
Габариты (Ш×В×Г) 406×386×240 мм
Блок питания встроенный
Масса 5 кг
Энергопотребление 37 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Гарантия 36 мес



ЗА
Хорошее качество статического изображения; соответствие названий режимов цветности реальным значениям цветовой температуры

ПРОТИВ
Нерекордное быстродействие; неидеальная подсистема дизеринга



NEC MultiSync LCD1970VX

Цена – $370

Мониторы семидесятой серии линейки MultiSync уже давно на рынке и отлично себя зарекомендовали. Данная модель продолжает их славные традиции, отличаясь эргономичной подставкой с возможностью регулировки высоты панели в широких пределах. Экранное меню также очень удобное и функциональное, управление посредством мини-джойстика позволяет быстро и легко настроить монитор. Предусмотрена функция *DV Mode* для оперативного переключения яркостных режимов – правда, делается это почему-то с помощью кнопки *Reset*...

Прежде всего отметим высокую равномерность подсветки тестируемого экземпляра. Величина отклонения цветовой температуры по умолчанию (для режима *Native*) на грани, так как тени заметно холоднее светлых областей. Переключение в пресет *sRGB* позволяет исправить положение, но ценой равномерности передачи градиентной заливки, на ней становятся заметны ступеньки. Такое же явление наблюдается при попытке регулировать контраст, поэтому лучше всего навсегда оставить его в значении по умолчанию (50%). Благо огромный диапазон яркости позволяет обходиться только данной настройкой для большинства вариантов внешнего освещения. Тем не менее цвета на тестовых снимках выглядят несколько выхолощенными, выцветшими.

Быстродействие матрицы довольно высокое. Вертикальный угол обзора мал.

Продукт предоставлен Ingress, www.ingress.com.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 238/20 кд/м²
Измеренная контрастность 661:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 8488K
Заявленное время отклика 8 мс
Заявленные углы обзора 130/130° (контрастность 10:1)
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана есть
Поворот экрана в портретный режим нет
Габариты (Ш×В×Г) 413×386–496×220 мм
Блок питания встроенный
Масса 4,9 кг
Энергопотребление 36 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Гарантия 36 мес



ЗА
Отличная конструкция; удобное меню; высокое быстродействие

ПРОТИВ
Нелучшая цветопередача; малый вертикальный угол обзора





Цена – $295

Philips 190B7

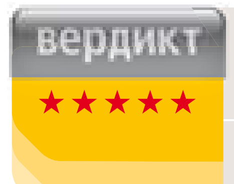
Этот серебристый монитор привлекает своей «домашней» внешностью, а удобная и стильная подставка позволяет регулировать высоту панели; присутствует здесь также и встроенная АС. Меню устройства логично структурировано и содержит все необходимое, предусмотрена очень удобная возможность оперативной регулировки яркости кнопками на передней панели без захода в меню. Одним словом, эргономика на высоте.

Порадовало также и качество изображения, демонстрируемое устройством. В режиме *sRGB* фотографии выглядят очень хорошо, а при регулировке контраста (при этом режим цветности автоматически сбрасывается в 6500) не страдает градиент. Таким образом, 190B7 стоит отметить как одно из немногих устройств в тестировании, оснащенное качественной системой дизеринга. К тому же здесь наблюдаются неплохая линейность цветовой температуры и довольно высокая равномерность подсветки по полю экрана. Диапазон регулировки яркости стандартен, и, как обычно, ее значение по умолчанию перед началом работы стоит снизить, чтобы избежать повышенной утомляемости глаз.

По быстродействию матрица монитора хотя и не бьет рекордов, но в целом оно вполне приемлемо для большинства задач. Вертикальный угол обзора средний.

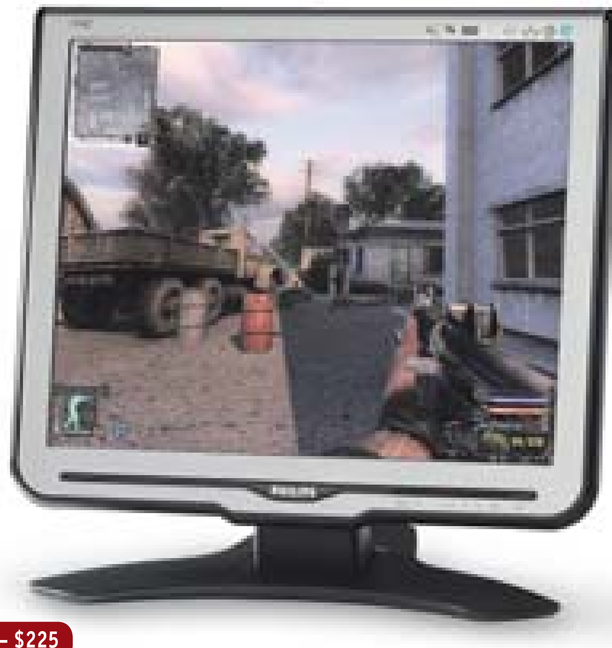
Продукт предоставлен
K-Trade, www.k-trade.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 198/43 кд/м²
Измеренная контрастность 508:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 6772K
Заявленное время отклика 8 мс
Заявленные углы обзора 170/176° (контрастность 5:1)
Встроенные динамики есть
Регулировка высоты экрана есть
Поворот экрана в портретный режим нет
Габариты (Ш×В×Г) 422×405×199 мм
Блок питания встроенный
Масса 6,1 кг
Энергопотребление 40 Вт
Соответствие стандартам TCO'03
Гарантия 36 мес



ЗА
Хорошее качество изображения; отличная электроника

ПРОТИВ
Не очень широкий вертикальный угол обзора



Цена – $225

Philips 190C

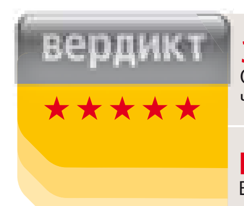
По дизайну это устройство значительно отличается от предыдущего скругленными формами рамки. Подставка нерегулируемая, допускает изменение только наклона панели. Меню и управление монитором функциональны и удобны.

Модель имеет высокое значение измеренной контрастности панели. Диапазон регулировки яркости довольно типичен и позволит комфортно работать при приглушенном освещении. Неравномерность цветовой температуры по умолчанию находится в приемлемых рамках, однако для просмотра фото рекомендуем перейти в режим 6500 либо *sRGB*. Как и предыдущая модель, это устройство демонстрирует отличную работу подсистемы дизеринга, благодаря чему градиент остается плавным, без выраженных искажений при любых установках цветности и контраста, а вот равномерность подсветки не столь идеальна.

Быстродействие панели в 190C также на среднем уровне, равно как и вертикальный угол обзора. В целом выбор между двумя дисплеями от Philips сведется к индивидуальным предпочтениям пользователей в плане дизайна, поскольку различия в качестве демонстрируемого ими изображения небольшие. В данной модели другие внешность и конструкция шасси, а также отсутствует встроенная акустическая система.

Продукт предоставлен
Philips, www.philips.ua

Измеренная яркость, макс./мин. 227/58 кд/м²
Измеренная контрастность 668:1
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 7238K
Заявленное время отклика 5 мс
Заявленные углы обзора 160/160° (контрастность 10:1)
Встроенные динамики нет
Регулировка высоты экрана нет
Поворот экрана в портретный режим нет
Габариты (Ш×В×Г) 442×420×201 мм
Блок питания встроенный
Масса 5,3 кг
Энергопотребление 36 Вт
Соответствие стандартам TCO'99
Гарантия 36 мес



ЗА
Отличная система дизеринга; хорошее качество изображения

ПРОТИВ
Вертикальный угол обзора на среднем уровне



Samsung SyncMaster 940BF

Данное устройство уже неоднократно встречалось в наших тестированиях. Его сильной стороной является высокое быстродействие, обеспечиваемое технологией разгонного импульса RTA (отключаемой). Шасси монитора позволяет настраивать только наклон панели. В стандартном для линейки SyncMaster экранном меню можно обнаружить функции *MagicBright*, *MagicColor* и регулировку гаммы.

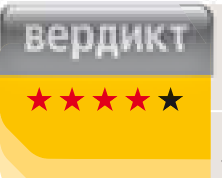
Измерения цветовой температуры по умолчанию вдоль шкалы серого демонстрируют уклон в холодные тона с понижением интенсивности. Это хорошо заметно на глаз, так что для более адекватного отображения рекомендуется перевести устройство в режим цветности *Warm* или применить аппаратную калибровку. Жаль, что на довольно однородном градиенте после этого появляются цветовые разводы, свидетельствующие о неоптимальной работе дизеринга либо о малой разрядности ЖК-матрицы. Значения яркости (минимальной и по умолчанию) завышены, в результате в темноте придется снижать и контраст, что приведет к дальнейшему ухудшению цветопередачи. Отображение тестовых фотографий на среднем уровне.

Быстродействие панели действительно весьма высокое, поэтому устройство можно рекомендовать любителям компьютерных игр. Вертикальный угол обзора неожиданно оказался даже больше среднего.

Цена – $280

Продукт предоставлен
Samsung, www.samsung.com/ua

Измеренная яркость, макс./мин. 281/115 кд/м²	**Встроенные динамики** нет
Измеренная контрастность 426:1	**Регулировка высоты экрана** нет
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 9920K	**Поворот экрана в портретный режим** нет
Заявленное время отклика 2 (GTG) мс	**Габариты (Ш×В×Г)** 408×422×217 мм
Заявленные углы обзора 160/160° (контрастность 5:1)	**Блок питания** встроенный
	Масса 4,8 кг
	Энергопотребление 38 Вт
	Соответствие стандартам TCO'03
	Гарантия 36 мес



ЗА
Высокое быстродействие; хороший вертикальный угол обзора

ПРОТИВ
Уклон в холодные оттенки в тенях; завышенная минимальная яркость





ViewSonic VG930m

Внешность и конструкция монитора несколько необычны. Подставка не самая устойчивая, зато дает возможность регулировать высоту панели. Клавиши управления плотно сгруппированы на правой кромке, пользоваться ими не очень удобно. Есть встроенная АС.

Это устройство наглядно продемонстрировало, почему мы обращаем столь пристальное внимание на равномерность цветовой температуры. Судя по всему, калибровке мониторов на заводах ViewSonic уделяют значительно больше времени, чем у конкурентов, иначе как объяснить то, что график цветовой температуры в данном случае действительно представляет собой горизонтальную прямую со средним значением 6200K. Что незамедлительно сказывается на отображении фотографий самым положительным образом. К тому же алгоритмы дизеринга корректно реагируют на регулировки контраста и цветности, и это не приводит к появлениям искажений на монохроматическом градиенте.

Стоит обязательно отметить также неплохую равномерность подсветки и довольно высокое быстродействие матрицы. Омрачает картину лишь завышенное значение минимальной яркости, однако учитывая, что регулировка контраста практически не приводит к ухудшению цветопередачи, на это можно закрыть глаза. А вот вертикальный угол невелик.

Цена – $290

Продукт предоставлен
Spin White, www.spin-w.com

Измеренная яркость, макс./мин. 226/99 кд/м²	**Встроенные динамики** нет
Измеренная контрастность 646:1	**Регулировка высоты экрана** есть
Цветовая температура по умолчанию (средняя) 6245K	**Поворот экрана в портретный режим** нет
Заявленное время отклика 8 мс	**Габариты (Ш×В×Г)** 426×457–537×230 мм
Заявленные углы обзора 160/155° (контрастность 5:1)	**Блок питания** встроенный
	Масса 6 кг
	Энергопотребление 39 Вт
	Соответствие стандартам TCO'03
	Гарантия 36 мес



ЗА
Отличная равномерность цветовой температуры; хорошее качество изображения; высокое быстродействие

ПРОТИВ
Небольшой вертикальный угол обзора; завышенная минимальная яркость

Итоги

Хорошее качество изображения, за которое мы некогда хвалили 19-дюймовые мониторы на TN как класс, на сегодняшний день стало скорее исключением, чем правилом, а значит, пользователям, которым оно небезразлично, имеет смысл присматриваться к устройствам с большей диагональю либо искать модели на других видах матриц, пока они еще есть на рынке.

Тем не менее нам очень приятно отметить, что некоторые производители до сих пор рассматривают сегмент массовых мониторов как важный для себя и поэтому подходят к нему со всей ответственностью. Так, **ViewSonic VG930m** очень порадовал идеальной настройкой цветовой температуры, а это свидетельствует о проведении полноценной заводской калибровки устройства. В результате фотографии на экране выглядят не хуже, чем на моделях с более качественными типами матриц. Именно он награждается почетным знаком **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.

Вторым монитором, продемонстрировавшим, что в данном сегменте до сих пор встречаются весьма качественные устройства, оказался **Philips 190B7** – по совокупности характеристик он практически не уступает вышеотмеченному ViewSonic, благодаря чему также награждается знаком **«Выбор редакции: лучшая покупка»**.

Стоит также отметить и более доступную модель **Philips 190C**, которая показывает более высокое быстродействие матрицы за счет незначительного ухудшения линейности – однако в некоторых случаях первое может оказаться важнее, особенно если вас устраивает такой дизайн.

Остальные мониторы в тестировании показывают примерно равный уровень качества, претензии к ним главным образом заключаются в выраженной нелинейности цветовой температуры по серой шкале, что заметно на глаз как окрашенность нейтральных тонов (обычно в сторону холодных оттенков), а также применении матриц с малой разрядностью либо несовершенных подсистем дизеринга. В результате их использование может быть оправдано в условиях офиса, где такие факторы, как качество цветопередачи и углы обзора, по большому счету вторичны.

Как настраивать ЖК-монитор

После приобретения и подключения ЖК-монитора (мы рекомендуем использовать только DVI-интерфейс) необходимо его корректно настроить. Прежде всего в свойствах дисплея надо выставить рекомендованные производителем разрешение и частоту обновления, иначе качество изображения может существенно пострадать. Далее придется воспользоваться экранным меню – нужно выполнить полный сброс установок.

Следующим пунктом стоит обязательно снизить яркость до комфортного значения. Большинство производителей по умолчанию выставляют ее на максимум, от чего уже через 15 минут работы с устройством может появиться сильная усталость глаз. В дальнейшем во избежание проблем со зрением нужно внимательно следить за этим параметром, подстраивая яркость в зависимости от интенсивности внешнего освещения, так как для глаз в равной степени вредны как завышенное, так и заниженное ее значения.

Для продолжения настройки отличным подспорьем может выступить программа «TFT Монитор тест», последняя версия которой доступна на сайте *www.tfttest.fromru.com*.

Прежде всего по тесту ступенчатого градиента стоит проверить, насколько корректно выставлена регулировка контраста – крайние градации наиболее темных и светлых оттенков должны четко различаться. Здесь же следует присмотреться к тому, насколько равномерно окрашены уровни серого, и при необходимости попытаться выбрать другой режим цветности в экранном меню.

В тесте под названием «Диагональ с изменяющейся яркостью» можно проверить, как влияют регулировки контраста и цветности на диапазон отображаемых цветов и насколько корректно работает подсистема дизеринга в мониторе – диагональный переход от черного к белому должен быть плавным, без выраженных яркостных и цветовых «ступенек» и других аномалий.

Остальные регулировки дисплея – такие как гамма или фирменные системы «улучшения» цветопередачи – лучше оставить в значениях по умолчанию либо выключенными. Впрочем, это уже остается на усмотрение самого пользователя, поскольку в некоторых случаях (редко) их применение имеет смысл.

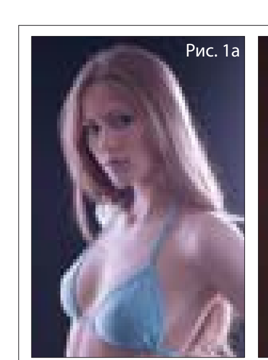


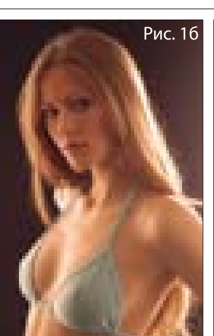
Краткий справочник по ЖК-мониторам

Давайте постараемся разобраться с основными терминами, употребляемыми при описании результатов тестирования. Любителей технических деталей отсылаем к серии публикаций в еженедельнике «Компьютерное Обозрение» (*itc.ua/22896, itc.ua/23739*), здесь же изложим лишь самые важные сведения.

TN, MVA, PVA, IPS – технологии ЖК-матриц, каждая из которых обладает собственными достоинствами и недостатками. Панели типа TN наиболее просты и дешевы в производстве, однако их единственным преимуществом является малое время реакции. Все остальное, т. е. контрастность, цветопередача, углы обзора, – хуже, чем у других. IPS – самый дорогостоящий в производстве, зато и самый качественный тип матриц с точки зрения цветопередачи. Из плюсов здесь также широкие углы обзора, однако время отклика слишком велико для игровых применений. Есть и другие недостатки – большое межпиксельное расстояние дает заметную зернистость изображения, а черный цвет при взгляде сбоку иногда отливает фиолетовым.

MVA и PVA (фирменная модификация от Samsung) характеризуются неплохой цветопередачей и достаточно широкими углами обзора, при этом отличительной особенностью PVA является высокая контрастность панели, однако время переключения ячеек таких матриц без применения специальных технологий довольно велико. Еще один недостаток – изменение интенсивности полутонов при незначительном отклонении угла взгляда от нормали к панели. Вместе с тем, по нашему мнению, на сегодняшний день ЖК-панели именно этого типа являются удачным компромиссом и представляют собой универсальные устройства.





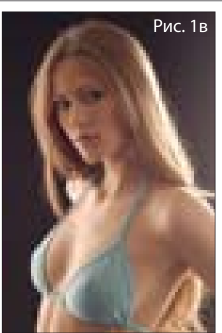


Рис. 1. Значение цветовой температуры на мониторе завышено (а), занижено (б), стандартно (6500К, в)

Диапазон регулировки яркости – в большинстве ЖК-дисплеев регулировка яркости приводит только к изменению интенсивности свечения ламп подсветки матрицы, что не влияет на качество цветопередачи. Для любителей работать либо играть в темном помещении очень важна как можно более низкая минимальная яркость, иначе для уменьшения светимости монитора и снижения усталости глаз придется воспользоваться еще и регулировкой контрастности (которая дополнительно ограничивает количество воспроизводимых матрицей цветов), и качество картинки упадет. Что же касается максимальной яркости, то обычно значения в 200 кд/м^2 будет вполне достаточно для любых применений.

Контрастность (не путать с регулировкой контраста изображения) – параметр ЖК-панели, зависящий исключительно от ее конструкции. Ячейки ЖК-матрицы, грубо говоря, выполняют роль жалюзи, пропускающих строго определенное количество света от ламп подсветки – открываются для белого цвета, закрываются для черного и поворачиваются на некоторый угол для всех промежуточных оттенков.

При необходимости отобразить черный цвет идеальная матрица не пропустила бы ни одного фотона. Однако поскольку ничего идеального в нашем мире не бывает, небольшое количество света все же проходит сквозь полностью закрытую матрицу. Контрастность определяется как отношение яркости дисплея при отображении белого и черного цветов, и чем оно выше, тем лучше – сочнее, насыщеннее – выглядит изображение на экране.

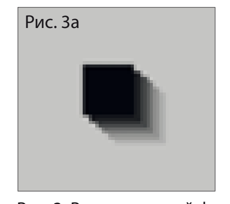
Цветовая температура – в фундаментальной науке определяется как температура абсолютно черного тела, при которой оно испускает излучение с той же хроматичностью (цветностью), что и рассматриваемое. На практике цветовая температура монитора является индикатором окрашенности нейтральных тонов (рис. 1) – когда она высока, они выглядят более «холодными» (с уклоном в синие оттенки, рис. 1а), когда низка – «теплыми» (в желто-красные, рис. 1б). Измеряется данный показатель в Кельвинах (К), стандартным значением для универсального цветового пространства *sRGB* является величина в 6500К (рис. 1в).

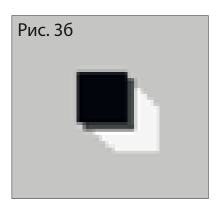
Очень важно, чтобы вся шкала нейтральных оттенков (от белого до черного цветов) имела одну и ту же цветовую температуру – это будет свидетельствовать о высокой линейности цветопередачи устройства, для достижения которой в профессиональных задачах регулярно осуществляют аппаратную калибровку и профилирование монитора. По идее, такую процедуру должны применять производители на этапе настройки еще на заводе, однако это потребует больших временных затрат и увеличит цену. Потому для бюджетных дисплеев ее либо проводят сразу для всей партии ЖК-матриц, либо, увы, не выполняют вообще.

Дизеринг (dithering) – набор алгоритмов, применяемый для эмуляции всего спектра цветов True Color (16,7 млн) на ЖК-матрице малой разрядности, отображающей только чуть более 265 тыс. оттенков. Он заключается в поочередном выводе близких к требуемому цветов при каждой смене кадра (временной дизеринг) либо в расположении точек с близкими цветами рядом друг с другом (пространственный дизеринг). Качественная реализация алгоритмов дизеринга позволяет монитору отображать плавные переходы цветов без искажений, что хорошо заметно на монохроматическом градиенте (рис. 2).

Клипинг (clipping) – явление «отсечки» оттенков выше либо ниже определенного значения. Если матрица в результате некорректных настроек работает так, что для отображения светло-серого тона ее ячейка открывается полностью, то он ничем не будет отличаться от белого цвета; то же самое касается темных оттенков. Избежать нежелательного клипинга светлых и темных оттенков можно с помощью правильной настройки контраста.

Разгонный импульс (overdrive, RTA и т. д.) – технология, применяемая ведущими производителями мониторов для ускорения переключения ячеек матрицы. Заключается она в подаче на электроды ячейки управляющего напряжения, на короткий отрезок времени превышающего необходимое для переключения, чтобы «подогнать» неповоротливые молекулы жидких кристаллов. При некорректной настройке может давать артефакты на изображении, легко заметные по светлым каймам вокруг темных объектов, движущихся на нейтральном фоне (рис. 3).





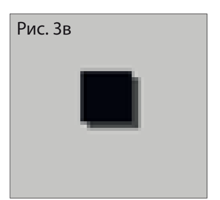
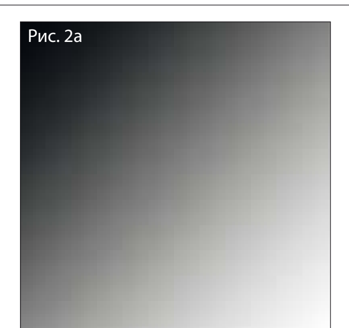


Рис. 3. Вид искажений формы движущегося объекта: без технологии разгонного импульса (а), при ее неточной (б) и качественной настройке (в)



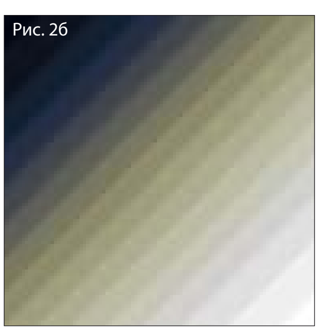


Рис. 2. Отображение градиента при качественной (а) и несовершенной (б) подсистемах дизеринга



ДОПОМОЖЕ ВИБРАТИ НАЙКРАЩЕ

Hi-Fi – це позначення цілого класу аудіо- та відеотехніки, створеної і призначеної для відтворення звуку і відео з високим ступенем достовірності, тобто так, як було задумано, зіграно і записано композитором, режисером і виконавцями.

Сучасні цифрові носії дають змогу «законсервувати» музику і кіно на роки і століття. Завдяки високій роздільності й новим технологіям цифрова пам'ять здатна донести до нас не тільки звуки та кольори, а й найсильніші емоції та переживання, що завжди супроводжують справжнє мистецтво.

Між рядків, з найдрібнішими деталями, філігранною роботою майстер передусім прагне передати емоції. Розкрити, «розконсервувати» це чудо здатна лише техніка з високою точністю відтворення.

Йде мова про музику, кіно чи цифрову телетрансляцію, техніка Hi-Fi гарантує вам не тільки достовірність звуку і «картинки», а й найвище емоційне напруження справжнього витвору мистецтва.
Журнал «What Hi-Fi? Звук и Видео» – ваш супутник і провідник у світ Hi-Fi!

*Hi-Fi, Hi Fidelity –высокая верность, достоверность.

Mobilis extraordinarius,

или чего хотят пользователи?

Сергей Митилино

Чего только ни выпускают производители портативных аксессуаров, чтобы удовлетворить самые потаенные желания пользователей. В этом материале мы решили собрать несколько любопытных образчиков и доказать, что и от безделиц может быть польза. Например, вас веселит концепция вибромассажера, работающего от USB? И правда, ничего уморительнее ногастого мяча, с ужасающим звуком подпрыгивающего на столе, наша редакция еще не видала. Но тем не менее нашлись люди, которые сразу захотели приобрести этот экспонат «мобильной кунсткамеры». Оказалось, что, помимо всего прочего, оба массажера способны помочь вашей шее и плечам после трудного рабочего дня и потребляют не так много энергии. Что уж говорить о тройнике для автомобильного разъема прикуривателя – забавно, но он может быть полезен, если в дороге у вас разрядились два телефона. Предлагаем рассматривать большинство представленных здесь устройств как повод для прикольного подарка другу/подруге или коллеге. Тем более в преддверии 1 апреля.

Brando USB Computer Desk Lamp GUL0305C

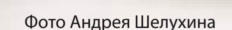
Цена $16

Desk Lamp стоит на основании, смахивающем на компьютерную мышку с двумя кнопками (включения/выключения). Плафон с флуоресцентной лампой закреплен на гибкой, но достаточно жесткой «штанге». Desk Lamp намного удобнее и ярче модели от Spyker, хотя и не столь портативна и экономна (ее мощность 5 Вт). Несмотря на довольно малую площадь основания, лампа не теряет устойчивости при любом положении плафона. Впрочем, в отличие от собрата ее «на коленке» не пристроишь.

Dream Cheeky USB Roll-Up Piano

Цена $40

Гибкая и прочная синтезаторная клавиатура – практического смысла немного, купить можно только забавы ради. Попавший на тест экземпляр отличался не самым опрятным внешним видом, и это сказывалось на его функционировании. В целом проблема продукта заключается в сочетании неудачного ПО и несовершенной механики. Даже последняя версия (*www.dreamcheeky.com/piano%20update.html*) программного синтезатора (кстати, со встроенной ритм-машиной) отрабатывает далеко не каждое нажатие на клавиши. В связи с этим огорчает отсутствие поддержки эмуляции стандартной midi-клавиатуры. Кроме того, требуются довольно сильные руки, чтобы сыграть мелодию или взять аккорд. Смущает и отсутствие нажимающихся клавиш, а быстрому перемещению пальцев препятствует липкая «резиновая» поверхность.


Фото Андрея Шелухина



Spyker USB PC Light

Цена $17

Небольшая лампа Spyker имеет удобную прищепку, с помощью которой ее можно легко закрепить на верхней или боковой грани дисплея ноутбука. Шарнир позволяет повернуть светильник так, как вам необходимо. Правда, лампочка не очень яркая, но зато идеально подходит для мобильного использования и потребляет всего 0,2 Вт.

USB-нагреватель

Цена н/д

Протестированный нагреватель является подарочным, именно этой модели в продаже нет, так что вам придется поискать аналоги. Несмотря на всю игрушечность изделия, следует признать: температура его вполне достаточна, чтобы максимально замедлить остывание чашки горячего напитка.

CLIPtec USB Bluetooth Adapter ZB545

Цена $23

Внешний USB-адаптер-брелок поддерживает стандарт Bluetooth 1.2 Class 1, что означает возможность соединения на расстоянии 100 м. К сожалению, у нас не было второго такого устройства, поэтому мы решили выяснить, насколько хорошо продукт работает в паре со своими обычными, Class 3, «коллегами» (D-Link DBT-120 и Micronet SP935C). На расстоянии менее 1 м Micronet показал скорость передачи данных 39 KBps, а CLIPtec – 70 KBps. Разместив адаптеры в соседних, разделенных перегородкой комнатах (около 5 м), мы получили значения 33 KBps и 49 KBps соответственно. Причем в режиме приема данных CLIPtec продемонстрировал пропускную способность 53 KBps. Так что продукт справился со своими задачами. Единственный недостаток – его антенна очень легко выламывается из пластикового крепления.

DICOTA Relax

Цена 100 грн

Несмотря на внешнюю схожесть с компьютерной мышью, это USB-вибромассажер. Мощность мотора у него невелика, зато шнур достаточно длинный для комфортного использования. Стильный и сдержанный дизайн позволяет эксплуатировать устройство даже в офисе.



Brando USB Battery

Цена $59

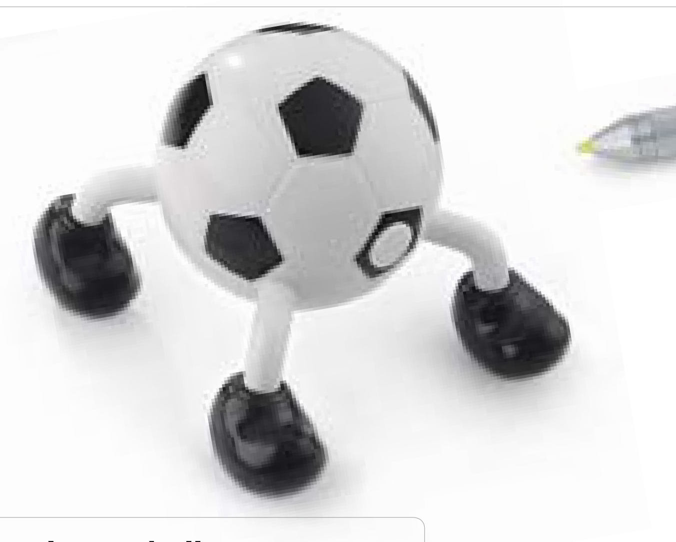
Этот продукт воплощает в жизнь интересную концепцию подзарядки мобильных устройств от переносного источника питания. В его роли в данном случае выступает литий-ионная батарея повышенной емкости (3600 мАч, 3,7 В). К ней можно подключать только питающиеся по USB устройства.

Компактный (120×55×20 мм) аккумулятор массой 148 г в черном пластиковом корпусе снабжен удобным ремешком для ношения на шее. Сам он тоже подзаряжается по USB: как от ПК, так и от сети переменного тока. Чтобы проверить его состояние, необходимо нажать на кнопку, расположенную на торце. Уровень заряда демонстрирует четырехсегментный индикатор. Практическое тестирование с телефоном показало, что емкости устройства хватило на то, чтобы полтора раза зарядить 1100 мАч аккумулятор.

JustMobile 3 Socket Charger

Цена $10

Тройник для разъема прикуривателя, позволяющий подключить к нему сразу три устройства. На первый взгляд, странный прибор, но лишь до тех пор, пока ваш сотовый и GPS не потребуют срочной подзарядки. Крепится полоской двухстороннего монтажного скотча или саморезами.



Simple Football Massager

Цена $22

Данный вибромассажер имеет довольно экстравагантный вид, изрядно шумит и поставляется с коротеньким кабелем. Впрочем, его мотор гораздо более мощный, чем у DICOTA Relax. Кроме того, устройство может работать от двух батареек AA.

Covertec Multifunction 4 in 1 Pen

Цена $18

Brando 3 in 1 Stylus

Цена $13

Компания Covertec производит трехцветную авторучку, в которой вместо четвертого стержня установлен стилус. Чтобы выбрать требуемый вариант, необходимо правильно ее повернуть. У Brando более простой продукт: стилус с вмонтированным стержнем и штырьком для перезагрузки КПК.



Продукты предоставлены	
Сеть магазинов «Порто»	www.porto.com.ua +38 (044) 206-0533
Компания DICOTA	www.dicota.com.ua +38 (044) 492-2959

Corsair Dominator TWIN2X2048-8888C4DF



Цена – $750

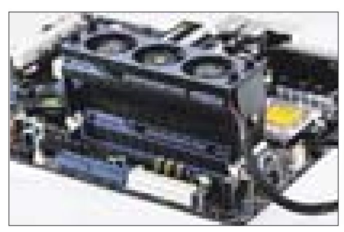
Продукт предоставлен
Corsair, www.corsairmemory.com

Тип памяти
PC2-8888 (DDR2-1111)

Объем
2×1024 MB

Штатное напряжение питания
2,4 В

Штатные тайминги для режима PC2–8888
4-4-4-12-2T

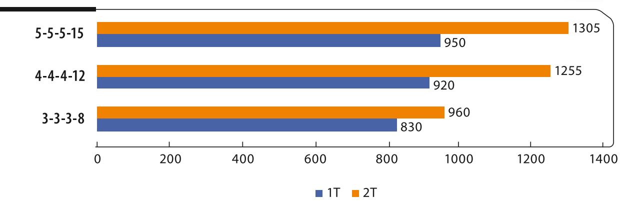


Corsair Dominator с установленной системой охлаждения

Американская компания Corsair вполне справедливо считается одним из главных законодателей мод на рынке «оверклокерской» оперативной памяти, расширяющих арсенал своих решений необычными продуктами. Вот и комплекты из линейки Dominator могут удивить даже бывалых энтузиастов. Наиболее интересный набор из этой серии – TWIN2X2048-8888C4DF – состоит из двух модулей и специального кулера Dominator Airflow с тремя 40-миллиметровыми вентиляторами. Заявленная штатная частота работы комплекта – 1111 MHz (что соответствует индексу PC8888) при таймингах 4-4-4-12 и напряжении 2,4 В.

Внешне Corsair Dominator заметно отличаются от любых других модулей DDR2 из-за оригинальной конструкции радиаторов. Такой дизайн, именуемый DHX (Dual-path Heat eXchange), имеет целью улучшить отвод тепла от чипов памяти, работающих на высоких частотах и повышенном напряжении. В принципе без применения экстремально высоких напряжений необходимости в дополнительном обдуве модулей с DHX-радиаторами не возникает, однако, учитывая минимальный уровень шума у поставляемого в комплекте кулера Dominator Airflow при хорошем разгоне лишним он точно не окажется. К тому же, помимо гарантированно отменной вентиляции, он просто стильно выглядит.

Предельная частота работы Corsair Dominator TWIN2X2048-8888C4DF, MHz



Как показало тестирование, модули Dominator не только соответствуют заявленным характеристикам, но и способны существенно превысить их при разгоне. Впервые в нашей практике комплект оперативной памяти в двухканальном режиме продемонстрировал стабильную работу на частоте 1300 MHz на штатном для данных модулей напряжении 2,4 В! Еще больше впечатляет частота 1230 MHz при таймингах 4-4-4-12-2T, да и при минимальных задержках достижение TWIN2X2048-8888C4DF достаточно высоко. Как и ожидалось, установка параметра Command Rate в значение 1T резко снижает возможности модулей. Пока что пересечь границу 1 GHz в таком режиме не удалось ни одному комплекту, и Dominator не исключение, хотя и здесь его результаты являются рекордными. Остается лишь посетовать на невероятную цену данного набора. Ничего не поделаешь – за обладание лучшим всегда приходится платить…



ЗА
Абсолютно рекордные тактовые частоты; эффективное охлаждение; поддержка EPP; SLI-сертификация

ПРОТИВ
Высочайшая цена

Компьютеры и комплектующие: Лучшие покупки

«Бюджетный ДПК»: минимальная цена

Даже бюджетный компьютер в представленной конфигурации вполне способен справиться со многими задачами, включая современные игры.

Intel Celeron D 352 (3,2 GHz, 512 KB)	$63
AMD Athlon 64 3200+ (2 GHz, Socket AM2)	$68
Чипсет Intel 945P, поддержка Core 2 Duo	$85
Чипсет NVIDIA nForce 550	$77
2×512 MB DDR/DDR2 SDRAM	$80
Radeon X1650 Pro 256 MB GDDR3	$120
Жесткий диск 160 GB, кэш-буфер 8 MB	$70
LCD-монитор 17", TN	$190
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$35
Интегрированное аудио	–
Корпус Middle Tower ATX 350 Вт	$50
Клавиатура PS/2	$9
Мышь оптическая PS/2	$8
Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$25
Акустика 2.0 или наушники	$20

Суммы для ПК на платформах

Intel – $755 AMD – $752

«Оптимальный ДПК»: наилучшее соотношение цена/качество

Конфигурация ПК среднего класса сочетает разумную цену с достаточно высокой производительностью в играх.

Intel Pentium D 915 (2,8 GHz, 2×2 MB)	$110
AMD Athlon 64 X2 3800+ (2 GHz, 2×512 KB)	$120
Чипсет Intel P965, поддержка Core 2 Quad	$135
Чипсет NVIDIA nForce 570 Ultra	$100
2×512 MB DDR/DDR2 SDRAM	$80
Radeon X1950 Pro 512 MB	$200
Жесткий диск 400 GB, кэш-буфер 16 MB	$135
LCD-монитор 19", MVA, DVI	$325
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$42
Интегрированное HD-аудио 7.1	–
Middle Tower ATX 420 Вт	$85
Клавиатура USB	$15
Мышь лазерная	$22
Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$35
Акустика 5.1	$90

Суммы для ПК на платформах

Intel – $1274 AMD – $1249

В этой рубрике мы традиционно представляем наиболее рациональные конфигурации ПК различных ценовых категорий

«Прогрессивный ДПК»: качество превыше всего

Система высокого уровня предназначена для желающих «прокатиться с ветерком» и готовых потратить на это достаточно средств.

Intel Core 2 E6300 (1,86 GHz, 2 MB)	$200
Чипсет Intel P965, поддержка Core 2 Quad	$135
2×1 GB DDR2-667 SDRAM	$180
На чипе GeForce 8800 GTS, 320 MB	$360
Жесткий диск 500 GB, кэш-буфер 16 MB	$180
LCD-монитор 21", S-PVA, DVI	$580
DVD+/-RW Dual Layer, мультиформатный	$42
Аудиоплата 7.1 Sound Blaster Audigy 2 ZS	$70
Корпус Middle Tower ATX 480 Вт	$120
Клавиатура мультимедийная, USB	$30
Мышь лазерная	$70
Флоппи-дисковод, кулер и пр.	$45
Акустика 7.1 или 5.1	$130

Сумма для ПК

Intel – $2142

Бытует мнение, что чем меньше бюджет, тем сложнее им правильно распорядиться. По нашему опыту, о котором мы рассказываем в статье о «Семи компьютерах» в этом номере «Домашнего ПК», вариантов выбора тем больше, чем значительнее бюджет, а значит, и анализировать их приходится гораздо дольше. Между тем вопросы об оптимальных конфигурациях, конечно же, чаще задают экономные пользователи – подавляющее большинство компьютеров, реализуемых на рынке, стоят дешевле $800. И в данном сегменте есть немало позитивных изменений: теперь за эту сумму можно приобрести хорошую игровую машину с LCD-дисплеем.

Во многом усиление «Бюджетного ДПК» произошло за счет удешевления процессоров и оперативной памяти. Совсем недавно, после обвала цен на модули памяти, минимальным рекомендуемым объемом стал 1 GB – как раз столько, сколько требуют новые игры. Но более интересная ситуация с процессорами: Celeron D с тактовой частотой 3,2 GHz и Athlon 64 с рейтингом производительности 3200+ предлагаются дешевле $70, а только полтора года назад их быстродействия было достаточно для топовых систем. Жаль, конечно, что того же нельзя сказать о видеокарте: новым играм сколько ни дай – все равно будет мало. Впрочем, на Radeon X1650 с 256 MB памяти DDR3 пойдет (хоть и не слишком быстро) любая игра. Таким образом, наш «Бюджетный ДПК» можно безо всяких натяжек назвать геймерским, и мы готовы поспорить, что дешевле $750 полноценный игровой ПК собрать будет трудно. Другими словами, если на лучшее не хватает денег, на более скромную игровую конфигурацию соглашаться не стоит.

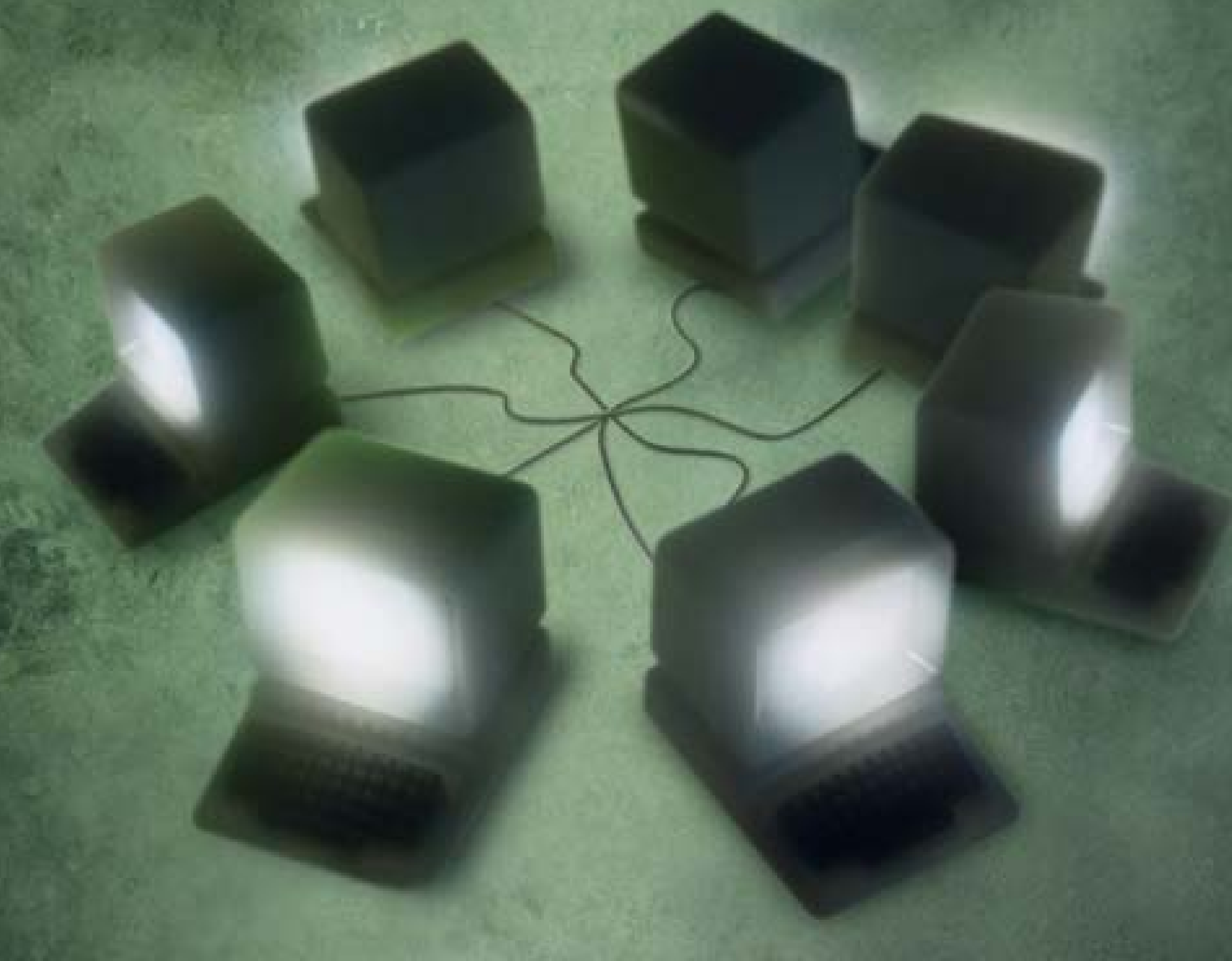
Конечно, остается вопрос, на какой платформе собирать «Бюджетный ДПК» – Intel или AMD. Судя по нашему тестированию, проведенному в этом номере, за $80 можно приобрести вполне приличную материнскую плату под AM2. Получится ли такая система более привлекательной, чем та, что на базе Intel, – зависит от многих факторов. С одной стороны, 0,065-микронный Celeron показывает чудеса производительности, если его разогнать (и соответственным образом охладить) свыше 4 GHz. Athlon 64, достигая в среднем 2,5 GHz, может и проиграть в этом случае, зато тут с охлаждением проблем гораздо меньше. В отношении перспектив модернизации: здесь двухъядерные Athlon 64 X2 выступают приемлемой альтернативой Pentium D, тем более что и у тех, и у других будут 0,065-микронные чипы дешевле $100. Но если на платформу Intel можно поставить процессор нового поколения – Core 2 Duo, то о платформе AM2 такого сказать с уверенностью нельзя. Насколько нам известно, новые Athlon будут иметь и новый «формат», и даже если предусмотрена обратная совместимость с AM2, то лишь частичная. Время покажет, что получится у AMD с текущей платформой, но в перспективах материнской платы на чипсете Intel 945P (при условии ее совместимости с Core 2 Duo) можно быть вполне уверенным.

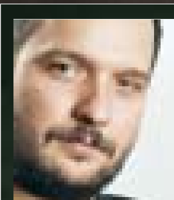
«Оптимальный ДПК» особо ничем не изменился, разве только чуть подешевел, да на рынке появились 512-мегабайтовые версии Radeon X1950 Pro за те же $200, что и GeForce 7900 GS 256 MB. А вот в «Прогрессивном ДПК» долгожданное улучшение: процессору Intel Core 2 Duo наконец-то дали достойную видеокарту – GeForce 8800 GTS 320 MB. Следует заметить, что в большинстве игр разница с гораздо более дорогим GeForce 8800 GTS 640 MB не столь значительна, чтобы за нее переплачивать $100. Конечно, $360 – это тоже немало, но уж во всяком случае ниже нашего психологического барьера для высокоуровневых видеокарт. Еще один нюанс, на который не сразу обращаешь внимание, – звуковая плата. Очередной раз убеждаешься: «не все то золото, что блестит» – название X-Fi и стоимость порядка $70 еще не означают, что пользователь получит чип нового поколения. Поэтому тем, кто желает ограничиться $70, рекомендуем поискать Audigy 2 ZS на *www.hotline.ua*, а для тех же, кто хочет приобщиться к высоким звуковым технологиям, – раскошелиться на $110 за X-Fi Xtreme Gamer или $125 за X-Fi Xtreme Music, оснащенные, как и старшие модели, настоящим аудиопроцессором X-Fi.

7 Компьютеров

3 года спустя

С момента выхода предыдущей статьи, рассказывающей о компьютерах редакторов «Домашнего ПК», прошло три с половиной года. Но как оказалось, многие до сих пор помнят тот материал, а также его первую часть, появившуюся более шести лет назад. Откликаясь на ваши многочисленные просьбы, мы решили проапдейтить статью, благо 100-й номер достаточно хороший повод для этого. Вот только число сотрудников и соответственно компьютеров в редакции за прошедшее время возросло. Почти все редакторы обзавелись LCD-мониторами, установили в ПК более мощные процессоры и видеокарты, увеличили объем памяти. Но принцип остался прежним – к апгрейду своих домашних систем мы подходим с позиции разумной целесообразности, тщательно выбирая компоненты и учитывая соотношение цена/качество каждого из элементов ПК. Собственно, именно эти принципы мы пропагандируем в тестированиях и других материалах нашего журнала.





Олег Данилов
главный редактор, 34 года



Компьютер
Корпус AOpen H500C
Блок питания Zalman ZM400B-APS
Процессор Intel Core 2 Duo E4300 1,8 GHz@3GHz
Система охлаждения Scythe Mine
Материнская плата ASUS P5B-E
Память 2 GB Kingston KVR667D2N5
Видеокарта MSI NX7900GTO, 512 MB DDR3
Винчестер 500 GB Samsung HD501LJ SATA II
Звуковая карта Creative SoundBlaster Live! 5.1
Оптический привод DVD-RW Samsung SH-S183A SATA
Монитор Samsung SyncMaster 970P
Колонки Genius 2.0 SP-HF 1250X
Клавиатура Logitech Elite Keyboards (OEM)
Мышь Logitech G5 Gaming Laser Mouse
Геймпад Logitech Rumble Pad 2
Модем DYNAMIX UM-A Plus ADSL2/2+



Гаджеты
Фотоаппарат Olympus C-765 Ultra Zoom
Телефон Qtek 8310, Windows Mobile 5.0
Игровая приставка Sony PlayStation 2



Интернет
«Укртелеком» – «Необмежений – 512 Home»

Предназначение ПК
игры, интернет-браузинг, работа с фотографиями

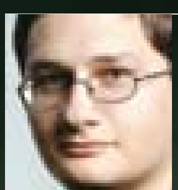
Специально я ничего не планировал, но получилось так, что на сегодня у меня самый современный компьютер в редакции – новую систему мне подготовили буквально пару недель назад. Действительно, тот ПК, который мы с Максимом Потаповым собрали два года назад, морально устарел, и играть на нем стало невозможно.

К сожалению, я уже давно не собираю компьютеры самостоятельно – необходимые навыки почти утеряны. Взять отвертку в руки не боюсь, но той уверенности, что раньше, уже нет. Да и за всеми новинками уследить просто нереально. Так что я обычно беру свежий номер «ДПК» и подбираю конфигурацию с его помощью. Ну и, конечно, обращаюсь за советом к коллегам – предыдущий ПК мне собирал Максим Потапов, нынешний – Роман Оберемко.

От старой системы в новой остались корпус и блок питания, мощности которого пока хватает для всех компонентов. Естественно, никуда не делась и периферия (монитор LG Flatron L1720P я поменял на Samsung SyncMaster 970P буквально через полгода эксплуатации) и, к большому удивлению окружающих, – звуковая карта Creative SoundBlaster Live! 5.1, верой и правдой служащая мне уже пять лет!

Выбор Intel Core 2 Duo в качестве сердца системы был предрешен давно, тем более что основное назначение ПК – игры, да и возможность в будущем заменить «камень» на Core 2 Quad дорогого стоит. Видеокарта же MSI NX7900GTO – вообще уникальное предложение: она быстрей одноклассниц, да еще и дешевле их. Винчестер Samsung на 500 GB – лучшее на сегодня предложение по соотношению цена/объем, а вот SATA-привод от той же компании, скорее, эксперимент, посмотрим, как дисковод покажет себя.

После такого серьезного апгрейда я надеюсь в течение двух лет не вспоминать о внутренностях своего ПК. Мои приоритеты на текущий год – покупка Nintendo Wii и замена компактной фотокамеры на зеркальную.



Максим Капинус
заместитель главного редактора, 27 лет

Компьютер
Корпус какая-то модель Codegen
Блок питания Sweex Gold Series 650W
Процессор Intel Pentium 4 2,6 GHz Northwood
Материнская плата ASUS P4C800 Deluxe
Память 1 GB Kingston ValueRAM PC3200
Видеокарта ASUS V9999LE, 128 MB (GeForce 6800LE)
Винчестер 160 GB Western Digital Caviar WD1600BB
Звуковая карта Creative SoundBlaster Live!
Оптический привод DVD-RW NEC ND-2500
Монитор ViewSonic VG170m
Колонки Microlab A6331
Клавиатура Logitech Elite Keyboards (OEM)
Мышь Logitech BJ-67B
Геймпад Logitech Dual Action
Руль Logitech Formula Force GP
Модем Terayon TJ716x



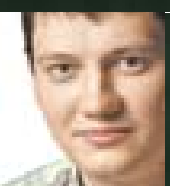
Гаджеты
Фотоаппарат Nikon D50
Телефон Qtek 8310, Windows Mobile 5.0
Переносной HDD Western Digital 300 GB

Интернет
«Воля» – «Безмежжя»

Предназначение ПК
игры, интернет-серфинг, обработка фотографий, просмотр видео, музыка

Понимаю, что моя конфигурация у многих вызовет ухмылку, и полностью согласен с этим. К сожалению, имеющийся у меня ПК остался еще с предыдущего места работы, и с тех пор обновлялись лишь некоторые комплектующие, но не платформа в целом. По видеокарте даже когда-то давно был написан материал о «разлочке» конвейеров, а современные игры не тормозят на этом «старичке» только при повышении частот процессора и шины. Да и монитор имеет небольшие углы обзора, что изрядно портит впечатление при просмотре фильмов.

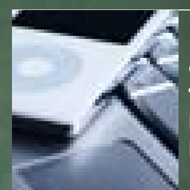
Я уже задумывался о модернизации ПК, однако требуемая сумма выглядит слишком внушительно. Уж извините, но чем тратиться на новые комплектующие, которые устареют через год, я лучше приобрету еще один объектив или вспышку для недавно купленной цифровой зеркалки D50 – такие вещи не стареют и будут актуальны гораздо дольше. Понятно, что рано или поздно апгрейд неминуем, поэтому я заранее составил список, в котором числятся и ASUS P5B, и Core 2 Duo. К тому же появление игр на DirectX 10 не за горами и придется ставить еще и прожорливую Windows Vista. Кстати, она является еще одним поводом не спешить с модернизацией, подождав выхода карт на чипсете GeForce 8600. Если говорить в общем, то домашний ПК мне нужен только для короткого времяпровождения, в течение которого я брожу в Интернете или работаю. Свежепоявившиеся Supreme Commander и Test Drive Unlimited с трудом показывают приемлемые FPS, посему совсем скоро назвать мой компьютер игровым уже будет нельзя. Тем не менее пока что для офисных приложений и не слишком прожорливых игр его хватает, поэтому стану тянуть до последнего. А сейчас мне вполне хватает своего ПК для Counter Strike: Source, обработки фотографий и прослушивания музыки.



Олег Касич
редактор, 26 лет



Компьютер
Корпус 4U 5601
Блок питания PowerMaster JJ-400TBGA (400 Вт)
Процессор Intel Core 2 Duo E4300 1,8 GHz
Система охлаждения Scythe Mine
Материнская плата ASUS P5B-E (Intel P965)
Память 3 GB (2×1GB Kingston + 2×512 MB Samsung)
Видеокарта MSI NX6600GT Diamond Edition, 128 MB
Винчестер 250 GB Maxtor MaxLine III 7B250S0
Звуковая карта интегрированная
Оптический привод DVD-RW LG GSA-H10N
ТВ-тюнер AverMedia AverTV Studio 507UA
Монитор Sony SDM-HS74P
Колонки SVEN AF-11
Клавиатура Logitech Media Keyboard Elite
Мышь Logitech SBF96



Гаджеты
Фотоаппарат Trust 922Z
Телефон Nokia E60, Symbian OS 9.1
MP3-плеер iRiver iFP-880
Переносной накопитель USB-карман с 2,5" HDD объемом 40 GB



Интернет
IPNET «Стандарт»

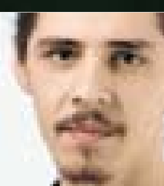
Предназначение ПК
работа с текстами, интернет-браузинг, игры, просмотр видео, обработка фотографий

Основной причиной недавней модернизации стало желание уменьшить нагрев системы, а повышение производительности я воспринимал скорее как бонус. Используемого ранее процессора Pentium D 820 вполне хватало для повседневной работы, но, чтобы удерживать температуру внутри корпуса на приемлемом уровне, приходилось обвешивать его дополнительными вентиляторами, создававшими неприятный шум. Core 2 Duo E4300 оправдал надежды. Даже в штатном режиме он заметно быстрее предшественника, к тому же греется ощутимо меньше. Да и потенциал для разгона у нового CPU вполне приличный, но пока я не тороплюсь его раскрывать – пусть будет задел на будущее.

После снижения цен на память решил нарастить объем ОЗУ. К уже имевшемуся гигабайту были добавлены еще две планки такого же объема. К счастью, четыре модуля успешно «сработались» в системе, поэтому избавляться от 512-мегабайтовых планок я не намерен – 3 GB не будут лишними во время работы с Windows Vista. Явно слабым звеном в ПК на текущий момент является видеокарта. Однако для многих игр, которые мне интересны, ее возможностей почти хватает, а на случай эпохальных проектов под рукой всегда имеется парочка современных акселераторов, которые можно проверить в «боевых условиях».

Старожилом моего ПК является корпус – ему уже порядка трех лет. Лишнее подтверждение того, что выбирать «жилье» для комплектующих нужно ответственно, – в случае удачной покупки оно прослужит долго.

Широкополосный доступ в Интернет способствует довольно быстрому захламлению жесткого диска, поэтому свободное место периодически сложно выкроить даже при 250 GB. Очевидно, задаче покупки более вместительного HDD определю такой же высокий приоритет, как и приобретению новой видеокарты.



Роман Оберемко
обозреватель, 24 года

Компьютер
Корпус Aerocool T40
Блок питания ASUS PS2 350 BT
Процессор Intel Core 2 Duo E4300 1,8 GHz @ 3,15 GHz
Система охлаждения Titan TTC-NK34TZ
Материнская плата ASUS P5NSLI
Память 2 GB Kingston HyperX PC2-5400 @ 800 MHz
Видеокарта Palit GeForce 7900 GS Sonic, 256 MB DDR3
Винчестер 2×160 GB Western Digital WD1600JD RAID 0 750 GB Seagate Barracuda 7200.10 ST3750840AS
Звуковая карта Creative SoundBlaster Audigy 2
Оптический привод DVD-RW LG GSA-H10N
Монитор Philips 190S7 + Samsung 151BM
Колонки SVEN Audio AF-21
Клавиатура D-Computer EZ-7000
Мышь Logitech MX510
Геймпад Logitech Dual Action
Модем Terayon TJ700
Система видеомонтажа Pinnacle Movie Board Plus 700-PCI



Периферия
Принтер HP Photosmart 7960
Сканер Epson Perfection 1270



Гаджеты
Телефон SonyEricsson Z550i
Игровая приставка Sony PlayStation 2 (slim)

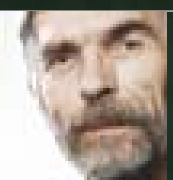
Интернет
«Воля» – «Безмежжя»

Предназначение ПК
игры, видеомонтаж, интернет-серфинг

Я всегда стараюсь следить за веяниями моды в компьютерной индустрии и поддерживать свой домашний ПК в должной форме. Полный апгрейд пытаюсь проводить не реже чем раз в полтора-два года. Совсем недавно наступил именно такой момент, и служивший верой и правдой компьютер на базе AMD Athlon 64 3200+ отправлен на покой, а взамен ему собран новый, сердцем которого стал процессор Intel Core 2 Duo E4300. Как ни странно, но это первый CPU от Intel в моей домашней системе. Правда, не все привычки захотелось менять, и в качестве материнской платы для нового ПК я приобрел ASUS P5NSLI, построенную на чипсете NVIDIA nForce 570i SLI. Данное устройство практически не уступает по производительности продуктам на базе Intel P965, зато позволяет задействовать две видеокарты в режиме *SLI*, и ко всему прочему дешевле конкурентов. Хотя возможности разгона у чипсета nForce скромней, нежели у «родного» набора логики, но при использовании процессора Intel Core 2 Duo E4300 с множителем 9 этот недостаток нивелируется, и частоты шины в 350 MHz хватает для покорения 3 GHz.

Дисковая подсистема состоит из HDD, два из которых (Western Digital WD1600JD) объединены в RAID-массив, и применяются, как правило, для работы с видеоматериалами, где важна высокая производительность. В качестве основного винчестера используется Seagate Barracuda 7200.10 объемом 750 GB, чего, думаю, хватит довольно надолго.

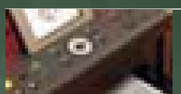
Поскольку последняя видеокарта Palit GeForce 7600 GT Sonic пала смертью храбрых (*dpk.com.ua/node/131*), то возникла необходимость в покупке новой, и, естественно, я выбрал того же производителя, но модель постарше, а именно – Palit GeForce 7900 GS Sonic.



Александр Птица
редактор, 57 лет



Компьютер
Корпус Codegen ATX-6049
Блок питания Enlight 400W ATX
Процессор Intel Pentium D 2,66 GHz
Система охлаждения штатная
Материнская плата Foxconn 945 P7 AC
Память Hynix, 1 GB
Видеокарта MSI NX7600GT, 256 MB
Винчестер Hitachi GST Deskstar T7K250, 250 GB
Винчестер Maxtor Diamond Max 9, 80 GB
Звуковая карта Creative Sound Blaster Audigy
Оптический привод DVD-RW LG GSA-4163B
Монитор BenQ FP 91G P
Колонки Logitech S500 5.1
Клавиатура + мышь Logitech Cordless Desktop LX501
Геймпад Logitech RumblePad 2



Периферия
Принтер Hewlett Packard DeskJet 3650
Сканер Microtek



Гаджеты
Фотоаппарат Olympus C-765 Ultra Zoom
Телефон Siemens C75
Игровые приставки Sony PlayStation 2, Nintendo DS, Sony PSP
КПК Tapewave Zodiac
MP3-плеер iPod Shuffle (первая модель)



Интернет
IP Net «Комфорт-Фиксированный» до 10 Mbps

Предназначение ПК
игры, офисные приложения, Интернет, в том числе массовые онлайновые игры, обработка и воспроизведение аудио, видео, фото

За время, прошедшее с момента публикации предыдущего аналогичного материала, моя домашняя система претерпела существенные изменения. Из всех комплектующих остались «в живых» только корпус, жесткий диск 80 GB и звуковая карта Creative Sound Blaster Audigy.

Последний раз тотальному апгрейду мой компьютер подвергался в сентябре прошлого года, когда на его борт были водружены материнская плата на 945-м чипсете от Intel, процессор Pentium D 2,66 Hz, SATA-винчестер 250 GB от Hitachi, видеокарта на базе NVIDIA GeForce 7600GT, а также, естественно, новые планки памяти и блок питания. Как видите, я не изменяю своей привязанности к платформе Intel, ведь предыдущая система была построена на 845-м чипсете. Поскольку я преимущественно играю в игры, не слишком требовательные к железу, то мне такой конфигурации на сегодняшний день вполне хватает.

В ноябре прошлого года заслуженный ЭЛТ-ветеран Samsung SyncMaster 753DF (17") уступил место на моем рабочем столе элегантному 19-дюймовому ЖК-монитору BenQ FP 91G P. Во многом выбор обусловлен отличными результатами, показанными этим устройством во время теста, итоги которого были опубликованы в «Компьютерном обозрении».

Что касается устройств ввода, традиционно отдаю предпочтение продукции многоуважаемой компании Logitech. Она же является производителем и акустики 5.1, которой я, как страстный любитель записей живых концертов на DVD, оснастил свою домашнюю систему.

Хотя в прошлый раз я утверждал, что построение домашней сети в моей квартире не планируется. Этот шаг был предпринят, когда летом 2004 года мы стали пользоваться услугами IP Net.



Сергей Светличный
заместитель главного редактора, 33 года

Компьютер
Корпус AOpen H600A
Блок питания Cooler Master Real Power RS-450-ACLY
Процессор Athlon64 3200+@2500 MHz
Система охлаждения Scythe Mine
Материнская плата ASUS A8N-SLI Premium
Память 2 GB DDR-400
Видеокарта Point of View GeForce 7800GT + Zalman Fatal1ty FS-V7
Винчестер 500 GB Samsung HD501LJ SATA II
Звуковая карта Creative SB Audigy
Оптический привод DVD-RW NEC ND-3500AG
Монитор Nokia 446 Pro 19"
Колонки Altec Lansing CS21
Клавиатура Logitech Elite Keyboard (OEM)
Мышь Logitech G5 Gaming Laser Mouse
Геймпад Logitech RumblePad 2
Модем ZyXEL P660RT EE (ADSL)



Гаджеты
Фотоаппарат Olympus E-300 Double Zoom Kit
Телефон SonyEricsson K790i
Игровые приставки Sony PlayStation 2, Nintendo DS
MP3-плеер Sandisk Sansa e260



Интернет
«Укртелеком» – «Необмежений – 512 Home»

Предназначение ПК
игры, интернет-браузинг, прослушивание музыки, просмотр фильмов, работа с фотографиями

Сразу после сборки своего компьютера я выяснил один неприятный нюанс – штатная система охлаждения всех без исключения компонентов была довольно шумной, а под нагрузкой начинала просто реветь, временами даже заглушая запущенную игру. Это меня абсолютно не устраивало, поэтому следующие пару недель я провел в поисках тихой и в то же время производительной альтернативы. В конце концов я заменил кулеры на процессоре и видеокарте, вместо высокооборотистого корпусного кулера поставил два бесшумных от Cooler Master, установил радиатор на чипсет материнской платы (через полгода, правда, она приказала долго жить, и ей на смену пришла ASUS A8N-SLI Deluxe с пассивной системой охлаждения чипсета), а под конец даже отказался от старого и, как оказалось (раньше я этого не замечал), довольно шумного винчестера WD1200BB. В результате работающий компьютер теперь не слышно за звуками улицы, доносящимся сквозь приоткрытое окно, и на нем можно с комфортом слушать любимых исполнителей, не отвлекаясь на шум вентиляторов (акустическая система, купленная сравнительно давно, меня до сих пор полностью устраивает, идеально подходя для любимых музыкальных жанров).

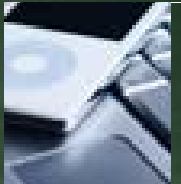
Компьютер я собирал еще прошлой весной, но и современные игры на нем в большинстве своем чувствуют себя пока что нормально, поэтому следующий серьезный апгрейд состоится не раньше чем через полгода.

У меня, единственного в редакции, до сих пор остался ЭЛТ-монитор (купленный, между прочим, без малого 7 лет назад). В свое время Nokia 446 Pro считалась профессиональной моделью, и хотя сейчас качество изображения уже не то, тем не менее для игр и браузинга в Интернете ее по-прежнему хватает. Так что с покупкой широкоформатного LCD-монитора я пока подожду – а там, может, 20-дюймовые модели на PVA-матрице все-таки подешевеют...



Алексей Фингерут
редактор DVD-диска, 25 лет

Компьютер
Корпус 3R R220 Tomas
Блок питания High Power HPC-360-102
Процессор AMD Athlon 3000+ (S754) @ 2,5 GHz
Система охлаждения Scythe Ninja Plus (SCNJ-1000P)
Материнская плата ASUS K8N4-E Deluxe
Память 1 GB Hynix, DDR400
Видеокарта Sapphire Radeon X800 GTO2, 256 MB, PCI-E
Винчестер WD 2500JS, SATA, 250 GB
Звуковая карта Creative Sound Blaster Audigy 4
Оптический привод DVD-RW ASUS DRW-1608P
Монитор LG Flatron 795FT+
Колонки SVEN AF-11
Клавиатура Mitsumi Ergonomic
Мышь Logitech MX518
Джойстик Logitech Wingman 3D
Web-камера Creative WebCam Live! Ultra
Источник бесперебойного питания APC Back-UPS ES 525
Многофункциональное устройство Canon MF5730



Гаджеты
Фотоаппарат Canon PowerShot A610
Телефон Nokia E50, Symbian OS 9.1
USB Bluetooth-адаптер ASUS WL-BTD202
USB флэш-накопитель Transcend JetFlash 120, 512 MB



Интернет
«СТРИМ», 1024 Kbps

Предназначение ПК
работа и развлечения

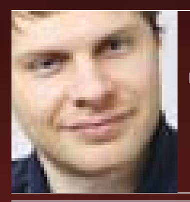
Системный блок я собирал год назад по принципу «разумной достаточности» и «оверклокинга без фанатизма», желая реализовать собственное видение надлежащего качества без особых затрат. Спускать все свои сбережения на «апгрейд ради апгрейда» неинтересно, поэтому «капитальную» модернизацию я делаю довольно редко, а вот по отдельности что-то докупаю/обновляю частенько.

Из стиля системы выбивается недешевый кулер Scythe Ninja Plus. Его эффективность оказалась даже чрезмерной – температура удерживается в скромных рамках и при использовании в пассивном режиме.

Разочарованием стал корпус 3R R220 – несмотря на приятный внешний вид и неплохую конструкцию, его родной блок питания в конце концов сгорел. А минимальная толщина металла и воздействие сил непреодолимой природы привели к банальным повреждениям. На втором месте по «сюрпризам» – материнская плата ASUS K8N4-E, которая в Deluxe-варианте сгорает при попытке использования звуковой карты SB Live! первой модели (заменена по гарантии). Работой остальных компонентов с незначительными оговорками я вполне удовлетворен.

Главный кандидат на покупку – монитор 20–21", обязательно классических пропорций. Удовольствие дорогое, но способное кардинально повысить удобство работы. Более доступные варианты, добавляющие комфорта, – второй жесткий диск, новый хороший корпус, еще 1 GB оперативной памяти. Кроме того, в планах приобретение наушников с отличным соотношением цена/удовольствие.

Мнение эксперта



Максим Потапов
главный редактор ITC Online, 32 года

Нелегкая судьба редактора хардверного раздела «Домашнего ПК» – постоянно работать с тестовыми образцами. Поэтому «качать железо» дома, модернизируя собственную систему, не остается ни времени, ни желания. Из последних покупок могу вспомнить лишь колонки Altec Lansing 641 (успел-таки!) плюс собираюсь раскошелиться на 500-гигабайтовый Samsung HD501LJ. Все прочее (кроме корпуса Cooler Master ATC-210) меняется постоянно, так что мне остается лишь комментировать новые приобретения коллег.

Раньше практически во всех наших домашних системах стояли процессоры AMD, которые выбирались по принципу «дешево и сердито». Теперь же появился не сердитый, а просто-таки «зверский» Core 2 Duo, так что впервые за много лет стоимость порядка $180 не остановила сотрудников редакции. Следует заметить, что такая модернизация обычно влечет за собой смену материнской платы и модулей памяти, но далеко не всем сейчас необходим тотальный апгрейд.

К примеру, Сергей Светличный решил оставить процессор и память, а поменять лишь материнскую плату в связи с выходом старой из строя. Основные затраты пришлись на видеокарту и блок питания – жизнь заставила. Видно, что быстродействие для Сергея так же важно, как и бесшумность: пассивная система охлаждения чипсета, Zalman на видеокарте и Scythe на процессоре. Получилось красиво и с технической точки зрения, и с эстетической – такой компьютер не стыдно держать открытым, когда приходят друзья со своими винчестерами. А вот древний ЭЛТ-монитор пора уже убрать с глаз долой – очевидно, это следующий кандидат на модернизацию, о чем мы говорили с Сергеем еще два года назад.

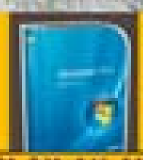
Качественные корпуса и блоки питания – инвестиция на долгие годы. AOpen H500C и Zalman ZM400B-APS у Олега Данилова – отличный тому пример, ведь система недавно пережила радикальное обновление во всем, кроме разве что Sound Blaster Live! 5.1 (кстати, серьезный шаг вперед по сравнению с Monster Sound MX300!). О процессоре мы уже говорили – самый дешевый из самых лучших на сегодняшний день, а вот MSI NX7900GTO оценят те, кто разбирается в теме. Учитывая специфику игровых жанров, которые предпочитает Олег, в ближайший год модернизация на что-нибудь уровня GeForce 8800 этому компьютеру не грозит (хм, видел бы Макс запросы Neverwinter Nights 2. – *Прим. Олега Данилова*). То же можно сказать и обо всем остальном – 2 GB памяти, монитор с S-PVA-матрицей, разве что колонки хотелось бы получше... Впрочем, судя по звуковой плате, это для Олега не проблема.

Яркий пример того, как с помощью разгона минимизировать затраты при достижении максимальной производительности, – компьютер Романа Оберемко. Удивительно, как блок питания на 350 Вт со всем этим справляется (вот что значит качество!). Наконец, еще один характерный компьютер у Александра Птицы. Это пример удачной бюджетной системы, где с точки зрения поставленных задач все просто идеально сбалансировано. Следующим шагом Александра в модернизации наверняка станет PlayStation 3.

Олег Касич отличился 3-гигабайтовой подсистемой памяти (и это правильный объем – все равно 32-битовая Vista большего не поддерживает). Самые интересные устройства Максима Капинуса – фотоаппарат Nikon D50 и подборка объективов к нему, а у Алекса Фингерута в компьютере есть все необходимое для составления и записи редакционного DVD. В этой связи хочется выразить уверенность, что следующие «7 компьютеров» будут еще интереснее: многим сотрудникам редакции предстоит полная модернизация системы, с чем наверняка столкнется и большинство читателей. А значит, нам будет что обсудить на форуме. Ждем ваших комментариев в онлайне!



S.T.A.L.K.E.R.: Shadow of Chernobyl
Первая рецензия!



Windows Vista
Стоит ли переходить на новую ОС?



Supreme Commander
Самая масштабная стратегия реального времени

№ 4 (20) апрель 2007

Gameplay

НАШИ ИГРЫ

Все украинские разработчики игр в одном огромном материале

В номере: **превью** Shadowrun, Dungeon Runners, Gray Mat
Limbo of the Lost, Wild ARMs V; **интервью** с Джейн Дженсе
Galaxy, Инстинкт, Восхождение на трон, Crackdown, Table
Ядерные Твари, Dance! Online, Baten Kaitos Origins; **моды**

Gameplay

Спрашивайте в киосках и на раскладках свежий номер с 17 марта 2007 года

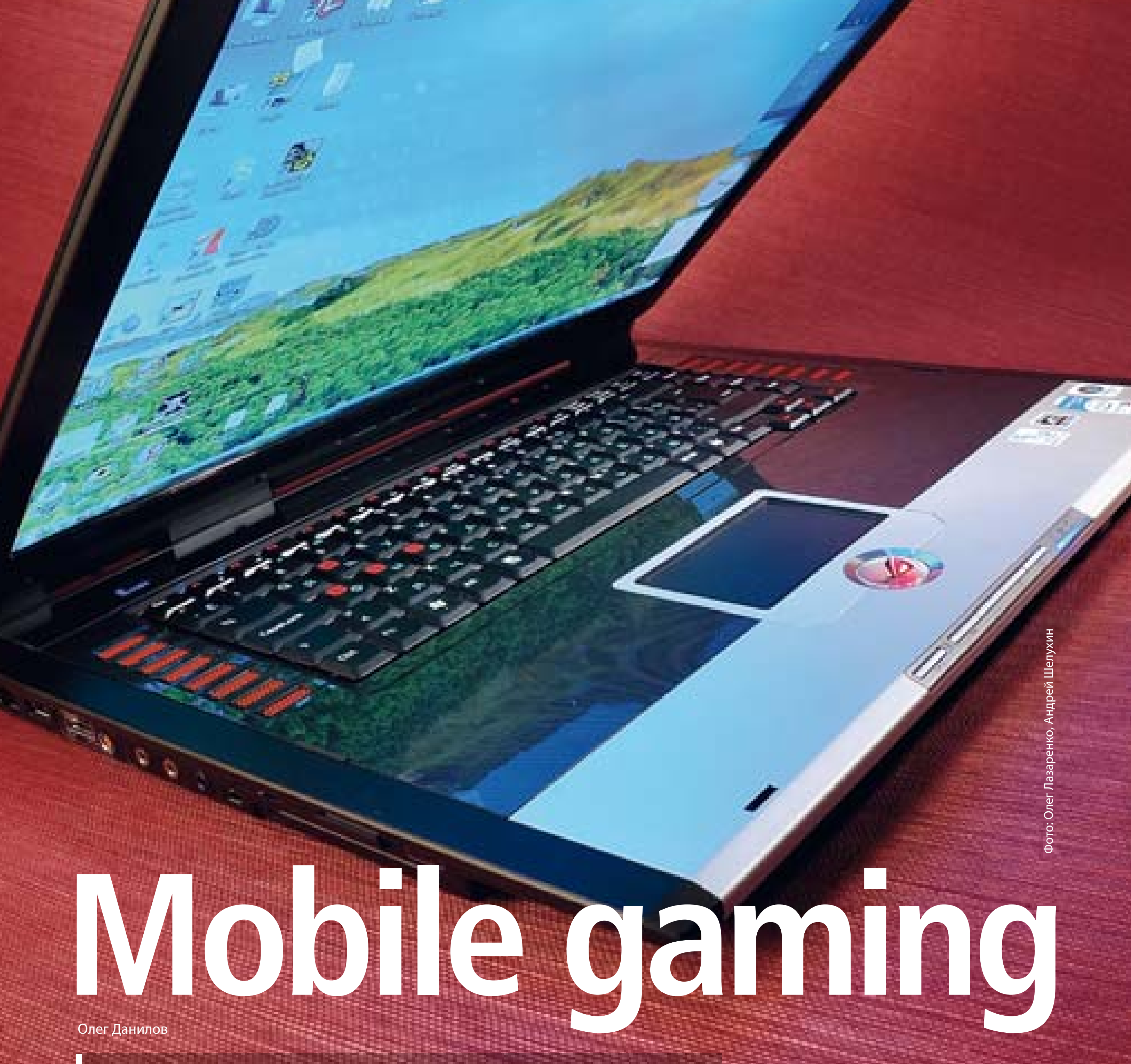


Фото: Олег Лазаренко, Андрей Шелухин

Mobile gaming

Олег Данилов

Несмотря на то что некоторые наши коллеги вполне комфортно играют на ноутбуках, в том числе и в весьма ресурсоемкие action, нам хотелось на собственном опыте убедиться в возможности полноценной замены домашнего ПК на многофункциональный мобильный компьютер. Поэтому ваш покорный слуга, вооружившись ноутбуком ASUS G2, провел целую неделю, не включая десктоп вообще. Результаты эксперимента – в данной статье.

На самом деле я уже имел опыт игры на ноутбуке. Два года назад, после операции, почти месяц работал и играл на мобильном компьютере, причем бо́льшую часть времени – лежа. В моем распоряжении была старенькая офисная модель со встроенной графикой и не очень качественной матрицей. Тем не менее Anarchy Online и Civilization III вполне резво бегали на этой машинке. Кроме того, я хорошо помню, как в конце 2005 г. Кирилл Балалин с удовольствием прошел F.E.A.R. – самый ресурсоемкий на тот момент 3D-action, – играя на высокоуровневом ноутбуке Fujitsu Siemens. Однако оба случая не убедили меня и, воспользовавшись предложением компании ASUS, я взял на неделю ASUS G2, твердо решив в течение этого времени вообще не включать десктоп. Тем более что он как раз подвергался тотальному апгрейду (см. «7 компьютеров. 3 года спустя»).

Выбор ASUS G2, о начинке которого вы можете прочитать во врезке, объясняется просто. Во-первых, этот ноутбук позиционируется производителем как игровой, во-вторых, он на текущий момент единственный из присутствующих на рынке решений подобного класса. Hi-end-продукция Alienware, Dell и других разработчиков в Украину не поставляется. Эксперимент же компании Nebesa – Nebesa One Mobile, – похоже, так и остался экспериментом.

Раз мы задумывали данное тестирование именно как полевое, я решил не менять привычный ритм работы, и синтетические тесты, присутствующие в описании ASUS G2, проводились уже в офисе. Дома же я просто играл (в те самые проекты, обзоры которых вы можете найти в рубрике «Игротека»), смотрел фильмы, браузил в Интернет, редактировал ДПК-блог (*dpk.com.ua*), работал с текстами и т. д. Выбор игр обусловлен графиком релизов апреля текущего года, и хотя подборка может показаться не репрезентативной (в ней, например, совсем нет шутеров), поверьте, эти проекты не менее ресурсоемки, чем многие 3D-action. Итак, я играл: в гоночную аркаду Test Drive Unlimited, action/adventure Tortuga: Two Treasure, RPG Jade Empire Special Edition и еще одну ролевую игру – Neverwinter Nights 2. Хотя она и вышла еще в конце минувшего года, мне всегда хотелось посмотреть ее с включенными Pixel Shader 3.0, тем более что в прошлом месяце как раз появился полноценный патч для русской версии, позволяющий подключаться к интернет-серверам.

Но об играх чуть ниже, сначала хотелось бы рассказать о комфортности работы с ASUS G2. Первое, что впечатляет после включения компьютера, – отличное качество TFT-матрицы. Субъективно она не уступает по цветопередаче и контрастности моему домашнему Samsung SyncMaster 970P. Кстати, и размеры экранов у 17-дюймовой широкоформатной матрицы и 19-дюймовой (4:3) сопоставимы, никакого дискомфорта я здесь не почувствовал. Единственное «но» – у ASUS G2 заметна небольшая засветка верхней области экрана. К ноутбучной клавиатуре какое-то время пришлось привыкать. И если при наборе текстов особых проблем не было, то цифровой блок, на клавиши которого порой «повешены» игровые функции, был бы не лишним. Впрочем, уже на третий день я привык, начал печатать вслепую и перестал путать клавиши. Тачпад отключил буквально через десять минут после знакомства с ASUS G2, при игре он действительно мешает, но, слава богу, в данной модели это делается одним нажатием кнопки. А вот мышь, идущая в комплекте, мне не понравилась – хотя по форме Logitech MX518 – полная копия моей Logitech G5, ощущения от игры здесь совершенно другие. Правда, сравнивать любую мышь с





Первое знакомство

ASUS G2Pb

Цена – $2494



Продукт предоставлен
представительством ASUSTeK в Украине, www.asus.com

Процессор	Intel Core 2 Duo T7200 (2 GHz)
Оперативная память	2048 MB
Чипсет	Intel 945PM
Графический адаптер	ATI Mobility Radeon X1700 512 MB
Аудиосистема	Realtek High Definition Audio (Azalia), встроенные колонки, микрофон
Экран	17" WXGA+ (1440×900)
Яркость экрана, мин./макс.	30/235 кд/м²
Жесткий диск	160 GB
Оптический привод	DVD±RW DL с технологией Light Scribe
Внешние разъемы	5×USB 2.0, Express Card, D-sub, DVI-D, RJ-45, RJ-11, FireWire (IEEE 1394), S/PDIF, S-Video-out, Mic-in, Headphone-out
Кард-ридер	MMC, SD, MS, MS-Pro
Сетевые возможности	1 Gb LAN, модем 56K, Wi-Fi (802.11a/b/g), Bluetooth (V2.0+EDR), IrDA
Дополнительные функции	TV-тюнер, Web-камера (1,3 Мп)
Программное обеспечение	Windows Vista Home Premium, ASUS Live Update, ASUS Splendid, ASUS Life Frame 2, ASUS Power4 Gear+, ASUS Direct Console, ASUS Wireless Console, ASUS Power4 Phone, Symantec's Norton Internet Security 2005, NERO Express V6.0, Adobe Acrobat Reader 7.0
Батарея	литий-ионная, 4800 мА•ч
Время работы от батарей, режим максимальной нагрузки/чтения (ч:мин)	1:15/2:10
Габариты и масса	410,6×315,6×46,6 мм, 4,4 кг (с батареей)

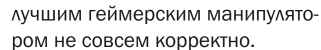
вердикт ★★★★★

ЗА
Великолепный дизайн; потрясающая комплектация, отличная TFT-матрица, достойная производительность

ПРОТИВ
Высокая цена; массогабаритные параметры



В закрытом виде ASUS G2 напоминает специальные защищенные военные ноутбуки



По размеру экрана ASUS G2 почти не уступает 19-дюймовому LCD Samsung

ASUS G2 – единственный на сегодня игровой ноутбук, поставляющийся в Украину в приемлемых объемах и по официальным каналам. Позиционирование устройства однозначно подтверждается его техническими характеристиками, уникальной комплектацией и агрессивным дизайном.

Первое, что поражает при знакомстве с данной моделью, – внешний вид. Благодаря использованию лицевой панели из полированного алюминия, оформлению клавиатуры «под углепластик», хромированным элементам крепления, ярко-красным колонкам, напоминающим воздухозаборники гоночного автомобиля, и обилию светящихся во время работы элементов ASUS G2 безоговорочно воспринимается как высокотехнологическое устройство игровой направленности. По нашему мнению, это один из самых оригинальных и интересных по дизайну ноутбуков, превосходящий по данному параметру даже «гоночные» модели ASUS Lamborghini и Acer Ferrari.

Приятно удивляет «упакованность» ноутбука. В комплект поставки входят игровая мышь Logitech MX518, также со вставками а-ля углепластик, гибридный TV-тюнер (обеспечивающий неплохое качество приема как аналогового, так и цифрового сигнала), огромное количество переходников и соединительных кабелей на все случаи жизни. И главное – удобный, качественно сделанный рюкзак для переноски всего этого добра, оформленный в стиле самого ноутбука.

Явно игровые функции: возможность одним нажатием кнопки отключить тачпад (кстати, очень приятный на ощупь и опять-таки выполненный «под углепластик»), изменить режима энергосбережения, яркость экрана и запустить Skype (инженеры ASUS, как и редакция «ДПК», рекомендуют эту программу для общения во время сетевых баталий). Красным цветом на клавиатуре выделены игровые клавиши: *WASD*, блок управления курсором и функциональные кнопки *F1–F12*. В левом углу над клавиатурой находится небольшой экранчик ASUS Direct Messenger, на котором могут отображаться системные сообщения, часы, игровой чат, номер звонящего и другая информация. Интересная функция *Direct Flash* – «подмигивание» индикаторов по бокам экрана в зависимости от нагрузки графической подсистемы. лучшим геймерским манипулятором не совсем корректно.

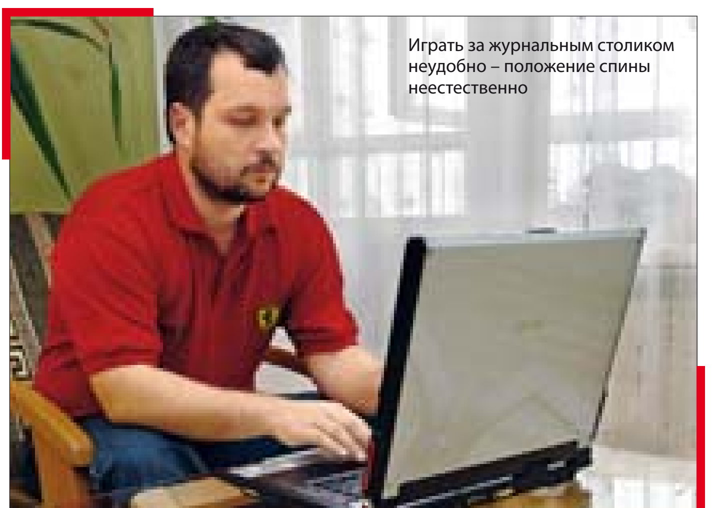
Самые большие проблемы вызвало, как ни удивительно, размещение ноутбука. ASUS G2 – весьма крупное и тяжелое (почти 4,5 кг) устройство. По сути, это DTR – Desktop Replacement, и его место на рабочем столе. Играть за журнальным столиком некомфортно, в таком положении вы просто быстро устанете. Помимо того, в данном случае неудобно и пользоваться мышкой – ни о какой точности позиционирования речь не идет. А держать ноутбук на коленях опасно – во время игры система ощутимо нагревается. Опять же, в такой позе положить мышь просто некуда. Значит, остается только рабочий стол, впрочем, это было очевидно с самого начала. Тем более что играть при питании от батарей нереально. Во-первых, время автономной работы под полной нагрузкой в данном случае составит около 1 часа 15 минут, до обидного мало. Во-вторых, в режиме питания от батарей активируется технология Intel SpeedStep, понижающая частоту процессора, что ведет к падению производительности в два и более раз.

Впрочем, вы не привязаны к рабочему столу. Ноутбук можно использовать в качестве переносного медиацентра, благо данные функции в Windows Vista реализованы отлично. А наличие TV-тюнера и потрясающей TFT-матрицы позволяет не только просматривать DVD-фильм, но и принимать телепередачи в любой точке дома. Кстати, акустическая система не менее впечатляет, прослушивание музыки и радио скрасит ваш досуг.

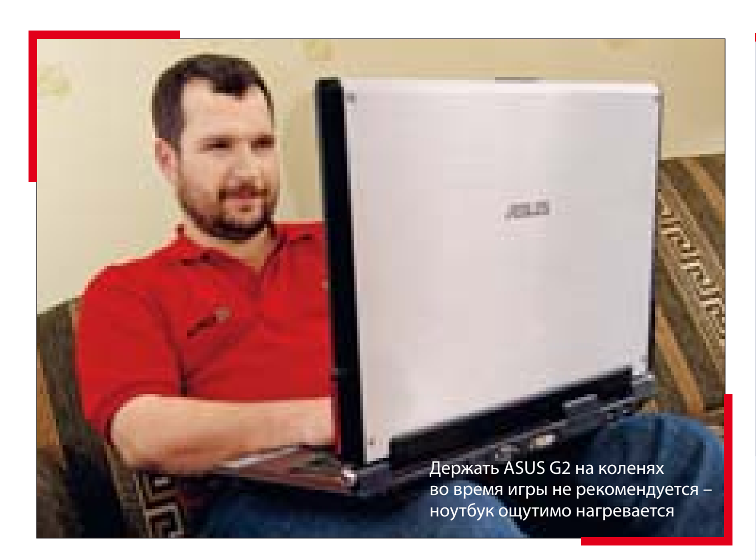
Но вернемся к играм. Что характерно, все они имеют поддержку широкоформатных мониторов, поэтому играл я в «родном» разрешении 1440×900 при максимальных настройках. Action/adventure Tortuga: Two Treasure (графика которой хоть и выглядит неплохо, является далеко не самой современной) демонстрировала в среднем 70–80 fps, что более чем достаточно для комфортной работы. А вот Test Drive Unlimited мощности не хватало – игра выдавала около 20 fps, это для гонки непозволительно мало. В защиту ноутбука стоит сказать: TDU и на довольно производительных десктопах не позволяет добиться более 50 кадров в секунду, причина в



Панель управления плеером, индикация состояний ноутбука и стильный тачпад «под углепластик»



Играть за журнальным столиком неудобно – положение спины неестественно


Держать ASUS G2 на коленях во время игры не рекомендуется – ноутбук ощутимо нагревается

ее неудачном портировании с Xbox 360. Количество кадров в ролевой игре Jade Empire (вышедшей два года назад на первой Xbox), специальная версия которой для ПК появилась только сейчас, ограничено разработчиками цифрой 30. Поэтому оценить производительность в данном случае затруднительно. Ну и наконец, Neverwinter Nights 2. При максимальном качестве графики на настольном компьютере с видеокартой и процессором последнего поколения эта игра выдает около 20 fps – для RPG в принципе приемлемо. Увы, на ASUS G2 она демонстрировала 5–6 кадров в секунду, то есть играть было просто невозможно.

Что послужило причиной подобного не очень высокого быстродействия? У нас есть несколько вариантов ответа. Во-первых, установка на геймерский ноутбук Windows Vista – большая ошибка. Выведенная нами еще полгода назад формула Windows XP – 10 fps = Windows Vista остается верной и по сей день. Драйверы под эту ОС по-прежнему сырые, да и сама Vista отнимает слишком много ресурсов системы. Увы, мы отлично понимаем: теперь все мобильные компьютеры будут поставляться с данной ОС и остается только надеяться, что в скором времени драйверы оптимизируют. Во-вторых, видеокарта ATI Mobility Radeon X1700 хоть и оснащена 512 MB памяти, все-таки является вариацией достаточно старой X1600, ее производительности явно не хватает для современных игр. Полагаем, что в ближайшем будущем ASUS заменит видеочип более мощным, например ATI Mobility Radeon X1900 или NVIDIA GeForce Go 7950 GTX (SLI !). К процессору и подсистеме памяти никаких претензий нет, здесь производительности и объема – даже с запасом.

Итак, что же дали нам проведенные полевые испытания? Может ли высокопроизводительный ноутбук полностью заменить десктоп дома? Во всех моделях использования, за исключением игр, – безусловно. В игровых приложениях – пока еще нет. Но радует то, что ноутбуки уже почти на равных конкурируют с настольными системами. Кто знает, возможно, в следующей итерации нашего теста десктопы потерпят сокрушительное поражение.


В минуты отдыха можно посмотреть телевизор. Ноутбук весьма органично смотрится на туалетном столике в спальне



Колонки-воздухозаборники, оформление «под углепластик» – настоящее оружие road warrior

Начинка также впечатляет. Предлагаю ознакомиться с представленной спецификацией, чтобы понять: укомплектован ASUS G2 по последнему слову техники. Единственное условно слабое звено здесь – видеокарта, мы надеялись на решение помощнее, например на основе мобильных чипов ATI Mobility Radeon X1900 или NVIDIA GeForce Go 7950 GTX (тем более что последние могут работать в режиме SLI).

Впечатляют и количество портов – 14 (!), и поддержка сетевых и беспроводных технологий: встроенные контроллеры 10/100/1000 Base T, адаптеры Wi-Fi 802.11a/b/g и Bluetooth V2.0. Неплох и набор программного обеспечения, поставляемого в комплекте с ASUS G2, – здесь и фирменные утилиты ASUS для диагностики системы и проверки обновлений, и антивирусное ПО – Symantec's Norton Internet Security 2005, и утилита для записи CD/DVD NERO Express V6.0. Установленная на ноутбук операционная система Windows Vista Home Premium позволяет использовать его в качестве медиацентра, вот только для игр данная ОС подходит пока не самым лучшим образом.

В целом ASUS G2, несмотря на некоторые недостатки, произвел на нас очень сильное впечатление – это действительно отличный «домашний» ноутбук, способный в полной мере заменить десктоп.

7505 баллов	4215 баллов	2264 балла
3DMark03 (1024×768)	3DMark05 (1024×768)	3DMark06 (1280×768)
3654 балла	4793 балла	41 fps
PCMark05, общий балл	PCMark05, тест CPU	F.E.A.R., 1024×768, high quality


Все свое ношу с собой. При этом в рюкзаке остается достаточно места для личных вещей



Кушать подано

Максим Капинус

Наверное, все знают о потребности человека в нормальном многоразовом питании, тем не менее далеко не каждый разделяет оптимизм специалистов, утверждающих: пищу необходимо принимать три раза в день. Увы, реалии современной жизни с постоянными поездками и сидением в офисе заставляют нас пересмотреть свой рацион, практически исключив из него то, что когда-то называлось обедом. Однако некоторые компании предоставляют уникальный в своем роде сервис – доставку свежеприготовленной пиццы разного размера и наполнения. Нам кажется, такой выход из ситуации намного предпочтительнее банальных бутербродов и других бюджетных решений. На сегодняшний день подобных предложений в любом городе достаточно, но никто не проводил сравнительного тестирования качества услуг, температурных показателей пиццы, вызываемых вкусовых ощущений. Мы решили восполнить этот пробел, испытав продукты на сотрудниках редакции. Именно их мнение в сочетании с техническими характеристиками пицц и послужили обоснованием каждой из выданных оценок.

«Грибная»



Цена – 55 грн

Продукт предоставлен
«Алло! Пицца»,
allo-pizza.kiev.ua

Наполнение
соус, сыр, помидоры, шампиньоны

Диаметр и толщина
42 см, 8 мм



Общение с оператором «Алло! Пицца» оставило двоякое впечатление. С одной стороны, мы достаточно оперативно получили всю необходимую информацию, однако количество повторов адреса и фамилии заказчика превысило допустимые нормы. К тому же нервный смешок барышни на другом конце провода вынудил нас понизить оценку.

Внешний вид пиццы «Грибная» несколько удивил, поскольку Agaricus campester (шампиньон обыкновенный) на ее поверхности можно было пересчитать по пальцам одной руки. Соответствующие замеры подтвердили, что диаметр действительно составляет 42 см, однако температурные показатели достаточно низки – в процессе перевозки пицца остыла и корж оказался жестким. Более того, в некоторых местах он имел темноватый оттенок и напоминал подгоревшее тесто. Согласно мнению экспертов, вкусовые качества «Грибной» оставляют желать лучшего, хотя это обстоятельство не снизило скорость ее употребления чрезвычайно изголодавшейся редакцией – еще бы, мы ждали доставки больше часа.

вердикт ★★★★★

ЗА
Визуальная привлекательность на голодный желудок

ПРОТИВ
Жесткий корж; небольшое количество шампиньонов; температура

«Пицца с тунцом»



Цена – 60 грн

Продукт предоставлен
«Пан-Пицца»,
www.pan-pizza.com.ua

Наполнение
сыр, томаты, тунец, лук, кукуруза, помидоры, специи

Диаметр и толщина
46 см, 15 мм



Еще в момент заявки оператор попросил указать желаемую модель пиццы, чтобы заранее поместить ее в печь. Такой подход говорит о том, что компания проявляет максимальную заботу о пользователях, экономя их время. Ждать пришлось недолго, и через 45 минут курьер доставил по адресу огромную пиццу с тунцом. Казалось, побить этот рекорд уже никто не сможет, да и внешне продукт выглядел весьма привлекательно. Для сохранения приемлемой температуры пицца была обернута большим куском фольги, и должны признать, что такой метод оказался действенным. Кроме того, отметим рекордные размеры и толщину коржа.

Однако в момент тестирования выяснилось, что реальные потребительские характеристики изделия отличаются от заявленных производителем в худшую сторону. Несмотря на насыщенность ингредиентами, она показалась нам пресной и с недостаточно выраженным вкусом. Увы, после охлаждения до комнатной температуры пицца совсем лишилась благосклонности наших специалистов, и употребление последних кусочков проходило в куда менее оживленной атмосфере. Может быть, другие модели от «Пан-Пиццы» заслуживают лучшей оценки, однако в обозначенный ценовой диапазон попала именно эта.

вердикт ★★★★★

ЗА
Большие размеры; упаковка

ПРОТИВ
Отсутствие ярко выраженного вкуса

«Большой океан»



Цена – 55 грн

Продукт предоставлен
Mamamia,
www.mamamia.com.ua

Наполнение
морепродукты

Диаметр и толщина
42 см, 8 мм



Так уж получилось, что редакция давно знакома с продукцией Mamamia, поэтому было особенно интересно оценить, как пицца этой компании покажет себя в сравнении с другими марками. На сей раз мы заказали «Большой океан» с помощью онлайн-формы на сайте, и ее привезли к нам безо всяких дополнительных звонков и уточнений через 1 час 20 минут. Вскрыв упаковку, мы были немного разочарованы внешним видом «посылки», поскольку пицца в пути успела достаточно сильно помяться и выглядела не особо привлекательно. Тем не менее вкусовые характеристики остались на высоком уровне, и можно признать, что это одна из самых замечательных пицц, которые нам пришлось протестировать. Отметим и богатую комплектацию – в набор входят кусочки разрезанного лимона и салфетки.

Хотя определенные недостатки в сервисе все же обнаружены: увы, на сайте оказалось чрезвычайно мало информации о содержании продуктов и комплектации, поэтому точно узнать, что же было внутри «Большого океана», нам так и не удалось. Для некоторых моделей отсутствуют даже изображения.



ЗА
Отличные вкусовые качества; комплектация

ПРОТИВ
Неаккуратная упаковка

«Челентано»

№4/2007 ДОМАШНИЙ ПК ЛУЧШАЯ ★★★★★ ПОКУПКА



Цена – 56 грн

Продукт предоставлен
«Рондо-пицца»,
www.rondo-pizza.kiev.ua

Наполнение
сыр, салями, грибы

Диаметр и толщина
42 см, 12 мм



Пицца «Челентано» стала для нас открытием. Во-первых, вместо заявленного часа мы ожидали прибытия курьера 36 минут. Пожалуй, это своеобразный рекорд среди всех служб, к которым нам довелось обратиться за время теста. Несомненно, повлиял один немаловажный фактор – день был выходной, однако подобную оперативность не превзошел никто из участников. Во-вторых, грамотный подход к комплектации и изготовлению коренным образом повлияли на оценку. Довольно теплая и хорошо упакованная пицца (специальная подложка предотвращает прилипание сыра к картонной коробке) оказалась настолько вкусной, что мы усомнились в однозначной победе «Большого океана» от Mamamia. Конечно, хотелось бы увидеть обертку из фольги, которая помогла бы сохранить должную температуру, однако это повысило бы стоимость изделия.

Отметим достаточно большую толщину коржа, что повлияло на отсутствие жесткости и облагородило процесс употребления. Общие впечатления от «Челентано» остались сугубо положительными, поэтому нет ничего удивительного в том, что мы решили дать знак «**Выбор редакции: лучшая покупка**» именно этой модели.

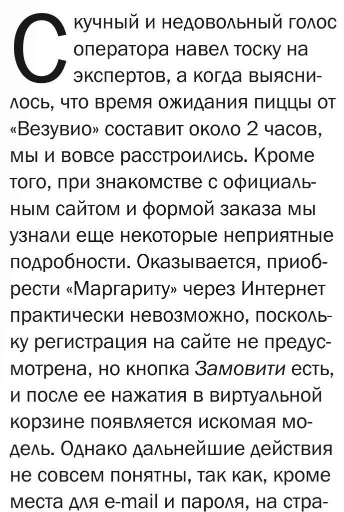


ЗА
Вкусовые качества; скорость доставки; стоимость

ПРОТИВ
Практически нет

«Маргарита»





Цена – 60 грн

Продукт предоставлен
«Везувио», www.vesuvio.com.ua

Наполнение
сыр, лук

Диаметр и толщина
42 см, 8 мм



Скучный и недовольный голос оператора навел тоску на экспертов, а когда выяснилось, что время ожидания пиццы от «Везувио» составит около 2 часов, мы и вовсе расстроились. Кроме того, при знакомстве с официальным сайтом и формой заказа мы узнали еще некоторые неприятные подробности. Оказывается, приобрести «Маргариту» через Интернет практически невозможно, поскольку регистрация на сайте не предусмотрена, но кнопка *Замовити* есть, и после ее нажатия в виртуальной корзине появляется искомая модель. Однако дальнейшие действия не совсем понятны, так как, кроме места для e-mail и пароля, на страничке нет ничего: ни адреса доставки, ни имени и фамилии. В связи с этим утратил свою ценность и раздел *Добавки*, где можно указать дополнительные комплектующие для желаемой пиццы.

Доставленная через полтора часа «Маргарита» не произвела на нас впечатления. Довольно жесткий корж трудно разжевывался, и потребовались удвоенные усилия при тестировании этого продукта. Кроме того, вкусовые качества также оказались не на должном уровне, поскольку из-за высокой стоимости доставки пришлось довольствоваться бюджетной моделью – иначе не уложились бы в ценовой диапазон.

вердикт ★★★★★

ЗА
Упаковка в фольгу

ПРОТИВ
Жесткий корж; мало ингредиентов; стоимость доставки

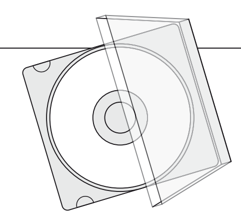
Технические характеристики

	«Алло! Пицца»	Mamamia	«Рондо-Пицца»	«Везувио»	«Пан-Пицца»
Web-сайт	allo-pizza.kiev.ua	www.mamamia.com.ua	www.rondo-pizza.kiev.ua	www.vesuvio.com.ua	www.pan-pizza.com.ua
Количество возможных рецептов	14	13	18	18	13
Название модели	«Грибная»	«Большой океан»	«Челентано»	«Маргарита»	«Пицца с тунцом»
Толщина, мм	8	8	12	8	15
Диаметр, см	42	42	42	42	46
Скорость доставки	1:15:00	1:20:00	0:36:00	1:30:00	0:45:00
Стоимость пиццы	55	55	56	45	50
Стоимость доставки	–	–	–	15	10
Общая стоимость	55	55	56	60	60
Температура	комнатная	повышенная	повышенная	комнатная	повышенная
Наличие онлайн-заказа	+	+	–	–	+
Конструктор	+	+	–	+	–

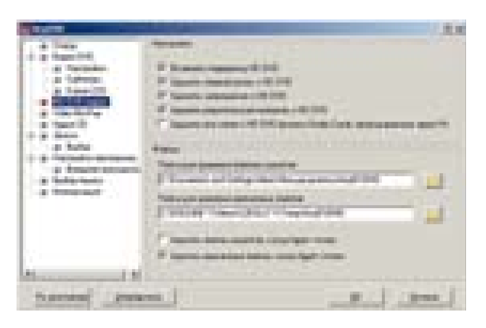


СофтWare

Новинки месяца



Алексей Фингерут



AnyDVD HD 6.1.3.0

Shareware, $79

СМОТРИ на диске

Разработчик SlySoft
Web-сайт www.slysoft.com/en/anydvdhd.html
Размер 1,4 MB
Адрес загрузки www.slysoft.com/en/download.html

Возможно, вы помните историю с миграцией разработок швейцарской Elaborate Bytes на острова Карибского моря под крыло компании SlySoft. Новые европейские законы о защите интеллектуальной собственности вступали в противоречие с функциями продуктов компании, зато в государстве Антигуа и Барбуда подобных помех не существовало.

Программа AnyDVD изначально предназначалась для воспроизведения DVD-видео на компьютере с удалением «на лету» всех видов защит от чтения и копирования. С версии 6.1.2.3 утилита получила приставку HD в названии и теперь научилась декодировать диски обеих конкурирующих HD-технологий – HD DVD и Blu-ray. Выгоды для конечных пользователей и возможности для пиратов очевидны, кроме того, для воспроизведения теперь не требуются HDCP-совместимый видеоадаптер и монитор.

Отныне одновременно существуют две версии программы – AnyDVD и AnyDVD HD. Первая отличается отсутствием поддержки HD-форматов, но превратится в HD-вариант после доплаты разницы в $30, дистрибутив у обеих единый.

CCleaner 1.38.485

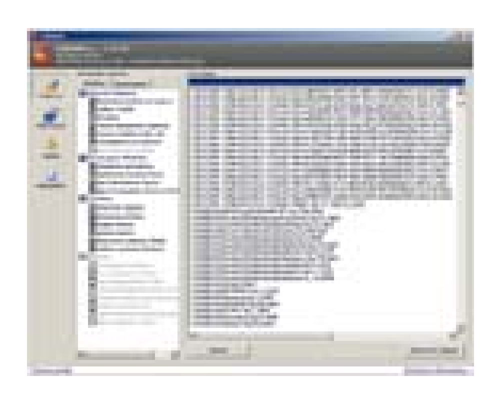
Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Piriform
Web-сайт www.ccleaner.com
Размер 2,6 MB
Адрес загрузки www.ccleaner.com/download

CCleaner – это сокращение от Crap Cleaner, т. е. «уборщик мусора». Программа помогает одним махом удалить временные и неиспользуемые файлы, убрать следы деятельности на компьютере (история посещенных адресов в браузере, кэш и т. п.), имеет инструменты для очистки реестра и управления автозапуском приложений. Очистка может проводиться автоматически при каждом запуске системы.

Новые версии появляются с приятной периодичностью – примерно раз в месяц. В последних выпусках разработчики вносили в программу различные усовершенствования, исправляли замеченные недостатки и улучшали поддержку Windows Vista.



Поклонников CCleaner также может заинтересовать появление еще одного бесплатного продукта компании Piriform – утилиты для восстановления удаленных файлов Recuva (*www.recuva.com*).

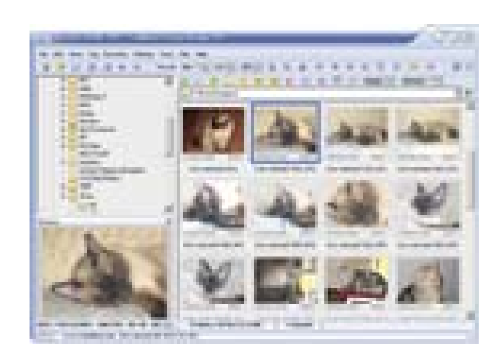
FastStone Image Viewer 3.0

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик FastStone Soft
Web-сайт www.faststone.org/FSViewerDetail.htm
Размер 3,3 MB
Адрес загрузки www.faststone.org/download.htm

Прекрасная бесплатная альтернатива программам для просмотра графики вроде всем известного пакета ACDSee. Имеет хороший набор функций, отличается удобным интерфейсом, достаточно регулярно обновляется.



Основным новшеством первого выпуска серии 3.x стала поддержка Windows Vista. Кроме того, добавлено сохранение файлов в формате PDF, возможность объединения фотографий в один файл, появились механизмы пакетной обработки, внесены мелкие изменения/исправления.

MediaInfo 0.7.4.5

Freeware, open-source

СМОТРИ на диске

Разработчик Jerome Martinez

Web-сайт mediainfo.sourceforge.net

Размер 1,4 MB

Адрес загрузки mediainfo.sourceforge.net/ru/Download

Удобная и наглядная утилита для получения подробной информации о характеристиках медиафайлов. В последних версиях добавлена поддержка формата FLV, улучшена работа с файлами MPEG1/2/4, исправлено значительное число ошибок.



Nero CD-DVD Speed 4.7.5.0

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Erik Deppe

Web-сайт www.cdspeed2000.com

Размер 0,8 MB

Адрес загрузки www.cdspeed2000.com/download.html

Эта замечательная утилита хоть и входит в состав пакета Nero, но развивается независимо, доступна отдельно и распространяется бесплатно. Nero CD-DVD Speed предназначена для тестирования комбинации «оптический накопитель + носитель» и поддерживает все современные их типы: CD, DVD, HD DVD, Blu-ray. В состав программы входят бенчмарки чтения и записи дисков (с хорошими возможностями по визуализации и сравнению результатов), несколько тестов качества поверхности и ошибок чтения, раздел информации о носителе, другие полезные модули.

В новой версии 4.7.5.0 добавлена поддержка двухслойных DVD±RW и гибридных дисков, улучшены тесты качества дисков, усовершенствован интерфейс, внесены некоторые другие изменения и исправления.



SpeedFan 4.32

Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Alfredo Milani Comparetti

Web-сайт www.almico.com/speedfan.php

Размер 1,5 MB

Адрес загрузки www.almico.com/sfdownload.php

Популярная утилита для мониторинга температур, напряжений и скоростей вращения вентиляторов. Умеет в зависимости от температурных или других показателей управлять скоростью вращения вентиляторов, имеет базовые функции для оверклокинга, модуль визуализации результатов, показывает данные самодиагностики S.M.A.R.T., может отслеживать события и оповещать о них пользователя.

В последних версиях утилиты в основном добавлялась поддержка новых чипов мониторинга, в версии же 4.32, кроме этого, появились и такие ценные новшества: 64-битный драйвер с цифровой подписью и полной поддержкой Windows Vista x64, поддержка внутреннего термодиода процессоров Intel Core Duo, поддержка открытого протокола xAP для удобства экспорта данных мониторинга.

Talisman Desktop 2.99

Shareware, 78 грн

СМОТРИ на диске

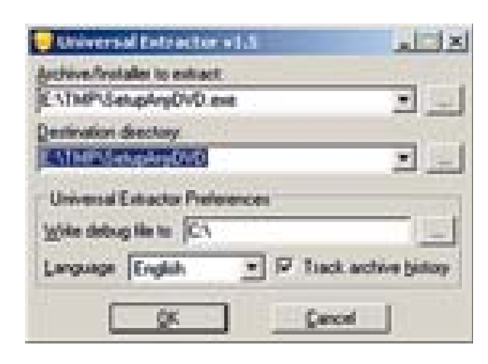
Разработчик Lighttek Software

Web-сайт www.lighttek.com/rus/talisman.htm

Размер 7,8 MB

Адрес загрузки www.lighttek.com/download.htm

Программа-оболочка для создания собственного интерфейса Рабочего стола, радикально отличающегося от стандартного. Позволяет внедрять практически любые объекты, гибко настраивать их вид и функциональность. В версии 2.99 была добавлена поддержка Windows Vista, появилась бета-версия «Менеджера Тем 3.0», внесены различные улучшения и исправления.



Universal Extractor 1.5

Freeware, open-source

СМОТРИ на диске

Разработчик Jared Breland

Web-сайт www.legroom.net/software/uniextract

Размер 4,6 MB

Адрес загрузки www.legroom.net/software/uniextract

Удобная утилита, позволяющая извлекать файлы из практически любых типов архивов и самых разнообразных инсталляционных пакетов. До версии 1.5 имела существенный недостаток – определение типа архива для распаковки осуществлялось по расширению файла. Но теперь в Universal Extractor интегрирована функциональность утилиты TrID, что на текущий момент дает возможность идентифицировать по реальному содержимому 2400 разнообразнейших типов файлов. В последнюю версию внесено еще полсотни всяческих изменений.



WindowBlinds 5.5

Shareware, $20

СМОТРИ на диске

Разработчик Stardock

Web-сайт www.stardock.com/products/windowblinds

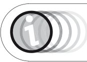
Размер 14,6 MB

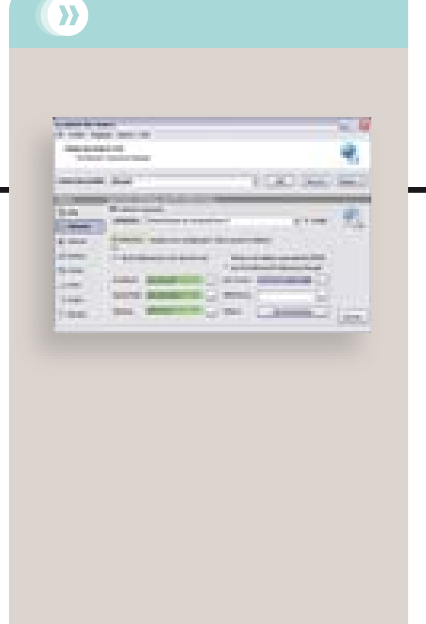
Адрес загрузки www.stardock.com/products/windowblinds/downloads.asp

Еще одна программа для преобразования внешнего облика Windows – специально созданные скины могут менять вид, форму и расположение компонентов, не поддающихся стандартным средствам. В версии 5.5 в программу добавлена полная поддержка Windows Vista с использованием функций аппаратного ускорения прорисовки. Разработчики также позаботились о совместимости с Vista скинов, созданных для Windows XP, – программа автоматически преобразует их для новой операционной системы.

Mobile Net Switch 3.61

Ростислав Панчук





Shareware (30 дней trial, регистрация – €24)

Разработчик RH Computing

Web-сайт www.mobilenetswitch.com

Размер 3,4 MB

Адрес загрузки www.mobilenetswitch.com/Download/

Windows слабо приспособлена для работы с несколькими сетевыми подключениями одновременно, и необходимость менять опции интернет-соединения вручную каждый раз, когда вы хотите перейти с локальной сети на ADSL-модем, мягко говоря, неудобно. Еще хуже обстоят дела у мобильных пользователей, которые постоянно в движении и вынуждены заново настраивать параметры подключения к Интернету, sharing и т. д. на каждом новом месте. Mobile Net Switch позволит с легкостью избавиться от всех этих неудобств. Программа умеет работать с неограниченным числом интернет-профилей и мгновенно переключаться между ними без перезагрузки ПК. Остается только внести необходимые данные (IP-адрес вашего ПК, интернет-шлюз, координаты DNS-серверов и т. д.) для каждого из профилей и навсегда забыть о подобных проблемах. Порадовали и различные бонусы: так, пользователь может задать свои собственные сетевые ресурсы, которые будут автоматически «демонтироваться» при выключении данного профиля, индивидуальную временную зону, стартовую страницу браузера, даже обои на Рабочем столе.

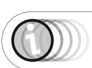


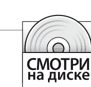
ЗА
Практически идеальный выбор для работы с несколькими сетевыми подключениями

ПРОТИВ
Не выявлено

NiBiTor 3.2

Алексей Фингерут





Freeware

Разработчик Carsten Schurmann aka xtremetheme

Web-сайт www.mvktech.net

Размер 0,5 MB

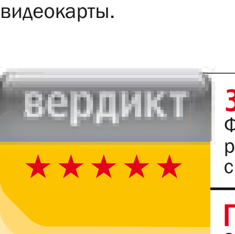
Адрес загрузки www.mvktech.net/index.php?option=com_remository&func=fileinfo&filecatid=1948

Утилита NiBiTor служит для работы с образами BIOS видеокарт на базе чипов NVIDIA – ее назначение зашифровано в самом названии, которое является сокращением от слов «NVIDIA BIOS Editor».

Возможности программы весьма широки: чтение и изменение базовой информации о видеокарте и выводимых при инициализации строках, управление частотами, напряжениями, таймингами памяти, температурными режимами и скоростью вращения вентиляторов. Кроме того, у утилиты есть встроенный шестнадцатеричный редактор для работы с кодом BIOS напрямую, она умеет считывать и сохранять образ непосредственно из установленной в системе видеокарты, имеет ряд инструментов для расширенного управления некоторыми внутренними настройками.

Разработка программы постоянно продолжается, по мере выхода новых моделей видеокарт появляются новые версии NiBiTor. На текущий момент заявлена поддержка почти сотни моделей видеоадаптеров вплоть до самых современных GeForce 8800.

В руках опытного энтузиаста утилита окажется хорошим средством для тонкой настройки, но при неумелом обращении может привести и к неработоспособности видеокарты.

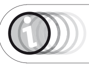


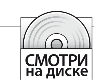
ЗА
Фактически единственный современный и развивающийся редактор BIOS для видеокарт с чипами NVIDIA

ПРОТИВ
Отсутствие в комплекте актуального и подробного руководства или справки

Flash Memory Toolkit 1.11

Алексей Фингерут





Shareware, $40

Разработчик EFD Software

Web-сайт www.flashmemorytoolkit.com

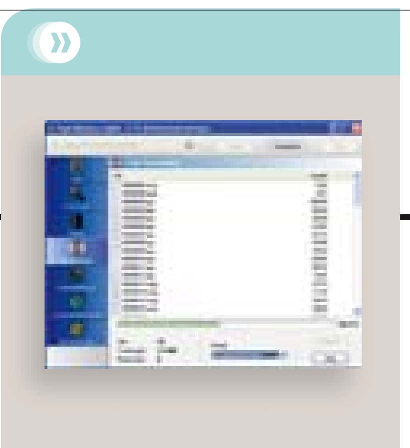
Размер 0,7 MB

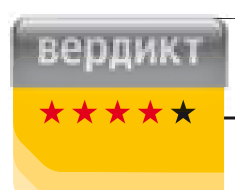
Адрес загрузки www.flashmemorytoolkit.com/download.html

Компания EFD Software известна как создатель приятного бесплатного теста жестких дисков HD Tune. Новейшая же ее разработка Flash Memory Toolkit является целым комплексом для обслуживания накопителей на основе флэш-памяти.

Программа состоит из семи компонентов: модуля информации о накопителе и USB-устройствах; теста поиска ошибок чтения/записи; модуля быстрой очистки или гарантированного удаления информации; модуля восстановления удаленных файлов; модуля полного резервного копирования и восстановления содержимого накопителя; низкоуровневого бенчмарка скорости чтения/записи; бенчмарка для измерения быстродействия при чтении/записи мелких и больших файлов.

Практические испытания продемонстрировали не лучшие способности по восстановлению удаленных файлов, а бенчмарки, наоборот, показались интересными и удобными. Любопытно, что «стандартный» вариант программы официально бесплатен, но функции его столь урезаны, что, кроме бенчмарков скорости чтения, пользоваться толком ничем нельзя.



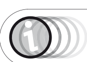


ЗА
Интересный набор «все в одном» для флэш-накопителей; приятные бенчмарки

ПРОТИВ
Распространение на коммерческой основе; специфическая область применения; посредственные возможности по восстановлению удаленных файлов

uberOptions 3.30

Алексей Фингерут



Freeware

Разработчик Richard L. Owens

Web-сайт www.mstarmetro.net/~rlowens/uberOptions

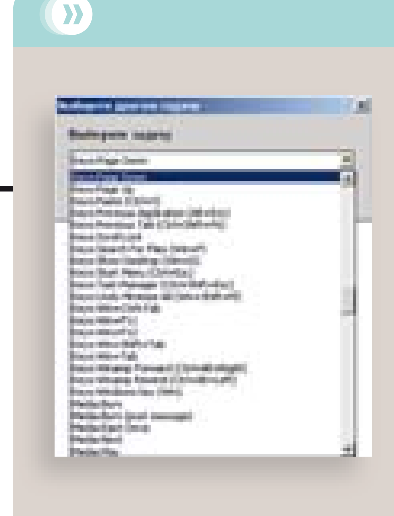
Размер 8,4 MB

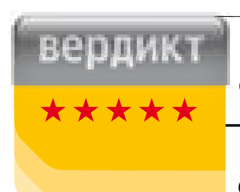
Адрес загрузки www.mstarmetro.net/~rlowens/uberOptions

Большинство современных мышек и клавиатур производства Logitech комплектуются фирменным ПО SetPoint. Опытные пользователи знают, что стандартные возможности SetPoint несколько ограничены, но простым редактированием XML-файлов с настройками легко изменить работу той или иной функции и назначить на определенную кнопку не предусмотренное по умолчанию действие.

К счастью, редактировать настройки мышки вручную больше необязательно – теперь для этого можно использовать uberOptions. Она устанавливается «поверх» SetPoint и заменяет файлы конфигурации на собственные, с уже разблокированным набором функций.

Пользователь может назначать действие на кнопки, изменение которых раньше было заблокировано, менять местами левую и правую кнопки мыши, вызывать по нажатии определенное приложение или файл, заставлять кнопку действовать, как сочетание клавиш и т. д. Когда базовый набор не устраивает – есть выбор из двух сотен дополнительных операций. А если и этого мало, то автор uberOptions предлагает воспользоваться утилитой AutoHotkey для программирования собственных макросов.





ЗА
Отличная функциональность

ПРОТИВ
Существенных недостатков не обнаружено

Microsoft Excel 2007

Дмитрий Кончук

Мы продолжаем обзор приложений из состава Microsoft Office 2007 и теперь рассмотрим следующий по популярности после Word компонент – табличный процессор Microsoft Excel 2007. Он по праву считается лучшим в своем роде и давно стал для многих стандартом де-факто, когда речь заходит о таблицах.

Большинство из нововведений интерфейса, описанных в статье о Word 2007 («Домашний ПК», №3), справедливы и в отношении Excel. В программе тоже появились тематические наборы команд (ленты), есть функция *Document Inspector*, кроме того, по умолчанию используется новый шрифт *Calibri*. Не обошли стороной и строку статуса, теперь там уже знакомый ползунок для изменения масштаба, а недалеко от него встроены наиболее часто используемые функции *СУММА* и *СРЗНАЧ*, значения которых отображаются при выделении группы ячеек.

Благодаря новому интерфейсу стали доступнее многие возможности – скажем, условное форматирование теперь гораздо нагляднее. Это существенно упрощает выделение в таблице данных по какому-либо признаку, например, числа в заданном диапазоне, причем количество условий ничем не ограничено. Excel 2007 поддерживает 64 уровня сортировки данных, в том числе по цвету. Кроме этого, в новом табличном процессоре значительно улучшены инструменты для составления диаграмм – отметим возможность использования практически неограниченного количества цветов (16 млн) и появление таких эффектов, как прозрачность и мягкие тени. Изменились диалоговые окна настроек формата областей диаграммы и построения, теперь это специальный связанный список, в котором удачно собраны все настройки. По-прежнему мы можем редактировать цвета и стили линий, заливки, но появились и новые опции: *Прозрачность*, *Размер*, *Угол*, *Размытие* и *Расстояние*. При частом составлении однотипных диаграмм будет полезна функция сохранения их в виде шаблонов для дальнейшего использования.



И наконец, нельзя не упомянуть максимальный размер таблицы. Количество строк в новом Excel увеличено до 1 млн, столбцов – до 16 тыс. в пределах одной книги, и в результате для обозначения столбцов пришлось использовать уже три буквы (а не две, как в прошлой версии) – XFD. Сама книга Excel теперь может содержать 1024 листа. Разумеется, для обработки существенно возросших массивов данных потребуется повышенная производительность компьютера: разработчики предусмотрительно добавили полноценную поддержку новых двухъядерных процессоров и многопоточных чипсетов, а также увеличили поддерживаемый объем оперативной памяти до 2 GB.

Усовершенствованный интерфейс построения сводных таблиц позволяет получить результат в несколько кликов мыши, поскольку не требует перетаскивания полей в макете. При этом поддерживается откат для большинства действий, связанных с изменениями таких таблиц.

Новые возможности для создания формул в ячейке рабочего листа включают саму панель формул изменяемого размера и функцию автозавершения текста, обеспечивающую ускоренный ввод однажды набранных в текущем листе выражений. На вкладке *Формулы* собраны все формулы, встроенные в Excel. Они разбиты по категориям – «Математические», «Инженерные», «Автосумма» и пр. Теперь необходимую формулу можно найти за пару кликов мыши. По сути, дан-

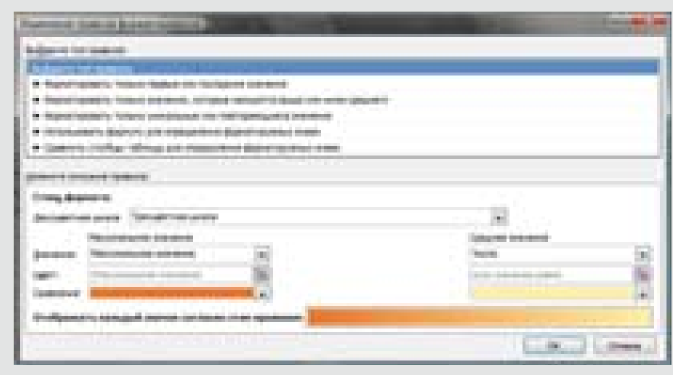
ная вкладка является логическим продолжением диалогового окна, которое вызывалось по горячей клавише *F*, кстати, работающей и в нынешней версии. На этой же вкладке есть группа кнопок, (она называется «Зависимости формул»), с ее помощью определяются зависимости и влияния данных и формул друг на друга.

Причем удобное визуальное представление в виде линий и стрелок не даст запутаться даже в очень сложных проектах.

Кроме того, как и раньше, формулы и функции могут ссылаться на именованные диапазоны и таблицы, однако теперь количество таких ссылок ограничено только объемом доступной памяти компьютера. Сама строка формул автоматически расширяется при показе больших и сложных конструкций, но не закрывает при этом данные листа. Максимальное количество аргументов в функции увеличено до 255 (по сравнению с 30 в предыдущих версиях), длина формулы возросла с 1 до 8 тыс. символов. Количество вложенных функций теперь достигает 64 (правда, только при использовании новых форматов файла рабочей книги, для старых все так же актуально ограничение – не более семи вложенных функций).

Для форматирования данных на рабочем листе по-прежнему используются темы и стили. При этом набор тем – общий для приложений Office 2007, а набор стилей специально предназначен для форматирования собственных объектов Excel, таких как таблицы, графики, сводные таблицы, диаграммы и т. д. И темы, и стили могут настраиваться пользователем, что дает возможность создавать документы на профессиональном уровне, с применением фирменных наборов цветов, шрифтов, заливок и рамок. Правда, стили графиков, как и прежде, приходится выбирать из заранее предопределенных наборов. Для выделенных диапазонов ячеек можно использовать собственный стиль, а поскольку большинство стилей ячеек не связано с темами, то легко создать свой вариант оформления для отдельных таблиц. Так же, как и для таблиц рабочего листа, применение стилей для сводных таблиц помогает быстро оформить их необходимым образом, при этом поддерживаются условное форматирование ячеек сводной таблицы, а также настройка режимов сортировки и фильтрации ее данных. Все перечисленное доступно и для сводных диаграмм.

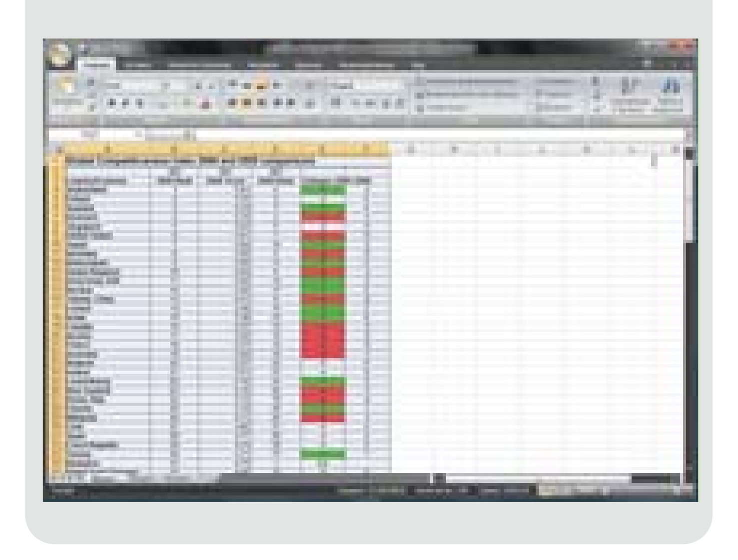
Благодаря общим средствам для построения диаграмм и графиков в Excel, Word и PowerPoint обеспечивается единый стиль документов, таблиц и презентаций. При этом данные рабочего листа Excel могут быть сохранены как в документе, так и в презентации, с возможностью дальнейших манипуляций данными, а новый интерфейс предоставляет быстрый доступ к заголовкам, осям, меткам данных, легенде, линиям тренда и прочим компонентам диаграммы в случае их изменения, форматирования или удаления. При копировании диаграмм из Excel в другие приложения Office 2007 они автоматически изменяются на тип объекта, соответствующий документу или презентации. Для выбора определенного типа объекта и установки связи с источником данных существует команда *Paste Special* (*Специальная вставка*). Кроме того, в презентациях любые элементы вставляемой диаграммы могут быть анимированы с целью динамической демонстрации.



Возможности условного форматирования существенно расширены



Новые диаграммы просто произведения искусства





Совместная работа над документом

Иногда возникает необходимость редактирования книги несколькими пользователями одновременно. Сделать это можно следующим образом:

1. Создайте новую книгу и введите в нее необходимые данные или откройте существующую книгу, которую нужно сделать доступной для многопользовательского редактирования.
2. На вкладке *Рецензирование* в группе *Изменения* выберите команду *Доступ к книге*.
3. На вкладке *Правка* установите флажок *Разрешить изменять файл нескольким пользователям одновременно (это также позволит объединять книги)*.
4. Перейдите на вкладку *Подробнее* и выберите необходимые параметры для отслеживания и обновления изменений, а затем нажмите кнопку *OK*.
5. Сохраните книгу.

Теперь подготовленную книгу можно разместить на сетевом ресурсе, где она будет доступна остальным. Все пользователи, которых вы указали, имеют полный доступ к общей книге, пока ячейки не заблокированы, а лист не защищен для ограничения доступа. Для защиты книги выберите *Защитить книгу* и *дать общий доступ*. При установке защиты общей книги можно применить пароль, который все пользователи должны вводить для открытия этой книги.

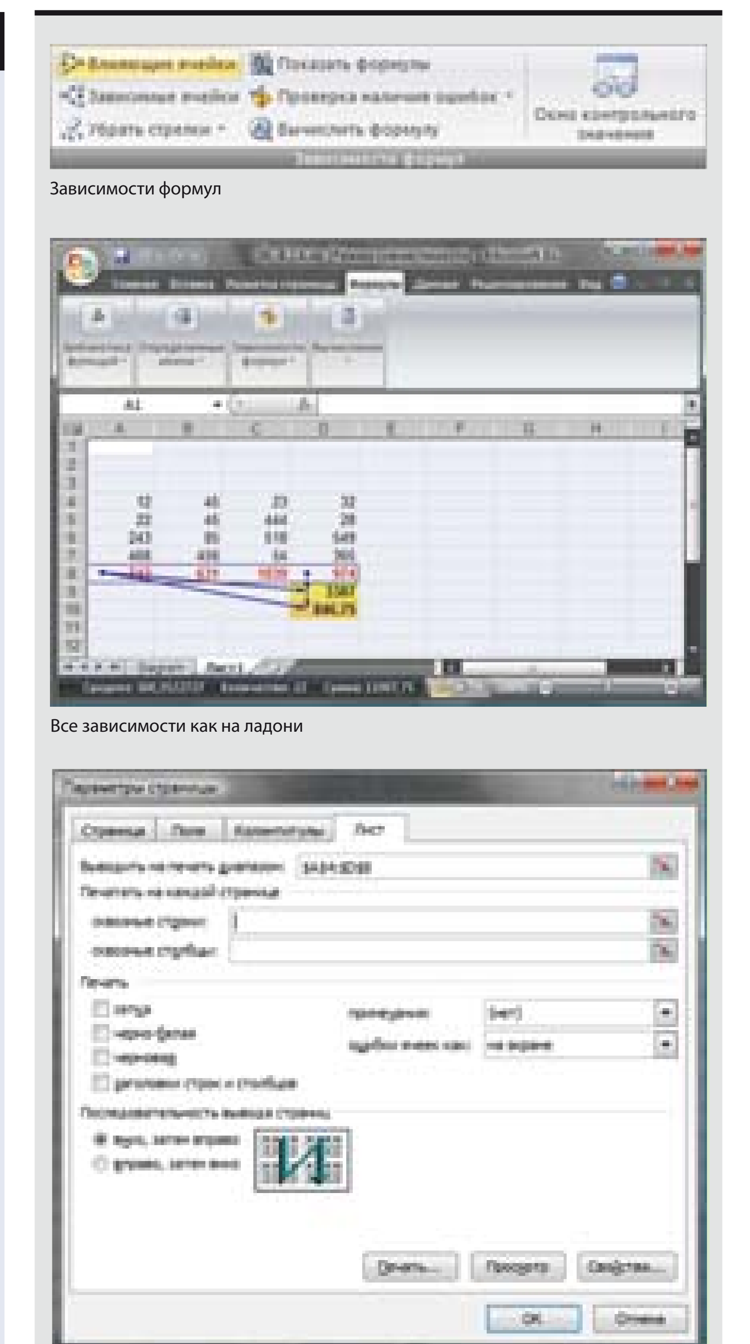


Связывание рабочих листов

В повседневной работе нередки ситуации, когда в одной книге зависимые друг от друга данные находятся на разных листах. Например, на первом у вас таблица расчета себестоимости товара, а на втором – розничной цены в зависимости от этой себестоимости. Разумеется, можно просто скопировать данные из первого листа во второй, однако если вдруг себестоимость изменится, процедуру копирования-вставки придется повторить.

Чтоб избежать многократных рутинных операций, можно использовать специальную вставку. Для этого необходимо скопировать нужные данные в буфер, перейти на место вставки и в контекстном меню выбрать *Специальную вставку*. Теперь в открывшемся окне надо нажать кнопку *Вставить связь* – данная опция связывает между собой рабочие листы, после чего изменения в одном из них приводят к изменению в другом. Стоит помнить, что эта связь относится только к данным, а все изменения формата будут просто проигнорированы. Если же вам нужно скопировать формат, то после того как вы вставили данные, повторно выберите *Специальную вставку*, установите переключатель на опцию *Форматы* и нажмите *ОК*.

Кстати, при необходимости точно так же можно связывать и рабочие книги.



Зависимости формул

Все зависимости как на ладони

Настроить параметры печати – это просто

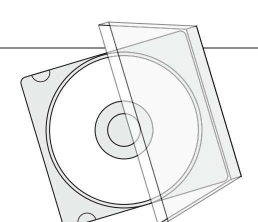
В Excel 2007 реализована полная поддержка служб анализа (*Analysis Services*) Microsoft SQL Server 2005, что позволяет запрашивать последние данные с помощью гибких механизмов работы с многомерными базами данных. При этом можно применять формулы OLAP для построения сложных форм и отчетов на основе получаемых данных. Новые функции обеспечивают помещение извлеченных данных в ячейку рабочего листа. Библиотека подключения к данным (*Data Connection Library*) устраняет необходимость знания имен корпоративных источников данных при доступе и импорте их в электронную таблицу. При этом все подключения отображаются явным образом, что упрощает процесс создания нового внешнего объекта данных, например динамического представления сводной таблицы или формулы OLAP. При обработке файла электронной таблицы в службах Excel серверный элемент управления проверяет подключение в библиотеке на предмет обновления данных и отправки отчетов. Если подключение изменяется, достаточно будет обновить его в библиотеке, не трогая отдельные электронные таблицы, связанные с исходным источником данных.

Для обеспечения стопроцентного соответствия между изображением на экране и выводимой на принтер страницей появилось представление *Разметка страницы* (*Page Layout*), в котором можно визуально создавать и редактировать колонтитулы, управлять размером полей, размещением объектов и прочими настройками.

Поддержка новых форматов файлов позволяет уменьшить размер хранимых рабочих книг, обеспечивая при этом обмен информацией между различными приложениями. Как и в Word 2007, основной формат в Excel базируется на XML, однако также реализована поддержка нового бинарного формата BIFF12, который незаменим для компактного хранения рабочих книг большого объема и к тому же обратно совместим с предыдущими версиями Excel. Но из-за возможного наличия на листе новых элементов есть вероятность возникновения проблемы совместимости при открытии рабочей книги в предыдущих версиях – чтобы избежать такой ситуации, существует специальный инструмент для проверки наличия данных, несовместимых элементов и свойств в книге. Однако возможно и редактирование файла в предыдущих версиях без потери нового функционала, для чего доступны обновления и конвертеры.

Как и в остальных приложениях Office 2007, скачав соответствующий аддон, рабочую книгу можно сохранить в статических форматах *Portable Document Format* (PDF) или *XML Paper Specification* (XPS), позволяющих ознакомиться с ее содержимым пользователям, не имеющим на компьютере Office Excel 2007. Кроме того, в Excel реализована динамическая визуализация электронной таблицы в формате HTML с последующей возможностью просмотра другими пользователями через Web-браузер – причем пользователь способен перемещаться по динамическим представлениям сводных таблиц, сортировать и фильтровать их.

В целом очень серьезное изменение многих элементов на эргономике Excel никак не сказалось – работать в этом редакторе по-прежнему очень удобно. Хотя нельзя не отметить, что большинство изменений для обычного пользователя все-таки не являются чем-то революционным и ничего принципиально нового не несут. А слишком обширные настройки внешнего вида диаграмм могут даже запутать начинающих, и вероятно, для кого-то в этом отношении Excel 2003 покажется удобней.



Файловые менеджеры: лучшие из freeware

Ростислав Панчук

Если составить рейтинг программ, наиболее важных для пользователя ПК, то после антивируса и файрвола, несомненно, будут идти файловые менеджеры. Они уже настолько тесно интегрированы в нашу жизнь, что мы даже не замечаем, когда рефлекторным движением мыши запускаем тот же *Проводник* или Total Commander и выполняем с их помощью нужные операции с файлами. Казалось бы, наилучшую функциональность способны обеспечить лишь коммерческие программы, но это не всегда так. Мы отобрали пять отличных freeware файловых менеджеров, которые могут с легкостью конкурировать с платными аналогами. Именно им и посвящена данная статья.

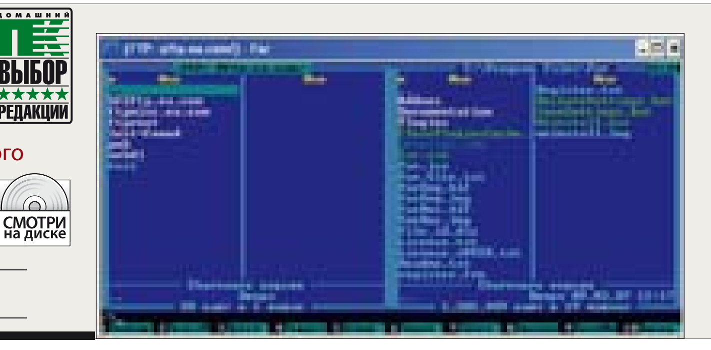
FAR Manager 1.70

№4/2007 Домашний ПК ВЫБОР РЕДАКЦИИ

Shareware (в странах СНГ бесплатна для некоммерческого использования)

Разработчик Евгений Рошаль и FAR Group
Web-сайт farmanager.com/index.php?l=ru
Размер 1,14 MB
Адрес загрузки farmanager.com/download.php?l=ru

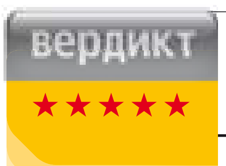
СМОТРИ на диске



Несомненный лидер нашего обзора FAR Manager уже давно завоевал большую популярность на территории экс-СССР благодаря своей бесплатности и практически неограниченной расширяемости, реализуемой с помощью плагинов от сторонних разработчиков. И если базовый набор функций в FAR находится где-то на уровне файл-менеджера средней руки, то после подключения нужных дополнений он мгновенно превращается в настоящий универсальный комбайн, который действительно умеет много. Просмотрщик графических файлов всех известных форматов, контекстное меню, мощный FTP-клиент, расширенный буфер обмена, полноценная поддержка drag'n'drop с другими Windows-GUI-приложениями, качественно реализованная работа с архивами, почтовый клиент – возможности FAR удовлетворят даже самого требовательного пользователя. Общее количество плагинов на официальном сайте *plugring.farmanager.com* достигло невероятной цифры – 750, добавляющих самые немыслимые функции. Энтузиасты реализовали и MP3-плеер, и утилиту для синхронизации данных с мобильным телефоном/Pocket PC, и поддержку всех известных моделей цифровых камер, и менеджер процессов, и даже создание ISO-образов и работу с ресурсами файлов! Такое, как мне кажется, превзойти практически невозможно. Ну а чтобы не заблудиться в подобном многообразии, лучше всего обратиться к специальной утилите FAR PlugRing GUI, которая самостоятельно загрузит список доступных на официальном сайте плагинов и отфильтрует их по категориям, дате выпуска, совместимости, тем самым сделав процесс тюнинга FAR максимально простым и приятным.

Единственное, к чему можно придраться, – архаичный консольный интерфейс программы, но это уже дело вкуса. Если вы хотите получить самый мощный из существующих в природе файловых менеджеров и готовы смириться с текстовым режимом, то FAR Manager будет оптимальным выбором. Тем же, кто больше ценит эффектный графический интерфейс, лучше остановиться на FreeCommander.

P.S. Пользователи, желающие получить доступ ко всем возможностям FAR, но без потери времени на поиск нужных плагинов, могут обратить внимание на альтернативный проект FAR Power Pack (*farpowerpack.nm.ru*), в состав которого уже включены наиболее полезные и актуальные модули.



ЗА
Практически неограниченная функциональность, реализуемая за счет подключаемых плагинов

ПРОТИВ
Архаичный внешний вид



Другие бесплатные файловые менеджеры

FileCommander 5.0 beta
www.godlikesoft.de
Оригинальный четырехоконный (!) файл-менеджер, призванный радикально облегчить работу с большими массивами данных в среде Windows. Пожалуй, единственным неудобством подобного варианта интерфейса является лишь потребность в большом мониторе. К услугам пользователя «интеллектуальная» синхронизация каталогов, встроенные средства для разрезания и склейки больших файлов для их переноса на другой ПК, менеджер системных процессов и удобное меню быстрого запуска часто используемых приложений. Дополняют картину качественный мультимедиавьювер, система закладок для каталогов и в качестве бонуса – плагины для отображения прогноза погоды и загрузки системных ресурсов вашего ПК.

Advanced Explorer 2.60
www.scriptol.org/advanced-explorer.php
Крохотный, но мощный файловый менеджер, написанный на Java и предлагающий весь необходимый минимум функций для комфортной работы с данными. Двухпанельный интерфейс, вьювер, текстовый редактор, дерево каталогов а-ля *Проводник*, встроенный ZIP-архиватор – чего желать еще? Разве что чуть большего внимания разработчиков к внешнему виду своего детища...

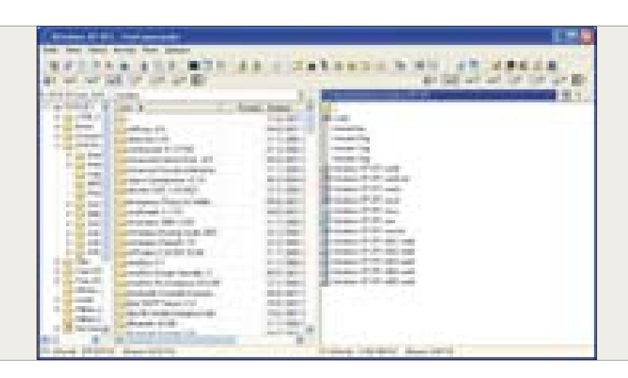
Gyula's Navigator 1.28
www.wanari.com/products/gynav
Симпатичный конкурент muCommander, предлагающий практически те же возможности, за исключением разве что FTP-клиента. Зато Gyula's Navigator может похвастаться интеграцией с большинством популярных архиваторов, опцией сравнения папок по содержимому, системой Folders favorites и многими другими приятными «твиками».

FreeCommander 2006.06b

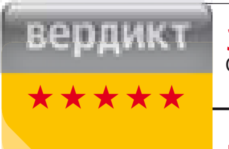
Freeware

СМОТРИ на диске

Разработчик Marek Jasinski
Web-сайт www.freecommander.com
Размер 1,59 MB
Адрес загрузки
www.freecommander.com/fc_downl_en.htm



Пожалуй, ни для кого не секрет, что Total Commander стал де-факто стандартом файловых менеджеров, и именно на него равняются разработчики других программ. А как насчет использования его возможностей совершенно бесплатно? Тогда самым подходящим вариантом будет FreeCommander. Однако не стоит полагать, что автор программы просто скопировал функции TC. Наоборот, разработчик FC умудрился исправить даже те недочеты, которые уже давно вошли в список «фирменных» features Total Commander – в частности, реализовал полноценный просмотрщик графических файлов любого популярного формата (а не одного BMP) и... опциональное дерево каталогов, как в *Проводнике*, которое на порядок удобнее встроенного в TC аналога. Имеются мощный поисковик файлов, в том числе и в архивах (ZIP, CAB, RAR), удобная система избранных папок, все стандартные горячие клавиши из TC и многое-многое другое. Ну а о таких нюансах, как сравнение папок по содержимому или гибкой системе синхронизации данных, и говорить не приходится. Не забыты и поклонники портативных приложений – достаточно скопировать папку с программой на флэш-драйв, и вы можете без проблем работать с ней на любом ПК без каких-либо инсталляций и редактирования записей в реестре. Для полноты картины не хватает лишь встроенного FTP-клиента, но, судя по резвому старту разработчиков, за этим дело не станет. Несомненно, перед нами один из лучших Windows-GUI freeware-менеджеров!



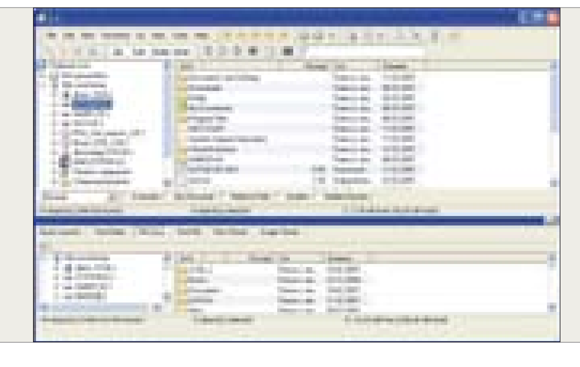
ЗА
Отличная freeware-замена Total Commander

ПРОТИВ
Нет встроенного FTP-клиента

A43 v.2.52

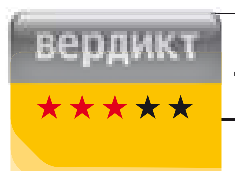
Freeware

Разработчик B.G. Miller
Web-сайт www.primitus.us/a43
Размер 838 KB
Адрес загрузки
www.primitus.us/a43



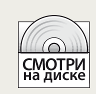
Несмотря на шквал критики в адрес стандартного *Проводника* Windows, он все-таки не так уж плох в работе. Удобное дерево каталогов позволяет быстро перейти к нужной папке, а интеграция со всевозможным ПО под Windows – совершать любые операции с файлами через контекстное меню, а это не всегда доступно в альтернативных продуктах. Разве что единственной рабочей панели Windows Explorer уже давно недостаточно... Зато в A43 их целых две. По сути, перед нами улучшенный и доработанный двухоконный *Проводник*, со всеми вытекающими отсюда преимуществами. Отнесем к ним встроенные текстовый редактор, вьювер, упаковщик файлов (ZIP, SFX ZIP), даже импровизированная панель быстрого запуска для ярлыков наиболее часто используемых приложений. Из других интересных функций A43 стоит упомянуть возможность создания виртуального диска из содержимого любой папки, серии вложенных каталогов одним щелчком мыши, а также панель закладок для быстрого доступа к избранным директориям.

Увы, поставить программе высокую оценку мешает ряд технических недоработок. Так, второе окно файл-менеджера реализовано в виде намертво «приваренной» горизонтальной панели инструментов, и перейти к более привычному вертикальному двухпанельному интерфейсу не удастся при всем желании. То же касается и вьювера, и текстового редактора: так как их невозможно развернуть на весь экран, то ценность этих компонентов приближается к нулю.



ЗА
Двухоконный *Проводник* с массой усовершенствований; не требует инсталляции

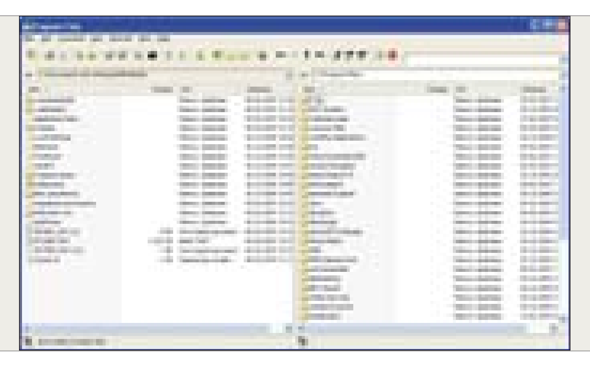
ПРОТИВ
Не самая удачная реализация ряда элементов программы



JExplorer 1.801

Freeware

Разработчик Woo Sik Yung
Web-сайт www.everrex.com
Размер 2,41 MB
Адрес загрузки home.megapass.co.kr/~woosjung/Index_Download.html



Запуская JExplorer, как-то даже не верится, что перед нами freeware-продукт – разработчики вместили в свое детище столько возможностей, что их вполне хватило бы на парочку приложений рангом пониже. Впрочем, судите сами – FTP-клиент, Web-браузер, проверка почты по протоколу POP3, утилита для снятия скриншотов – и это не считая собственно файлового менеджера! Достойно выглядит и арсенал средств для работы с файлами – классический двухпанельный Explorer-подобный интерфейс, привычные горячие клавиши Windows, поддержка популярных форматов архивов, сравнение директорий по содержимому и т. д. Есть у программы и ряд удачных эргономичных нововведений – так, переход на каталог уровнем выше осуществляется двойным щелчком мышью по пустому пространству активной панели.

Модуль JMounter позволяет работать с содержимым папок как с виртуальными дисками, JCalculator поможет в сложных вычислениях, JOCR умеет делать скриншоты, а при наличии установленного MS Office Documents Imaging – даже преобразовывать их содержимое в текст.

К сожалению, все это великолепие перечеркивается одним маленьким, но существенным для нас недостатком – JExplorer абсолютно не понимает кириллицу, делая работу с русскими названиями файлов, мягко говоря, проблематичной. Нам остается надеяться, что в следующих версиях программы ее создатели все-таки устранят эту досадную недоработку.



ЗА
Функциональный клон Windows Explorer

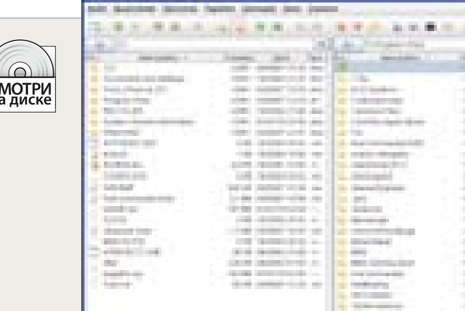
ПРОТИВ
Отсутствует поддержка кириллицы

muCommander 0.8 beta 3

СМОТРИ на диске

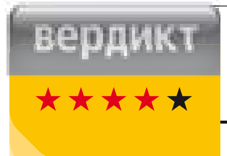
Freeware

Разработчик Maxence Bernard
Web-сайт www.mucommander.com
Размер 907 KB
Адрес загрузки www.mucommander.com/#download



Симпатичная мультиплатформенная разработка, написанная на Java, а значит, совместимая с большинством популярных ОС (Mac OS X, Linux, Solaris, *BSD). Подобный вариант наверняка будет интересен тем, кто использует несколько операционных систем и хотел бы иметь некую универсальную программу для комфортного менеджмента файлов в каждой из них.

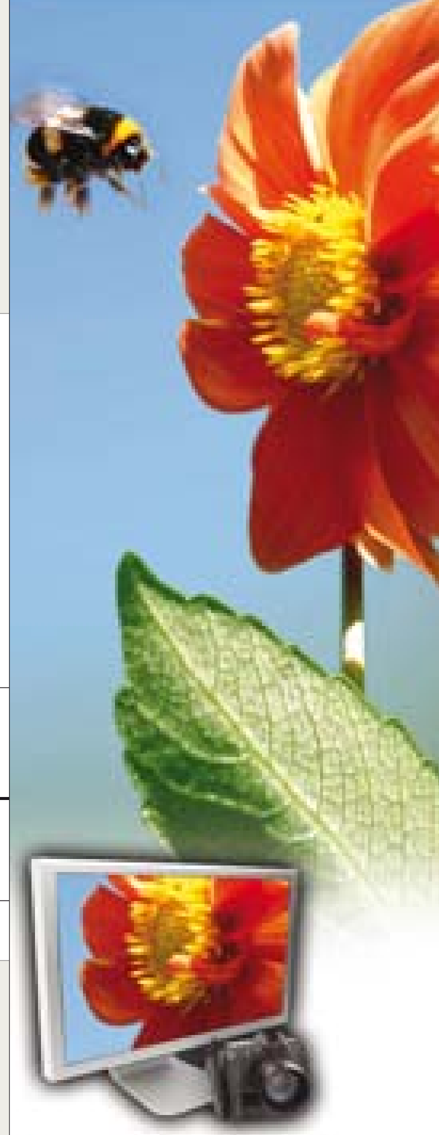
Функциональность muCommander хоть и не блещет чем-то экстраординарным, но на фоне других freeware-менеджеров выглядит весьма достойно – хороший FTP/SMB/SFTP-клиент, просмотрщики графических и текстовых файлов, полная поддержка ZIP, TAR, GZip и BZip2-архивов, чтение ISO- и NRG-образов CD/DVD. Никуда не делись и столь популярная нынче панель закладок (где можно расположить ссылки на наиболее часто используемые папки – почти как на Web-сайты в браузере), и классический NC-подобный интерфейс с такими же классическими горячими клавишами. Конечно, не все пока идеально – например, остро не хватает опции распаковки RAR-архивов, а встроенный вьювер еще не умеет работать с группами картинок. Но, учитывая энтузиазм и продуктивность команды программистов (к слову, значительная часть описанных выше нововведений была реализована в последней бета-версии), можно не сомневаться – с такими темпами работы за какие-то пару месяцев muCommander не только догонит, но и превзойдет лидирующие shareware-аналоги.



ЗА
Кросс-платформенность; хорошая функциональность; классический интерфейс в стиле Norton Commander

ПРОТИВ
Отсутствует поддержка RAR-архивов; для работы требуется установленная Java Runtime Environment









MTI

Google Desktop 5

Ростислав Панчук



Google Desktop 5

Freeware

Разработчик Google
Web-сайт desktop.google.com
Размер 1,93 MB
Адрес загрузки desktop.google.com



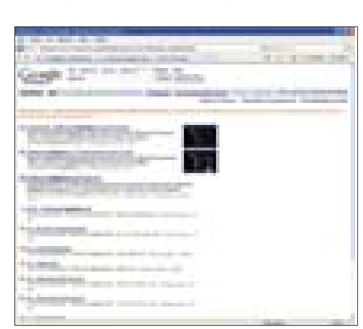
Наверное, нет такого пользователя, который бы остался равнодушным к интерфейсу операционной системы Windows Vista. Но, оказывается, для того чтобы ощутить все преимущества от работы с Vista Sidebar, вовсе не обязательно покупать новую ОС. Не верите? Тогда самое время попробовать в действии Google Desktop 5.

Об инновационности многих технологий и программ, разработанных компанией Google, можно слагать легенды. Вот и Google Desktop, изначально созданный для простого и удобного локального поиска, быстро перерос в универсальный программный пакет, который вполне способен заменить ряд традиционных утилит и вывести удобство работы с Windows XP на качественно новый уровень.

Главная причина такого прогресса – открытость архитектуры, благодаря чему каждый желающий может написать собственный плагин к Google Desktop, добавив ранее недоступные функции. Ну а продуманная оболочка, выполненная в виде эффектной боковой панели, только способствует этому.

Стандартная инсталляция Google Desktop уже содержит в себе наиболее актуальные для домашнего пользователя инструменты – доступ к почте на Gmail, чтение новостей из любой точки земного шара, мощный RSS-ридер, быстрый просмотр фотографий, простенькие блокнот и органайзер для заметок и задач. И, конечно, собственно панель Google для локального поиска, мгновенно выдающая результаты.

Мало? Нет ничего проще, энтузиасты уже успели создать более 350 разнообразных гаджетов к Google Desktop, вместе обеспечивающих ему по-настоящему невиданную функциональность. Здесь без каких-либо оговорок есть все – от работы с дан-



ными на кредитной карточке и монитора системных ресурсов до аналоговых часов, знаменитых Google Calendar и Google Maps, даже интернет-радио и забавного сервиса «Цитата дня»! Но больше всего радует совершенно незаметная инсталляция новых плагинов: вы просто выбираете из списка тот гаджет, который вас интересует, и – вуаля, Google Desktop самостоятельно скачивает и инсталлирует его. Как тут не вспомнить Miranda и FireFox, где процесс установки очередных дополнений очень и очень далек от идеала...

На уровне выполнена и собственно работа с локальными документами – Google Desktop «знает» о существовании всех популярных форматов данных, от DOC до PDF (а при подключении специального плагина – даже DJVU), умеет искать в Zip-архивах, сообщениях электронной почты и т. д. Ну а широчайшие средства для настройки поискового механизма «под себя» приятно удивляют даже пользователя со стажем.

Подводя итоги, можно прямо сказать, что Google Desktop – это больше чем просто очередная программа. Следуя модным тенденциям Web 2.0, разработчики из Google создали новую «операционную среду», которая органично дополняет и расширяет функциональность той же Windows XP. И пока Google Desktop динамично развивается, мы смело можем отложить переход на Windows Vista до лучших времен.

вердикт ★★★★★

ЗА
Универсальный пакет из утилиты для локального поиска и оболочки для разнообразных плагинов на все случаи жизни; гибкий интерфейс

ПРОТИВ
Сравнительно небольшое число локализованных модулей; при излишнем увеличении количества гаджетов может негативно повлиять на производительность ПК

Письм@

В адрес редакции «Домашнего ПК» ежемесячно приходит достаточно много писем как по электронной почте, так и почти забытым ныне дедовским способом – в бумажном конверте. Среди них порой встречаются очень интересные. Мы долгое время просто хранили эту корреспонденцию, но в конце концов решили ввести специальную рубрику «Письм@», которую вам и представляем. Так что пишите нам, мы не только прислушаемся к разумным пожеланиям и конструктивной критике, но, возможно, и опубликуем ваше послание на страницах «Домашнего ПК».

Стоит зайти на любой тематический форум или взять в руки специализированный журнал – и что же мы увидим? Люди с пеной у рта доказывают достоинства новых процессоров Intel и ругают AMD. Те, кто победнее, сравнивают (в который раз!) GeForce 7900GS и Radeon X1950PRO, кто побогаче – покупают 8800GTX или ожидают появления «краснознаменного» R600. Народ внимательно считает fps, не спит по ночам, мечтая о новом железе. А кто виновник такой ситуации (помимо злосчастной Vista)? Игры, и только они. Выход очередного долгостроя с ужасающими системными требованиями подталкивает нас пойти в магазин и отдать свои кровные за самые современные комплектующие. Все это делается лишь для того, чтобы получить новый уровень графики на мониторе, «новый уровень счастья». Но у счастья не бывает уровней. Человек либо счастлив, либо нет. Через полгода-год после священнодействия, называемого апгрейдом, в глубине души появляются зерна сомнения по поводу «у меня ль больше всех на свете fps?». И видеокарта уже стоит на 30% дешевле, и кэш у процессора невелик, и памяти всего гигабайт... Заветный параметр fps в новых играх неуклонно стремится к нулю, а бедняга пользователь начинает нервно ерзать в кресле перед экраном монитора, дожидаясь загрузки уровня. Современные технологии (все дружно посмотрели на HDR, прошли мимо antialiasing и остановились возле soft shadows) требуют больших вычислительных мощностей. Слишком больших. То, что 2–3 года назад гордо именовалось «сервер начального уровня», сейчас стоит в доме у каждого третьего, с трудом переваривает Oblivion и наверняка испуганно забьется в угол при попытке запустить Crysis на пристойных настройках графики. Я не стану напоминать об отсутствии инноваций в современных проектах всех жанров – это и так всем известно. Говоря об атмосферности своих творений, разработчики имеют в виду улучшение картинки на мониторе – мол, реалистичность, физика, AI (а последний пункт – вообще отдельная история) – именно то, что вам, игрокам, надо. А я недавно прошел Fallout 1/2 и Tactics заодно. Теперь фраза «идеальная постапокалиптическая RPG» у меня ассоциируется непосредственно с этой трилогией. Но дело не в графике (хотя она там есть), не в физике (какая у Fallout физика?) и не в общей технологичности. А в чем же тогда секрет гениальности? Разработчики всего мира пока не поняли, что сюжет, свобода, атмосфера – гораздо важнее, чем bloom, soft shadows и HDR. Между тем игры перестали быть искусством и больше тянут на индустрию.

Юрий Чернов, г. Одесса

Очень интересно было ознакомиться с вашим мнением по этому поводу, но тут мы можем сослаться на статью в январском номере «Домашнего ПК». Почитайте обязательно (если не она натолкнула вас на решение написать это письмо), в ней очень много схожих мыслей. Что касается «гонки за комплектующими», то тут немало зависит и от характера человека. Только энтузиасты проводят модернизацию каждые полгода, а то и пару месяцев – остальные не спеша ждут удешевления новинок или появления бюджетных версий видеокарт и материнских плат.

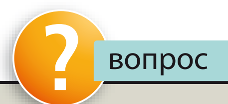
И напоследок несколько слов об индустрии. Да, она убивает оригинальные проекты. Если хотите свежих идей и подхода, обратите внимание на казуальные проекты – в них часто встречается здоровое сумасшествие, уже потерянное в высокобюджетных продуктах.

Начну я, наверное, издалека. Как мы помним из истории Intel и AMD, процессоры последней всегда были чуть быстрее и немного дешевле аналогичного решения от Intel, но недавно все изменилось. С выходом Intel Core 2 Duo, младшие модели которых легко обходят большинство Athlon X2 как в синтетических тестах, так и в реальных приложениях (да и стоят ненамного дороже). Накануне модернизации своего ПК такая ситуация немного огорчала, поскольку я всегда был поклонником продукции AMD, но готов был смириться с приобретением Core 2 Duo, если бы не радостная для меня весть, которой хочу поделиться и с вами, – анонс скорого выхода новой платформы AMD – AM3 и новых CPU. Обещают, что они будут на 30–40% быстрее Core 2 Duo. Так что будем ждать и верить, что AMD выпустит действительно стоящий продукт!

Дмитрий Ботнарь, г. Киев

Платформа AM3, скорее всего, будет анонсирована лишь в 2008 году. Однако еще в третьем квартале текущего года компания AMD планирует существенно модернизировать имеющуюся платформу до AM2+, а также выпустить новые процессоры с архитектурой K8L. О производительности последних можно будет говорить только после сравнительного тестирования, результаты которого вы обязательно увидите на страницах «ДПК». Очень надеемся, что интрига в области высокопроизводительных процессоров снова появится – от этого выиграем все мы.

Вопросы и ответы



вопрос

Ответьте, пожалуйста, на несколько вопросов:

1. Можно ли объединить две GeForce 7900 GX2 для работы в режиме SLI?
2. Существуют ли материнские платы (под Intel Core 2 Duo), полноценно поддерживающие режим SLI, и если да, то какие?
3. Я собираюсь приобрести ПК следующей конфигурации: Core 2 Duo E6400, 2 GB ОЗУ Geil, видеокарта EVGA GeForce 7950 GT CO или ATI Radeon 1950 XT, винчестер 250 GB Hitachi. Какая пара видеокарт является оптимальной для такой системы – Radeon или GeForce?

Вадим Городец, вопрос по e-mail

ответ

1. Да, можно
2. Существуют, к примеру ASUS P5NSLI на чипсете NVIDIA nForce 570 SLI Intel Edition либо платы на nForce 4 (*hotline.ua/gd/9/410-431*). Кроме того, уже начали появляться решения на NVIDIA nForce 680i (скажем, EVGA 122-CK-NF68-AX), так что выбор достаточно большой.
3. На наш взгляд, сейчас не стоит связываться с двухвидеокартными конфигурациями, поскольку одна GeForce 8800 в большинстве случаев будет быстрее и ненамного дороже. Заметим, что очень скоро появятся новые решения на AMD R600 и NVIDIA GeForce 8800/8600/8300, и это делает построение системы SLI/CrossFire на платах прошлого поколения совершенно бессмысленным. В остальном конфигурация является достаточно сбалансированной, единственное замечание – жесткие диски на 320 GB не слишком отличаются по цене от моделей с 250 GB, так что советуем приобрести более емкий HDD.

вопрос

У меня возникла проблема при подключении к компьютеру цифрового фотоаппарата и мобильного телефона. Раньше при их соединении с компьютером в списке дисков добавлялось несколько съемных устройств, однако сейчас этого не происходит. Пытался устанавливать драйверы для них, но это не помогло, хотя раньше все работало и без этого.

Вопрос по e-mail

ответ

Проблема может быть либо программной (если при одном из подключений соединительный кабель был не до конца вставлен в порт на компьютере или на телефоне/фотоаппарате, из-за чего *Мастер установки оборудования* опознал его некорректно и теперь использует неверные данные о нем), либо аппаратной (сгорание портов на материнской плате). Подключите любое из устройств к ПК, откройте *Диспетчер устройств*, в разделе *Контроллеры универсальной последовательной шины USB* должно добавиться *Запоминающее устройство USB*, а в разделе *Дисковые устройства* – что-то вроде *Motorola Phone USB Device*. Если хотя бы у одного из пунктов появляется желтый восклицательный знак, то драйвер инсталлировался некорректно.

Кроме того, возможен вариант с неправильной установкой типа подключения на самом телефоне. Некоторые модели имеют в настройках пункт, переключающий режимы *модем/USB*.

вопрос

Я хотел купить источник бесперебойного питания с AVR, однако в магазине мне сказали, что моя модель с активным PFC (Hyper 4B580) ИБП продержится на батарее не более 10 секунд. Посоветовали приобрести БП с пассивным PFC или источник бесперебойного питания, который выдает «правильную синусоиду». Подскажите, пожалуйста, существует ли такая проблема на самом деле?

Ярослав Рославец, вопрос по e-mail

ответ

Такая проблема действительно существует, но она характерна не для всех блоков питания с APFC, однако в магазине вам неверно сообщили, что одним из ее решений является UPS с «правильной синусоидой» – без доработки/замены корректно с вашим БП будет функционировать только Online UPS. Время отключения зависит от создаваемой нагрузки и мощности UPS. Если последней достаточно, то резервное питание не отключится сразу, а будет работать некоторое время, хотя и в неоптимальном режиме. При отсутствии желания или возможности заменить БП попробуйте доработать свой. Описание подобных модернизаций, а также более подробную информацию о причинах возникновения несовместимости вы можете найти по адресу *forum.ixbt.com/topic.cgi?id=49:7243*.

вопрос

Недавно я сменил Radeon 9550 на 9600XT (систему не переустанавливал, только обновил драйвер для видеокарты), и в играх появились сбои, пропадает звук, гаснет экран, после чего ОС приходится перезагружать. Запускал тесты в 3DMark05 и Video Card Stability Test – никаких проблем не наблюдалось, температура графического процессора вырастала до 53 °C. Не могли бы вы подсказать: причина в железе или виновата Windows?

И еще, какие кодеки нужны для нормального воспроизведения видеороликов с диска последнего номера «ДПК», у меня почему-то они все проигрываются с зеленоватым оттенком?

Вопрос по e-mail

ответ

Вы не указали версию установленного драйвера, а проблема вполне может быть в нем. В частности, на Catalyst 6.10–6.11 поступало достаточно много жалоб, попробуйте инсталлировать более старые версии 6.8/6.9. Вторым источником неприятностей часто бывают сбои видеопамяти из-за ее дефектов или недостаточного охлаждения. Указанные вами тесты в первую очередь нагружают видеочип, поэтому система может и не зависать. Установите дополнительный вентилятор для обдува памяти или попробуйте понизить частоту памяти в RivaTuner или ATI Tray Tools. Если проблема не исчезнет, обратитесь в сервисный центр.

Что касается воспроизведения видеороликов с диска, то вам надо установить Windows Media Player 10 или более свежую версию.

КОМПЬЮТЕРЫ, ПЕРИФЕРИЯ, КОМПЛЕКТУЮЩИЕ

расскажите на страницах рубрики
«Товары и цены»
о ваших самых интересных
предложениях товаров и услуг,
закажите рекламный блок,
обратившись по тел.: (044) 270-3839
e-mail: aon@itc.ua
доступные цены, хорошие скидки











1 АПРЕЛЯ 1976

Стив Джобс и Стив Возняк основали компанию Apple. Возняк собрал компьютер на основе микропроцессора Motorola 6502 и деталей Hewlett-Packard. Желание Джобса создать собственную компьютерную фирму послужило серьезным толчком к их совместному бизнесу.

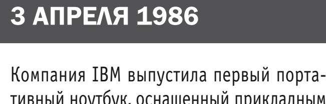
www.kontrakty.com.ua/show/rus/article/37/0720078541.html

2 АПРЕЛЯ 1805

В городе Оденсе родился датский писатель Ханс Кристиан Андерсен. Кто не знает его чудесных философских и добрых сказок для любого возраста? «Русалочка», «Снежная королева», «Огниво», «Оле Лукойе» – лишь небольшая часть огромного наследия мастера.

www.peoples.ru/art/literature/prose/fairytale/andersen/





3 АПРЕЛЯ 1986

Компания IBM выпустила первый портативный ноутбук, оснащенный прикладным программным обеспечением и 3,5-дюймовым флоппи-дисководом, что открыло пользователям новые возможности в работе и досуге. Стоила 12-фунтовая (5,4 кг) новинка $3500.

blog.eugeniavlasova.com/archives/publikatsii/istoriya_noutbukov.html

6 АПРЕЛЯ 1812

Родился Александр Иванович Герцен – российский писатель, философ, революционер. Вместе с Огаревым создал революционный кружок, после чего был арестован и сослан на шесть лет в провинцию. Наиболее известные произведения – роман «Кто виноват?», повести «Доктор Крупов» и «Сорока-воровка».

www.hronos.km.ru/biograf/gercen.html

7 АПРЕЛЯ 1920

Появился на свет известнейший индийский композитор, виртуоз игры на ситаре Рави Шанкар. Его творческая карьера зафиксирована в «Книге рекордов Гиннесса» как самая продолжительная. С личностью Шанкара к западным слушателям пришло понимание индийской классической музыки.

www.kastopravda.ru/kastalog/shankar .htm



10 АПРЕЛЯ 1970

Распались легендарные The Beatles: в этот день Пол Маккартни покидает группу. Его интервью с категоричными ответами на вопросы о возможном воссоединении когда-либо в будущем предается огласке в газетах и промо-копиях альбома McCartney, выпущенном семью днями позже.

www.refoman.ru/c/35/ref/2331/index1.1.html

11 АПРЕЛЯ 1945

Международный день освобождения пленников нацистских концлагерей. 11 апреля 1945 г. узники Бухенвальда подняли интернациональное восстание. Количество погибших в стенах концлагерей, которых в фашистской Германии насчитывалось более 14 тысяч, исчисляется миллионами.

www.mosportal.ru/kos/8/i27_704.htm

12 АПРЕЛЯ 1995

Стал действовать каталог Yahoo! Нововведение поиска по каталогу позволило Yahoo! удерживать первенство среди поисковых систем. Посетитель мог найти информацию о других сайтах на специальном сайте-каталоге. Идея каталога партнерских ссылок появилась из-за недостатка места для рекламы.

www.ehistory.ru/search/

13 АПРЕЛЯ 1870

Санкционировано создание музея «Метрополитен» в Нью-Йорке. На тот момент у него не было ни помещения, ни коллекций. Первая экспозиция открылась только в 1872 г. К 1926 г. выстроенное для музея трехэтажное здание становится центром архитектурного комплекса.

www.krugosvet.ru/articles/117/1011762/1011762a1.htm

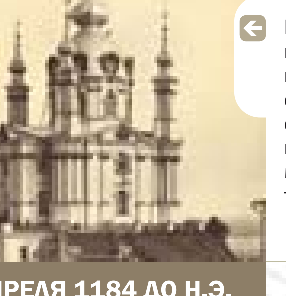


17 АПРЕЛЯ 1894

В селе Калиновка родился Никита Сергеевич Хрущев, первый секретарь ЦК КПСС 1953–1964 гг. Он развенчал культ Сталина, провел демократические реформы, сотрудничал с капиталистическими странами. «Оттепель», «хрущевки», «целина», «кукуруза», «космонавт» – слова, знаковые для периода правления Хрущева.

www.hrono.ru/biograf/hrushev.html





18 АПРЕЛЯ 1961

В Киеве прошла массовая демонстрация верующих против закрытия Андреевской церкви. Люди призывали остановить стихийные религиозные гонения по всей стране, начатые Хрущевым как «борьба с капиталистическими пережитками». Демонстранты были разогнаны, многие протестующие арестованы.

www.ogoniok.com/4941/37/

22 АПРЕЛЯ 1760

Бельгийский мастер Джон Джозеф Мерлин изобрел роликовые коньки. Они представляли собой нечто с металлическими колесами. Но Мерлин не только придумал, но и стал их первым испытателем, развлекая и удивляя почтенную публику на светских приемах... до инцидента с разбитым зеркалом.

www.roller.com.ua/p5.htm

23 АПРЕЛЯ 1971

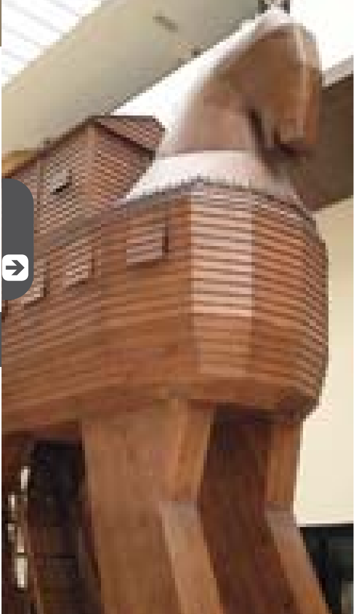
Выходит первый альбом The Rolling Stones – Sticky Fingers, выпущенный на их собственной фирме звукозаписи Rolling Stones Records. Здесь же впервые появляется и логотип группы – приоткрытый рот с вызывающе высунутым языком – разработанный американским художником Энди Уорхоллом.

www.oldies.ru/?id=10&search=27

24 АПРЕЛЯ 1184 ДО Н.Э.

Согласно мифам Древней Греции именно в этот день эллины применили военную хитрость: преподнесли троянцам деревянного коня в знак признания их, троянцев, победы. Падение Трои решило ход многолетней войны, а словосочетание «троянский конь» с тех пор стало нарицательным.

www.rvb.ru/homerus/iliada/toc.htm



26 АПРЕЛЯ 1792

Известие о том, что Франция объявляет войну Австрии и Пруссии, сподвигло капитана Руже де Лиля написать за одну ночь «Боевую песню Рейнской армии», известную ныне как «Марсельеза». Сейчас она является гимном Франции и отражает всю независимость и героичность гордой страны.

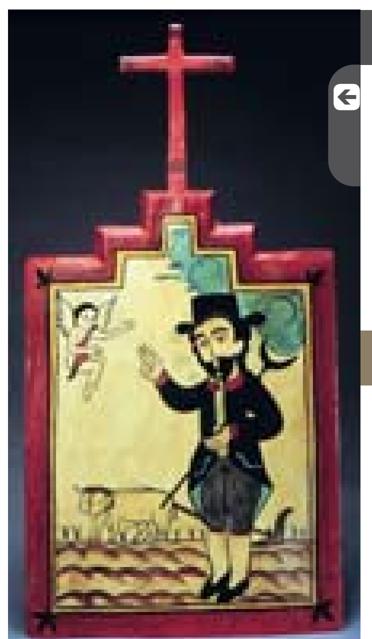
referendym.narod.ru/mars.htm



27 АПРЕЛЯ 1965

Изобретение подгузников «Памперс» было продиктовано отнюдь не заботой о малютках, а элементарной ленью Виктора Миллза, химика-технолога компании Procter & Gamble, оставшегося присматривать за своими тремя внуками. С этого времени больше не нужно стирать, а только выкидывать.

www.babybrand.ru/articles/32/259/



4 АПРЕЛЯ 1999

День святого Исидора, который был официально объявлен покровителем Интернета папой Иоанном Павлом II. Епископ Севильский Исидор славился реформаторством и огромной любовью к наукам, чем и заслужил титул покровителя Всемирной Сети – неиссякаемого кладезя разнообразнейших знаний.
www.calend.ru/holidays/0/0/534/



5 АПРЕЛЯ 1994

Погиб лидер группы Nirvana Курт Кобейн. По официальной версии медэкспертов, он покончил жизнь самоубийством в состоянии глубокой депрессии под воздействием наркотиков, выстрелив себе в голову из ружья. По другой версии, одурманенному Курту «помогли» нажать на курок.
www.lostnirvana.info/stat/lutshe_sgoret.htm

8 АПРЕЛЯ 1847

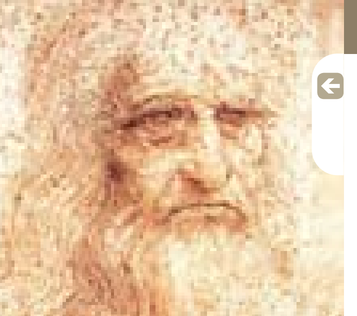
В Киеве арестовали поэта Тараса Шевченко и историка Николая Костомарова за принадлежность к «Обществу соединенных славян», участники которого ставили себе целью объединение равноправных и независимых славянских народов. Обоих арестованных отправили в ссылку.
www.krugosvet.ru/articles/104/1010499/1010499a2.htm

9 АПРЕЛЯ 1989

Дуглас Энгелбарт получил $500 000 за изобретение в 1964 г. компьютерной мыши, или «индикатора позиций X и Y», как она тогда называлась. Первая мышь представляла собой деревянную коробочку на колесиках, которая ездила по столу и считала обороты, передавая информацию в компьютер.
www.thg.ru/consumer/laser_mouse_krauler/index.html

14 АПРЕЛЯ 1768

В Правобережной Украине началось восстание гайдамаков против феодально-крепостнического и национального гнета Польши, именуемое «Колиивщиной». Бунт под руководством М. Железняка и И. Гонты вылился в резню и захват Умани.
www.vostlit.info/Texts/Dokumenty/Ukraine/XVIII/1760-1780/Koliivsina/Dok1/text.htm



15 АПРЕЛЯ 1452

Близ Флоренции, в городке Винчи, родился Леонардо да Винчи, художник, архитектор, математик… Его картины таят в себе загадки и заставляют ломать головы целые поколения критиков. Своей личностью он еще раз подтверждает суждение, что гениальный человек гениален во всем.
www.peoples.ru/technics/designer/vinci/

16 АПРЕЛЯ 1632

Петром Могилой, Киевским и Галицким митрополитом, была основана Киево-Могилянская академия (изначально именовалась коллегией) путем объединения братской школы Киево-Богоявленского братства и школы Киево-Печерской лавры.
archiv.orthodoxy.org.ua/page-269.html

19 АПРЕЛЯ 1906

Французский физик Пьер Кюри погиб под колесами экипажа. Интересный факт: за день до своей смерти он сделал запись в дневнике о гадалке-цыганке, напророчившей ему накануне гибель от экипажа, и о том, что, конечно, он, человек грамотный и образованный, не станет верить в подобную чушь.
n-t.ru/nl/fz/curie.htm

20 АПРЕЛЯ 1968

Джон Лорд, Ник Симпер, Ричи Блэкмор, Род Эванс и Ян Пэйс меняют название своей группы с Roundabout на Deep Purple. По легенде, любимая песня бабушки Ричи Блэкмора называлась именно так. Через год Лорд, Блэкмор и Пэйс захотели поменять Рода Эванса и Ника Симпера…
www.deep-purple.ru/history/h_april.html



21 АПРЕЛЯ 1979

В здании Республиканского театра кукол играли свой первый спектакль («Высшая точка – любовь») актеры Киевского театра драмы и комедии. Еще долгое время артистам приходилось обходиться без собственного помещения, пока городские власти не отдали им здание бывшего кинотеатра «Космос».
ctk.kiev.ua/?area_id=1&id=16



25 АПРЕЛЯ 1974

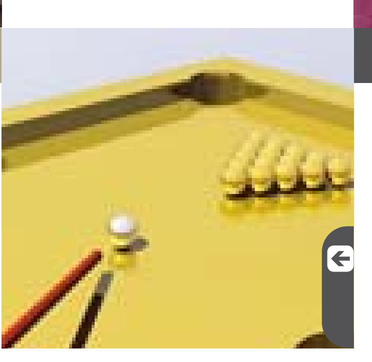
В Лиссабоне произошла «революция гвоздик», завершившаяся мирным приходом к власти демократических сил на смену фашистской диктатуре. Солдаты меняли оружие на красные гвоздики. Под выкрики «Объединенный народ непобедим!» закончился самый длительный период диктатуры в Европе.
www.igrejabranca.ru/history/cravos.htm

28 АПРЕЛЯ 1968

На Бродвее в театре Балтимор состоялась премьера мюзикла Hair, рассказывающего о культуре и жизни хиппи, о человеке и обществе, о любви и пацифизме. Мюзикл имел огромный успех, удачно вписываясь в антивоенные настроения. Автор музыки – Г. Макдермот, либретто – Д. Рэйдо и Д. Раньи.
www.zabriski.ru/hair.html

29 АПРЕЛЯ 1918

Михаил Сергеевич Грушевский, один из лидеров украинского национального движения, историк, профессор Львовского университета, становится первым президентом Украинской Народной Республики (УНР), избранный действующим тогда органом правления страны – Центральной Радой.
www.hrono.ru/biograf/grushevski.html



30 АПРЕЛЯ 1722

Игра «бильярд» упоминается в английской газете New England Courant. Точное время и место ее возникновения пока установить не удалось, известно лишь то, что она пришла к нам из Азии, однако похожие принципы можно обнаружить в играх древних западных государств.
www.billiard-s.com/history.htm

Моз@ика

Купят ли домен halflife.com за миллион?

В конце февраля появилась информация о том, что компания Rowanlea Grove, владеющая доменом halflife.com и зарегистровшая его еще в 1995 г., выставила свою собственность на продажу. Цена – миллион американских долларов.

Как видите, домен halflife.com несколько старше популярнейшей игры, разработанной компанией Valve Software. Кстати, на имя последней зарегистрирована масса Web-адресов, содержащих название игры (торговая марка Half-Life), ее уже существующих и планирующихся сиквелов. В принципе Гэйб Ньюэлл со товарищи никогда особого интереса к упомянутому домену не проявлял.

Кстати, в настоящий момент весь контент сайта, обитающего по адресу *halflife.com*, состоит из двух почтовых адресов для переписки по вопросу приобретения домена и ссылки на сценарий написанной в 1999 г. пьесы «Музыкальная комедия о конце света» (непонятно, какое отношение она имеет к «периоду полураспада»).

Компания Rowanlea, надеющаяся «поднять» миллион, кроме киберсквоттинга, занята такими важными делами, как производство и продажа туалетной бумаги с изображениями знаменитостей.

BitTorrent становится респектабельным

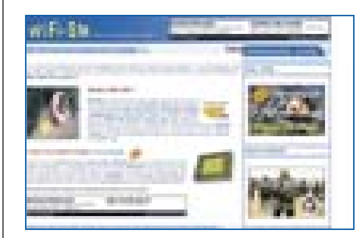
Как известно, компания BitTorrent прославилась тем, что с ее легкой руки в Интернете появилась одна из крупнейших сетей peer-to-peer. Поэтому ее название долгое время ассоциировалось с «Веселым Роджером» и другими пиратскими атрибутами.

Теперь же, получив крупные инвестиции и «задружив» с воротилами медиарынка, она сменила пиратский прикид на респектабельный костюм и занялась вполне легальным бизнесом.

В конце февраля на титульной странице bittorrent.com открылся магазин, официально торгующий фильмами, музыкой, играми и записями телепередач. Ясное дело, раздача медийного контента проводится по той же привычной torrent-технологии.

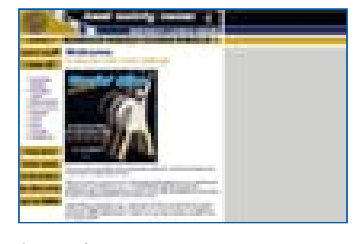
Следует сказать, что хотя каждый файл здесь защищен майкрософтовской системой DRM, тем не менее любой из них благополучно «качается» по частям с разных машин, подключенных к Сети. Однако имеются ограничения. Материал можно прослушать или просмотреть только на двух компьютерах и двух плеерах.

Блог



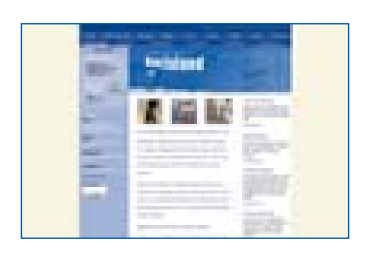
www.unbehagen.com/wifism
Все боли и страхи мира

WiFi-SM – это беспроводное устройство, подключающееся ко Всемирной Сети. Его можно зафиксировать на любой части тела, так что Интернет всегда будет доступен пользователю. Девайс автоматически мониторит около четырех с половиной тысяч новостных источников, анализируя их на предмет наличия ключевых слов типа «смерть», «война», «вирус» и т. п. Всякий раз при обнаружении WiFi-SM выдает болевой импульс.



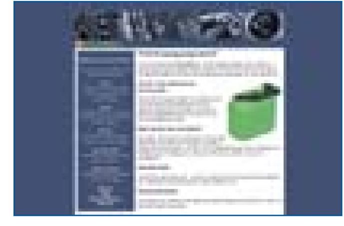
foodsafe.ucdavis.edu
Музыка безвредной еды

Темы безвредной пищи, диет и слежения за весом интересуют многомиллионную аудиторию. Доктор Карл Уинтер и его коллеги занимаются подбором музыкального материала, пропагандирующего «здоровое питание». Пока доступно для прослушивания 27 песен в различных жанрах. Здесь и рок, и поп, и рэп, и диско. Композиции снабжены текстами, флэш-анимациями, PowerPoint-презентациями, иллюстрациями. Тут же в онлайне можно оформить заказ на CD.



www.thedogisland.com
Собака бывает кусачей…

…только от жизни собачей. Эта истина всем известна. Наши четвероногие друзья от городской жизни устают не меньше, чем их хозяева. Так почему бы не обеспечить домашним любимцам полноценный отдых среди себе подобных? Как сообщается на сайте, уже более 2500 псинок наслаждаются отнюдь не собачьей жизнью на островке под названием «Dog Island», где для их комфортного отпуска созданы все подобающие условия.



www.petroldirect.com
Дешевый бензин от производителей

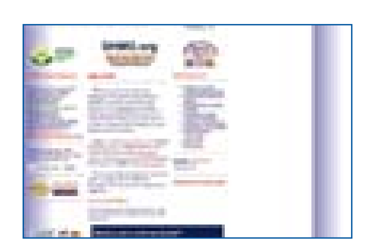
Устали от завышенных цен на горюче-смазочные материалы? Не беда. Есть выход и из этого положения. Стоит только обратиться к услугам хозяев данного сайта. Они доставят вам бензин, дизельное топливо и другие необходимые вещи буквально к дверям, причем закупки производятся в тех странах, где подобный товар стоит дешевле грибов. Высокое качество гарантируется.



Сайт месяца

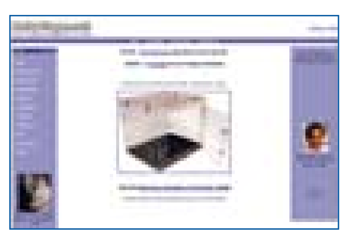
www.museumofhoaxes.com/hoax/aprilfool

Выбор сайта месяца на этот раз не вызывал никаких сомнений. Первым и единственным кандидатом на это почетное место был ресурс «100 лучших розыгрышей всех времен и народов». Критерии ранжирования – абсурдность и количество попавшихся на удочку. Как вы думаете, кто победил?



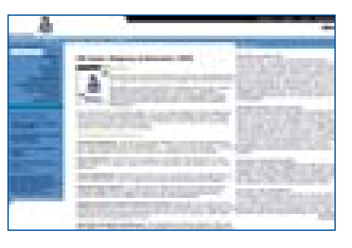
www.dhmo.org
Внимание! Дигидроген-монооксид

Предметом исследований расположенной в Ньюарке (штат Делавэр) научной лаборатории DMRD (Dihydrogen Monoxide Research Division) является вещество под мудреным названием дигидроген-монооксид. На сайте опубликованы документы, свидетельствующие о существенном влиянии этой субстанции на состояние окружающей среды, на распространенность онкозаболеваний, а также отдельный материал о присутствии дигидроген-монооксида в коровьем молоке.



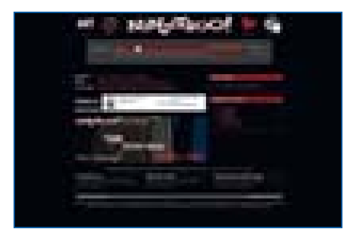
babycage.net
Детки в клетке

Представители компании BabyCage всерьез озабочены проблемами воспитания подрастающего поколения и считают, что наиглавнейший фактор в этом деле – строжайшая дисциплина. От отсутствия оной проистекают все беды, среди которых самыми страшными являются рок-н-ролл, наркотики, видеоигры и Интернет. Лучший способ застраховать детей от печального будущего – приобрести изделие фирмы и использовать его по назначению.



www. mslinux.org
MS Linux и все слова

Как говорится в аннотации, размещенной на титульной странице официального сайта этого интересного продукта, в нем сочетаются мощь ОС Linux и простота использования, свойственная программному обеспечению от Microsoft. Отметим такие фишки, как My Home Directory и My Configuration. Кроме того, следует обратить внимание на новую технологию пользовательского графического интерфейса Graphical User Interface command-Line Technology (GUILT).



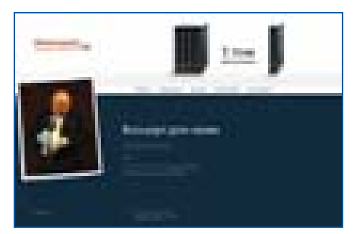
www.ninjitsoo.com
Поисковик для настоящих ниндзя

Настоящие ниндзя обладают массой уникальных способностей, но и им порой приходится повышать свою квалификацию и черпать крупицы мудрости из безграничных информационных сокровищниц Всемирной Сети. В этом благом деле им придет на помощь специализированная тематическая поисковая система, запущенная в эксплуатацию в прошлом году компанией The Continuum. Первые отклики о ее работе специалистов в черных одеждах весьма положительны.



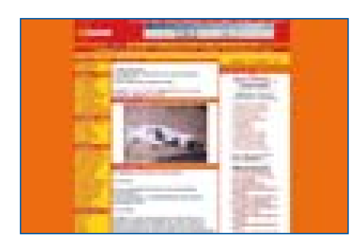
www.weirdal.com
Единственный и неповторимый

Читателям блога, обитающего по адресу *dpk.com.ua*, мы уже показывали несколько роликов с участием великолепного американского музыкального пародиста по имени Weird Al Yankovic. Поскольку номер все-таки апрельский, рекомендуем заглянуть на официальный сайт артиста и ознакомиться с его творчеством. А сделать он успел уже довольно много. 13 альбомов и четыре DVD – море смеха и хорошего настроения.



www.jvanetsky.ru
Михал Михалыч

Уж кто-кто, а Михаил Михайлович Жванецкий в представлении абсолютно не нуждается. Официальный сайт МихМиха оформлен очень элегантно, а в его недрах, как и в старом потрепанном портфеле знаменитого сатирика, хранится множество сокровищ: «Как шутили в Одессе», «Броня крепка», «Трудности кино», а также масса других монологов и «маленьких штучек», причем и в аудио-, и в текстовом форматах.



anekdot.ce.lviv.ua
Ce Anekdot

Оказывается, на просторах Уанета есть довольно неплохие «анекдотные» сайты. Тот, который мы хотим вам предложить, имеет львовское происхождение и входит в целый Web-конгломерат ce.lviv.ua. Теплая цветовая гамма располагает к положительным эмоциям. Шутки и анекдоты удачно растасованы по тематическим категориям. Имеются раздел фотоприколов, а также форум. Радует, что назойливой рекламы здесь не так уж и много.



becomeagnome.com
Станьте гномом

Признайтесь честно! Ведь были в вашей жизни моменты, когда хотелось превратиться в настоящего гнома. Раньше такой реальной возможности не существовало. Теперь благодаря высоким технологиям подобная трансформация делается за несколько мгновений. В числе блюд, входящих в гномью диету, на данном сайте указаны грибы, трава и маленькие детишки. Кстати, не забудьте воспользоваться антиконвертером и вернуться в нормальное обличье.

Моз@ика 2.0



www.greatgamesexperiment.com



«Великий Игровой Эксперимент. Здесь встречаются геймеры и создатели игр». Под таким лозунгом состоялась публичная интернет-премьера оригинальной тематической социальной сети The Great Game Experiment. Автор и реализатор этой затеи – известная компания Garage Games, активно поддерживающая независимых разработчиков. Как следует из заявленной идеологии, данный ресурс задумывался как место встречи всех, кто неравнодушен к компьютерным и видеоиграм – от простых геймеров до издателей.

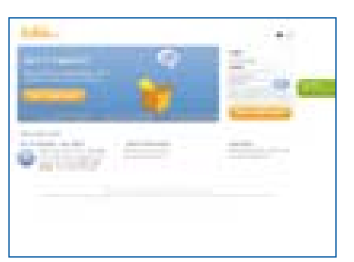
Любой пользователь имеет право опубликовать здесь свою игру, а потом «замереть в ожидании» разгромной критики или слов одобрения от специалистов. Как и положено в социальной сети, выкладывающиеся материалы рейтингуются, получают отзывы и комментарии, могут быть рекомендованы друзьям для ознакомления. Словом, появилось весьма удобное местечко, для того чтобы непризнанные гении геймдизайна могли заявить о себе в полный голос.



swiftpen.ru



В начале марта заработал первый российский онлайновый клиент для блоггинга Swiftpen. Он позволяет публиковать записи одновременно в нескольких блогах или сообществах. Поддерживается большинство самых популярных сервисов (LiveJournal, LiveInternet, Wordpress, Blogger и др.). Кроме того, Swiftpen может служить агрегатором постов пользователя с разных ресурсов и отображать их на одной странице (вспомните profilactic.com из мозаики Web 2.0, рассмотренный в прошлом номере журнала). В планах разработчиков – старт Swiftpen Mobile (версия для мобильных устройств). Следует сказать, что авторам новорожденного сервиса стоит еще потрудиться, так как пока их детище еще несколько сыровато. Тем не менее со своей задачей обеспечения комфортных условий для блогописателей оно вполне справляется.



www.jubii.com



Запущен новый онлайновый сервис Jubii. Его разработчики вознамерились выдать своим пользователям универсальное решение для Web-коммуникаций и файлообмена. Посему клиенты получают в распоряжение комплект, в котором реализованы электронная почта, менеджмент контактов, instant messenger, VoIP и файлохранилище (10 GB). Вопрос только один: будет ли такое интегральное решение удобнее, чем индивидуальные службы, заточенные под выполнение указанных задач. Нужно проверить.

Jubii предоставляет пользователям 4 GB дискового пространства для размещения своих файлов и обмена ими. Если вам повезет оказаться в числе первого миллиона подписчиков службы, то квота возрастет до 10 GB. Обмен с другими членами сообщества Jubii производится напрямую, другим же можно просто отправить ссылку по e-mail или каким-либо иным способом.

Мессенджер напоминает аналогичные программы типа Google Talk или Yahoo! IM. Служба VoIP-телефонии доступна непосредственно из почтового ящика.



www.weebly.com

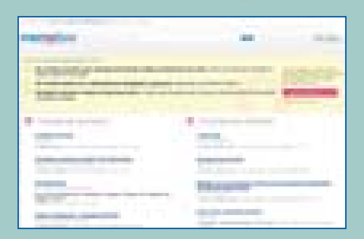


Мы уже рассказывали об онлайновых конструкторах сайтов, например Google Page Creator. Такие сервисы наиболее удобны, когда есть необходимость быстренько и без напряга соорудить незатейливый Web-ресурс. Вот как раз и новая версия Weebly, выполненная в духе Web 2.0, способна помочь в решении подобных задач.

Это совершенно бесплатная служба, обеспечивающая дизайн и хостинг несложных сайтов. Вся прелесть Weebly в ее простоте. Пользователь может начать сайтостроительство, вбивая нужный ему текст и вставляя другие материалы в шаблон, который предлагается по умолчанию, либо пройтись по библиотеке имеющихся «версток» страницы и тогда уже придать своему будущему сайту презентабельный вид. Добавление таких объектов, как иллюстрации (например, с Flickr), видео с YouTube или карт с Google Maps, трудностей не представляет.

Однако у простоты есть и оборотная сторона. Все-таки у Weebly имеются определенные функциональные ограничения.

Сайт месяца »



memori.ru

Уже не один раз предпринимались попытки сделать достойный русскоязычный сервис социальных закладок. Однако все они («БобрДобр», «МоеМесто» и MyScoop) были не слишком удачными. Возможно, только что открытому memori.ru удастся изменить ситуацию и достичь славы del.icio.us.



usatoday.com



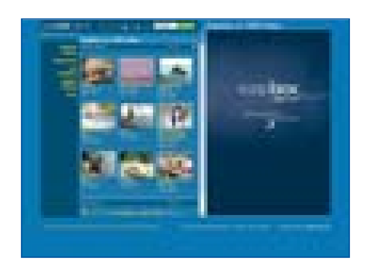
Активизация деятельности многих СМИ во Всемирной Сети (в первую очередь имеется в виду их развитие в направлении формирования вокруг своих изданий сообществ читателей) подтверждает тот факт, что редакция «Домашнего ПК», открыв свой блог (*dpk.com.ua*), следует мировым тенденциям. Это уже отмечал Олег Данилов в редакторской колонке прошлого номера.

Что касается многоуважаемого издания USA Today, то оно в начале марта представило публике существенно обновленную версию. Те, кто регулярно пользуется сервисами в стиле Web 2.0, мгновенно обнаружат знакомые фишки.

Прежде всего упомянем систему рейтингования, подобную той, что принята на *digg.com*. Участники голосуют за новости и статьи, а на главную страницу выводится список самых популярных и читабельных материалов.

Кроме того, появились элементы, свойственные социальным сетям, – профили пользователей, функция добавления других читателей себе в друзья, маркирование материалов тегами.

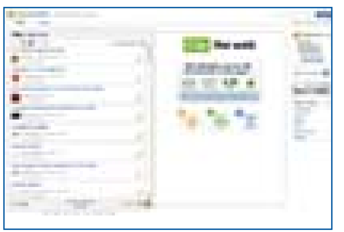
И, наконец, подписчики сервиса получили возможность стать настоящими колумнистами USA Today, создавая на ее страницах свои персональные блоги.



soapbox.msn.com



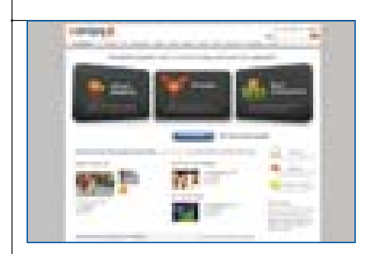
Microsoft сделала еще один шаг к проникновению в сферу Web 2.0. В середине февраля запущена в эксплуатацию публичная бета видеосервиса Soapbox on MSN Video (или просто Soapbox). Подобно любимому всей редакцией «Домашнего ПК» YouTube, эта служба дает возможность пользователям не только закачивать ролики, но и «вешать» на них теги. Есть и весьма существенные отличия, касающиеся usability. Например, в рамках сервиса Soapbox вы можете на одном экране одновременно смотреть видео и производить поиск. Пока трудно сказать, сумеет ли майкрософтовская новинка серьезно конкурировать с аналогичными ресурсами и привлечь посетителей на свою сторону.



www.clipmarks.com



Встречайте новую версию весьма полезного сервиса – Clipmarks 2.0. Для того чтобы с ним работать, следует инсталлировать крохотный плагин для Firefox и, естественно, зарегистрироваться. Если раньше данный сервис осуществлял сохранение на пользовательских страницах картинок или фрагментов текста из Web-документов, то теперь появилась возможность «вырезать» видео с сайтов типа YouTube, постить их непосредственно в блоги либо отправлять по электронной почте.



esnips.com



eSnips – файлохранилище, бесплатно предоставляющее пользователям до 1 GB дискового пространства. Однако данный сервис обладает рядом интересных особенностей, роднящих его с социальными сетями. Здесь имеются тематические сообщества пользователей, у каждого из которых есть собственный мини-сайт. Реализована также весьма оригинальная возможность торговать файлами из своих коллекций. Любопытно, что служба eSnips имеет очень продвинутые онлайновые приложения – программы для аудиозаписи и видеомонтажа. Поэтому обрабатывать свой контент клиенты могут прямо на месте.









www.gembird.ua

Новости блогосферы

Александр Птица

Типология блогов по Бешеному Хомячку

Автор белорусского издания «Компьютерные вести» Алексей Халецкий (он же ЖЖ-юзер crazyhamster) опубликовал весьма остроумный материал по классификации типов блогов, в частности дневников пользователей с постсоветского пространства, выбравших для своих откровений Живой Журнал. Итак, по мнению Бешеного Хомячка, насчитывается десять основных видов блогов. Каждый из них автор охарактеризовал, сочинив по одному абзацу текста, описывающего одну и ту же совершенно житейскую историю о том, как кошка нагадила под диван и что произошло в жизни автора после этого судьбоносного события.

Полный текст документа смотрите по адресу *crazyhamster.livejournal.com/170250.html*. Мы же позаимствуем по цитате из всех вариантов.

Дневниковый лаконичный

Пришлось вставать и убирать. Естественно, я не выспался: на завтрак пожарил себе йогурт; на работе в сердцах разбил ксерокс.

Литературный

Часы за стеной глухо пробили четвертый час ночи. Поповский сквозь сон услышал скребущие звуки. «Кошка!» – раненой птицей заметалась мысль в его воспаленном мозгу.

Политический

Представители ОБСЕ уже заявили о нарушении прав кошек в нашей стране и призвали мировое сообщество осудить случаи запирания кошек в стиральной машине.

Ссылочный

rotateyourhead.net/funny/washmachine.avi – кто-то запихнул кошку в стиральную машину и простирнул ее, а еще заснял все это на видео! Обязательно смотрим!

Синефильский Рецензионный

Вчера сходили на новый триллер «Жареный Йогурт», который усиленно пиарится по всем телеканалам. Спешу поделиться впечатлениями.

Мазохистский Эксгибиционистский

Так мне и надо. Господи, как же мне плохо. Хочется выть и биться головой о стену. Хотя... а толку-то?.. Все равно ОН не прочитает ЭТО.

Ниочемный Философский

Сижу на работе. Делать совершенно нечего. Вот я и подумал, что хозяева делают с кошками, которые постоянно гадят под диван? Я бы их запирал в стиральной машине.

ПАдОнкАвЫ

Неновишу кашакофф, душить их фсех не пиридушить.

Софтовый

Обновилась до третьей версии программа для сканирования Yogurt Grill. Из новых возможностей стоит отметить поддержку сковородок фирмы Zepter.

Фотографический

«Мистический Барабан». Фотографировал на рассвете затемненной диафрагмой, ISO – 400, выдержка – 2 миллисекунды, без вспышки. Объектом была стиральная машина изнутри. Там всю ночь просидела кошка. Ее шерсть придала снимку загадочность и таинственность.

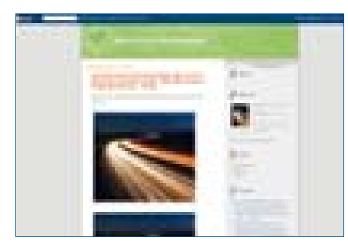
На темной стороне Силы



darthside.blogspot.com

Полное название этого блога «The Darth Side: Мемуары монстра». Журнал Дарта Вейдера, Лорда Ситхов и Слуги Его Превосходительства Императора Палпатина. Анакин Скайуокер начал вести свой дневник весной 2005 г. Правда, энтузиазма хватило на не слишком долгий срок, и сейчас ресурс не обновляется. Тем не менее он содержит достаточно много малоизвестных подробностей из жизни культового персонажа «Звездных войн».

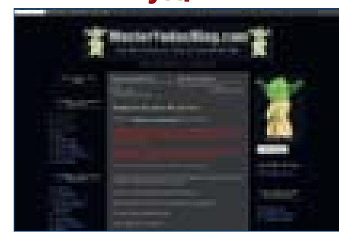
Чубакка тоже не лыком шит



bigfurryoaf.blogspot.com

Если уж Дарт Вейдер сподобился на персональный блог, то почему бы этим достойным делом не заняться другим героям Star Wars. Как ни странно, среди них оказался и обычно немногословный мохнатый симпатяга Чубакка. Посты он пишет довольно длинные как для вуки, но его речь приходится разбирать с большим трудом. Хотя, как отметил Макс Капинус, у Чубакки «язык богатый и красивый», и в этом вы убедитесь, ознакомившись с содержанием его блога.

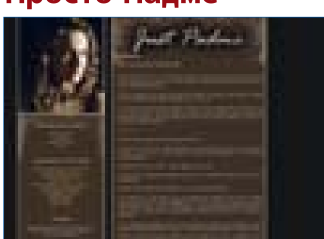
Самый мудрый



masterjediyoda.blogspot.com

Кому-кому, а мудрому Мастеру Йоде сам бог велел делиться своим гигантским опытом с несмышлеными падаванами, чем он и занимается в своем онлайновом дневнике. «Сегодня глубоко в медитации был я. Немного Будущего Сила открыла мне. Всегда в движении Будущее есть. Иногда Будущее открыть Сила может. Ммм, да... Иногда фигней страдает Сила моя...» Какие слова!

Просто Падме



justpadme.blogspot.com

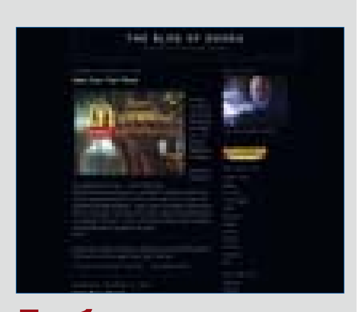
У сенатора Падме Амидалы, пожалуй, самый привлекательный с точки зрения дизайна дневник из всех рассмотренных в нынешнем обзоре. Да, повышенное внимание к внешности вполне естественно для красивой женщины. По содержанию блог лиричен и наполнен интересными подробностями из личной жизни героини. А уж ей есть о чем рассказать.

Сайт месяца

www.webber.net.



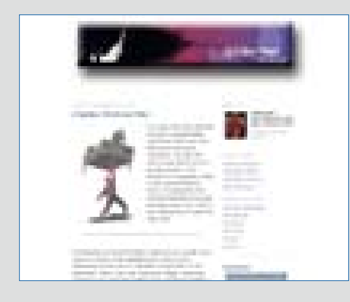
Сегодня блогом месяца торжественно объявляется юбиляр. И это не апрельская шутка. 10 лет назад, 19 марта 1997 г., стартовало первое в Уанете Web-обозрение «Сетевая Птичка». Его автором был один из редакторов «Домашнего ПК». Ресурс даже попал в книгу рекордов Рунета, которую когда-то вел Тёма Лебедев.



Любитель фастфуда

darthtyrannus.blogspot.com

Оказывается, граф Дуку (еще один персонаж «Звездных войн», имеющий собственный блог) очень любит гамбургеры, чизбургеры и прочую не слишком вкусную и здоровую фастфудовскую пищу. Иначе с чего бы это он в своем дневнике постоянно постил фотографии, на которых четко видны похожие на «Макдональдс» логотипы «McDooku's», размещенные на строениях, расположенных в различных частях вселенной Star Wars.

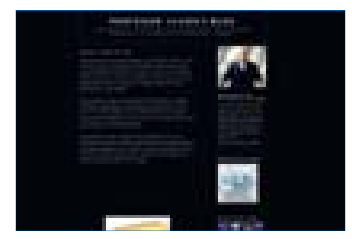


С реальной паутиной – в паутину виртуальную

spiderman2004.blogspot.com

Спайдермен не отстает от коллег-супергероев и тоже ведет рассказ о своей жизни в личном онлайновом дневнике. Казалось бы, Питер Паркер, как фотограф-фрилансер, должен был бы оформить блог огромным количеством собственноручно сделанных фоток, однако получается иначе: текста значительно больше, чем иллюстративного материала. Но это не беда. Читать тоже интересно.

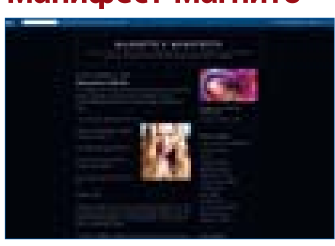
Учитель Х-людей



professorxavier.blogspot.com

Согласитесь, что руководство школой для «одаренных» молодых людей – дело довольно серьезное и отнимающее много времени. Тем не менее профессор Завье всегда готов выделить несколько минут, чтобы сделать новую запись в персональный блог. Кстати, он очень внимательно отслеживает в масс-медиа всю информацию, касающуюся мутантов.

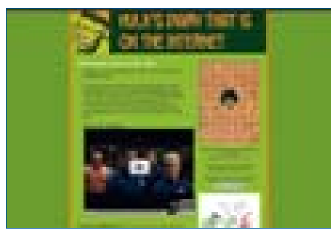
Манифест Магнито



magnetosmanifesto.blogspot.com

Сетевым дневником обзавелся и главный оппонент профессора Завье, один из сильнейших представителей мутантского рода-племени Магнито. В его записках преобладают две темы – битвы и женщины. Причем есть одна персона, которая упоминается чаще всех. Нетрудно догадаться, что это несравненная Мистик. Ах, какая фемина!

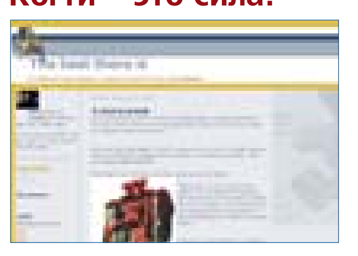
Контроль ярости



incrediblehulk.blogspot.com

В периоды, когда ярость не превращает доктора Брюса Баннера в огромного зеленого монстра, он может, помимо научных исследований, предаваться блоготворчеству, чем и занимается в своем сетевом дневнике. Круг интересов нашего ученого широк, поэтому он не ограничивается фиксированием собственных трансформаций, а повествует еще о таких вещах, как кулинария, литература, финансы, бизнес и т. п.

Когти – это сила!



weaponxwolverine.blogspot.com

Росомаха – парень боевой. Поэтому и блог его выглядит «стремительно» и ведется весьма активно. Поскольку Логан (такова, если вы помните, настоящая фамилия человека с железными когтями) постоянно попадает в какие-то разборки, то и журнал его в основном повествует о битвах, драках и стычках. Следует отметить, что дневник Росомахи неплохо иллюстрирован, правда, конечно, преобладают изображения себя, любимого.

AVerMedia
www.avermedia.com





AVerTV Studio 509UA



AVerTV MCE 116 Plus



AVerTV Hybrid+FM Volar

ОРГ ТЕХНИКА
м. Київ 01034, вул. Рейтарська, 7
tel.: (044)-235-94-75/76, 235-89-20
www.org.net.ua



м. Київ, Ⓜ КПІ, вул. В. Василевської, 6
(044) 241-94-94 www.navigator.ua
інтернет-магазин www.impression.com.ua
оптові поставки: dealer@navigator.ua

Любимые телесериалы ДПК
Эпизод 2

Александр Птица

В материале о сетевом освещении популярных телесериалов, опубликованном в прошлом номере, подзаголовок «Эпизод 1» был поставлен не зря. Достойных зрительского внимания телепродуктов в эфир выходит достаточно много, и одного разворота просто-напросто не хватило. Тем более что остались неохваченными такие фавориты нашей редакции, как несравненный Firefly и по всем параметрам соответствующий тематике журнала британский ситком IT Crowd. Возможно, и наш сериал не ограничится двумя эпизодами. Поживем – увидим.

Firefly



Дата премьеры 20 сентября 2002 г.
Статус 1 сезон, 14 эпизодов, производство остановлено
В главных ролях Натан Филлион, Джина Торрес, Алан Тадик, Морена Баккарин, Адам Болдуин, Джуэл Стейт, Саммер Глау, Рон Гласс, Шон Маер
Официальный сайт www.scifi.com/firefly
Википедия en.wikipedia.org/wiki/Firefly_(TV_series)
Firefly Wiki www.fireflywiki.org
BrownCoats.com www.browncoats.com
Блог фанов Джосса Уэдона whedonesque.com
Сайт поклонников творчества Джосса Уэдона www.josswhedon.net
Firefly Talk fireflytalk.libsyn.com
ЖЖ-сообщества community.livejournal.com/fireflyfans

С командой космического корабля с ласковым названием «Светлячок» читатели прекрасно знакомы. Еще бы – в одном из прошлогодних номеров Олег Данилов пропел такую хвалебную оду сериалу Firefly. С его мнением согласна большая часть нашего коллектива. Это очень хорошо, поскольку мне не придется вводить вас в курс дела, и потому можно сконцентрироваться на конкретных Web-ресурсах.

С сожалением приходится констатировать, что в русскоязычном сегменте Всемирной Сети со специализированными по интересующей нас тематике сайтами наблюдается напряженка. Поиск практически ничего интересного не приносит – сплошные предложения купить пиратские диски с записью сериала. Даже русскоязычную страничку в Википедии никто не сподобился изваять. Стыдно, господа! Другое дело – зарубежные поклонники. Кроме солидного раздела в «большой» Википедии, запущена и отдельная «персональная» Firefly Wiki (*www.fireflywiki.org*). Интересным мне показался и сайт browncoats.com. Вы спросите: «При чем здесь “коричневые пальто”?» Дело в том, что именно так называлась фракция борцов против Альянса, «цвета которой» защищали Малькольм и Зои. Отметим также, что лента подкастов на сайте «Разговоры о Firefly» обновляется весьма регулярно.





Дата премьеры 3 февраля 2006 г.

Статус один сезон, 6 эпизодов, дата премьеры 2-го сезона неизвестна

В главных ролях
Крис О'Дауд, Ричард Айоэйд, Кэтрин Паркинсон, Кристофер Моррис

Официальный сайт
www.channel4.com/itcrowd

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/It_crowd

Сайт британских фанов IT Crowd
www.theitcrowd.co.uk

The IT Crowd

Обратить внимание на сериал The IT Crowd нам велел сам Бог Информационных Технологий. От всех остальных проектов, вошедших в наш многосерийный обзор, этот отличается:

а) британским происхождением;

б) комедийной направленностью, являя собой образец жанра, именуемого «ситком», то бишь «комедия ситуаций»;

в) лаконичностью (всего шесть 22-минутных эпизодов).

Выражение «краткость – сестра таланта» отлично подходит для характеристики The IT Crowd. 22×6=132 минуты здорового смеха над уморительными ситуациями, в которые регулярно попадает неописуемая троица сотрудников IT-отдела корпорации Reynholm Industries. Это постоянно жующий любитель комиксов Рой, типичный нерд Морис и абсолютно ничего не смыслящая в технике Джен, волею случая ставшая в отделе чем-то вроде PR-менеджера (кстати, ее интервью с боссом Денхолмом Рейнхолмом при приеме на работу – «отдельная песня»). Хочется еще раз отметить: юмор в The IT Crowd соответствует именно британским понятиям, что не может не радовать.



Дата премьеры 22 сентября 2004 г.

Статус
3 сезона, более 60 эпизодов, в настоящий момент демонстрируются эпизоды 3-го сезона

В главных ролях Дэниел Дэй Ким, Доминик Монаган, Мэтью Фокс, Гарольд Перрино, Юнджин Ким, Навин Эндрюс, Эванджелин Лилли, Малькольм Дэвид Келли, Йен Соммерхалдер, Терри О'Куин, Эмили де Рейвин, Хорхе Гарсия

Официальный сайт
abc.go.com/primetime/lost/index

Википедия
en.wikipedia.org/wiki/Lost_(TV_series)

Lostpedia. The Lost Encyclopedia
lostpedia.com

Российский официальный сайт lost-tv.ru

«Остаться в живых: Lost» www.lostfilm.ru

Lost Russia www.lostrussia.net

Все о сериале «Остаться в живых»
lost-abc.ru

ЖЖ-сообщество
community.livejournal.com/alostcommunity/

Lost

Пожалуй, из всех восьми сериалов, которые уже засветились в нашем обзоре, именно этот наиболее известен отечественным зрителям, посему и посвященных ему Web-ресурсов (в частности, русскоязычных) куда больше, чем другим. Заметим, что первые два сезона уже изданы у нас на лицензионных DVD и в наших краях сериал проходит под названием «Остаться в живых». Такое имя русской локализации дали, вероятно, для того, чтоб у потребителей появились ассоциации с реалити-шоу «Последний герой» (к которому, как сами понимаете, он не имеет никакого отношения).

Если попытаться кратко изложить сюжет (естественно, без спойлеров), то получится примерно такой рассказ. Катастрофа авиалайнера. Спасение кучки людей. Экзотический остров, полный опасностей и тайн. На казавшемся необитаемым клочке земли вроде есть кто-то еще, кроме наших персонажей. Да и отношения между героями нельзя назвать безоблачными.

На русскоязычных сайтах сериала хранится довольно много разнообразной информации – от традиционных мини-характеристик героев и содержания отдельных эпизодов до трейлеров и фрагментов из саундтрека.



Дата премьеры 18 октября 2004 г.

Статус 3 сезона, более 50 эпизодов, в настоящий момент в США демонстрируются эпизоды 3-го сезона

В главных ролях
Эдвард Джеймс Олмос, Мэри Макдоннелл, Майкл Хоган, Джеймс Каллис, Триша Хелфер, Джейми Бамбера, Кейти Сакхофф

Официальный сайт www.scifi.com/battlestar

Официальный сайт франчайза
www.battlestargalactica.com

Фан-сайт на ugo.com battlestar.ugo.com

Википедия en.wikipedia.org/wiki/Battlestar_Galactica_(2004_TV_series)

Battlestar Galactica на Scifipedia
scifipedia.scifi.com/index.php/Battlestar_Galactica

Battlestar Wiki
en.battlestarwiki.org/wiki/Main_Page

Battlestar Galactica. Русский ресурс
battlestar.mars-x.ru

ЖЖ-сообщества
community.livejournal.com/battlestar_blog
community.livejournal.com/bsg_challenge

Battlestar Galactica

С миром и героями Battlestar Galactica зрители познакомились достаточно давно. Дебют состоялся еще в сентябре 1978 г. на телеканале ABC. Авторы проекта рассчитывали на то, что успеху их детища будет способствовать интерес к космической тематике, активизировавшийся благодаря выходу в 1977 г. первого фильма из эпической саги «Звездные войны».

Для начала несколько слов о глобальной ситуации в этом фантастическом мире. Итак, действие происходит в той части Вселенной, которая получила название «12 колоний Кобола». Человеческая цивилизация, обитающая там, находится в состоянии перманентного противостояния с расой киборгов, именуемых Сайлонами. В течение перемирия в отличие от людей их противники очень далеко продвинулись в техническом отношении и через некоторое время вновь напали, и тогда человечеству пришлось несладко. Звездный крейсер «Галактика» остался единственным военным кораблем, способным на равных противостоять атакующим действиям Сайлонов.

Сериал, запущенный в 1978 г., не оправдал надежд продюсеров, рейтинги были невысокими, и его сняли с производства. В 1980 г. и середине 90-х наблюдались попытки возрождения, но успеха они не имели. И вот, наконец, в 2004 г. залп орудий звездного крейсера «Галактика» попал точно в цель. Хотя поначалу поклонники старого сериала отнеслись к римейку настороженно, в дальнейшем и они присоединились к новообращенным фанам.

Онлайновые видеосервисы

Александр Птица

Приятно осознавать, что широкополосный Интернет и безлимитные тарифные планы активно вторгаются в повседневную жизнь граждан нашей страны, что мы уже не раз отмечали. Вполне естественно, читателей все больше и больше интересуют вопросы, связанные с теми возможностями Всемирной Сети, которые могут быть доступными в полном объеме только пользователям, сидящим «на широком канале». Среди них не последнее место занимают сервисы, связанные с просмотром потокового видео. Ресурсы, раздающие «движущиеся картинки», плодятся и размножаются лавинообразно.

Последний раз мы обсуждали эту тему около года назад. Тем не менее пришли к выводу о необходимости публикации очередного путеводителя по сетевым службам, имеющим отношение к видео. Сразу же хотим заявить, что YouTube и GoogleVideo в обзор не включены – о них и так все знают. Мы же обратим внимание на не столь известные ресурсы, каждый из которых обладает своими привлекательными особенностями, существенными для определенных групп зрителей и создателей авторского видео.

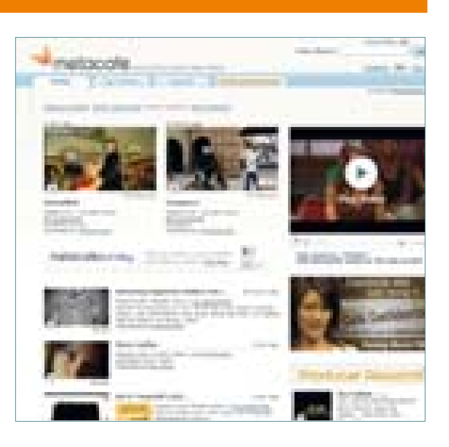
DailyMotion www.dailymotion.com

Dailymotion – портал универсального назначения, позволяющий обмениваться видеоматериалами с друзьями, родственниками и всеми теми, кто забрел сюда «на огонек». Социальный характер ресурса чувствуется с первого взгляда на его титульную страницу. В одном из блоков мы видим пиктограммы некоторых групп участников здешнего сообщества, в другом – аватары тех пользователей, коих руководство ресурса в данный момент особенно выделяет. А в самом большом модуле – тематическая рубрикация по так называемым каналам – «Спорт», «Развлечения», «Экстрим», «Политика» и т. п. Имеется традиционная для многих видеосервисов удобная опция встраивания плеера с выбранным роликом на страницы своего сайта или блога.



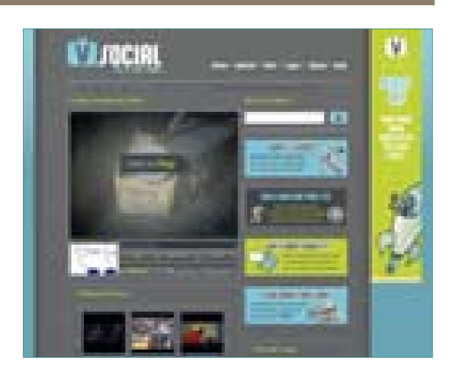
Metacafe www.metacafe.com

Metacafe считается одним из крупнейших «видеопередатчиков» в Сети. По данным агентства MediaMetrix, ежемесячно сюда приходит около 16 млн уникальных пользователей и просматривается более 400 млн роликов. Хорошо проработана социальная часть сервиса, где применяется собственная технология ранжирования выложенных видеоматериалов. Имеется сортировка по критериям «Самые рейтинговые», «Самые обсуждаемые», «Последние по времени закачки». Осенью прошлого года администрация MetaCafe ввела систему поощрений для пользователей (именуемых здесь «продюсерами») под названием Producer Rewards, в рамках которой авторы лучших роликов могут получать за них вознаграждение. На титульную страницу выводится десятка лиц, заработавших больше всех. На момент написания материала в активе у лидера было 26 462 доллара.



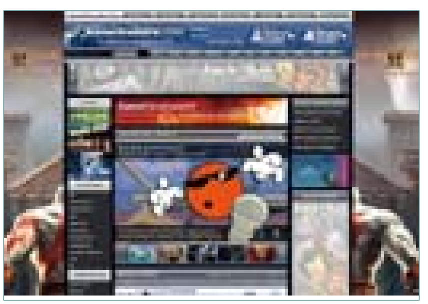
vSocial www.vsocial.com

Организаторы сервиса vSocial в качестве лозунга избрали фразу «Скажи это при помощи видео». Кроме стандартных функциональных особенностей, присущих большинству видеопорталов, этот обладает, прямо скажем, некоторыми уникальными способностями. Нажав на кнопку *quote me* («процитируй меня»), расположенную в нижней части плеера, можно «вырезать» фрагмент понравившегося ролика. Кроме того, существует опция, позволяющая вставлять в чужие видеоматериалы свои комментарии или устанавливать теги. А любителям кастомизации предлагаются всевозможные цветовые схемы скинов проигрывателей, а также помещение собственных логотипов и цифровых «водяных знаков».



Видеосервисы для геймеров *gametrailers.com, gamevideos.com*

Портал gametrailers.com является составной частью большого семейства ресурсов, принадлежащих издательскому дому Ziff Davis, и входит в сеть сайтов, объединенных под «крышей» игрового мегапортала 1up.com. Среди хранящихся здесь видеоматериалов можно найти и трейлеры разрабатывающихся проектов, и репортажи с выставок, конференций и турниров, и рекламные ролики, и, наконец, просто забавные видеофрагменты, тематически связанные с видеоиграми. Зарегистрированным пользователям не возбраняется загружать собственные творения. Направленность сайта gamevideos.com примерно такая же, однако у него несколько сильнее проявлена социальная составляющая.



Blip.tv *blip.tv*

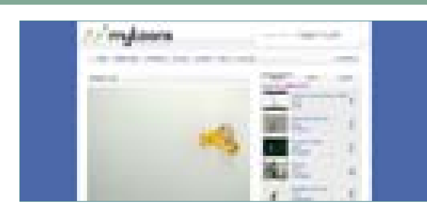
Журнал Business 2.0 назвал стартап Blip.tv в числе двадцати пяти перспективных компаний, к которым следует внимательно присмотреться.

После регистрации на blip.tv пользователь получает в распоряжение домен третьего уровня, соответствующий своему нику (типа username.blip.tv), так что работа со ссылками на персональное видео упрощается по сравнению с конкурирующими видеосервисами. Привлекает и широкий выбор способов загрузки роликов. Это можно делать и через Web-интерфейс, и с помощью приложений для Windows и Mac. Кроме того, поддерживается так называемые movlogging, то есть закачка видео непосредственно с мобильных телефонов. Словом, blip.tv – один из наиболее удачных выборов для видеоблоггеров.



MyToons *www.mytoons.com/home*

Пожалуй, самый свеженький из всех сегодняшних экспонатов, поскольку полноценная эксплуатация данного ресурса началась буквально за несколько дней до сдачи номера в печать. Из его названия следует и тематическая направленность. Cartoons, toons – это «мультяшки», и значит, главное внимание на MyToons уделяется анимации.



iFilm *ifilm.com*

Солидный онлайновый видеообменный сервис iFilm ориентирован не только на простых пользователей, но и на профессионалов. В 2005 г. портал был приобретен крупнейшей медиакорпорацией Viacom International, и в настоящее время он является составляющей семейства брендов MTV Networks, куда входят также MTV, VH1, Nickelodeon, Comedy Central, Spike TV и др. А это значит, что видеоматериалы, принадлежащие названным телесетям, размещаются здесь на совершенно законных основаниях и проблем с копирайтом, с которым частенько сталкиваются даже такие гиганты, как YouTube, не должно быть.



Полезные ссылки по теме

Онлайновые конвертеры видео

Hey!Watch
heywatch.com

Vixy
vixy.net

Media-Convert
media-convert.com

Поиск видео

Pixsy
pixsy.com

Blinx
www.blinkx.com

searchvideo
www.searchvideo.com

Webmunism Video Search
webmunism.com/vids

Видеообменные сервисы

Grouper
grouper.com

Revver
revver.com

Break
break.com

Gotuit
gotuit.com

CurrentTV
current.tv

Онлайновое телевидение

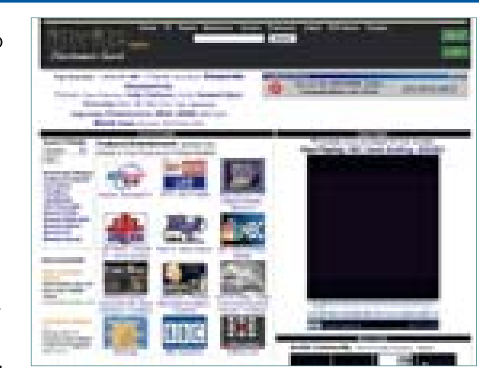
Global ITV
www.global-itv.com

Imvite
www.imvite.com

Online TV на poleznosti.ru
poleznosti.ru/online/online_tv

Существует довольно много телеканалов, которые не только транслируют свои передачи с помощью эфира, кабельных сетей или спутников, но и используют в качестве средства передачи потоковое видео в Интернете. Если прежде для «настройки» на сетевой телеканал приходилось отыскивать его сайт и потом уже «подсоединяться» тем или иным способом (кстати, имеются специальные программы для просмотра сетевого TV), то теперь задача существенно упрощается.

Так, сайт Global ITV фактически представляет собой интерфейс, позволяющий «достучаться» до интересующего канала. В его базе зарегистрировано более шести с половиной тысяч источников потокового телевидения практически из всех стран мира (217 государств). Кстати, битрейты передач варьируются от 24 до 2048 Kbps.



Новости блога

dpk.com.ua

Опросы

Есть ли у вас MP3-проигрыватель?

Да, причем с жестким диском
8%

Да, на флэш-памяти свыше 1 GB
13%

Есть, но небольшой по объему
20%

Нет, но планирую купить
23%

Нет, для этих целей пользуюсь мобильным (КПК)
22%

Нет, и не собираюсь приобретать
13%

Всего голосов: 166

Планируете ли вы в ближайшее время переход на ОС Windows Vista?

Да, я уже установил
7%

Собираюсь в скором времени
8%

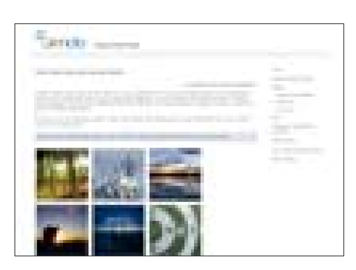
Сначала апгрейд, потом – Vista
27%

Подожду выхода SP1
21%

Пока не появятся на рынке игры под DirectX 10 – нет
15%

Не думаю, что она стоит того
21%

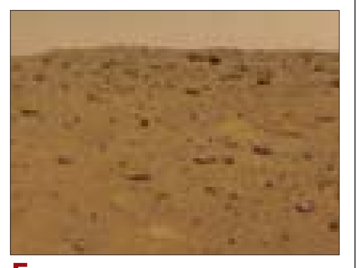
Всего голосов: 165



Jimdo – красивые сайты за 5 минут

www.jimdo.com
Danko (Интернет)

Заметив, что наши читатели обсуждают собственные Web-странички, хочу предложить отличный конструктор персональных сайтов Jimdo. Огромное количество заготовок; возможность внедрения слайд-шоу, видео, флэш, простое и удобное редактирование страниц, меню, CSS – одним словом, рекомендую. Примеры оформления размещены на сайте.



Есть ли жизнь на Марсе?

www.fotoausflug.de/en-mars.html
WebBird (Оффтоп)

Несмотря на то что фотографии Марса сделаны роботом Spirit почти полгода назад, советуем вернуться к этой теме и посмотреть на уникальную панораму Красной планеты, склеенную из 1400 отдельных изображений. Правда, перед просмотром желательно установить QuickTime Player от Apple, поскольку страничка использует фирменную технологию QuickTime VR.



Google для любителей статистики

tools.google.com/gapminder
Danko (Интернет)

Оригинальная геостатистическая система, позволяющая получить массу динамических диаграмм, демонстрирующих соотношение любых параметров развития мировой экономики и отдельных стран. Количество населения, процент городских жителей, пользователей Интернета, смертность – все очень наглядно и дает возможность выявить тенденции. Рекомендуется для студентов, учащихся и просто любопытных.



Steam подружился с Eidos

www.steampowered.com
Maxud (Игры)

Онлайновая система дистрибуции игр Steam отныне предлагает для загрузки несколько продуктов из ассортимента одного из крупнейших издательств – Eidos. Пока что доступны сериалы Commandos и Hitman, а также Just Cause и Battlestations: Midway. Чуть позже появятся Championship Manager 2007 и Tomb Raider: Anniversary.



Commodore – иногда они возвращаются

www.commodoregaming.com
Danko (Железо)

Не иначе как к своему 25-летию компания Commodore представила линейку ПК под легендарным названием. Четыре модели представляют собой мощные игровые компьютеры, самый производительный из которых оснащен процессором Intel Core 2 Extreme Quad-Core QX6700, 4 GB оперативной памяти и двумя видеокартами NVIDIA GeForce 8800 GTX. Неплохо, но мы делали и более экстремальные системы.

Конкурировать новые Commodore будут с такими брендами, как Alienware, Falcon Northwest и Voodoo PC. Стоимость пока не объявлена, однако можно предположить, что доступными эти компьютеры окажутся далеко не для всех.

Игротека

Наша команда



ЯНОШ ГРИЩЕНКО

Приоритеты – тактические action, автосимуляторы

Янош так замучен подготовкой к государственным экзаменам и защите диплома, что даже перестал играть в свою любимую Armed Assault. Да и на остальные игры времени у него просто не осталось, так что выбор был предрешен, хотя наш военкор и не любит стратегии.

Игра месяца
War Front: Turning Point

ОЛЕГ ДАНИЛОВ

Приоритеты – RPG, MMOG, микс

Олег в этом месяце изучал тонкости мобильного гейминга – целую неделю играя в Tortuga: Two Treasure и долгожданную Jade Empire на ноутбуке ASUS G2. Ну а после апгрейда домашнего ПК начал спешно приобретать все модели Ferrari в Test Drive Unlimited.

Игра месяца
Test Drive Unlimited

МАКСИМ КАПИНУС

Приоритеты – симуляторы, стратегии, Counter-Strike: Source

В этом месяце Максу пришлось играть во множество новинок, но как только находилась свободная минутка, он сразу же запускал Test Drive Unlimited и жалел об отсутствии в редакции руля Logitech G25. Ну а перед самой сдачей номера вышла Silent Hunter IV, и Максим задумался об апгрейде.

Игра месяца
Test Drive Unlimited



РОМАН ОБЕРЕМКО

Приоритеты – ролевые игры, стратегии

Несмотря на выход UFO: Afterlight, Роман выбирал игру месяца из гоночных проектов. Претендентов было двое – Burnout Dominator на PlayStation 2 и Test Drive Unlimited на ПК. Игры совершенно разные, но одинаково хорошие. В итоге с небольшим преимуществом победила Test Drive.

Игра месяца
Test Drive Unlimited



АЛЕКСАНДР ПТИЦА

Приоритеты – адвентюры, микс, MMOG, игры для портативных консолей

Саша продолжал исследовать онлайн-миры в Guild Wars: Nightfall, Tabula Rasa и Lord of the Rings Online и наслаждаться безумными скоростями и авариями в Burnout Dominator на PSP. Но игрой месяца для Алекса, безусловно, стала казуальная Peggle от Джейсона Капалки и PopCap Games.

Игра месяца
Peggle



СЕРГЕЙ СВЕТЛИЧНЫЙ

Приоритеты – action, консольные игры

В первый раз про эту игру Сергей написал в марте 2002 года, хотя на самом деле видел ее еще раньше. Тогда она называлась просто и непритязательно – Oblivion Lost. И вот наконец-то, после пяти лет разработки пришла пора поставить все точки в слове S.T.A.L.K.E.R.

Игра месяца
S.T.A.L.K.E.R.

Наши правила

1. **Мы оцениваем только законченные игры**
Мы никогда не пишем обзоры на основании альфа- и бета-версий игры – рассматриваются только законченные проекты.
2. **Мы всегда говорим то, что думаем**
Никто из разработчиков и издателей игр не может повлиять на наше мнение о продукте. Мы не поддаемся ни уговорам, ни давлению и всегда пишем только то, что думаем.
3. **Мы подбираем игры по жанрам для обозревателей**
Все редакторы и авторы «ДПК» отлично разбираются в компьютерных играх различных жанров. Тем не менее мы выбираем авторов обзоров исходя из их предпочтений и опыта именно в данном жанре.
4. **Мы оцениваем только интересные игры**
Если игровой продукт не попал на страницы «ДПК», значит, он вообще не заслуживает внимания.
5. **Мы слушаем вас**
Мы всегда правы, но в некоторых случаях мы правы меньше, чем другие. Если вы не согласны с нашими оценками и мнениями, добро пожаловать на форум *www.itc.ua/forum*. Поспорим, пообщаемся.

Тестовые компьютеры

Мы не даем сведений о минимальной и оптимальной конфигурации, необходимой для нормальной работы игры. Тем не менее, когда речь идет о слишком завышенных системных требованиях к продукту, мы отмечаем данный факт.
Наши тестовые системы оборудованы процессорами от AMD Athlon 64 3000+ до Intel Pentium 4 XE 3,40 GHz, 1–2 GB RAM, видеокартами классов от GeForce 6600 GT до GeForce 7800 GT. Остальные параметры не критичны для быстродействия.
Когда речь идет о компьютерах среднего уровня, имеются в виду именно наши тестовые системы.

Наши оценки

★☆☆☆☆ Отвратительная игра. Не покупайте ни под каким видом.

★★☆☆☆ Неинтересная игра с массой ошибок и недоработок. Воздержитесь от покупки.

★★★☆☆ Крепкий середнячок. Звезд с неба не хватает, но поклонники жанра могут найти в ней некоторые любопытные моменты. Играть можно, если нет более интересных продуктов.

★★★★☆ Хорошая игра, удовлетворяющая всем канонам жанра, с интересным геймплеем. По возможности ознакомьтесь с этим продуктом.

★★★★★ Великолепная игра, все элементы которой сделаны отлично. Ни в коем случае не пропустите этот проект.



Игровой шедевр. Лучший в своем жанре проект за последнее время. Претендент на «Игровой Оскар» по итогам года.

Фестиваль независимых игр.

Победители названы

Проходивший в рамках GDC 2007 Фестиваль независимых игр (IGF) завершился присуждением наград. Вот список лауреатов:

- Главный приз Seumas McNally Grand Prize и 20 000 долларов получила команда Bit Bolt за игру Aquaria
- Две награды отхватила Everyday Shooter (Queasy Games) за инновационный дизайн и звуковое оформление
- Игра Castle Crashers для Xbox Live! Arcade была отмечена в категории «Лучший визуальный арт»
- Bang! Howdy от команды Three Rings победила в номинации «Технологическое совершенство»
- Оригинальнейшая адвентюра Samorost 2 «порвала» всех конкурентов в категории Web-based games
- Среди студенческих проектов лучшим был признан Toblo от DigiPen Institute of Technology

Раздача казуальных «Оскаров»

У киноиндустрии есть свои «Оскары», у музыкальной – «Грэмми». Теперь собственная раздача слонов появилась и у казуальщиков. А занялись этим делом Casual Games Association и сайт GameZebo (*gamezebo.com*). Премии получили название «Zeebys». Существует два типа наград – The People's Choice Awards («Народный выбор»), присуждаемые путем голосования простых игроков, и Craft Awards – от профессионалов.

Итак, встречайте первых лауреатов Zeebys.

The People Choice Awards

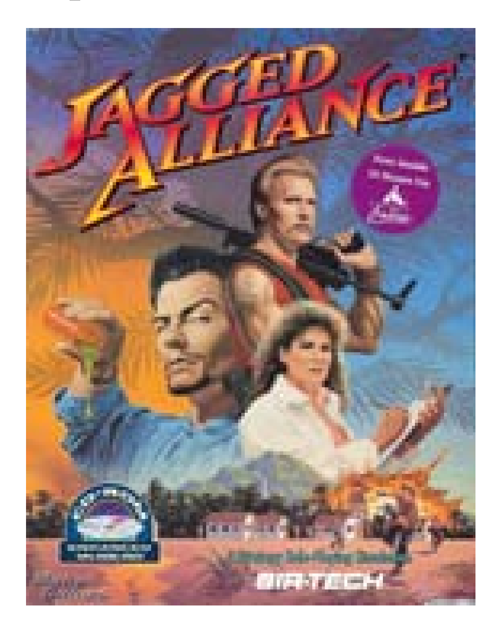
- Best Word and Trivia Game – Bookworm Adventures (PopCap Games)
- Best Strategy and Simulation Game – Virtual Villagers (Last Day of Work)
- Best Puzzle Game – Mystery Case Files: Prime Suspects (Big Fish Games)
- Best Card, Board and Mahjong Game – Slingo Quest (Funkitron)
- Best Arcade and Action Game – Diner Dash 2: Restaurant Rescue (PlayFirst)
- Best Game of the Year – Super Collapse 3 (GameHouse)

Craft Awards

- Лучший звук – Luxor 2 (MumboJumbo)
- Лучший арт – Luxor 2 (MumboJumbo)
- Лучший геймдизайн – Bookworm Adventures (PopCap Games)
- Лучший сюжет – Bookworm Adventures (PopCap Games)
- Лучшая технология – Travelogue 360: Paris (Big Fish Games)

Jagged Alliance на большом экране

Практически ни один наш обзор околоигровых новостей не обходится без упоминаний о снимающихся или готовящихся к производству фильмах по мотивам компьютерных и видеоигр. И сегодня традиция не будет нарушена, ибо есть очередной повод. Канадская издательская компания Strategy First подписала контракт с голливудской студией Union Entertainment, в соответствии с которым киношники сделают фильм по культовой серии пошаговых стратегий о лихих наемниках – Jagged Alliance.



В принципе, взяв за основу игру, можно было бы снять весьма неплохой боевичок. Более того, исходный материал позволяет даже уделить серьезное внимание проработке характеров персонажей (а они достаточно яркие) и формированию их взаимоотношений. Те, кто играли, помнят, что атмосфера внутри элитного отряда была отнюдь не безоблачной. Некоторые члены группы друг друга на дух не переносили и даже могли отказаться вместе идти на задание.

Нам остается напомнить, что очередную игру из серии делает для «Акеллы» малоизвестная команда F3games. Технологической основой проекта является краснознаменный ниваловский движок от Silent Storm.

Будем путешествовать кусочками

Несколько интересных новостей в последнее время поступило от норвежской компании Funcom. Прежде всего хотим поздравить наших друзей из Осло с получением гранта, выделенного студии фондом Norwegian Film Fund. Как стало известно, эти средства будут вложены в только что анонсированный проект Dreamfall Chapters. Нетрудно догадаться, что игрокам снова предложат с головой окунуться в удивительный мир Аркадии и Старка, где в параллельных измерениях сосуществуют вселенные магии и технологии. Слово Chapters в названии говорит об эпизодической структуре проекта. Да, как и в случае с Сэмом и Максом, любители адвентюр смогут получать игровой контент отдельными главами. Сначала эпизоды будут распространяться через Сеть, а потом скорее всего выйдет и полный продукт в традиционном розничном коробочном издании.

Кстати, на прошедшей в Сан-Франциско конференции разработчиков GDC 2007 фанкомовцы впервые показали ограниченной аудитории фрагменты той самой таинственной неанонсированной MMOG, о которой они упоминали во время прошлогоднего визита на нашу «Территорию игр». Концепция игры пока держится в строжайшем секрете. Почему бы не помечтать и не предположить, что вселенная The Longest Journey наконец-то появится в онлайне.



Стивен Спилберг, Electronic Arts и Wii

Сочетание, вынесенное в заголовок, прямо скажем, неожиданное, если учесть, что в последние годы «электроники» не слишком баловали публику продуктами для нинтендовских консолей. Теперь же, когда Wii на подъеме, крупнейший монстр игрового рынка не может упустить свой большой кусок и, воодушевившись Wii-успехами Ubisoft, тоже стал очень серьезно относиться к этому вопросу.

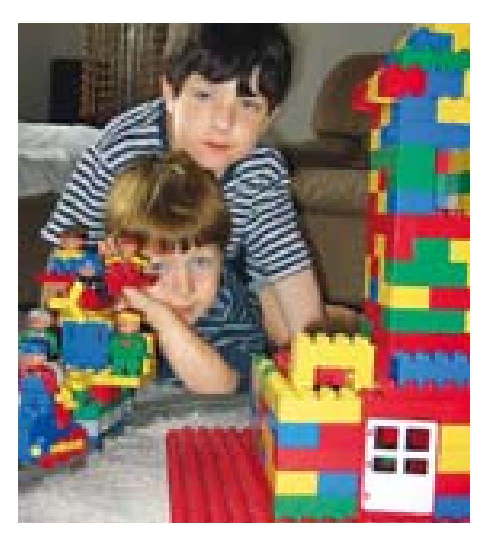
Вы спросите: «При чем здесь Спилберг?» А дело в том, что во время конференции разработчиков GDC 2007 в Сан-Франциско было объявлено, что в течение нескольких ближайших лет Electronic Arts выпустит три игры, в создании которых он примет непосредственное участие. Уже известно, что по меньшей мере один из этих проектов заточат под Wii, а в роли его продюсера выступит знаменитый Луис Кэстл, один из основателей легендарной Westwood Studios. Видимо, не зря на последней E3 Стивен Спилберг так тесно общался с парнями из Nintendo, в частности с Шигеру Миямото.





LEGO переселяется в онлайн

Оправившись после провала в общем-то неплохой MMOG Auto Assault, ее разработчики из компании NetDevil занялись новым проектом. Причем очень даже интригующим. В марте появился их совместный пресс-релиз с небезызвестным гигантом LEGO о сотрудничестве в деле создания массовой онлайновой многопользовательской игры. Похоже, обе стороны вполне довольны своим альянсом и будут стремиться к тому, чтобы проект получился не только интересным и увлекательным, но и содействовал развитию творческих способностей игроков. А в том, что это будет самая молодая геймерская аудитория, ни у кого сомнений не возникает. Подробностей о грядущем проекте пока негусто, зато на соответствующих страничках сайтов LEGO и NetDevil есть надпись «Coming 2008».



Бестселлеры марта

Великобритания

1. The Sims 2: Seasons — EA Games
2. Football Manager 2007 — SEGA
3. Supreme Commander — THQ
4. World of WarCraft: Burning Crusade — Vivendi Games
5. FIFA 07 — EA Games
6. The Sims: Life Stories — EA Games
7. The Sims 2 — EA Games
8. ARMA: Armed Assault — 505 Games
9. The Sims 2: Pets — EA Games
10. Jade Empire – Special Edition — Take-Two

США

1. The Sims 2: Seasons — EA Games
2. World of WarCraft: The Burning Crusade — Vivendi Games
3. Supreme Commander — THQ
4. World of WarCraft — Vivendi Games
5. The Sims 2 — EA Games
6. The Sims 2: Pets — EA Games
7. The Sims: Life Stories — EA Games
8. Battlefield 2142 — EA Games
9. SimCity 4 Deluxe — EA Games
10. Age of Empires III — Microsoft

Россия. Магазины сети «Союз» (jewel)

1. «Splinter Cell: Двойной агент» — «Руссобит-М»
2. Titan Quest: Immortal Throne — «Бука»
3. «Корсары: Возвращение легенды» — «Акелла»
4. «Смерть шпионам» — «1С»
5. Resident Evil 4 — «Новый Диск»
6. Bratz Babyz — «Новый Диск»
7. TopSpin 2 — «Бука»
8. «Тунгуска: Секретные материалы» — «Новый Диск»
9. «Офицеры» — «Руссобит-М»
10. «Параграф 78» — «1С»

Россия. Магазины сети «Союз» (DVD-box)

1. Resident Evil 4 — «Новый Диск»
2. «The Sims: Житейские истории» — SoftClub
3. Battlefield 2142 — SoftClub
4. «The Sims 2. Праздничное издание» — SoftClub
5. «The Sims 2: Питомцы» — SoftClub
6. World of WarCraft: Trial Version — SoftClub
7. «Властелин Колец: Битва за Средиземье 2» — SoftClub
8. Medieval II: Total War — SoftClub
9. World of WarCraft: The Burning Crusade — SoftClub
10. World of WarCraft — SoftClub

Репортаж с шоу-турнира Intel Challenge Cup

Роман Оберемко


Бороться и искать, найти и обезвредить


Процесс игры транслировался на большой экран красного зала кинотеатра «Украина»

17 марта на сцене красного зала кинотеатра «Украина» прошел шоу-турнир Intel Challenge Cup. Это первое мероприятие подобного рода в Украине. Наши ведущие команды по Counter-Strike – Pro-100 (Харьков) и A-Gaming (Киев), сражались с лучшей российской – Virtus.Pro. Призовой фонд турнира составлял $3000, из которых ровно половину увезли на родину игроки из Virtus.Pro, а оставшуюся часть разделили между собой украинские команды.

Зрителям, как непосредственно в зале, так и следящим за соревнованиями через Интернет на сайте vision.rambler.ru, скучать не приходилось, поскольку накал страстей был нешуточным. В первой партии сошлись A-Gaming и Virtus.Pro, и сперва лидерство захватили киевляне, но на второй карте удача отвернулась от них. Следующий матч между Pro-100 и Virtus.Pro начался с убедительным преимуществом москвичей, но в ответном раунде у харьковчан открылось второе дыхание, и они одержали уверенную победу с разгромным счетом 14:2.

Чтобы зрителям было понятнее, что же происходит на поле битвы, комментировали соревнование известные Noodzy и Enix. В перерывах между матчами никому не давали соскучиться танцоры из шоу-балета The Best, а пятеро счастливчиков покинули зал с новейшим процессором Intel Core 2 Duo.

По окончании турнира все желающие могли получить плакат с фотографиями любимых киберспортсменов с автографами непосредственных участников соревнований.

В целом шоу-турнир Intel Challenge Cup прошел просто замечательно, и мы надеемся, что это далеко не последнее мероприятие подобного рода в Украине.


Во время турнира зрители были напряжены не меньше, чем игроки


Команда Pro-100 после окончания матча

Фото Александра Лобанова

Voodoo dolls

Tortuga: Two Treasures


Пошла потеха


Близкие контакты третьего рода

Формула игры

Port Royale 2 – стратегия – экономика + сюжет +action = **Tortuga: Two Treasures**

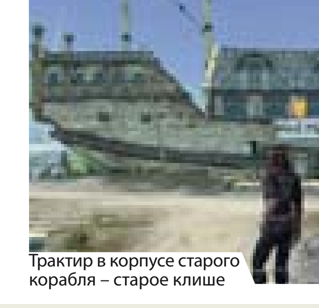
Хорошие пиратские игры



Sid Meier's Pirates! **ДПК 1–2/2005**
Tortuga: Pirates of the New World **ДПК 12/2003**
«Пираты Карибского моря: Проклятье черной жемчужины» **ДПК 8–9/2003**
«Корсары: Проклятие дальних морей» **ДПК 12/2000**


Ловите ветер всеми парусами! К чему гадать, любой корабль – враг!


Призрак бродит по Карибам…


Трактир в корпусе старого корабля – старое клише


Врагу не сдается их гордый «Варяг»

Паспорт



Жанр action/adventure
Разработчик Ascaron Entertainment
Издатель CDV
Web-сайт www.ascaron.com/gb/gb_tortuga2/news/index.html

Ascaron Entertainment
Одна из крупнейших немецких игровых компаний, созданная еще в 1991 году. Прославилась серией экономических стратегий на морскую тематику – Patrician, затем начала экспериментировать в других жанрах. Новые проекты Ascaron выходят буквально несколько раз в год.
Игры серии Patrician, Tortuga, Port Royal; Darkstar One; Sacred и др.
Проекты Sacred 2:Fallen angel
Web-сайт www.ascaron.com

Вердикт ★★★★★

Неплохо, но мы ждали совсем другую игру

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Довольно хорошая графика; динамичные бои; множество видеовставок


Сюжет банален; игра прямолинейна; бои несколько однообразны; и наземная, и морская части слишком аркадны

Олег Данилов

От игры, содержащей в названии хорошо знакомое любителям пиратских стратегий имя Tortuga, созданной компанией, которая отлично зарекомендовала себя на ниве торгово-экономических симуляторов, ждешь чего-то определенного. Развития идей предыдущей части, дополнительных возможностей, более совершенную визуальную часть, в конце концов. Увы, в Tortuga: Two Treasures наши ожидания оправдались лишь в последнем пункте. Графика новой игры от Ascaron Entertainment действительно неплоха, а вот геймплей изменился до неузнаваемости.

Начнем с того, что Two Treasures не стратегия. Перед нами action/adventure на пиратскую тематику, с полным отсутствием какой-либо свободы, аркадной морской частью и не менее аркадной наземной. Этакие «Пираты Карибского моря» ultra-light. Главный герой игры – капитан Томас «Ястреб» Блит вместе со своей подружкой-красавицей, жрицей Вуду Сангуа, соглашается на предложения командующего пиратской флотилией Эдварда Тича по прозвищу «Черная борода» добыть сокровища знаменитого Генри Моргана. Вот только сладкая парочка еще не знает, что «Черная борода» подставит их, а кладов в действительности несколько, один из которых принадлежит самому барону Самеди, одному из верховных лоа религии Вуду. Дальнейшие события: корабль-призрак, охотящийся за Томасом Блитом, похищение Сангуа, попытки снять проклятие и даже новоприобретенная сестра Кэтерин предсказуемы до зевоты – такое впечатление, что авторы намеренно вставили в сюжет все пиратско-вудистские штампы. Имеется даже призываемый по первому слову Томаса ручной Кракен, крушащий корабли противников. Вообще пересечений и цитат из «Пиратов Карибского моря» как-то слишком много.

Морская часть – череда аркадных, даже слишком аркадных, сражений – с разворотами фрегатов «на пятке», полным игнорированием ветра, моментальной сменой парусов и галсов, скорострельными пушками, плавучими минами и т. д. Играть-то весело, но выглядит все это как чистый бред. Вместе с тем здесь реализована очень неплохая система точечных попаданий, отлично отработаны мели и рифы, великолепно смоделированы сами корабли.

Наземная часть – слэшер с несколькими комбо-приемами, обязательными для проектов подобного рода зомби, боссами, секретами и т. д. Все бы ничего, но некоторые комбо слишком убойные, и хотя с количеством противников авторы явно переборщили, справиться с ними несложно. Кстати, последние миссии несбалансированны и надуманны – в течение двух боев Томас с легкостью уничтожает флот, сравнимый по числу вымпелов со знаменитой «Непобедимой армадой».

Одним словом, тройку Tortuga: Two Treasures получает только из-за нашего уважения к компании Ascaron. Кстати, два сокровища, указанные в названии игры, – это совсем даже не клады…

Счастье для всех

S.T.A.L.K.E.R.



Формула игры

30-километровая зона отчуждения + свобода действий + «Пикник на обочине» = **S.T.A.L.K.E.R.**

Сергей Светличный

Впервые о S.T.A.L.K.E.R. наш журнал написал еще в далеком 2002 г. Тогда этот проект назывался Oblivion Lost и повествовал о приключениях спецназа будущего на другой планете, а выход был запланирован на конец 2002 – начало 2003 г. Через некоторое время GSC Game World полностью поменяла концепцию игры – действие из далекого будущего перенеслось в близкое, а из космоса – на Землю. Причем не просто на Землю, а в чернобыльскую 30-километровую зону отчуждения, которой разработчик придал черты другой Зоны, из известной повести братьев Стругацких «Пикник на обочине».

Естественно, подобное хирургическое вмешательство в процесс создания заставило пересмотреть сроки выхода, зато проект из просто потенциально хорошего шутера превратился в икону отечественных (и не только) игроков, поскольку предлагал небывалый сеттинг, массу интересных находок в геймплее и фантастическую по тем временам графику.

К сожалению, вследствие организационных просчетов выпустить игру в срок не удалось – выход S.T.A.L.K.E.R. снова перенесли, потом еще и еще раз... Терпение геймеров не безгранично, и постепенно отношение к проекту из восторженного превратилось в насмешливое. Недавние фанаты стали сравнивать S.T.A.L.K.E.R. с другим долгостроем – Duke Nukem Forever (чему способствовало и изменение официальной даты релиза на до боли знакомое when it's done – «когда будет готова»).

Но, к счастью, GSC Game World удалось преодолеть все трудности, и проект добрался до релиза – хотя по пути авторам и пришлось пойти на непопулярную меру под названием feature cut (выбрасывание элементов игры, либо не вписывающихся в ее концепцию, либо затягивающих разработку).

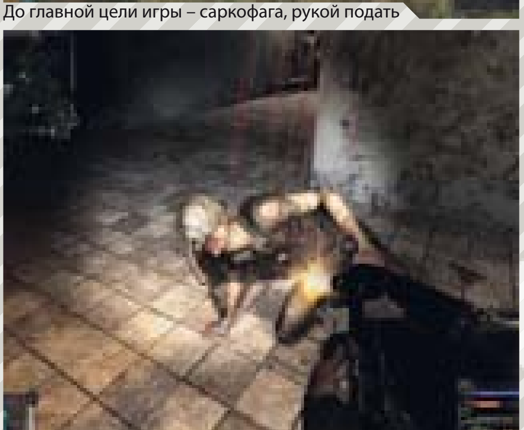
Что же получилось в итоге? Half-Life 2 в чернобыльском антураже, как пишут разочарованные геймеры на форумах, или все-таки GSC Game World удалось реализовать живой мир Зоны, в которой главному герою предоставлена полная свобода действий, эдакий пресловутый «украинский Fallout»?

Сразу обрадуем читателя – в коридорный шутер S.T.A.L.K.E.R. не превратился. До Fallout ему, впрочем, тоже далеко, однако глобальную ролевую игру, откровенно говоря, никто и не обещал. Если в двух словах, то S.T.A.L.K.E.R. можно сравнить с Gothic (но только не третьей) – большой мир, несколько группировок, подчас враждующих друг с другом, и главный герой, поступки которого влияют на их отношение к нему. Внешне игра выглядит, как самая настоящая RPG, но в S.T.A.L.K.E.R. отсутствует основной параметр, обычно и определяющий принадлежность игры к этому жанру, – улучшение характеристик персонажа, или «прокачка». Да, тут есть инвентарь, все предметы имеют вес, главный герой испытывает потребность в еде, у оружия масса параметров, а само оно от долгого использования портится и начинает заедать. Тут есть даже «кукла персонажа» – вы


«Потому что мы – бригада!»


До главной цели игры – саркофага, рукой подать

В «подземельях» игра превращается в stealth action



«Пусть слоники побегают... на четвереньках!»


Припять в игре совсем как настоящая

Экзоскелет, мечта любого сталкера

Паспорт



Жанр first person shooter
Разработчик GSC Game World
Издатель GSC World Publishing
Web-сайт www.stalker-game.com/ru

GSC Game World
Одна из самых известных отечественных компаний, сделавшая себе имя на замечательной игре «Казаки». За ней последовали многочисленные продолжения и другие стратегические проекты, а вот в остальных жанрах до недавнего времени такого успеха GSC Game World добиться не удавалось.
Игры сериал «Казаки»; Venom, «Завоевание Америки», Hover Ace, FireStarter, «Герои Уничтоженных Империй», «Александр»
Проекты аддон к S.T.A.L.K.E.R.
Web-сайт www.gsc-game.com

Вердикт ★★★★★

Очень хороший шутер с практически полной свободой действий в узнаваемом сеттинге

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

+ Отличная играбельность; огромный, детально проработанный и реалистично выглядящий мир; свобода действий; нелинейность прохождения

– Короткая сюжетная линия

Другие шутеры от GSC Game World



FireStarter **ДПК 11/2003**
Venom: Codename Outbreak **ДПК 11/2001**

можете одевать различные защитные костюмы, у каждого из которых имеется добрый десяток параметров (защита от радиации/огнестрельного оружия и т. д.). Но тем не менее у персонажа отсутствует набор повышаемых характеристик вроде выносливости, силы, меткости и т. д. Именно по этому формальному признаку S.T.A.L.K.E.R. относится к шутерам, даже несмотря на наличие в нем отыгрыша роли, что, по нашему мнению, как раз и является определяющим для жанра RPG. Впрочем, пора переходить к собственно игре.

Действие S.T.A.L.K.E.R. разворачивается в недалеком будущем – в 2012 г., через шесть лет после второй катастрофы на ЧАЭС, имевшей гораздо более серьезные и таинственные последствия, чем первая. Главный герой – некто Меченый, который, как водится, потерял память, и все, что у него сохранилось из прошлого, – это КПК с загадочной записью «убей Стрелка». Именно так начинается игра, и выяснение личности сталкера по кличке Стрелок становится первым квестом основной сюжетной линии. Впрочем, о сюжете, как и в любой хорошей RPG, геймер может сперва забыть и заняться исследованием мира – благо тут для этого более чем благодатная почва. Мир S.T.A.L.K.E.R. – это почти два десятка огромных локаций (по 1–2 км^2 каждая), вытянутых от окраины зоны отчуждения к самому ее центру. Первые локации – еще не Зона, а ее «задворки». Влияние Зоны здесь минимально – тут расположены лагеря основных группировок, с которыми вы будете либо сотрудничать, либо, наоборот, воевать, и тут же находятся торговцы, готовые выдать очередной квест или купить у вас найденный артефакт. Но чем ближе к центру Зоны, тем более непривычной и угрожающей становится местность – заброшенные промышленные комплексы, населенные мутантами, зараженные территории, опасные для жизни аномалии... А в самом центре стоит саркофаг, легендарное место, где, по слухам, находится нечто совершенно невероятное, и куда стремится попасть любой сталкер...

В общем, мир в S.T.A.L.K.E.R. получился очень цельным и достоверным, что и неудивительно – ведь его разработчики ездили в Чернобыль и создавали игру, используя привезенные оттуда многочисленные материалы. Обезлюдевшие деревни, кладбище техники, принимавшей участие в ликвидации последствий аварии, полуразрушенная Припять, огромный, давящий на сознание саркофаг – все это невероятно похоже на настоящую зону отчуждения. К сожалению, разработчикам не удалось сделать цельный мир – локации не покрывают полностью внутриигровую карту (сделанную, кстати, в стиле Google Earth, что добавляет реализма), они являются своеобразными «пятнами», между которыми геймер «телепортируется» при переходе с уровня на уровень. Откровенно говоря, поначалу это даже несколько сбивает с толку, когда после экрана Loading вы оказываетесь совсем в другой местности, да


На привале сталкеры травят байки и играют на гитаре


В этом лагере нам явно не рады


Так выглядит очередной «выброс»


Ктулху фхтагн!

и иллюзию реалистичности происходящего это изрядно портит.

Система симуляции жизни A-Life, насчет реализации которой были самые серьезные опасения, имеется и работает, хоть и не в том объеме, что предполагался изначально. Окружающий мир живет своей собственной жизнью, сталкеры ведут себя вполне осмысленно и впечатления «компьютерных болванчиков» в большинстве случаев не производят (хотя обещанной полной самостоятельности в их действиях все же нет – «угрозы» разработчиков, что компьютерные сталкеры будут «проходить игру» так же, как и геймер, и даже смогут выполнить финальный квест раньше него, все-таки реализованы не были).

Внешне S.T.A.L.K.E.R. практически безупречен – и хоть сейчас графика с технической точки зрения не является чем-то революционным, однако благодаря совершенно невероятной дизайнерской работе игровой мир производит очень сильное впечатление. Огромные локации выполнены с невиданным доселе уровнем детализации и выглядят поистине реалистично. Даже если бы в игре все остальные аспекты были реализованы из рук вон плохо, в нее стоило бы играть ради одного лишь дизайна.

Если же говорить о недостатках S.T.A.L.K.E.R., каковые все-таки имеются, то первым из них стоит упомянуть не всегда хорошую продуманность локаций с точки зрения геймплея. Временами складывается впечатление, что сначала дизайнеры проектировали уровень, а уже потом другие люди «прикручивали» к нему собственно игру – особенно это заметно на территории больших промышленных комплексов, которые выглядят очень достоверно, но не отличаются высокой играбельностью.

Еще один недостаток – довольно слабая сюжетная линия. От игры такого размаха, от настолько тщательно проработанного мира, честно говоря, ждешь более глубокого и увлекательного сюжета. Кроме того, он в S.T.A.L.K.E.R. относительно нелинейный, причем самая очевидная «ветка квестов» ведет к так называемым ложным концовкам (кстати, их всего семь – и ложных, и «правильных»), поэтому достаточно большое количество геймеров, не сумевших найти «правильный» путь, будут откровенно разочарованы коротким и невнятным сюжетом.

И последний недостаток – несколько однообразные побочные квесты, которые при этом являются основным стимулом для исследования окружающего мира. Рано или поздно, но геймер перестанет их выполнять… и не увидит определенной части игры.

Безусловно, свои минусы у S.T.A.L.K.E.R. есть, и временами довольно серьезные. Однако после долгих колебаний все-таки было решено поставить ей высший балл. Дело в том, что играть в S.T.A.L.K.E.R. очень интересно, исследование Зоны оказалось невероятно увлекательным занятием… а недостатки сюжета, надеемся, исправят в дополнении, которое, по слухам, уже разрабатывается…

WCG
WORLD CYBER GAMES

intel

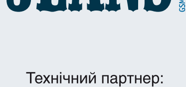
WCG
2007
WORLD CYBER GAMES

більше, ніж гра!

Ти готовий залишити свій слід у віртуальній історії?
Всесвітні кібер-ігри знову запрошують гладіаторів.
Реєстрація учасників відбіркового турніру почнеться
на сайті **www.wcg.com.ua** 17 квітня 2007 року.

Найсильніші воїни віртуального простору зійдуться
у фінальному поєдинку, що відбудеться в США
у жовтні 2007 року.

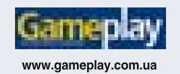
Мобільний партнер:



Технічний партнер:

K-TRADE

Головний медіа-партнер:



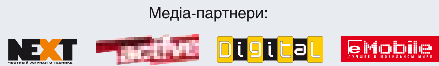
www.gameplay.com.ua

За підтримки:

hi-Tech



Медіа-партнери:







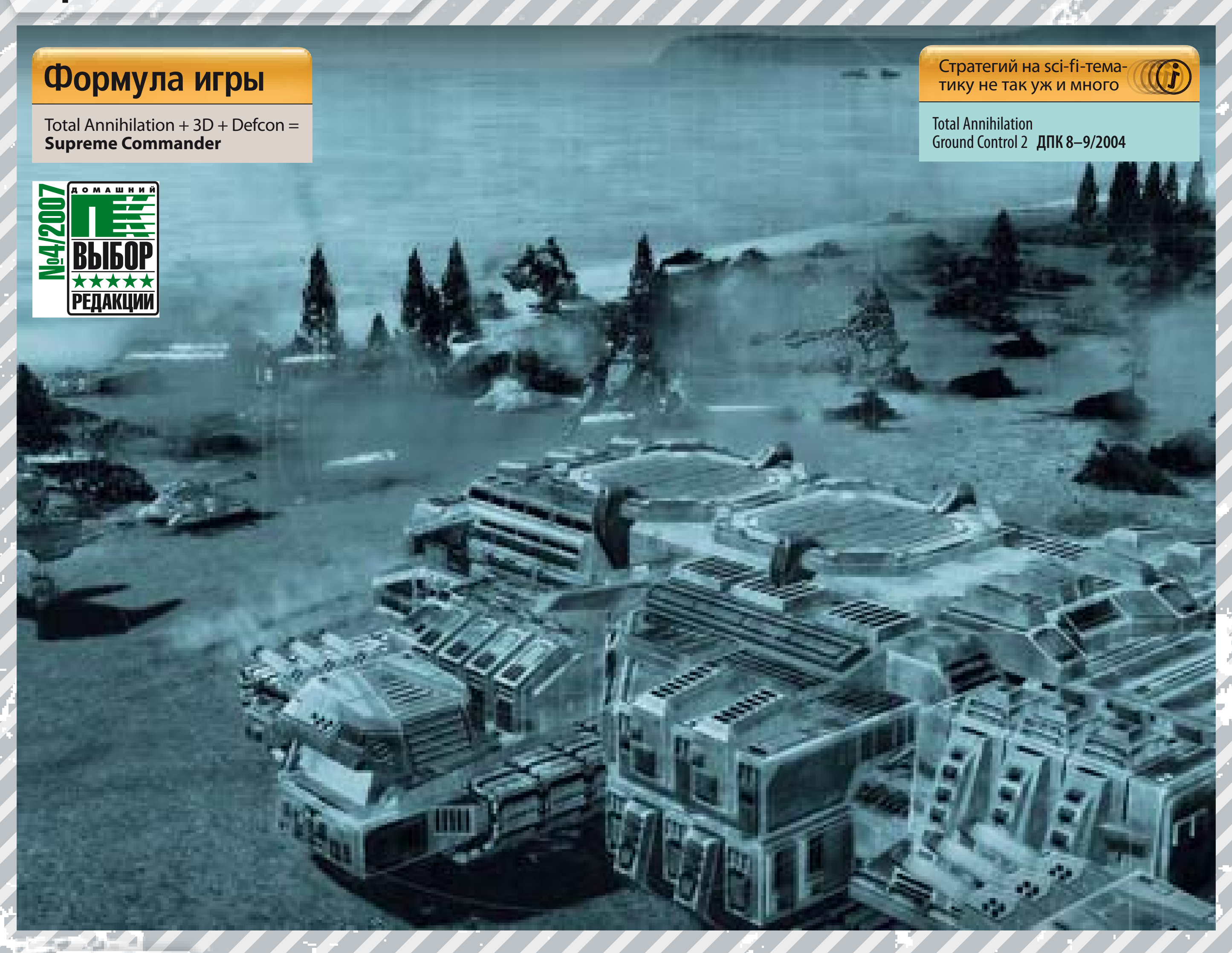


100 FM GALA RADIO



Превосходно, командор!

Supreme Commander



Формула игры

Total Annihilation + 3D + Defcon = **Supreme Commander**

№4/2007 Домашний ПК Выбор редакции

Стратегий на sci-fi-тематику не так уж и много

Total Annihilation
Ground Control 2 **ДПК 8–9/2004**

Максим Капинус

Взглянув на оценку, можно сразу догадаться, какого рода эпитеты будут в этом обзоре. В далекие времена, впервые увидев игру под названием Total Annihilation, я понял, что такое настоящая стратегия, и с тех пор мое мнение нисколько не изменилось. Да, было достаточное количество недоработок, был глуповатый AI, однако TA резко подняла планку качества среди проектов данного жанра, так и оставшись не признанной большинством геймеров. Последовавшие дополнения лишь ненадолго отсрочили медленную смерть, а фэнтезийное продолжение вызвало только волну негодования среди фанатов оригинальной Total Annihilation. И вот, по прошествии многих лет, Крис Тэйлор опять взялся за свое, пообещав создать идейного продолжателя легендарной игры под названием Supreme Commander.

Мое знакомство с проектом Supreme Commander произошло задолго до появления финальной версии, в момент начала бета-тестирования. Огромный дистрибутив постоянно обзаводился объемными патчами, оптимизация движка оставляла желать лучшего, но это была она – игра, которую ожидали увидеть.

Сюжетная канва, полагаю, не особо интересна, поскольку о ней забываешь с начала игры. Ничего нового тут уже давно никто не придумывал, и в очередной раз нам придется принять участие в вооруженном конфликте трех рас: объединенные силы Земли борются с повстанцами Cybran, а в роли третьей стороны выступают агрессивно настроенные киборги, решившие в сто первый раз покончить с человекоподобными.

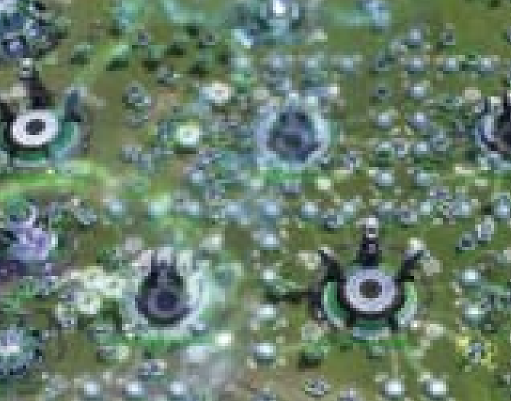
Как и положено потомку TA, Supreme Commander является масштабной стратегией. Бьюсь об заклад – вы не видели раньше уровней площадью в 100 км^2. SC не торопится раскрывать все свои козыри с самого начала, поэтому кампании стартуют на небольшой площадке, и лишь после выполнения определенных заданий голос за кадром объявляет о расширении игрового пространства. Однако и это не максимум: попав в окно выбора карты для многопользовательского сражения или режима *skirmish*, счастливый обладатель мощного компьютера может достать калькулятор, чтобы с горящими глазами самому перемножить заветные цифры и получить искомую площадь будущих военных действий.

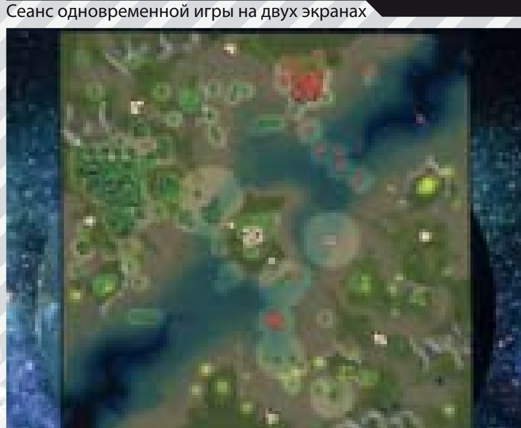
Для знакомых с игровым процессом Total Annihilation привыкнуть к интерфейсу и освоиться с производством будет нетрудно. Фактически многое просто перекочевало из старичка TA благодаря принципу «если все работает – не трогай». Фабрики и юниты в SC обязаны своим появлением двум


Трудно поверить, но есть защита и от этого оружия


Сеанс одновременной игры на двух экранах




AI не особо заботится о фэн-шуе при постройке базы


Сколько тут квадратных километров, сложно сказать

Строили мы, строили...


Тактика выжженной земли в стиле Supreme Commander

Паспорт



Жанр стратегия реального времени
Разработчик Gas Powered Games
Издатель THQ
Web-сайт www.supremecommander.com

Gas Powered Games
Студия была основана ветераном индустрии Крисом Тэйлором в далеком 1998 году, и первой игрой GPG стала Dungeon Siege – отличная RPG, заслужившая множество наград и признание геймерской аудитории.
Игры серия Dungeon Siege
Проекты не объявлены
Web-сайт www.gaspowered.com

Вердикт ★★★★★

Отличный продукт для фаната RTS

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★


\+ Масштабность; огромное количество тактических приемов; инновации в интерфейсе

– Практически нет

типам ресурсов: материи и энергии (как лаконично и тонко, не находите?). Первый добывается из недр планеты только в определенных точках, а второй доступен повсеместно – лишь успевай строить генераторы. Удобная система отображения экономики позволяет видеть количество имеющихся ресурсов и даже следить за их расходом, чтобы избежать нестыковки дебета с кредитом в особо критические моменты. Как и большинство зданий в игре, добывающие установки и генераторы способны улучшаться, достигая следующего технологического уровня. Кроме того, при возникновении кризиса не стоит брезговать и переработкой близлежащих рощ и отходов жизнедеятельности: из разрушенного юнита противника можно извлечь значительное количество материи, а лес добавит в хранилища энергию.

В области машиностроения Supreme Commander также превосходна. Три типа фабрик производят наземные боевые единицы, под- и надводные корабли, а также летательные аппараты. При улучшении здания до следующего уровня оно приобретает способность собирать более совершенные машины уничтожения, не теряя при этом чертежи и старых моделей. Апофеозом прогресса являются экспериментальные механизмы, размерами и убойной силой поражающие не только врага, но и воображение их владельца. Естественно, постройка таких мастодонтов требует огромного количества времени и ресурсов, поэтому до серьезных разборок дело доходит под конец партии, когда пара железных терминаторов размером с небоскреб противостоит трем бронированным паукам с лазерным оружием. Тем не менее нельзя сказать, что судьба партии зависит от результата стычки в стиле «кто кого заборет», поскольку каждый из них имеет свою ахиллесову пяту: кто-то беспомощен против авиации, а другой будет уничтожен длительным воздействием лазерного луча. В этом и состоит основная прелесть Supreme Commander – банальный раш тут непригоден в принципе, а огромную массу юнитов можно потерять за считаные секунды, забыв, к примеру, обеспечить ее поддержкой ПВО. SC заставляет игрока думать и находить нетривиальные решения: приплыть вплотную к базе противника на подводных авианосцах и нанести внезапный удар или же под прикрытием stealth-полей провести армаду в обход. Без надлежащей разведки тут не обойтись, и выигрывает всегда тот, кто более информирован. Радары и сонары позволят определить активность врага и заранее подготовиться к обороне, а заблаговременно установленная система противоракетной


Архитектор в центре композиции


Сей паучок только на вид страшный

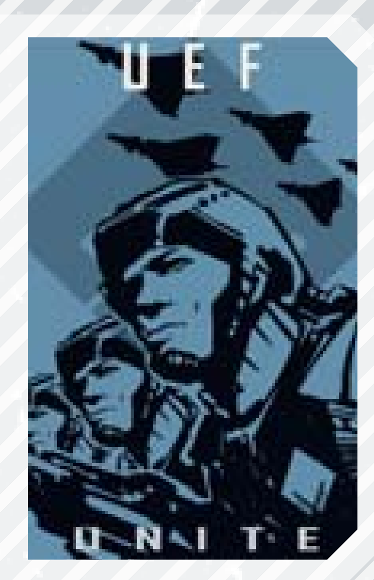

Мирный пейзаж просуществует недолго


А вот этот дядя способен затоптать небольшую армию

обороны поможет избежать неприятного сюрприза в самый неожиданный момент.

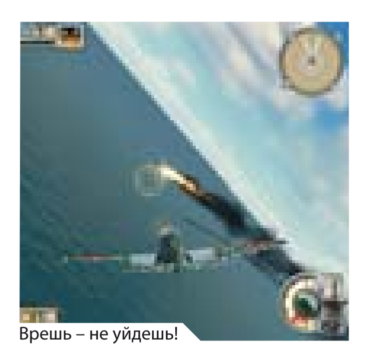
Программисты из Gas Powered Games снабдили геймера всеми инструментами, необходимыми для удобного управления юнитами и слежением за ситуацией в различных уголках карты. Инновационная реализация мини-карты, способной масштабировать изображение вплоть до размеров обычного игрового экрана, позволяет практически мгновенно изучить сомнительный участок и понять происходящее. Подключение второго монитора для вывода на него стратегической карты может показаться излишеством, однако уверен, что SC действительно в нем нуждается. А для простых смертных дополнительный экран заменит разделение игрового на две независимые части, отображающие различные куски карты. Конечно, такие вольности повлекли за собой и требования к железу, поэтому далеко не у всех получится ощутить прелести SC. При увеличении числа юнитов (каждая раса может иметь в режиме *skirmish* всего до 1000 строений и боевых единиц) производительность падает с сокрушительной силой, и ПК предыдущего поколения уже не в состоянии будут справиться с нарастающим количеством объектов и полигонов. Еще одним недостатком можно считать излишнюю нетороплививость сетевых партий, способных затянуться на долгие часы. Увы, Supreme Commander уготована участь эксклюзивного проекта: такие игры стоят в стороне от киберспортивных состязаний, привлекая внимание лишь горстки фанатов. Тем не менее SC поддерживает пользовательские модификации, и уже сейчас доступны любительские дополнения, изменяющие баланс сил и скорость добычи ресурсов.

Кто знает, что нас ждет в будущем, однако и в таком виде Supreme Commander останется, я уверен, для многих любимой стратегией на долгое время, поскольку подобные проекты выходят слишком редко.

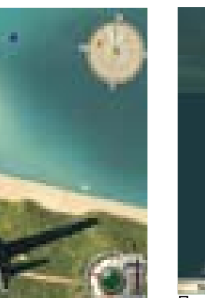


Перл-Харбор для маленьких

Battlestations: Midway

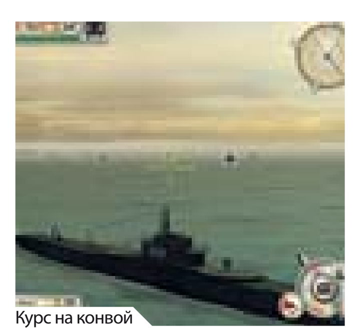

Врешь – не уйдешь!


Сначала убить этих, потом тех


Подвиг Гастелло



Падающие бочки – к несчастью


Курс на конвой

Паспорт



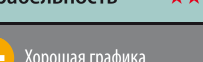
Жанр морская аркадная RTS
Разработчики
Eidos Studios Hungary/Mithis Games
Издатель Eidos
Web-сайт battlestations.net

Eidos Studios Hungary
Венгерское подразделение стало третьим открытым Eidos за последний год. Небольшая студия подхватила незаконченную стратегию-долгострой Battlestations: Midway у закрывающейся компании Mithis Entertainment и продолжила разработку проекта для PC и Xbox 360.
Игры Creature Conflict: The Clan Wars, Nexus – The Jupiter Incident
Проекты нет данных
Web-сайт www.eidos.co.uk

Вердикт ★★★★★

Симпатичная стратегия/аркада с морскими пейзажами

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★



\+ Хорошая графика

– Упрощенное управление; аркадная стрельба; реализация сохранений

Формула игры

«Стальные монстры» – симулятор = **Battlestations: Midway**

Если аркады вам не по душе



«Стальные монстры» **ДПК 1/2006**
Silent Hunter 3 **ДПК 5/2005**

Максим Капинус

Вот вроде бы совсем недавно мы рассматривали «Стальных монстров» и удивлялись масштабности и оригинальности данного проекта, как появилась другая игра с похожей тематикой – Battlestations: Midway, созданная венгерским подразделением Eidos. Однако было бы неправильно сравнивать эти два продукта, поскольку они находятся по разную сторону баррикад. Если «Стальные монстры» предлагали хардкорный геймплей с серьезной стратегической составляющей и симуляцией реальных боевых кораблей и самолетов, то BS:M является всего лишь смесью примитивной стратегии и аркады.

Итак, перед нами несколько кампаний с различными видами вооруженных сил и обучающие миссии. Все уже догадались, что местом действия является Тихий океан с его атоллом Мидуэй и Перл-Харбором. Разработчики попытались перенести события лета 1942 года и предоставить игроку принять в них участие, возглавив флот США или Японии. В зависимости от миссии количество кораблей и авианосцев на карте меняется, благодаря чему геймер может самостоятельно выбрать тип действий. Если в наличии один авианосец и две-три эскадрильи самолетов, то лучше взять управление на себя и самолично бомбить объекты и уничтожать бомбардировщики противника, а если флот большой, куда удобнее руководить операцией с помощью стратегической карты. Она, к сожалению, не предоставляет широких возможностей, позволяя лишь указывать цели для каждого подразделения. Однако в любой момент можно вмешаться и изменить ситуацию в свою пользу благодаря меткой стрельбе из палубных орудий или точному сбросу бомб на японский крейсер.

Поклонникам «задумчивых» игр и знатокам военной техники лучше не смотреть BS:M. Тут нет энциклопедии линкоров и авианосцев, а о параметрах каждого из них можно лишь догадываться. Управление максимально упрощено, полеты не так сложны, как в «Ил-2», а плаванье на субмарине отнюдь не скопировано из Silent Hunter 3. Пожалуй, возможность распределять команды (дабы ускорить заделывание пробоин или перезарядку орудий) является самым серьезным элементом в игре. А вот юниты имеют обычный lifebar, что выглядит совсем уж по-детски.

Банальные *WASD* с мышью и пара дополнительных кнопок для прицеливания и смены оружия – вот весь ассортимент Battlestations: Midway. Со стрельбой венгры переборщили – снаряды, выпущенные из орудий линкоров, долго летят по навесной, заставляя делать огромное упреждение, а о подводных лодках вообще лучше промолчать, поскольку прицеливание торпедами на глаз выглядит смешно. Пожалуй, нормально обстоят дела только с авиацией, где все вышеперечисленное не кажется странным.

Локализация от 1С была выполнена достаточно оперативно, хотя для этого пришлось забыть о переводе внутриигровых роликов. Однако не стоит забывать, что только лицензионная версия позволит сражаться на онлайн-серверах.

Гавайская эстетика

Test Drive Unlimited



Максим Капинус

У старой доброй Need for Speed никогда не было достойных конкурентов, способных привлечь внимание любителей автомобилей и быстрой езды. Периодически появлялись проекты, стремящиеся занять вакантное место, но через некоторое время игроки все равно начинали смотреть в сторону NFS, ожидая выхода новой части. Не знаю, много ли таких, как я, но вышеуказанный сериал всегда мало меня интересовал. Исключением стала, пожалуй, Porsche Unleashed, в которой реализм достиг апогея, если сравнивать с последующими творениями EA. Кроме того, было чертовски приятно чувствовать себя тестовым пилотом известного производителя и выполнять почти серьезную работу. Возможно, именно этим и привлекает к себе Test Drive Unlimited. В отличие от сопливо-ребяческого раскрашивания тюнингованных болидов в NFS, он имеет тот неповторимый шарм, который так нравится любителям отыгрывать роли и вживаться в виртуальные миры.

Представьте, что вас высадили из авиалайнера на небольшой гавайский островок Оаху, просто кишащий автомобильными салонами с эксклюзивными машинами, модными бутиками и уютными виллами на берегу океана с заранее предусмотренными гаражами для хранения всяческих Aston Martin и Lamborghini. Стартовый капитал позволяет спокойно арендовать какой-нибудь простенький Mercedes и покататься по окрестностям в поисках приличного жилья и железного друга. Однако мы приехали сюда не загорать на пляже, а зарабатывать. Причем зарабатывать по-крупному.

К счастью, городки в Оаху кишат работодателями, только и ждущими вашего появления. Толпы фотомоделей голосуют на улицах, опаздывая на важные мероприятия: довезете их быстро и без происшествий – получите специальные ваучеры, которые можно будет обменять в магазине на новые джинсы и кожаную куртку или костюм и ботинки из крокодильей кожи. К сожалению, эти бумажки на что-либо другое потратить нельзя, поэтому даже владельцы 30–40 карточек, страдающие излишней скромностью, рано или поздно займутся шопингом – ну не пропадать же добру.

Способов получить настоящие деньги еще больше. На огромной карте острова, своей реализацией напоминающей Google Map, помечаются специальные точки, где проводятся регулярные соревнования между владельцами быстрых автомобилей. Если ваша машина попадает в указанные ограничения по классу (всего их в игре шесть – от A до F), то можно попробовать выиграть гонку, получив определенную сумму на счет. Кроме того, жителям Оаху частенько нужно перегнать какой-нибудь раритет из пункта А в пункт Б или доставить ценный груз – за подобные миссии они готовы заплатить по-крупному. Однако надо быть осторожным, пос-



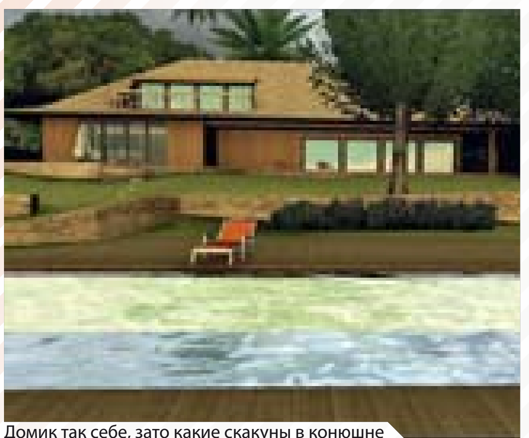
Магазин Ferrari пустоват, но у вас все равно денег не хватит


Меньше чем за полтинник не повезу!


Если что случится – шлем все равно не поможет



«Почему нет аптечки и огнетушителя?»


Домик так себе, зато какие скакуны в конюшне


Хочу такой же цвет, как у этого крана!



Паспорт

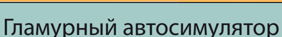
Жанр racing
Разработчик Eden Games
Издатель Atari
Web-сайт www.testdriveunlimited.com

Gas Powered Games
Студия Eden Games была основана в 1998 г. и занималась созданием игр для консолей. Одним из значительных достижений компании можно считать проект V-Rally, а также разработку PS2-версии Need for Speed: Porsche Unleashed.
Игры NFS: Porsche Unleashed, серия V-Rally, Kya Dark Lineage
Проекты нет данных
Web-сайт www.edengames.com



Вердикт ★★★★★

Гламурный автосимулятор



Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Свобода действий; огромный остров; затягивающий геймплей

– Некоторое количество багов



История Test Drive

Test Drive **(1987)**
The Duel: Test Drive II **(1989)**
Test Drive III: The Passion **(1990)**
Road & Car **(1991)**
Test Drive 4 **(1997)**
Test Drive: Off-Road **(1997)**
Test Drive 5 **(1998)**
Test Drive: Off-Road 2 **(1998)**
Test Drive 6 **(1999)**
Test Drive: Le Mans **(1999)**
Test Drive: Off-Road 3 **(1999)**
Need for Speed: V-Rally 2
Le Mans 24 Hours **(2000)**
Test Drive: Eve of Destruction **(2004)**
Test Drive Unlimited **(2007)**



кольку в данном случае важна не скорость, а сохранность порученного имущества. Стоит разок стукнуться о забор, и о бирке *Perfect* можно забыть, а именно она свидетельствует об отлично выполненной работе и позволяет получить дополнительные премиальные.

В дороге вам встретятся не только простые автолюбители на ржавых джипах и бюджетных седанах, но и немало сорвиголов, недавно купивших новенький суперкар и жаждущих проверить его в деле. Стоит поморгать им фарами или ответить на аналогичный сигнал с их стороны, чтобы организовать небольшую дуэль. Отмечу, что ставки зависят от благосостояния обеих сторон и всегда есть возможность взять у соперника реванш.

Однако различного рода соревнования – лишь способ достижения совсем другой цели, не связанной со спортивными достижениями. Большое количество автосалонов с лицензированными машинами, начиная от Alfa Romeo и Volkswagen и заканчивая эксклюзивами от Koenigsegg и Spyker, привлекают намного сильнее банальных заездов. Посещение магазина превращается в ритуал, во время которого позволено посидеть в кабине заинтересовавшей модели, подержаться за штурвал и даже завести двигатель, чтобы оценить рев мотора. Для особо дотошных предусмотрен небольшой тест-драйв. Апофеозом можно считать момент покупки, с выбором цвета (заметьте, не любого, а из стандартной палитры производителя) кузова, отделки салона и дисков (за отдельную плату). Получив ключи в обмен на огромную сумму денег, на некоторое время забываешь о существовании всего вокруг – полчаса езды по городу с любованием внешним видом и периодическим опусканием-подниманием стекол (чтобы лучше слышать гул мотора) обеспечены.

Любителям двухколесных средств передвижения TDU предоставляет возможность поездить на мотоциклах известных производителей вроде Ducati и Kawasaki. Правда, небольшая стоимость и немного неудобное управление делают их лишь «нагрузкой» к основному парку машин.

Детализация и внимание к мелочам со стороны Eden Games заслуживают аплодисментов. Что уж говорить о настоящих зеркалах заднего вида, если даже в режиме от третьего лица через заднее стекло видно работающий экран с GPS на приборной панели! Владельцев игровых рулей ждет особое удовольствие – чертовски приятно просто покататься по острову, выжимая педалью газа около 150 км/ч. Увы, но с клавиатурой такое невозможно.

Отдельно стоит поговорить и об online-режиме. Собственно, именно он является основным в Test Drive Unlimited, оставив синглу роль тренировочного режима. Подключившись к серверу TDU, можно соревноваться с реальными игроками по всему миру, объединяться в клубы и торговать автомобилями.

Воины храма Шаолинь

Jade Empire: Special Edition



Формула игры

Star Wars: KoTOR – Star Wars + Восток = **Jade Empire: Special Edition**

У Jade Empire есть общие элементы с такими играми

Neverwinter Nights 2 **ДПК 12/2006**
Star Wars: Knights of the Old Republic **ДПК 1–2/2004**
Revenant **1999**

Олег Данилов

Пусть вас не обманывает название – обычной версии Jade Empire на ПК никогда не существовало. Оригинал же вышел ровно два года назад еще на первом Xbox, был обласкан критикой и геймерами, и назван чуть ли не лучшей ролевой игрой на данной платформе. Появившаяся только сейчас Jade Empire: Special Edition является, по сути, лишь немного расширенным и дополненным изданием проекта двухлетней давности, но теперь уже для PC. Так стоило ли вообще ждать? Чтобы не томить читателя, раскроем все карты – стоило. Более того, по моему мнению, Jade Empire едва ли не лучшая ролевая игра от BioWare! Спокойно-спокойно – мне тоже нравится Baldur's Gate, но я хорошо подумал, прежде чем написать предыдущее предложение.

Но перед тем как начать разговор об игре, хочу напомнить об отличиях между PC- и Xbox-версиями. Итак, эксклюзивно для нас включена поддержка клавиатуры и мыши (играть с геймпада можно, но менее удобно), добавлены новые монстры, противники-люди, боевые стили (куда уж больше-то!), улучшен боевой AI (не особо заметно), сбалансированы уровни сложности и, конечно же, встроены поддержка высоких разрешений и новые графические эффекты.

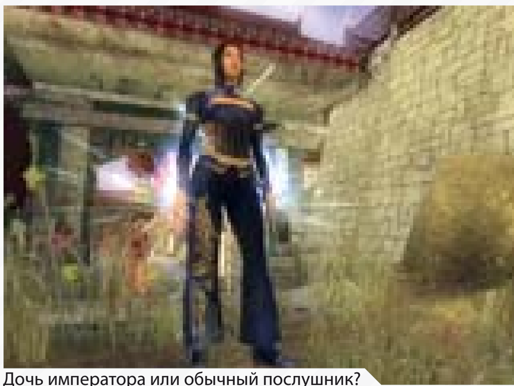
Впрочем, в BioWare, точнее в Gray Matter, занимаясь портированием, могли бы и не улучшать графику. По большому счету Jade Empire могла бы выйти хоть в виде текстового квеста, хоть в псевдографике. Ведь главное здесь – далеко не внешний вид, который, впрочем, впечатляет, не динамичные аркадные бои и даже не ролевая система. Главное в Jade Empire – текст: диалоги персонажей, записи в книгах, комментарии. Пожалуй, это одна из немногих игр, которая читается, как хорошая книга. Конечно, BioWare и в ранних своих «произведениях» (так и хочется написать это слово без кавычек) уделяла немало внимания диалогам и описаниям, вспомним хотя бы Baldur's Gate. Но именно в Jade Empire, не ограниченный рамками AD&D и Star Wars, талант рассказчиков раскрылся в полной мере. Учитывая восточный сеттинг игры, авторы явно вдохновлялись лучшими произведениями жанров юмэ-моногатари («рассказ о сновидениях»), кайдан («повесть о загадочном и ужасном») и кидан («повествование об удивительном»).

Каждый диалог в игре наполнен внутренним смыслом, имеет второе дно и просто отлично звучит. Здесь немало прямого и скрытого юмора, подтекста и иронии. Любая ситуация, любой квест – это небольшая философская притча, интересная инвариантная история, и как именно она закончится, зависит в первую очередь от вас. Тут многое является не тем, чем кажется на первый взгляд, и может измениться от одного слова. Вам придется побывать следователем, судьей, поучаствовать в философском диспуте, сыграть главную роль в уличном театре и пообщаться с духами. А за встречу и беседу с амацу кицунэ авторам вообще можно простить все на свете. Другое дело, что и прощать нечего, в игре почти все идеально. И хотя пройти Jade Empire вообще без боев, как великую Planscape: Torment нельзя, из многих сложных ситуаций удается выпутаться, используя лишь собственные обаяние, интуицию и дар убеждения. Впрочем, всегда, а в некоторых диалогах буквально после каждой ключевой точки, можно выбрать «темный» вариант и свести все к банальной потасовке.

Для того чтобы любители подраться не скучали, мудрые доктора из BioWare отложили в сторону сложную боевую механику AD&D и даже ее упрощенный вариант D20 и сделали из Jade Empire файтинг.


Хорошая растяжка для монаха самое главное


Воины храма Шаолинь


Дочь императора или обычный послушник?


Пусть вас жаба задавит


Встреча на высшем уровне. Амацу кицунэ и монах Духа


Легким движением руки игра превращается… в вертикальный скроллер

Паспорт



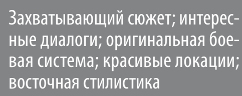
Жанр ролевая игра
Разработчик BioWare
Издатель 2K Games
Web-сайт jade.bioware.com/specialedition/

BioWare
Крупнейшая канадская игровая компания, основанная в 1995 году докторами Рейем Музыкой и Грэгом Зищуком. Прославилась как создатель лучших RPG по правилам AD&D и D20. В последнее время проекты BioWare выходят в первую очередь на консолях.
Игры Shattered Steel, серия Baldur's Gate, MDK2, серия Neverwinter Nights, Star Wars: Knights of The Old Republic
Проекты Dragon Age, Mass Effect, MMO Game, New Next Gen Game, New Handheld Game
Web-сайт www.bioware.com

Вердикт ★★★★★

Одна из лучших, если не лучшая, ролевая игра BioWare

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★



\+ Захватывающий сюжет; интересные диалоги; оригинальная боевая система; красивые локации; восточная стилистика

− Графика несколько устарела; локации невелики; слабый AI напарников

Во время путешествия по Империи Джейд, в которой явно угадывается средневековый Китай с легкими вкраплениями средневековой же Японии (при всей несхожести современных культур в прошлом у них было довольно много общих черт) и даже элементами steam-punk (летающие паровые истребители, дирижабли, ружья, ракеты и т. д.) ваш персонаж сможет изучить более двух десятков стилей ведения боя. От различных их вариантов с оружием – меч, два меча, шест, ружье (!) и без, включая стиль пьяницы (!), – до магических приемов и способностей превращаться в других существ, заимствуя их манеру сражаться. Честно говоря, драться в Jade Empire не менее интересно, чем беседовать. Разные противники (а попадаются порой просто удивительные твари) требуют разного подхода. Менять рисунок боя нужно будет буквально каждую минуту, сражаясь с несколькими десятками не менее опытных, чем вы, бойцов. Особо попотеть придется во время драк с боссами. Стилей действительно много, развить их все в равной мере нереально, так что выбирайте любимые. Остальные посмотрите при повторном прохождении, например за «темного персонажа».

Да, как и во многих других играх BioWare, вы можете быть и светлым, и темным, по здешней терминологии – исповедующим Путь открытой ладони или Путь сжатого кулака. Есть, конечно, и нейтральный вариант, но он, как всегда, пресен. Именно в зависимости от мировоззрения (индикация, кстати, почти такая же, как в KoTOR) вам становятся доступны те или иные стили ведения боя, к вам будут по-разному относится члены вашей партии (с любым из них, естественно, можно пообщаться) и NPC. Собственно ролевая система кажется слишком простой – три основных параметра и три дополнительных. Но, учитывая их хитрое взаимодействие, влияние различных техник и возможность прокачки стилей, вариантов развития персонажа действительно много.

Да, чуть не забыл о графике, которая в Jade Empire играет вспомогательную роль. Она великолепна. И хотя некоторые модели, особенно деревьев и предметов, не могут похвастаться количеством полигонов, да и спецэффекты далеко не первой свежести, игра берет другим. Художественным стилем, пастельными и акварельными красками, живой анимацией и характерами персонажей, пластикой мира. Да, локации невелики, хотя они порой и больше, чем в KoTOR, зато продуманны и красивы. Да, полигонов мало, зато герои живут, а не играют роли. Отличная, стилизованная под китайскую музыка придает Jade Empire дополнительного шарма. А озвучка почти всех диалогов, тарабарский китайский неключевых NPC и разные ролики для разных групп персонажей заслуживают бурных аплодисментов.

Браво, BioWare, браво. Мы ждали не зря.

P.S. Черт, ничего не сказал об апгрейде амулета, волшебных камнях, участии напарников в бою, отношениях внутри группы, мини-играх во время перелетов и прочая и прочая. Jade Empire слишком многогранна, чтобы вместиться в одну статью.

P.P.S. Я намеренно не рассказал ничего о сюжете. Несмотря на кажущуюся банальность, он не так-то прост и имеет весьма нетривиальное окончание (впрочем, зависящее от вашего поведения по ходу игры). И помните – в Jade Empire многие вещи кажутся на первый взгляд не тем, чем они есть на самом деле.

P.P.P.S. Для создания соответствующего настроения рекомендую перечитать повесть Санъютэй Энтё «Пионовый фонарь» в переводе Аркадия Стругацкого.

Марсианские хроники

UFO: Afterlight



Формула игры

UFO: Aftershock + Марс =
UFO: Afterlight

Именитые предки

Laser Squad Nemesis **ДПК 12/2002**
Abomination: The Nemesis Project
ДПК 1–2/2000
X-COM: UFO Defence
X-COM: Terror from the Deep

Роман Оберемко

По всей видимости, окончания сериала UFO нам суждено ждать еще очень долго. Столь же долго, как хорошего ремейка классической X-COM.

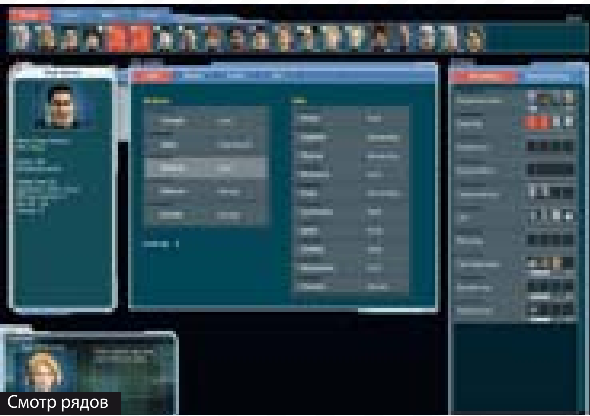
А в этот раз компания ALTAR games предлагает нашему вниманию очередную серию мыльной оперы о тяжелой участи горстки людей, выживших после нашествия пришельцев и порабощения ими Земли. UFO: Afterlight открывает перед нами своеобразную параллельную линию сюжета, развернувшегося в предыдущей части. Оказывается, не все лапутяне решили вернуться в колыбель жизни и восстановить родную планету. Часть из них, построив космический корабль, отправилась на Марс, чтобы превратить Красную планету в цветущий сад и сделать ее своим вторым домом. Но существование на Марсе не такое легкое, как казалось, и планета совсем не мертва: по ней бродят оставленные или потерянные ретикуланами роботы, встречаются и сами ретикулане, а периодически из порталов появляются монстры радикально-красного цвета, которые ну очень кого-то напоминают (привет, Oblivion).

Изначально обрадовало наличие базы в стиле классической X-COM, но как выяснилось позже, постройка дополнительных крепостей на планете запрещена. Отдельного упоминания достойна экономическая система, вот только хороша она или нет, решать вам – теперь нам предлагают целых семь (!) типов ресурсов, которые необходимо искать на поверхности планеты, отправляя туда специальный отряд, чтобы построить завод, который затем нужно еще и оборонять от нападений недругов.

В новой части была несколько видоизменена дипломатическая составляющая, но не в лучшую сторону – единственной полезной функцией является возможность заключить союз, да и то лишь для того, чтобы немного передохнуть и набраться сил. Такого же понятия, как совместная атака, здесь не существует.

Стоит обратить внимание на работу с персоналом, теперь игрок может контролировать не только боевиков, но и всех обслуживающих базу. Причем придется самому распределять людские ресурсы на исследования, строительство новых моделей и производство техники. Также теперь у каждого жителя имеются характеристики, которые необходимо улучшать. С одной стороны, занятие, конечно, весьма интересное, но вот выполнено все довольно коряво: очень трудно


Дом, милый дом


Смотр рядов

Паспорт 

Жанр тактическая стратегия
Разработчик ALTAR games
Издатель Cenega Publishing
Web-сайт www.ufo-afterlight.com

ALTAR games
Чешская компания, работающая на рынке уже более семи лет. Первая игра студии – Fish Fillets, логическая головоломка о двух маленьких рыбках. После этого последовала череда разнообразных стратегий.
Игры Fish Fillets, Fish Fillets 2, Original War, UFO: Aftermath, UFO: Aftershock
Проекты нет данных
Web-сайт www.altargames.com

Вердикт ★★★★★

Альтернативная сюжетная линия UFO: Aftershock

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Приятная графика; появление боевой техники

– Мультяшность; слабый сюжет; перегруженный интерфейс; неудобная камера


По-моему, это из другой игры


Документы предъявите!

объединить работу и обучение, а совмещать оба занятия наши подопечные не умеют. Ко всему прочему надо пристально следить за процессом повышения квалификации людей, иначе выпускник по получении диплома будет просто валять дурака, а не заниматься своими непосредственными обязанностями. Не добавляет оптимизма и слишком перегруженный интерфейс.

Боевая составляющая потеряла больше других – военные вылазки теперь бывают только трех типов: уничтожить всех, захватить определенное существо или ликвидировать объект. И ни шага в сторону. Из-за этого уже после второго десятка миссий возникает стойкое отвращение к сражениям. Свою лепту вносит и весьма своеобразная камера: то она норовит взмыть куда-то в поднебесье, то показать ландшафт в абсолютно безумном ракурсе.

Напоследок стоит сказать пару слов о графике. Безусловно, она похорошела, появились HDR и анизотропная фильтрация, хотя качество картинки при включении этих параметров не стоит падения fps.

Все бы ничего, но излишняя мультяшность сильно диссонирует с антуражем игры – персонажи похожи на героев мультиков о покорении космоса для детей младшего школьного возраста. Некоторые вообще вызывают гомерический хохот: те, кто читал книгу Владимира Васильева, прекрасно знают вспоминаемую время от времени бабушку Ника Завадски, так вот именно эта бабушка является солдатом в UFO: Afterlight. Вооружившись снайперской винтовкой, она отстреливает супостатов направо и налево.

Хочешь разрабатывать игры?
Попробуй прямо сейчас!

Прими участие в конкурсе казуальных игр журнала «Домашний ПК» и компании Absolutist




Авторов лучших идей ждут ценные призы:
• три MP3-плеера Genius MP3-DJ Sport 1 Gb с FM-приемником
• клавиатура Logitech G11 Gaming Keyboard USB
• графический планшет Genius MousePen 6×8"
• акустическая система Logitech X-540 5.1



Идея победителя конкурса будет воплощена компанией Absolutist в виде реальной игры

Присылайте свои демо-версии, наброски, концепты по адресу dpk@itc.ua

Конкурс проводится с февраля по апрель 2007 г.

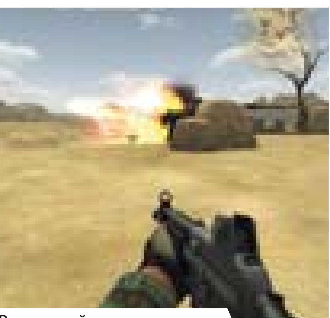
Дата окончания приема заявок на третий тур – 15 апреля 2007 г.



Сетевой экстремизм

War Rock


Умирать красиво тоже надо уметь


Вражеский танк уничтожен




Информативный игровой чат

Паспорт



Жанр сетевой FPS
Разработчик Dream Execution Technology
Издатель Dream Execution Technology
Web-сайт www.warrock.net

Dream Execution Technology
Южнокорейская компания с семилетним стажем. Но War Rock является ее первой серьезной игрой.
Игры нет
Проекты не объявлены
Web-сайт www.dreamexe.net

Формула игры

Battlefield 2 – Dice = **War Rock**

Лучше поиграйте в

Counter-Strike: Source
Battlefield 2


Штурм базы


Не время для развлечений

Вердикт ★★★★★

Сетевой шутер далеко не высшей пробы

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

+ Бесплатность базовой версии
– Вторичность; слабая графика; сумбурный игровой процесс

Янош Грищенко

War Rock уникальна лишь тем, что она абсолютно бесплатна, хотя, разумеется, не все так просто. Ну не могла же в самом деле студия Dream Execution Technology в альтруистическом порыве создать игру и не взять за свои труды ни цента. Система несложна. Вариант первый: вы качаете бесплатный клиент с немыслимо урезанными возможностями и получаете минимум удовольствия во время пребывания на сервере. Вариант второй: вы покупаете один из трех видов premium-аккаунта и каждый раз, нажимая на ярлык на Рабочем столе, пытаетесь убедить себя в том, что вам действительно интересно в это играть.

Но какой бы вариант вы ни выбрали, в конечном итоге творчеством южнокорейских разработчиков будете сильно разочарованы. После первого же знакомства с игрой непременно придет мысль о том, что существует множество других прекрасных и замечательных сетевых шутеров: Battlefield 2, Armed Assault и даже, прости господи, Counter Strike. Сама же War Rock вторична и бестолкова. Все три режима игры отличаются друг от друга фактически исключительно площадью уровней и возможностью использовать технику. Размер, впрочем, значения не имеет: куда бы вы ни зашли, обладая базовым аккаунтом, в подавляющем большинстве случаев вас ожидает форменная свалка из геймеров, возжелавших бесплатных «хлеба и зрелищ». Частенько складывается впечатление, будто многие игроки даже не понимают, где они оказались и что им нужно делать. Только несколько раз я был свидетелем ситуации, когда группа из пары-тройки бойцов удерживала позицию, ведя методичный обстрел критически важных направлений, не давая противнику прорваться. В остальных же случаях толпа игроков всем скопом (или врозь – это уж как получится) ломится в узкий коридор, где и погибает от разорвавшейся гранаты или пары десятков «шальных» пуль.

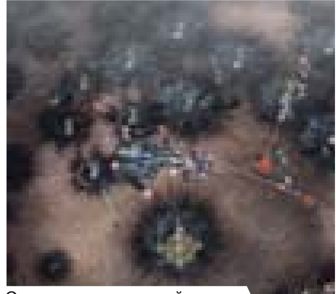
В War Rock имеется пять классов персонажей на выбор. Каждый из них пользуется определенным типом оружия и выполняет специфические задачи. Но если за все время, которое вы проведете на сервере, вам не встретится ни один медик, особо не расстраивайтесь, так как вполне очевидно, что самые популярные классы здесь – это assault и sniper. Кстати, в бесплатной версии доступно только стандартное оружие в минимальном количестве. Графическая часть выглядит весьма архаично. Деревянные модели персонажей и ужасные текстуры низкого разрешения навевают тоску, как и весь игровой процесс в целом. Дизайн уровней также оставляет желать лучшего.

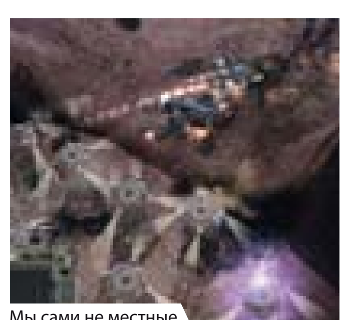
Вообще же потуги разработчиков сделать «свой» Battlefield более чем очевидны. Несмотря на некоторую специфику, War Rock пытается копировать особенности знаменитой серии игр от Dice. Результат, увы, плачевен.

P.S. Судя по указанным на официальном сайте игры цифрам, ежемесячная абонплата за gold-версию premium-аккаунта обойдется геймеру в $14,95. За сумму в два раза большую можно стать обладателем коробки с Battlefield 2: Deluxe Edition.

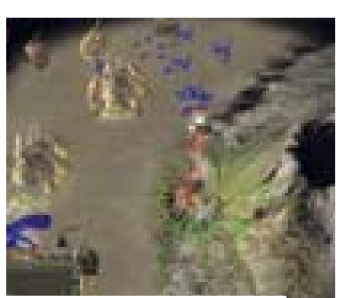
Круговорот воды в природе

Maelstrom


Он не чтил уголовный кодекс


Мы сами не местные




Что-то у вас с цветом лица, ребята


Все на борт!


Мужики! Сообразим на троих?

Формула игры

Имитация жидкостей + терраморфинг = **Maelstrom**

Классика RTS в футуристическом сеттинге

Command and Conquer: Tiberian Sun
Earth 2150

Паспорт

Жанр RTS
Разработчик KD Vision Games
Издатель 

Web-сайт www.kdvgames.com/maelstrom

KD Vision Games
Калининградская компания создана в июле 2004 года на базе легендарной KD-Labs, после ухода из студии основателя – Андрея «Кранка» Кузьмина.
Игры «Ну, погоди! Круглый счет», «Братья пилоты 3D», «Братья пилоты 3D-2. Тайны клуба собаководов», «Самогонки», «Вангеры», «Периметр», «Периметр: Завет императора»
Проекты нет данных
Web-сайт www.kdvgames.com

Вердикт ★★★★★

Демонстрация возможностей терраморфинга и симуляции жидких сред

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

+ Очень качественная реализация терраморфинга

– Отвратительная анимация персонажей, слабый AI, скучные миссии

Роман Оберемко

От игры, разработанной KDV Games, как правило, ждешь чего-то революционного, стоит только вспомнить гениальные «Вангеры» или «Периметр». Но, как говорится, и на старуху бывает проруха, и в случае с Maelstrom эта поговорка справедлива на все 100.

Игра переносит геймера в мир далекого будущего, когда человечество, истощив природные ресурсы Земли, медленно, но уверенно катится к упадку. Естественно, что такой удобной для вторжения ситуацией решили воспользоваться злобные инопланетяне Хай-Дженти. Хотя нюансы чуждого мышления с трудом поддаются анализу, нам все же непонятно, зачем им помойка?

В этом антиутопическом мире живут еще две игровые расы: Ремнанты – горстка повстанцев из числа людей, уцелевших после катастрофы, и «Корпорация "Возрождение"» – высокотехнологическая тоталитарная организация, установившая контроль над уцелевшими зонами планеты.

Графика игры в общем-то весьма неплоха, особенно впечатляют водные просторы, но разве мы не видели подобного раньше? Да, можно долго любоваться, как жидкость плещется в различных водоемах, заливает появившиеся неровности ландшафта или заполняет проложенное вашей техникой новое русло. Но, честно говоря, это всего лишь украшательство. К слову, вода – основной ресурс в игре, кто контролирует больше источников, тот в итоге и победит.

Терраморфинг – вообще отдельная тема. Зачем он здесь нужен, абсолютно неясно. В миссиях он необходим лишь в сюжетно зависимых эпизодах, в сетевой же игре возможность изменения ландшафта в принципе лишена смысла, поскольку отнимает слишком много времени и ресурсов.

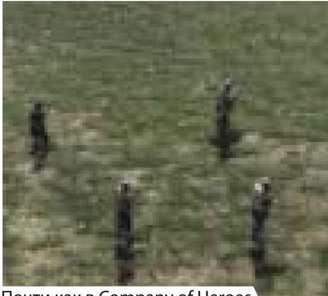
Обращать внимание на новые фишки перестаешь очень быстро, а в остальном же дела обстоят удручающе. Говорите, синхронизация анимации персонажей с репликами не так уж и нужна? Стоит посмотреть на анимацию в Maelstrom, и вы тут же измените свое мнение. Наши герои во время разговора строят совершенно безумные гримасы, размахивая тяжелыми пушками, словно макетами из папье-маше, а их телодвижения выглядят вообще как-то неприлично.

Отдельного упоминания заслуживает AI. Запомните, а лучше запишите – никогда не отдавайте юнитам приказ охранять базу – очень уж нелепо выглядит толпа пулеметчиков, гоняющаяся по всей карте за одиноким разведчиком. Агрессивный режим поведения тоже огорчает в связи с отсутствием такой, казалось бы, простой вещи, как построение, – когда орава вояк начинают стрельбу по кому ни попадя, то быстрее они перестреляют друг друга, чем врага.

В итоге мы получаем весьма посредственную стратегию реального времени, более всего похожую на демо-ролик физического движка, поддерживающего обработку поведения жидкостей и терраморфинг.

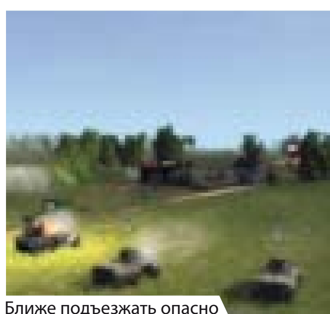
Комбат-батяня

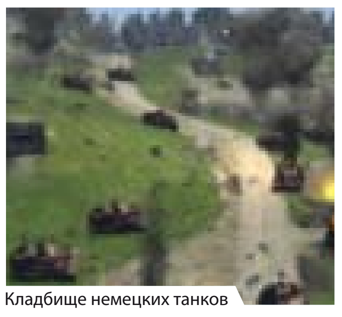
«Офицеры»


Почти как в Company of Heroes


Книжка-раскраска




Ближе подъезжать опасно

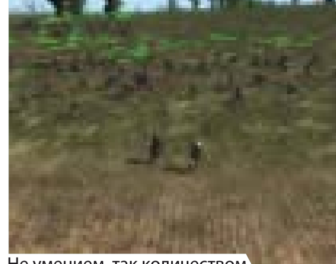
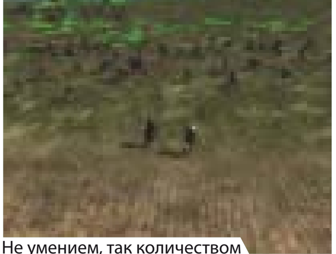

Кладбище немецких танков

Формула игры

«Блицкриг» + масштабность = **«Офицеры»**

Стратегии на тему Второй мировой войны

Company of Heroes **ДПК 11/2006**
«В тылу врага 2» **ДПК 10/2006**



Не умением, так количеством


Как снег на голову

Паспорт



Жанр RTS
Разработчик GFI UA
Издатель «Руссобит-М»
Web-сайт officers.russobit-m.ru

GFI UA
Украинское подразделение GFI находится в Киеве, и пока что единственным проектом студии стала игра «Офицеры».
Игры нет
Проекты «Глюк'Oza: Зубастая Ферма»
Web-сайт www.gfi.su

Вердикт ★★★★★

Хорошая задумка с посредственной реализацией

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★


+ Графика; масштабность

– Глупый AI; отсутствие реализма; интерфейс; одна кампания; нет мультиплеера


Максим Капинус

Начинать обзор с исторической справки, по-моему, нет смысла. Любой ребенок уже проинформирован о том, что во Второй мировой войне сражались союзники против стран Оси, причем стартовала вся эта катавасия не иначе как на пляже Омаха в Нормандии. Другой вопрос – почему отечественная игра начинается с данного исторического эпизода? К «Офицерам» вообще можно предъявить достаточно большое количество претензий по части сюжета и построения миссий. Несмотря на изображение трех офицеров на обложке диска (советского, американского и немецкого), в игре всего одна кампания за союзников, насчитывающая шесть миссий. Ни многопользовательского режима, ни обучения нет, что весьма странно, учитывая жанр и довольно неинтуитивный интерфейс.

Поначалу впечатляет графическая составляющая «Офицеров». По детализации юнитов проект, конечно, недотягивает до прославившейся Company of Heroes, однако работа дизайнеров заслуживает похвалы. А вот ландшафт откровенно не удался: безжизненные просторы Франции первым делом заставляют задуматься: а на кой вообще тут воевать? Кроме боевой техники и пустых поселков-городов, на многокилометровых картах больше ничего нет. Соединенные дорогами ключевые точки представляют собой мельницу или пару сараев, именуемых тут складом боеприпасов. Бывает так, что посреди поляны просто установлен чей-то флаг, указывающий на принадлежность блокпоста.

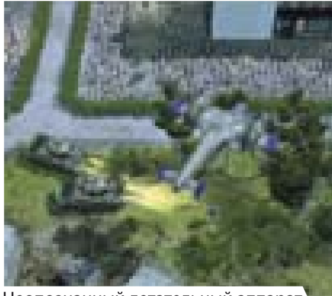
Сходство с Company of Heroes обнаруживается уже с первого задания. Опять высадка, опять Omaha Beach. Впечатляют размеры миссий и сюжетная информация, появляющиеся постоянно, причем в большом количестве. Разведданные по населенным пунктам и действиям соседних боевых групп, приказы командования – все это заставляет отвлекаться от сражений и подолгу вчитываться в указания, сомневаясь в возможности их выполнения.

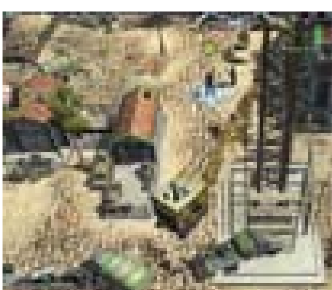
Реализм происходящего воспринимается двояко. С одной стороны, разработчики воспользовались размерами карт и увеличили дальность зрения и стрельбы юнитов. С другой – сведены на нет показатели брони у разных типов бронетехники, и живучесть танка зависит только от количества обстреливающей его техники. Часто возникает ситуация, когда несколько легких разведывательных машин противника наводят страх на укрепленные «шерманами» позиции.

Обещанные патчи и аддоны должны обеспечить нас дополнительными кампаниями за Советскую армию и немецкий вермахт, однако сейчас целесообразность выхода недоработанной игры, которой, безусловно, являются «Офицеры», можно поставить под сомнение.

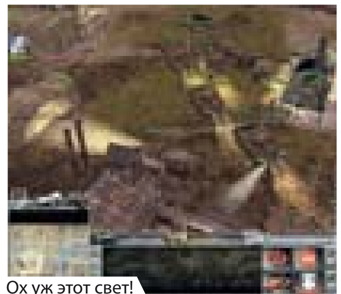
Тоже война

War Front: Turning Point

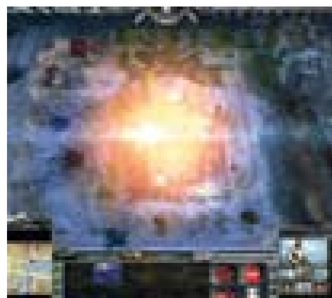

Неопознанный летательный аппарат


Строительство шло полным ходом




Ох уж этот свет!


Скромный танковый раш


После бомбардировки руками не машут

Формула игры

Red Alert + Вторая мировая война = **War Front: Turning Point**

Не забудьте о

Red Alert 2
Company of Heroes

Паспорт



Жанр стратегия реального времени
Разработчик Digital Reality
Издатель CDV Software Entertainment
Web-сайт www.warfront-game.com

Digital Reality
Венгерская студия с тринадцатилетним стажем. Известность к ней пришла после работы над серией Imperium Galactica.
Игры Reunion, Platoon, Imperium Galactica, Imperium Galactica II: Alliances, Hegemonia: Legions of Iron, Hegemonia: The Solon Heritage, Desert Rats vs. Afrika Korps, D-Day
Проекты не объявлены
Web-сайт www.digitalreality.hu

Вердикт ★★★★★

Хорошая классическая стратегия на тему Второй мировой войны

Графика ★★★★★
Звук ★★★★★
Играбельность ★★★★★

\+ Динамичный игровой процесс; интригующий сюжет; юмор; колоритные герои; обилие юнитов разных типов за каждую из сторон; удобная камера


− Не самый лучший баланс; однообразие заданий

Янош Грищенко

В жанре стратегия реального времени имеется уже столько игр о Второй мировой войне, легко сбиться со счета. Вот и остается разработчикам, желающим попробовать свои силы на этом поприще, мучительно придумывать что-то невообразимое, переворачивая все с ног на голову. Если мы говорим о RTS, то подавляющее большинство новых продуктов – это тактические стратегии, посему авторам приходится работать в достаточно узких рамках, раз за разом пытаясь раздвинуть их.

Гениальное же, впрочем, как всегда, просто. Вряд ли то, до чего додумались в Digital Reality, можно с уверенностью назвать универсальной формулой успеха, однако результат их работы несколько обескураживает. Всего-то надо взять Вторую мировую войну в качестве антуража, принципы классической стратегии реального времени (постройка базы, добыча ресурсов, штамповка разношерстных юнитов) за основу геймплея и, главное, отойти от зачастую напускной серьезности, переведя действия на рельсы альтернативной истории.

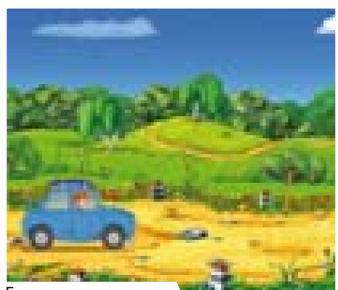
События War Front: Turning Point начинаются в оккупированном немцами Лондоне. Далее вы увидите одного из главных героев с трехствольной базукой внушительных размеров за спиной, реактивную немецкую пехоту, за пару быстрых перелетов покрывающих даже весьма немаленькие по размерам игровые карты. В War Front присутствуют две традиционные кампании – за союзников и за немцев. Но, пробежав пару миссий, вы начинаете понимать, что плохие парни, из-за которых и разгорелся весь сыр-бор, вовсе не немцы, а русские. Собственно, убертехнологичные разработки, будь то sience-fiction-дирижабль или танк, уничтожающий противника звуковыми волнами, – это не более чем попытка удержать вас подольше перед монитором. Исход боев по-прежнему решает традиционная техника.

Самое интересное – сражения – выглядят следующим образом. Штампуете пятьдесят танков, десяток гаубиц и несколько самоходных зениток, после чего натравливаете всю эту армаду на наиболее защищенную базу противника. Вам не понадобится даже прикрытие с воздуха (кстати, истребители можно производить самому, и в отдельных ситуациях такая авиаподдержка оказывается весьма к месту). Для пущего разнообразия по передовым линиям защиты позволено пройтись бомбардировщиками. После чего любая оборона врага быстро падет под аккомпанемент взрывов и металлический лязг гусениц.

Несмотря на зашкаливающую аркадность и не самый технологичный движок (но вы только посмотрите на свет фар и лучи прожекторов ночью – это же безумно красиво!), War Front: Turning Point берет своей невероятной динамикой и здоровым юмором. И еще здесь есть возможность занимать место командира танка или стрелка-зенитчика и с видом от первого лица вдоволь пострелять по юнитам противника. Но это так, в качестве бесплатного бонуса.

Суета вокруг велосипеда

«Трое из Простоквашино: Летние каникулы»


Гонки на выживание


Я к вам, профессор…


В Простоквашино всего шесть домов


Здесь у нас полный порядок

Формула игры

М. Успенский + Electronic Paradise = **«Трое из Простоквашино: Летние каникулы»**

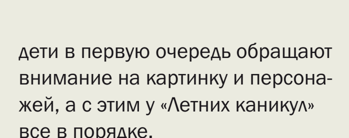
Другие игры про дядю Федора



«Трое из Простоквашино: В поисках клада» **ДПК 8/2005**
«Трое из Простоквашино: Путешествие на плоту» **ДПК 1/2006**
«Трое из Простоквашино: Дядя Федор идет в школу» **ДПК 1/2006**


Sokoban made in Prostokvashino


Чинить виртуальный велосипед сложнее, чем настоящий



Паспорт



Жанр детская адвентюра
Разработчик Electronic Paradise
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Web-сайт www.akella.com/ru/games/3prostoleto

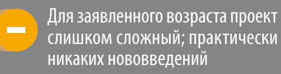
Electronic Paradise
Одна из старейших киевских студий, созданная еще в 1995 году. Вначале занималась мультимедийными продуктами, а после реорганизации в 2001-м стала разрабатывать компьютерные игры.
Игры серия «Трое из Простоквашино», обучающие игры
Проекты «Отель "У погибшего альпиниста"», «Вервольф», «Провинциальный игрок 3», продолжение серии «Трое из Простоквашино», серия «Волшебник Изумрудного города», детские обучающие программы и др.
Web-сайт ep.com.ua

Вердикт ★★★★★

Неплохая детская адвентюра, вот только нововведений маловато

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★


Узнаваемые герои мультфильма и книги; логичные головоломки, мини-игры


Для заявленного возраста проект слишком сложный; практически никаких нововведений

Олег и Юлия Даниловы

Честно говоря, мы несколько опасались за судьбу четвертой части приключений дяди Федора и его друзей. Уж очень удивила нас странная и неиграбельная «Трое из Простоквашино: Дядя Федор идет в школу». Впрочем, самые вопиющие ошибки третьей части быстро исправили патчем, а следующий квест делали уже без особой спешки, и это хорошо заметно по результату.

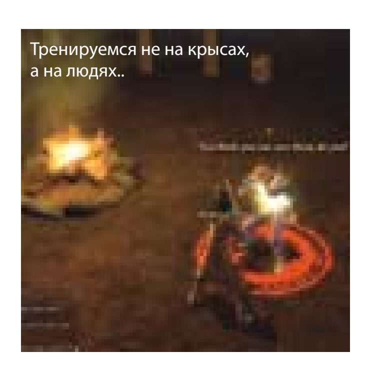
В новой серии приключений, кроме дяди Федора, вам предстоит управлять Шариком и Матроскиным. Дело в том, что Шарик переусердствовал в тренировках Гаврюши, пытаясь превратить теленка в настоящую сторожевую собаку. Гаврюша успел натворить в Простоквашино много бед, и теперь псу, коту и дяде Федору придется извиняться перед всеми жителями поселка – чинить поломанное, возвращать потерянное и т. д. В отношении графики перед нами все то же рисованное 2D, стилистика игры не изменилась, картинка по-прежнему выглядит очень ярко и свежо. Количество интересных фоновых анимаций больше, чем во второй и третьей частях, вот только чувствуется, что у авторов уже не хватает фантазии, многие сценки с участием забавных существ смотрятся несколько надуманно. Озвучка в целом хороша, лишь Шарик разговаривает совершенно не похожим на мультяшный голосом. А вот музыкальные композиции вроде бы изменили незначительно, да и их откровенно мало. Впрочем, как показывает опыт, дети в первую очередь обращают внимание на картинку и персонажей, а с этим у «Летних каникул» все в порядке.

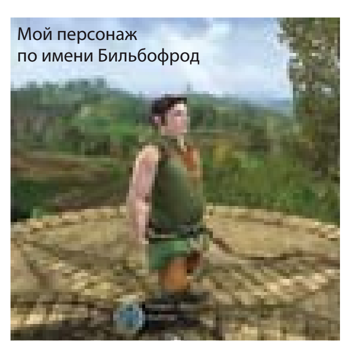
Собственно квесты достаточно простые и не станут проблемой для маленького геймера. Но мини-игры могут поставить малыша в тупик. Установленный возрастной ценз явно занижен – для трехлетней крошки большинство задач абсолютно неподъемны, и даже шестилетним справиться с ними трудно. Так что придется звать на помощь взрослых. Но это не беда, мы вслед за детскими психологами рекомендуем родителям помогать ребенку в играх.

В целом «Трое из Простоквашино: Летние каникулы» удалась. Будем ждать продолжение, запланированное на конец 2007 года.

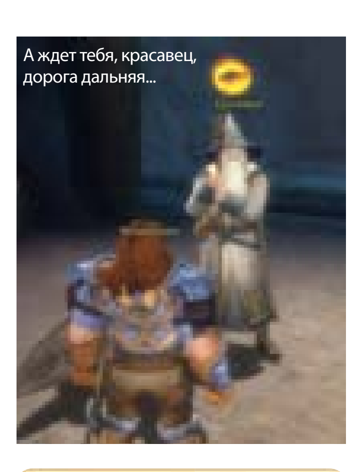
Махнем в Средиземье?

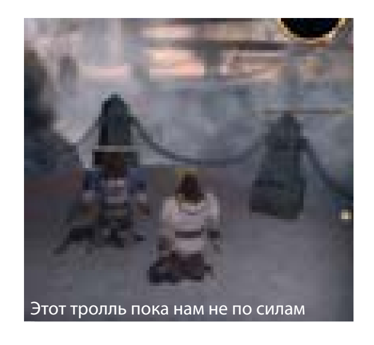
Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar

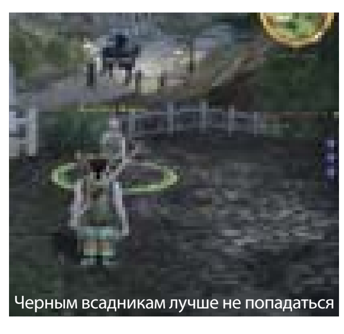

Тренируемся не на крысах, а на людях..


Мой персонаж по имени Бильбофрод




А ждет тебя, красавец, дорога дальняя...


Этот тролль пока нам не по силам


Черным всадникам лучше не попадаться



Формула игры

Вселенная Lord of The Rings + PvE+PvP = **Lord of the Rings Online: Shadows of Angmar**

Лучшие онлайновые фэнтези-миры

World of WarCraft **ДПК 1/2006**
Guild Wars **ДПК 12/2004**



Паспорт

Жанр MMOG
Разработчик Turbine Entertainment
Издатели
Midway (США), Codemasters (Европа)
Web-сайт lotro.turbine.com

Turbine Entertainment
Студия Turbine Entertainment, размещенная в Вествуде (штат Миннесота), была организована в 1994 году группой единомышленников. В конечном итоге команда сосредоточилась на создании и поддержке MMOG. Asheron's Call стала одной из первых достаточно успешных игр в этой сфере, однако и она, и ее сиквел прожили не слишком долгую жизнь, не выдержав жесткой конкуренции с проектами более нового поколения. В настоящее время в компании работает около 200 сотрудников.
Игры Asheron's Call с дополнениями, Asheron's Call 2 с дополнениями, Dungeons & Dragons Online: Stormreach
Проекты нет данных
Web-сайт www.turbine.com

Beta

Весьма перспективно, особенно для толкиеноманов

Графика	★★★★★
Звук	★★★★★
Играбельность	★★★★★

\+ Достаточно бережное отношение к первоисточнику; интересные сюжетные линии

− Не хватает инновационных изюминок; маловато магии

Александр Птица

Уже несколько лет команда Turbine Entertainment, разработчик почивших в бозе Asheron's Call и Asheron's Call 2, корпит над массовой многопользовательской онлайновой игрой. События ее развернутся в отлично знакомой нашим читателям (и не только им) вселенной «Властелина Колец».

Бета-тестирование проводится с осени минувшего года, а в прошлом месяце проходил так называемый стресс-тест, ключики на участие в котором раздавались на *gamespot.com*.

Понятно, что мы имеем дело с ролевой игрой. Здесь вам предложат на выбор «человеков», эльфов и хоббитов обоих полов, а вот дварфы почему-то выступают лишь в мужском обличье. Представителям каждой из рас доступен свой набор специализаций, что вполне естественно. Однако нельзя не отметить боевую направленность большинства «профессий» – любителям «кастать» магию, можно сказать, не повезло.

Время, отведенное на стресс-тест, оказалось весьма ограниченным, тем не менее мне удалось побывать в шкуре всех вышеупомянутых существ. Надо заметить, что для каждого из них (по крайней мере в самом начале, в своеобразном прологе-туториале) предусмотрен отдельный сюжет. Так, играя за человека, я должен был найти и освободить похищенного хоббита, по ходу дела столкнувшись (правда, пока без фатальных последствий) с Черным Всадником, а когда вместе с дварфом исследовал одну из заброшенных шахт, встретился с Гимли и Гэнадальфом.

До релиза игры остается не так уж много времени, поэтому вряд ли будут серьезные изменения. Графический движок не потребует запредельных конфигураций компьютерного железа, но вместе с тем атмосфера книг (именно книг Толкиена, а не фильмов Питера Джексона) передана неплохо, причем разработчики постарались, чтобы их мир выглядел «суровее», чем ярко-красочный, где-то даже лубочный (в хорошем смысле слова) WoW. Интерфейс LotRO выполнен в достаточно традиционном стиле (чуть напоминая некогда нежно любимую Anarchy Online), а управление персонажем в процессе сражений нареканий не вызывает.

Окончательный вердикт мы вынесем, когда игра будет официально запущена, а пока можно сказать, что ничего революционного от нее ожидать не следует, но своих поклонников (особенно в среде толкиеноманов) она найдет.

«Битва за Британию II: Крылья победы»

Battle of Britain 2: Wings of Victory



Жанр wargame/симулятор
Издатель 1С:Мультимедиа
Локализатор «Логрус»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Не стоит обманываться – несмотря на описание на сайте «1С» и диске с игрой, «Битва за Британию II» не авиасимулятор, хотя полетать на самолетах британских и немецких ВВС вы можете в любой момент. Перед нами весьма сложный wargame в реальном времени, продолжение оригинальной Battle of Britain 1999 года выпуска. Если вы выберете RAF, необходимо будет строить оборону страны, отражая вражеские налеты, защищать заводы, РЛС, взлетные полосы. При игре за люфтваффе, наоборот, – планировать атаки, выбирать цели, маршруты и прикрытие. По сути, большую часть времени перед вами будет штабная карта, но в тот момент, когда условные значки эскадрилий на ней встретятся, можно перейти в симуляторный режим и сразиться с врагами вживую.

Перевод неплох, а в комплектацию входит дополнительный DVD с документальным фильмом о действиях авиации в период Второй мировой войны. К сожалению, на английском языке и даже без субтитров.



«Взломщик»

Safecracker: The Ultimate Puzzle Adventure



Жанр сборник головоломок с сюжетом
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Трудно сказать, как правильнее определить жанр игры – адвентюра с элементами симулятора взломщика или сборник головоломок, объединенных незамысловатым сюжетом. Исчез, видимо, навсегда, нефтяник-миллиардер. Естественно, у него осталось солидное наследство. А вот завещание спрятано где-то в закоулках его необъятной усадьбы, и чтобы до него добраться, необходимо вскрыть кучу замков, которыми снабдил свое жилище эксцентричный богач.

Новоявленному медвежатнику в лице игрока придется несладко, потому как подсказки к вскрытию очередного замка он получает, только лишь справившись с предыдущей задачей. В общем-то, идея неплохая, однако головоломки оригинальностью не блещут и, честно говоря, мотивации для прохождения до конца немножко не хватает.

Шрифты в меню и на игровых экранах смотрятся органично. К литературной стороне перевода претензий нет, а единственный актер, озвучивавший «Взломщика», со своей задачей справился очень хорошо.

«Место преступления: Скрытые мотивы»

CSI: Dark Motives



Жанр детективная адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Локализации игр по мотивам двух известных криминальных телесериалов «Закон и порядок» и «Место преступления» российские компании поставляют нашим любителям адвентюр с завидной регулярностью. Вот и очередной игроэпизод CSI подоспел. Заметим, что зарубежные виртуальные детективы решали его загадки еще три года назад, в марте 2004 г. И честно говоря, сравнение более поздних «Трех измерений убийства» из той же серии (ее локализацию мы рецензировали в прошлом году) со «Скрытыми мотивами» будет отнюдь не в пользу последних, хотя в обоих случаях структура игры одинакова. Геймерам предлагают вместе с командой персонажей телесериала расследовать несколько преступлений.

Перевод текстов особых нареканий не вызывает, однако локализаторы не потрудились сделать русскую озвучку, ограничившись титрами.

«Секреты Атлантиды: Загадки погибшего континента»

The Secrets of Atlantis: The Sacred Legacy

Жанр адвентюра
Издатель «Фабрика Игр»
Локализатор «Акелла»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

«Атлантическая» серия началась у Cryo десять лет назад игрой Atlantis: The Lost Tales. По тем временам это было очень красиво и даже увлекательно. Уровень последующих проектов не повышался, и интерес к серии угас. Несколько бывших «крионавтов», обосновавшихся в студии Atlantis Interactive Entertainment, попытались внести некоторый оживляж в тихо умирающий сериал, наполнив «Секреты» атмосферой тридцатых годов а-ля Индиана Джонс, однако по большому счету в игровом процессе так ничего и не изменилось.

У локализации серьезных недостатков не обнаружено. Тексты в роликах и диалогах соответствуют требованиям литературного языка. Работу актеров можно оценить на уровне «четверки».



Серия Rainbow Six 3

Жанр тактический FPS
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Прошло уже более четырех лет с момента появления Rainbow Six 3: Raven Shield, однако компания «Руссобит-М» решила осчастливить фанатов серии о бравом спецподразделении, выпустив «Золотую коллекцию хитов Тома Клэнси». Пока в нее входят три легендарных продукта: оригинальные игры Rainbow Six 3: Raven Shield и Rogue Spear, а также дополнение к последней под названием Black Thorn. Конечно, сомневаемся, что настолько старые проекты окажутся интересны сейчас, однако для домашней коллекции многие захотят приобрести локализированные версии любимых игр. Что ни говори, но творения Red Storm наверняка занесут в список лучших ПК-продуктов, если подобный будет когда-либо создан. Надеемся, на этом коллекционное издание не прекратится.

К переводу претензий не возникло, разве что шрифты выглядят немного размытыми, но это уже недостаток самих игр – ведь тогда еще не было больших разрешений и качественных текстур.



«Совершенно секретно: Операция Wintersonne»

Undercover: Operation Wintersun

Жанр адвентюра
Издатель «Одиссей»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Практически во всех аспектах Undercover, получившая в локализированном варианте название «Совершенно секретно», – классическая адвентюра на тему Второй мировой войны. Впрочем, в последнее время квестов на данную тематику не выходило, так что это можно записать игре в плюс. В 1943 году секретные службы Великобритании получают информацию о разработке в нацистской Германии ядерного оружия и отправляют за линию фронта для подтверждения данных сведений физика-ядерщика. Традиционное сочетание пререндеренных задников и трехмерных моделей дополняется здесь для колорита эффектом сепии и видеовставками. Система point'n'click тоже никуда не делась. Часть загадок весьма логична, часть традиционно абсурдна – одним словом, все как всегда – крепкий середнячок.

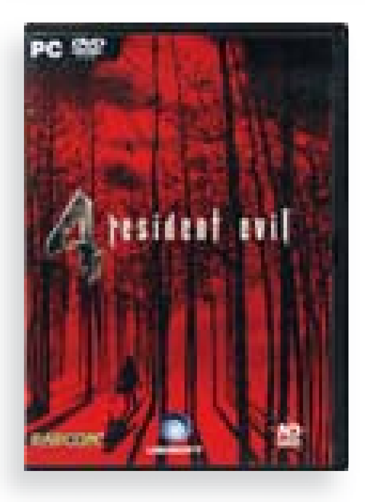
Русификация выполнена на неплохом уровне. Хотя перевод показался нам достаточно формальным, а актеры традиционно недоигрывают.

«RACE: Автогонки WTCC» RACE

Жанр racing
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★★
Локализация ★★★★★

Шведская компания SimBin Development известна всем поклонникам реалистичных автомобильных симуляторов. Общепризнанный шедевр – GTR2 – получил в лице RACE достойного напарника, поскольку назвать их конкурентами или соперниками нельзя. Игра имеет статус официального продукта WTCC (World Touring Car Championship) – одного из популярных международных чемпионатов FIA. Соответственно, в игре можно встретить все машины и пилотов, участвующих в этом соревновании. Лицензированный парк автомобилей (среди которых болиды BMW, Peugeot, Alfa Romeo, Seat и др.) и спонсорство известных брендов (спортивный канал Eurosport, WTCC) позволили шведам сделать еще один маленький шедевр на основе обкатанного движка GTR2.

К локализации таких продуктов нужно подходить весьма осторожно, и в компании «Новый Диск» поступили именно так, оставив нетронутыми имена пилотов и названия трасс. Остальные тексты и графика выполнены весьма качественно.



Resident Evil 4

Жанр action/horror
Издатель «Новый Диск»
Локализатор «Новый Диск»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Одна из лучших игр серии Resident Evil наконец добралась и до ПК (спустя полтора года после появления на PS2). Однако портирование оказалось выполнено не лучшим образом – полное отсутствие поддержки мыши превращает игру с клавиатуры в настоящее мучение. Спасибо хоть с геймпадом (который в русской версии почему-то переведен как «игровой пульт») все о'кей. Кроме того, в ПК-версии имеются серьезные проблемы с освещением (везде светло как днем), что сводит на нет horror-составляющую. Ходят слухи, что Capcom планирует выпустить патч, но когда он появится и будет ли совместим с версией от «Нового Диска» – неизвестно.

На русском в игре только текст, озвучка английская. Качество локализации оставляет желать лучшего – длинные фразы зачастую не переведены, а вкратце пересказаны, некоторые реплики являются вольной вариацией на тему оригинала.

«Splinter Cell: Двойной Агент»

Splinter Cell Double Agent



Жанр stealth/action
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★☆

Пожалуй, основным достоинством очередного приключения Сэма Фишера является графика – Unreal Engine 3 выдает просто безупречную картинку. А вот в плане геймплея у «Двойного Агента», несмотря на отдельные нововведения (в частности, система выполнения заданий для двух работодателей одновременно), наблюдаются классические для Splinter Cell проблемы – слепота и глухота противников и преобладание action-составляющей над stealth.

Локализация сделана очень хорошо, тексты переведены грамотно, озвучка нареканий практически не вызывает. Если бы не надоедливый полуминутный рекламный ролик некоего российского сборщика ПК при запуске (проматать который невозможно), за локализацию «Двойной Агент» получил бы высший балл.

Вниманию владельцев видеокарт серии GeForce 8800: для запуска игры создайте ярлык файла \SCDA-Offline\System\SplinterCell4.exe и в его параметрах добавьте ключ «–ll» (две английские L).

«Super-Bikes. Формула скорости»

Super-Bikes: Riding Challenge



Жанр мотоаркада
Издатель «Руссобит-М»
Локализатор «Руссобит-М»
Игра ★★★☆☆
Локализация ★★★★☆

Однажды добавив ролевые элементы к SCAR – Squadra Corse Alfa Romeo, компания Milestone решила эксплуатировать эту фишку по полной программе, внедряя во все свои авто/мотоаркады. Так появились Evolution GT и Super-Bikes: Riding Challenge. Кроме замены автомобилей на мотоциклы, Super-Bikes: Riding Challenge ничем не отличается от предыдущих игр студии. Те же параметры гонщиков, повышаемые по мере получения опыта, то же запугивание соперников и экипировка, изменяющая характеристики. Мало того, почти все трассы позаимствованы из предыдущих проектов. Естественно, поведение мотоциклов более нервное, они плохо реагируют на езду по траве и поребрики. Кстати, теперь пилот может получить ранение во время падения. Разумеется, конкурировать с MotoGP 3 проект Milestone не в состоянии.

Перевод пунктов меню и описаний байков и амуниции в принципе неплох, хотя некоторые шероховатости здесь имеются.

Titan Quest: Immortal Throne

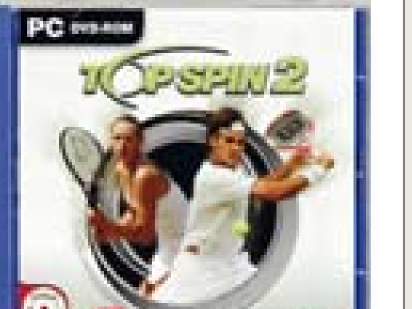
Жанр action/RPG
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★★★

Аддон к «древнегреческой» action/RPG получился очень неплохим – вполне на уровне оригинала. Геймплей в Immortal Throne ничуть не хуже, чем в самой Titan Quest, и хотя часть локаций смотрится несколько слабее, ряд уровней в Царстве мертвых получился весьма эффектным.

Локализация выполнена отлично – так же, как и оригинальной версии игры. К переводу текстов придраться нельзя, озвучка несколько пафосная, однако это отлично вписывается в общий стиль игры и не только не раздражает, а наоборот, создает соответствующую атмосферу.

Обратите внимание: для аддона требуется установленная версия Titan Quest, а действие дополнения начинается после убийства финального босса оригинальной игры. Если же у вас не сохранился старый персонаж, не расстраивайтесь – различные мелкие изменения и улучшения, внесенные в основную игру, помогут скрасить «лишнее» прохождение Titan Quest.

Top Spin 2

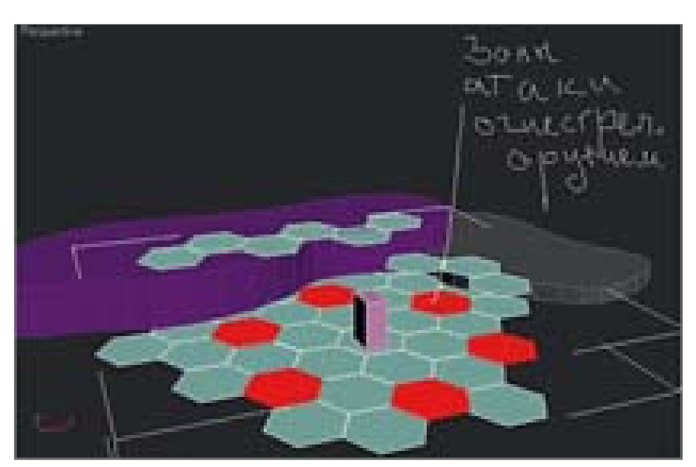


Жанр спортивный симулятор
Издатель «Бука»
Локализатор «Бука»
Игра ★★★★☆
Локализация ★★★☆☆

Top Spin 2, пожалуй, лучший на сегодня теннисный симулятор для ПК. И хотя это по большому счету порт с Xbox 360, что чувствуется, кстати, не по качеству графики, а по прожорливости игры и заточенности управления под геймпад, его достоинств данный факт не умаляет. Вас ждут полноценная карьера с обилием как лицензированных, так и выдуманных состязаний, реальные противники (хотя здесь уже традиционна некоторая путаница), многочисленные тренировочные и дополнительные режимы. Карьера весьма интересна, да и симуляция самих матчей и всего окружения очень неплоха.

Локализация не особо порадовала любителей тенниса. Перевод содержит досадные ошибки и просто глупые ляпы, аудиописьма и озвучка матчей остались на английском. Шрифт не очень хорошо читается. Как-то даже непохоже на всегда выверенные русификации от «Буки».

Конкурс казуальных игр
Второй тур



Концепт Алекса Винтера

После обилия интересных демо-версий и концепт-документов, пришедших на первый тур конкурса казуальных игр, проводимого журналом «Домашний ПК» совместно с компанией Absolutist, мы были несколько огорчены и обескуражены слабой активностью начинающих геймдизайнеров во втором туре. Будем надеяться, что авторы накапливают силы для последнего этапа и разрабатывают сейчас потрясающие проекты, дабы удивить нас в финале. В любом случае хочется посоветовать всем не стесняться и присылать свои работы – жюри конкурса достаточно либерально и доброжелательно. Но перейдем к проектам, поступившим в адрес редакции в конце февраля и начале марта.

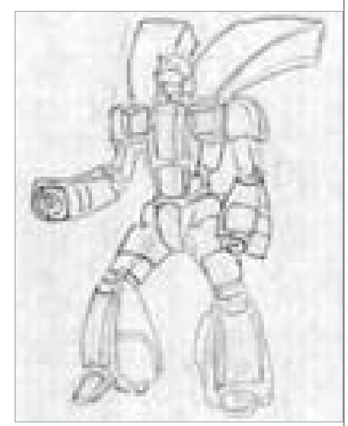
Первой, сразу на следующий день после окончания предыдущего тура, появилась **Mine Sphere** от Стаса Дмитриева. Это трехмерная вариация на тему классической Minesweeper с несколькими уровнями сложности и необычной системой индикации количества мин. Разминировать придется полигональные сферы. Игра не из легких, поэтому ее трудно отнести к казуальным, к тому же мы уже видели несколько проектов подобного рода в Интернете.

Концепт многопользовательского футбола **«Футбо-Портал»** от Натальи и Антона Фроловых нельзя назвать игрой в полном смысле этого слова. Скорее, он является философской загадкой или тренажером для медитаций. Ну а демо-версия **Crazy Smile** от Романа Мовчана просто отказалась запускаться на наших ПК, надеемся, к третьему туру автор исправит ошибки и мы обязательно познакомимся с данным проектом.

Концепт **«Звездочет»** от Александра предлагает пользователям собирать из звездочек знакомые созвездия. Идея интересная, да и тема неплохая, вот только автор никак не описал собственно геймплей, а именно это главное в любом проекте, в том числе и казуальном.

Алекс Винтер прислал нам даже два концепт-документа, снабженных скетчами персонажей и моделями, иллюстрирующими игровой процесс. Первый из них – вариация на тему классических настольных пошаговых стратегий или ранних компьютерных wargame с участием огромных человекоподобных роботов. Неудивительно, что и сюжет игр имеет анимешные корни. Второй концепт фэнтезийный и опять-таки пошаговая настольная стратегия. Увы, эти проекты не совсем казуальные, доработав их, скорее, можно попытаться сделать хардкорный wargame.

Олег Коток, уже присылавший в редакцию демо-версию своей вариации Lines с цифрами, продолжает математические эксперименты. В новой демо-версии **Deggy** обыгрывается идея Snake, но, естественно, с цифрами вместо тела змеи и яблок, которые она пожирает. Хвост обрезается путем

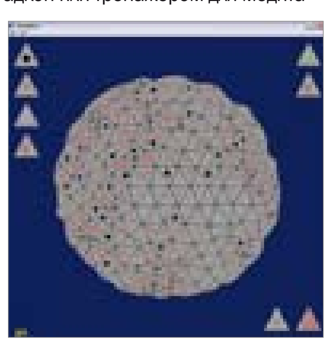

Концепт Алекса Винтера

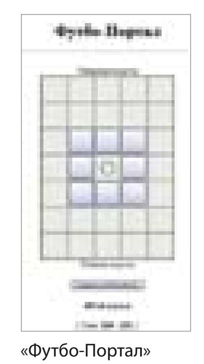
подбора определенных комбинаций чисел или заданной суммы. Идея весьма интересна, вот только правила несколько сложны. Жюри единогласно назвало именно этот проект победителем второго тура. Желаем Олегу удачи в математических экспериментах и ждем новых работ.

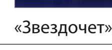
Напоследок хотелось бы дать некоторые рекомендации для всех молодых геймдизайнеров. Во-первых, не стесняйтесь, во-вторых, старайтесь снабжать свои работы если не полноценным дизайн-документом, то хотя бы подробным описанием.

Напоминаем, что прием проектов на последний – третий тур конкурса – уже начался. А за перипетиями соревнования можно наблюдать на нашем сайте *dpk.com.ua*. Желаем удачи претендентам.


Deggy


Mine Sphere


«Футбо-Портал»



«Звездочет»

AMD

1947 Ferrari 2007

Primavera Ferrari

Олег Данилов

Предложение, от которого невозможно отказаться, – трехдневная поездка в Маранелло, на завод Ferrari, где собираются самые быстрые гоночные и дорожные машины в мире. Для меня, страстного фаната Формулы 1 и автосимуляторов, это путешествие – осуществление сокровеннейших желаний. Так что я согласился не раздумывая и очень благодарен компании AMD, официальному спонсору Scuderia Ferrari, организовавшей данный тур, за предоставленную возможность прикоснуться к легенде.

В первый день весны Италия встретила нас теплом и солнцем. После киевской прохлады и легкого снега мы перенеслись в жаркую (+18 ˚С) Болонью, где уже начали цвести вишни и зеленеть виноградники.

Провинция Эмилия-Романа, расположенная в центре Апеннинского полуострова, – кулинарная столица Италии. Именно здесь делают пармскую ветчину, сыр пармезан, соус болонез, уникальный бальзамический уксус и отличные игристые вина. Может быть, виной тому хорошая пища, может быть, то, что через Эмилия-Романа проходила в свое время одна из важнейших дорог Римской империи – Виа Эмилия, но здесь на достаточно небольшой площади расположены заводы известнейших автомобильных компаний Италии – De Tomaso, Ferrari и Maserati, Scaglietti, Lamborghini и Pagani. Мало того, недалеко от Болоньи размещается и прославленный трек Имола, принимающий этапы гонок Формулы 1. Но наша дорога лежит в Модену, вотчину Ferrari и Maserati.

La Galleria del Vento



Аэродинамический туннель Ferrari построен в 1997 году по проекту Ренцо Пьяно. Туннель – одно из самых эффективных сооружений подобного рода, работает 24 часа в сутки 7 дней в неделю. Здесь тестируются новые аэродинамические решения для болидов Формулы 1. Для сбора данных используется информационная система, построенная на базе процессоров AMD. Улучшения в туннеле и его IT-начинке производятся постоянно – Ferrari не хочет уступать свое технологическое лидерство



Выпущенная в 1995 г. в честь 50-летия компании, Ferrari F50 использует двигатель V12 объемом 4,7 литра, мощностью более 500 л. с., построенный на базе формульного. Максимальная скорость – 323 км/ч. За два года выпущено 349 машин

Мóдена (итальянцы говорят с ударением на первый слог) – небольшой провинциальный городок, извечный соперник расположенной в 50 км Болоньи, был некогда столицей герцогства Феррары, а теперь является гоночной меккой Италии. Именно здесь, на родине, в 1929 году Энцо Феррари создал Scuderia Ferrari – гоночную команду, выступающую на машинах Alfa Romeo. Мало кто знает, что знаменитый «гарцующий жеребец» был в годы Первой мировой войны личной эмблемой, украшавшей самолет прославленного итальянского асса графа Франческо Баракка. Авиатор, записавший на свой счет 34 победы, погиб в 1918 году, а в 1923-м, когда Энцо Феррари (как гонщик) выиграл соревнования в Ровенне, мать летчика, графиня Паолина, разрешила ему использовать личную эмблему сына на своих машинах – она должна была принести Энцо удачу. Женщина оказалась права, «гарцующий жеребец» стал сегодня символом скорости и победы. Желтый щит, на котором размещена эмблема Ferrari, соответствует цвету герба Модены. Кстати, флаг города желто-голубой, только полосы на нем в отличие от украинского расположены вертикально.

Но вернемся к современности. Готовясь к поездке, я вооружился мощной фототехникой – Nikon D50. Каково же было мое разочарование, когда обаятельная девушка-гид, встретившая нас у ворот фабрики, попросила всех «сдать оружие». «Ferrari, – объяснила она, – имеет определенные производственные секреты, которыми мы не хотели бы делиться с конкурентами». На небольшом автобусе Iveco, явно прошедшем через тюнинговое ателье Ferrari (кожаные кресла со вставками под углепластик, красный бархат в оформлении, «гарцующие жеребцы» на всех поверхностях), мы отправляемся в путешествие по заводу.

Первая остановка – Nuovo Meccanica. Цех по производству двигателей расположен прямо напротив La Galleria del Vento, аэродинамического туннеля. Все здания завода, возведенные после 1997 года, исповедуют новую философию Ferrari – Formula Uomo, – предполагающую создание комфортного и современного технологического окружения. Фабричный комплекс, построенный по проекту ведущих итальянских архитекторов, больше похож на футуристические офисные и выставочные центры, чем на производственные здания. Внутри Nuovo Meccanica светло и просторно, несмотря на обилие станков, можно спокойно разговаривать. В центре огромного зала, где производятся элементы двигателей Ferrari и Maserati, расположены две зеленые зоны, засаженные тридцатиметровыми пальмами и экзотическими растениями. На свободных площадках стоят полностью собранные автомобили, как современные, так и выпуска середины прошлого века (в том числе и одна из первых машин компании – 166 Sport), лишний раз подчеркивая важность работы каждого сотрудника для достижения конечной цели – постройки лучших в мире машин класса GT.

Практически все операции по сборке двигателей и самих машин на заводе Ferrari производятся вручную. Во время пребывания мы видели только двух роботов – один из них ставил в цилиндры двигателей уплотнительные кольца, доставая их из жидкого азота, второй работал на финальной стадии покраски корпусов. Кстати, несмотря на то что специалисты Ferrari готовы выпускать машины в любом из 60 фирменных цветов, более двух третей покупателей выбирают варианты красного – Rosso Scuderia, Rosso Corsa и Rosso Fiorano. Классическим считается Rosso Corsa – официальный цвет, присвоенный итальянским гоночным автомобилям еще в начале прошлого века. Понаблюдав за тем, как двое рабочих вручную покрывают Rosso Scuderia будущую 599 GTB Fiorano, переходим Виа Энцо Феррари – улицу, проложенную по территории завода. Кстати, движение здесь оживленное. Время от времени проносятся, издавая характерный рык, почти готовые к отправке потребителям Ferrari, еще обклеенные

Болонья и Модена



С верхней площадки средневековой башни Асинелл (90 м) открывается потрясающий вид на старые кварталы Болоньи



Пьяза Грандо, центральная площадь Модены, дышит спокойствием и умиротворением, здесь приятно просто посидеть на скамейке и подумать о вечном

> Специалисты Ferrari готовы выпускать машины в любом из 60 фирменных цветов, но большинство покупателей выбирают три варианта красного – Rosso Scuderia, Rosso Corsa и Rosso Fiorano



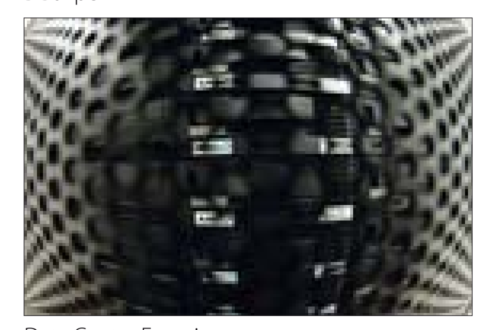
Пьер Брансвик, вице-президент по продажам и маркетингу московского представительства AMD, являвшийся нашим гидом, – приятный и интересный собеседник



Гоночный трек рядом с заводом Ferrari (длина 2976 м) построен в 1972 г. и переоборудован в 1996-м. Пять лет назад была добавлена ирригационная система, благодаря которой за пять минут можно полностью оросить или осушить трассу



Здесь собираются болиды F1. К сожалению, в момент нашего посещения гоночный департамент был пуст – вся команда, инженеры и пилоты уехали на предсезонные тесты в Бахрейн



Data Center Ferrari – один из самых современных в мире. Здесь расположены сотни мощных серверов на базе решений AMD, объединенные в вычислительный кластер на тысячу процессоров. Основное предназначение суперкомпьютера – просчет аэродинамики болидов F1, прием и обработка информации, собираемой во время тестов и гонок

скотчем, без диффузоров и дворников. В некоторых машинах, кроме водителей, сидят техники, снимающие с помощью планшетных ПК телеметрию.

Цех сборки двигателей совсем невелик: основная деталь интерьера – силовые агрегаты. Опутанные гирляндами проводов и шлангов, сверкающие хромированными патрубками, они выглядят инопланетными живыми организмами. Здесь, как и в других зданиях фабрики, мы заметили своеобразные «доски почета» – Ferrari Team Race, из-за фирменного красного цвета похожие на советские аналоги. Между работниками и бригадами цехов идет своеобразное соцсоревнование, а лучшие из лучших получают различные бонусы.

И вот мы в святая святых – цехе сборки автомобилей. По небольшому конвейеру неторопливо ползут алюминиевые «скелеты» будущих Ferrari, по пути обрастая деталями и постепенно становясь похожими на готовые машины. Все операции проводят вручную – только разметка и резка кожи для обивки салона в швейной мастерской делаются с помощью полуавтоматической системы с лазерными лекалами. Кстати, именно здесь мы заметили множество фотографий и автографов гонщиков Формулы 1, порой прямо на корпусах станков.

Сейчас в ассортименте Ferrari четыре модели автомобилей класса GT – две оснащенные V-образными восьмерками F430 и F430 Spider (мощность – 490 л. с., максимальная скорость – 310 км/ч, разгон до 100 км/ч – 4,1 с) и две, оборудованные двигателями V12, – 599 GTB Fiorano (620 л. с., 330 км/ч, 3,7 с) и 612 Scaglietti (540 л. с., 320 км/ч и 4,2 с). Несколько работников Ferrari разных уровней в один голос заявили, что их любимая модель – 599 GTB Fiorano, хотя с конвейера в основном сходят более дешевые – F430. Ежедневно ворота фабрики покидают 25–26 новеньких автомобилей, что выливается в производство на уровне 5500 машин в год. Увидев на фабрике почти полсотни авто с «гарцующим жеребцом» на капоте, мы не заметили ни одного Ferrari ни в Модене – ни в Болонье.

Следующая остановка – Data Center Ferrari. Здесь в достаточно небольшом зале расположены несколько сотен blade-серверов, каждый из которых оснащен четырьмя или восьмью процессорами AMD Opteron, объединенными в вычислительный кластер. Для всех серверных стоек предусмотрено двухстороннее охлаждение (разговаривать в Data Center просто невозможно) и собственное резервное питание. Естественно, и серверы, и блоки UPS, и охлаждающие модули можно подключать в горячем режиме. Как сказал нам руководитель Data Center, использование процессоров AMD позволяет им быстро и достаточно гибко изменять конфигурацию систем, легко наращивать мощность кластера. При этом данное решение является еще и экономически привлекательным. Основное предназначение Data Center – просчет элементов аэродинамики машин F1. Компьютерное моделирование дешевле создания полноразмерного болида и продувки его в туннеле. Учитывая, что новые идеи появляются после каждого Гран-при и до следующей гонки, которая пройдет буквально через две недели, инженеры должны сделать выбор и выпечь из углепластика новые антикрылья, закрылки и другие элементы аэродинамики, вычислительный центр не простаивает ни минуты. Не забудем и о сборе информации, поступающей с болида во время тестов и гонок. Телеметрия включает более сотни параметров, снимаемых несколько раз в секунду, и, как сказали нам инженеры, учитывает влияние каждого бугорка и поребрика трассы. Несмотря на то что телеметрия это, по сути, текстовый файл, его объем за одну гонку достигает 1 GB. Данные по каналам связи поступают с трассы в Data Center, где и обрабатываются.

Затем мы отправляемся в гоночный департамент, расположенный буквально в пятистах метрах от основных зданий фабрики, возле трека Фьорано. Здесь наше везение заканчивается, в

Знаменитый «гарцующий жеребец» был в годы Первой мировой войны личной эмблемой, украшавшей самолет прославленного итальянского аса графа Франческо Баракка



В Музее Ferrari действительно есть на что посмотреть. Легендарные болиды Жиля Вильнева, Ники Лауда и Альберто Аскари или этот, почти настоящий, пит-лейн

Еще более редкая машина, вариация знаменитой 250-й – 250 GT Spyder California SWB 1961 года выпуска. Мощность ее V12 – 280 л. с. Произведено всего 55 автомобилей



Визуально новые сборочные цеха Ferrari, построенные в 2004 г., больше напоминают выставочные или музейные центры, чем промышленные здания



В центре цеха по производству двигателей Ferrari и Maserati расположены уютные зеленые зоны, засаженные экзотическими растениями, и стоят полностью собранные машины разного времени выпуска

боксах, где собирают болиды Формулы 1, удручающе пусто – вся команда и три готовые машины отбыли на предсезонные тесты в Бахрейн. После ухода из спорта Михаэля Шумахера перед командой поставлены амбициозные задачи, решить которые будет непросто.

Зато рядом на треке кипит жизнь – по трассе, сотрясая воздух, носится желтый F430, яркой молнией пролетая перед трибунами. За историческим домиком Энцо Феррари, из которого некогда комендаторе наблюдал за своими гонщиками, садится вертолет, на время заглушая все вокруг, – это на экскурсию в Ferrari прибыл президент Словении. Гонщик, наматывающий круги по треку, замечает внимание нашей группы и в шпильке пускает F430 в занос – с душераздирающим визгом и дымом горящей резины он совершает два оборота вокруг оси, а потом неторопливо выбирается из зоны безопасности и продолжает заезд.

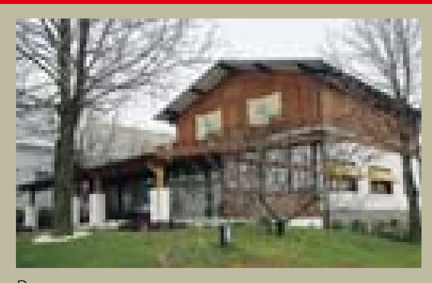
Время экскурсии заканчивается. Отправляемся на обед в уникальный ресторан Montana, где мама Роззела, хорошо знакомая с величайшими гонщиками прошлого и этого столетия, о чем свидетельствуют их личные вещи, детали болидов и многочисленные автографы на стенах, будет угощать нас изысканными итальянскими блюдами. Затем поход в галерею Ferrari – великолепный музей компании, представляющий все дорожные и формульные машины марки, – здесь можно бродить часами, любуясь совершенными пропорциями старых автомобилей и агрессивными очертаниями новых моделей.

На следующий день – экскурсия по Болонье – одному из немногих городов мира, где почти в полном объеме сохранился средневековый архитектурный фонд, и самому дождливому месту Италии, в котором придумали болоньевые плащи. А затем из апеннинского лета – в промозглый Киев, домой.

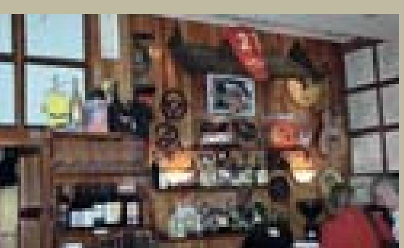
Спасибо, Италия. Спасибо, компания AMD, благодаря которой и состоялась эта поездка. Спасибо, Ferrari.

Когда верстался номер. Первая гонка сезона оказалась удачной для Scuderia Ferrari. Кими Райконнен сделал на Гран-при Австралии хет-трик: в субботу завоевал поул-позишин, а в воскресенье блестяще выиграл гонку и показал лучшее время круга. Фелипе Масса, отброшенный на последние место из-за замены двигателя, провел 16 (!) обгонов, поднявшись в итоге на 6-е место.

Ресторан Montana



Внешне весьма скромное здание ресторана Montana, открытого в 1967 г., скрывает внутри редкостные раритеты…



…автографы великих гонщиков, спортсменов, политических деятелей, режиссеров, актеров, предметы экипировки, подаренные пилотами Формулы 1

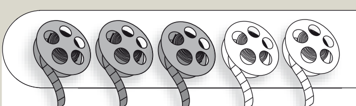
«Параграф 78»

Янош Грищенко

Если вы уже видели первую часть Resident Evil, после просмотра «Параграф 78» у вас почти наверняка появится стойкое чувство дежавю. Представьте себе недалекое будущее, подземную секретную лабораторию, в которой во время неудавшегося опыта страшный вирус поражает научный персонал. Разобраться в случившемся ЧП отправляют, разумеется, команду специального назначения. Вот только вместо обворожительной Милы Йовович и компании нам предлагают (ни за что не поверите!) самого Гошу Куценко и еще полдесятка не менее известных российских актеров.

Учитывая то, что «Параграф 78» – это фильм в двух частях (по-другому и не скажешь – продолжение «Параграф 78: Пункт 2» выйдет на экраны через месяц после старта первой картины), особого драйва и всепоглощающего action по крайней мере сейчас не ждите. По ходу сюжета герои пытаются разобраться не столько с проблемами мировой важности, сколько со своими собственными. События на экране оживают лишь под занавес, когда вояки обнаруживают на базе «ноу-хау» российского синематографа – совершенно натуральных зомби, впрочем, практически не представляющих опасности для героев. Но самое интересное сценаристы оставили на десерт. Ведь после вступления в действие пресловутого параграфа спецназовцы должны друг друга уничтожить.

Несмотря на отсутствие интриги, некоторые сюжетные ляпы и музыку, местами крайне похожую на звучавшую в Alien vs. Predator, фильм все же получился не столь плохим, каким мог бы быть. Отличная атмосфера и хорошая актерская игра благотворно сказались на общем впечатлении от «Параграфа 78». Впрочем, если говорить откровенно, то итоговую оценку картине хотелось бы ставить уже после выхода продолжения.



Компания «Централ Партнершип», 2007
Web-сайт www.p78.ru
Режиссер Михаил Хлебородов
В ролях Гоша Куценко (Гудвин), Владимир Вдовиченков (Скиф), Анастасия Сланевская (Лиса), Азиз Бейшеналиев (Пай), Григорий Сиятвинда (Фестиваль), Станислав Дужников (Люба), Анатолий Белый (Спам), Юсуп Бахшиев (Доктор)

«Мост в Терабитию»/ Bridge to Terabithia



Олег Данилов

Нас обманули. «Мост в Терабитию» никоим образом не гламурная библейская фэнтези в стиле «Хроник Нарнии» и не очередная школьная комедия с классными спецэффектами, как пытались нас убедить яркие трейлеры, – это полноценная драма. Пронзительная и жестокая, как сама жизнь, грустная сказка с печальным концом. Сказка про любовь, мечту и смерть. Попытка поднять нас над обыденностью, научить смотреть широко открытыми глазами и ходить по облакам.

Необходимый минимум спецэффектов, только чтобы на ролик хватило. Садистски выверенная режиссура, пронзительные детские глаза, звенящие диалоги. Все просто, никакой зауми и высокой морали – только вечное, только повседневное. Никаких громких слов, просто взгляд глаза в глаза. Выдуманное королевство, мультяшные подданные, всамделишние враги и нелепая случайность... Для меня, да и для многих других в «ДПК», этот фильм оказался слишком личным, чтобы судить о нем непредвзято.

Но то, что исполнители главных ролей Джош Хатчерсон и Анна София Робб выкладываются на все сто и играют на грани возможного, я бы заметил в любом случае – столь откровенными и трогательными до боли оказались их персонажи – от детей мы такого не ожидали. Думаю, мы видим сейчас рождение двух звезд, а учитывая, что они и в реальной жизни дружат, – дай Бог им счастья. Несмотря на трагичный финал истории, последняя сцена, в которой брат с сестрой выходят на мост в Терабитию, оставляет чувство светлой печали и веры в жизнь. Даже теряя самых близких, надо верить в себя, идти вперед и попытаться сделать то, что они просто не успели. Надо построить свой собственный мост в Терабитию, ведь мосты во все времена – символ единения и любви.

Делать игру по такому фильму было бы просто нечестно. Слава богу, продюсеры ленты это поняли.

P.S. Хотя я поставил фильму 5 баллов, смотреть его не рекомендую никому – слишком больно...

Компания Walt Disney Pictures, 2007
Web-сайт www.terabitia.ru
Режиссер Габор Ксупо
В ролях Джош Хатчерсон (Джесс Ааронс), Анна София Робб (Лесли Берк), Роберт Патрик (Джек Ааронс), Зои Дешанель (миссис Эдмундс), Бейли Мэдисон (Мей Белл Ааронс)